

# min25模板

```
1 //代码计算的是函数f(i)的前n项和
2 #include<bits/stdc++.h>
3 #define LL long long
4 using namespace std;
5
6 const int N = 2e5 + 10; //2*sqrt(n)的范围
7 const LL INV2 = 5e8 + 4; //2的逆元(可能用到)
8 const LL INV6 = 166666668; //6的逆元(可能用到)
9 const LL MOD = 1e9 + 7;
10
11 bool isp[N];
12 LL
    n, m, sz, sqrt_n, c0, c1, p[N], w[N], id0[N], id1[N],
    g0[N], g1[N], sum0[N], sum1[N];
13 //n是输入的数, sqrt_n保存sqrt(n), 即预处理的数量
14 //sz是质数个数, isp[i]表示i是否质数, p[i]存储第i
    个质数
15 //sum0[i]存储的是前i个质数的f0值之和, sum1[i]存储
    的是前i个质数的f1值之和
16 //m是n/k的个数, w[i]存储n/k第i种值(倒序), id0和
    id1[i]存储i这个值在w[i]中的下标
17 //g0[i]和g1[i]等分别存储f在取质数时的多项式中的不
    同次方项(此处只有两个数组, 即假设题目中的f取质数时只
    有两项), g0[i]存的是g(w[i], 0~sz), g1[i]存的是
    g1(w[i], 0~sz)
18 //g0(n, i) = \Sigma_{j=1}^n [j是质数 or j的最
    小质因子>p[i]] * f0(j) 其中f0为f取质数时的第一个次
    方项
```

```

19 //g1(n,i) = \Sigma_{j=1}^n [j是质数 or j的最
    小质因子>p[i]]*f1(j) 其中f1为f取质数时的第二个次
    方项
20 //c0和c1等保存的是不同次方项的系数(此处只有两个系
    数，即假设题目中的f取质数时只有两项)
21
22 //计算f(p^t)，若要降低常数也可把这个函数用增量法在
    调用处实现
23 inline LL f(LL p,LL t)
24 {
25     //...
26 }
27
28 //线性筛，求函数f0、f1在前i个质数处的前缀和
29 void init(LL n)
30 {
31     sz=0;
32     memset(isp,1,sizeof(isp));
33     isp[1]=0;
34     sum0[0]=0;
35     sum1[0]=0;
36     for (LL i=2; i<=n; i++)
37     {
38         if (isp[i])
39         {
40             p[++sz]=i;
41             //计算sum0，即sum0(i) =
            \Sigma_{j=1}^i f0(p[j])
42             //...
43             //计算sum1，即sum1(i) =
            \Sigma_{j=1}^i f1(p[j])
44             //...
45         }

```

```

46         for (int j=1; j<=sz&& p[j]*i<=n;
47             j++)
48             {
49                 isp[i*p[j]]=0;
50                 if (i%p[j]==0) break;
51             }
52     }
53
54     inline int get_id(LL x) {
55         if(x<=sqrt_n) return id0[x];
56         else return id1[n/x];
57     }
58
59     //计算原理中的多项式的项，只会计算g0(n/i),
60     g1(n/i)
61     void sieve_g(LL n)
62     {
63         m=0;
64         for (LL i=1,j;i<=n;i=j+1)
65         {
66             LL k=n/i; j=n/k;
67             w[++m]=k;
68             if(k<=sqrt_n) id0[k]=m;
69             else id1[n/k]=m;
70
71             k%=MOD;
72             //计算原理中的g0(w[m],0), 即
73             \Sigma_{j=2}^{w[m]} f0(j), 存在g0[m]中
74             //...
75             //计算原理中的g1(w[m],0), 即
76             \Sigma_{j=2}^{w[m]} f1(j), 存在g1[m]中
77             //...

```

```

75     }
76     for (int i=1;i<=sz;i++)
77         for (int j=1;j<=m&& p[i]*p[i]
78             <=w[j];j++)
79             {
80                 int op=get_id(w[j]/p[i]);
81                 //根据g0[j]=(g0[j]-f0(p[i]))*
82                 ((g0[op]-sum0[i-1]+MOD)%MOD)%MOD+MOD)%MOD计
83                 算
84                 //...
85                 //根据g1[j]=(g1[j]-f1(p[i]))*
86                 ((g1[op]-sum1[i-1]+MOD)%MOD)%MOD+MOD)%MOD计
87                 算
88                 //...
89             }
90 }
91 LL S(LL x,LL y)
92 {
93     if (x<=1||p[y]>x) return 0;//base case
94     LL k=get_id(x),res=0;
95     res=
96     ((c0*g0[k]%MOD+c1*g1[k]%MOD+MOD)%MOD-
97     (c0*sum0[y-1]%MOD+c1*sum1[y-
98     1]%MOD+MOD)%MOD+MOD)%MOD;//质数部分的贡献
99     //下面的二重循环统计的是合数部分的贡献
100     for(int i=y;i<=sz&&p[i]*p[i]<=x;i++)//
101     枚举合数的最小质因子
102     {
103         LL t0=p[i], t1=p[i]*p[i];
104         for(LL e=1; t1<=x;
105             t0=t1,t1*=p[i],e++)//枚举最小质因子的次数
106         {

```

```

98         LL fp0=f(p[i],e),
fp1=f(p[i],e+1);
99         (res+=
(fp0*s(x/t0,i+1)%MOD+fp1)%MOD)%=MOD;
100     }
101 }
102     return res;
103 }
104
105 int main()
106 {
107     //freopen("test.in","r",stdin);
108     scanf("%lld",&n);
109     sqrt_n=sqrt(n);
110     init(sqrt_n); sieve_g(n);
111     //此处对不同次项的系数c0,c1进行直接赋值
112     //...
113     //此处计算的是原函数f在取值为1时的函数值，即
f(1)，存在f_1中；若是积性函数的话一般有f(1)=1
114     //...
115     printf("%lld\n",((S(n,1)+f_1)%MOD));
116     return 0;
117 }
118

```

$$\text{求 } \sum p \quad (1)$$

```

1  #include <bits/stdc++.h>
2  #define ll long long
3  using namespace std;
4  const int N = 1000010;
5  int prime[N], id1[N], id2[N], flag[N], ncnt,
m;

```

```

6  ll g[N], sum[N], a[N], T;
7  ll n;
8  int ID(ll x) {
9      return x <= T ? id1[x] : id2[n / x];
10 }
11 ll calc(ll x) {
12     return x * (x + 1) / 2 - 1;
13 }
14 ll f(ll x) {
15     return x;
16 }
17 ll init(ll n){
18     T = sqrt(n + 0.5);
19     for (int i = 2; i <= T; i++) {
20         if (!flag[i]) prime[++ncnt] = i,
sum[ncnt] = sum[ncnt - 1] + i;
21         for (int j = 1; j <= ncnt && i *
prime[j] <= T; j++) {
22             flag[i * prime[j]] = 1;
23             if (i % prime[j] == 0) break;
24         }
25     }
26     for (ll l = 1; l <= n; l = n / (n / l) +
1) {
27         a[++m] = n / l;
28         if (a[m] <= T) id1[a[m]] = m; else
id2[n / a[m]] = m;
29         g[m] = calc(a[m]);
30     }
31     for (int i = 1; i <= ncnt; i++)
32         for (int j = 1; j <= m &&
(ll)prime[i] * prime[i] <= a[j]; j++)

```

```
33         g[j] = g[j] - (ll)prime[i] *
(g[ID(a[j] / prime[i])] - sum[i - 1]);
34     }
35     ll solve(ll x){
36         if(x<=1){return x;}
37         return n=x,init(n),g[ID(n)];
38     }
39     int main() {
40         while(1)
41         {
42             memset(g,0,sizeof(g));
43             memset(a,0,sizeof(a));
44             memset(sum,0,sizeof(sum));
45             memset(prime,0,sizeof(prime));
46             memset(id1,0,sizeof(id1));
47             memset(id2,0,sizeof(id2));
48             memset(flag,0,sizeof(flag));
49             ncnt=m=0;
50             scanf("%lld", &n);
51             printf("%lld\n", solve(n));
52         }
53     }
```