

Enseignant(s)

VACHARD Alexis

Email(s)

ttemporaire11654@myges.fr

Projet jeu de cartes à collectionner

1 Matières, formations et groupes

Matière liée au projet :

Formations : -

Nombre d'étudiant
par groupe :

2

Règles de constitution des groupes: **Libre**

Charge de travail
estimée par étudiant : **20,00 h**

2 Sujet(s) du projet

Type de sujet : **Imposé**

Jeu de cartes à collectionner

3 Détails du projet

Objectif du projet (à la fin du projet les étudiants sauront réaliser un...)

Le but du projet pour les étudiants est de mettre en place tout ou partie des concepts abordés durant le cours. Mais surtout les concepts suivants :

- les principes SOLID
- l'architecture Hexagonale
- Les tests
- Les effets de bord

Descriptif détaillé

Ouvrages de référence (livres, articles, revues, sites web...)

Outils informatiques à installer

4 Livrables et étapes de suivi

Durée de présentation
par groupe :

12 min

Audience : **Devant la promotion**

Type de présentation :

Présentation / PowerPoint - Démonstration

Précisions :