香港中文大學 THE . **CHINESE** UNIVERSITY OF HONG KONG

0

查詢電話





電腦是否可以像人腦一樣感知環境的變化而作出不同的智能反應呢?人腦為 什麼有學習和思考能力?如何將人的思維電腦化而應用於科技之中?這是科學家 日夕鑽研的課題。

美國波士頓大學著名神經網絡系統專家 Stephen Grossberg 教授及 Gail Carpenter 教授將於下週以偉倫訪問教授身份到訪中文大學工程學院,並分別主 持公開講座,介紹科學家如何模仿腦的神經系統而設計一些雷腦模型。

Grossberg 教授的公開講座:「腦是怎樣通過學習去識別物體的?」定於 二月廿三日下午四時卅分在中大工程學大樓演講廳舉行。究竟人如何不斷學習新 事物而又不會忘記已知的事物?人如何自然地調節自己的認知能力以獲取各種不 同的信息和資料?Grossberg 教授將運用自適應共詣理論解釋上述人類的學習問 題。

Grossberg 教授是當代神經網絡研究先驅之一,他提出了多項神經網絡基 本原理及法則,碩果繁聚,貢獻至鉅。他的研究集中在發展一系列設計原理和機 制,使個體的活動能夠實時地適應難以預料的整體環境變化。他的主要工作是建 立若干數學模型模擬人腦的感知活動,這些模型可應用於機器,使其可以類似人 腦一樣對環境的變化作不同的智能處理。這些模型已被成功地用於分析和預測大 量有關思維和大腦的多學科實驗數據,也為各種科技應用提供了許多新工具。

Grossberg 教授是波士頓大學認知及神經系統學系主任兼創辦人,亦是該校 自適應系統中心主任兼創辦人,並於一九八七年創立國際神經網絡學會。曾獲 1991美國電機暨電子工程師學會神經網絡先驅獎、1992國際神經網絡學會領袖獎 及波士頓雷子計算學年思想技術獎。

Carpenter 教授定於二月二十日下午四時卅分在中大何善衡工程學大樓演講 廳發表公開演講,講題為「神經網絡研究簡史」。Carpenter 教授將概述五十年 來神經網絡研究的發展,從誤差校正學習系統開始;由感知機到反向傳播方法及 基於匹配的學習系統;由學習矩陣到自適應共諮網絡等,通過歷史性的回顧探討 現代多種神經網絡系統的發展及應用。

Carpenter 教授現任波士頓大學認知及神經系統教授兼數學教授,以研究自 適應共諧理論而馳名,並為該理論提出了一整套結構和快速學習算法,可應用於 非平穩狀態下的模式和預測,醫學資料分析、遙感、自動目標識別以至核電廠及 機械人控制等。

近年來中大電算系的神經網絡研究已經獲得國際上同行的關注,兩年來已有 多位學者曾訪問該系和作公開演講,包括神經網絡研究的權威:芬蘭赫爾辛基技 術大學的 Teuvo Kohonen 教授及計算視覺之父:麻省理工學院的 Tomaso Poggio 教授。

這次 Grossberg 和 Carpenter 兩位教授的訪問和公開講座,必將進一步 促進中大在神經網絡上研究。

散迎各界人士出席以上兩項公開講座,查詢電話二六零九八八九五。

一九九五年二月十五日