







# 翁慧倪 Huini, Ong

### 簡歷

我是翁慧倪,來自馬來西亞,2021年2月開始自學前端開發。接觸程式的起因是一個需要從網站抓取大量資料的案子,當 時選擇了 Python 作為爬蟲工具。而前端開發學習則是從中文系畢業的半年後開始,先是被可以做出好看的界面吸引,後因 網頁前端的有趣而決定在這個領域深耕。除了網頁三巨頭外,也接觸了 React 框架,期間作品發佈在 Github 、學習筆記以 及過程則記錄在個人部落格。近期目標為持續精進技術、可以寫出實際滿足使用者需求的程式碼。

## 學歷與經歷

#### 國立清華大學 | 中國文學系

2016/09-2020/06

在校期間擔任數個社團之活動美編。曾參加一學期的 Python 讀書會。名次: 3/47 、GPA: 4.07/4.3.

#### 國立臺北科技大學 教務處出版組 | 專任助理

2020/07-2020/12

負責每月校刊出版事宜,擔任文字編輯及企劃,定期與廠商、美術編輯以及其他行政單位溝通聯繫。

#### Scrimba Front-end Developer Course

2021/02 起

學習 HTML, CSS, JavaScript 以及 React 等網頁前端技術。

#### 技能

程式語言 HTML | CSS | JavaScript | React

設計軟體 Adobe Photoshop | Adobe Illustrator | Figma

語言 中文 | 英文 TOEIC 875 | 馬來文 | 粵語 | 台語 |

# 作品

Netflix Clone | React

此專案使用 React 框架、運用 Compound Component 與 Styled Component

完成。採用 react-router 進行頁面轉換,頁面包含首頁、登入頁、註冊頁、  $\bigcirc$ 

電影列表頁。用戶登入驗證、電影資料儲存皆使用 Firebase 處理。此外亦

通過串接 TMDB API 完成電影搜尋功能、亦由此呈現熱門以及即將上映的影

使用 Fuse.js library 完成搜尋功能。

Movie App | React

片。當中的換頁以及 Modal 彈出使用 Material UI 設置。 Local Storage 則被 

使用來儲存用戶點擊收藏過的影片。

Pacman Game | Vanilla JS

這是一款使用純 JavaScript 製作的小精靈遊戲,僅使用原生語法與基本邏 輯。

 $\bigcirc$