



翁慧倪 Huini, Ong

winnieong0609@gmail.com

+601156060976

winnie0609.github.io

@winnie0609

簡歷

我是翁慧倪，來自馬來西亞，2021 年 2 月開始自學前端開發。接觸程式的起因是一個需要從網站抓取大量資料的案子，當時選擇了 Python 作為爬蟲工具。而前端開發學習則是從中文系畢業的半年後開始，先是被可以做出好看的界面吸引，後因網頁前端的有趣而決定在這個領域深耕。除了網頁三巨頭外，也接觸了 React 框架，期間作品發佈在 [Github](#)、學習筆記以及過程則記錄在 [個人部落格](#)。近期目標為持續精進技術、可以寫出實際滿足使用者需求的程式碼。

學歷與經歷

國立清華大學 | 中國文學系

2016/09-2020/06

在校期間擔任數個社團之活動美編。曾參加一學期的 Python 讀書會。名次: 3/47、GPA: 4.07/4.3。

國立臺北科技大學 教務處出版組 | 專任助理

2020/07- 2020/12

負責每月校刊出版事宜，擔任文字編輯及企劃，定期與廠商、美術編輯以及其他行政單位溝通聯繫。

Scrimba Front-end Developer Course

2021/02 起

學習 HTML, CSS, JavaScript 以及 React 等網頁前端技術。

技能

程式語言

HTML | CSS | JavaScript | React

設計軟體

Adobe Photoshop | Adobe Illustrator | Figma

語言

中文 | 英文 TOEIC 875 | 馬來文 | 粵語 | 台語

作品

Netflix Clone | React



此專案使用 React 框架、運用 Compound Component 與 Styled Component 完成。採用 react-router 進行頁面轉換，頁面包含首頁、登入頁、註冊頁、電影列表頁。用戶登入驗證、電影資料儲存皆使用 Firebase 處理。此外亦使用 Fuse.js library 完成搜尋功能。

Movie App | React



通過串接 TMDB API 完成電影搜尋功能，亦由此呈現熱門以及即將上映的影片。當中的換頁以及 Modal 彈出使用 Material UI 設置。Local Storage 則被使用來儲存用戶點擊收藏過的影片。

Pacman Game | Vanilla JS



這是一款使用純 JavaScript 製作的小精靈遊戲，僅使用原生語法與基本邏輯。