



倪晓禹

📖 华中科技大学 2017届本科

☎ 15527263361

✉ zeal\_xy@163.com

🔗 www.cloock.wang

📍 湖北 武汉

🎂 1995.10



## 实习&团队经历

### 2016.04 - 07 Red Hat (红帽) · 交互设计实习生

参与Self Service 项目, 由我根据项目经理的需求文档进行网页交互设计, 并使用Patternfly 框架制作高保真可交互原型。在这个项目中, 我重新认识了To B 产品的交互设计, 也对前端常识有了一次实战运用。

此外, 我对原UCD 官网进行了重设计, 并进行了前端实现, 目前已上线。在Red Hat 的这几个月, 远程会议和交流是日常, 再次锻炼了自己的合作和适应能力。

### 2015.03 至今 华中科技大学 · Dian 团队队员

D551 号队员, 挪威组成员。参与团队项目UI 设计, 以及日常宣传和文化设计。



## 技能

### 交互设计

用Axure、Origami等工具制作移动端及网页界面原型, 完成交互说明文档, 配合产品经理优化原型交互细节。

### 视觉设计

使用Photoshop、Sketch等设计简icon和应用界面, 进行属性标注并配合前端切图. 设计日常活动宣传材料。

### 编程

具备一定前端知识, 能运用HTML5和CSS3制作网页高保真原型, 方便团队成员协作。

初步接触iOS开发, 对Swift语言有一定了解。

### 英语

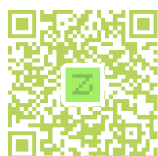
通过四六级, 无障碍阅读技术文档、博客等, 偶尔翻译设计相关文章。



## 设计之外

### 写博客

我是粥一。从简书到微信公众号, 再到自己搭博客, 我用文字记下自己对产品设计的思考, 或只是脑洞文, 当然, 还有生活。



## 项目&实践

### 2016.01 - 04 心情日记 · 新版iOS 客户端

由我负责iOS客户端的交互和视觉设计。在1.0版本的基础上梳理信息架构, 并对交互细节进行优化, 使用更多UIKit 中的模块, 以便提高交互一致性, 降低新用户使用门槛, 给用户更好的使用体验。

### 2015.12 - 12 Dian 团队 · 官网

和挪威组的小伙伴一起对团队官网进行重设计, 并调整后台信息架构, 以方便日常维护和信息更新。由我担任交互设计, 对官网并对后台管理功能进行完善。

这是初次接触Web端交互设计, 打开了新世界的大门。

### 2015.10 - 10 参加 SegmentFault Hackathon

和三位同学在24 小时内从idea 到设计和开发实现Android 应用「咚咚带饭」demo。

体验了极速的火花碰撞和高效开发, 虽然没有拿到奖项, 也是很美妙的经历。

### 2015.03 - 04 微弹幕Lite · Android 应用

占内存不到1M 的超轻应用, 由我担任界面UI 设计, 并在操作中加入彩蛋。

在愚人节当天上线后, 三天内各大应用市场下综合载量超过五位数。

### 2014.11 - 12 飞航杯手机应用设计大赛 · 三等奖

初次接触UI 设计, 作品我要抱大腿进入决赛, 并获三等奖。

### 2014.10 华中科技大学 · 科技创新奖学金