

116 PAGES  
100 % N64

LA SOLUCE COMPLETE DE STAR WARS RACER  
er magazine EXCLUSIVEMENT Nintendo 64

# GAMEPLAY 64

N°17

Mensuel 32 F

**CADEAU !  
LE SUPPLEMENT  
100% SOLUCE**



## Test

**Star Wars Episode One Racer  
World Driver Championship**

**Quake 2, F1 World Grand Prix 2  
Shadowgate ...**

## SHADOW MAN

**Le jeu le plus gore de la N64**



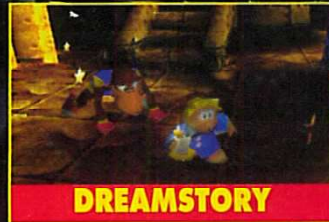
**ARMORINES**



**STARCRAFT**



**TEST DRIVE RALLY**



**DREAMSTORY**

## Actu 64

**+ de 40 pages de news !**

**Xena Warrior Princess  
Top Gear Rally 2  
Carmageddon 64  
Resident Evil 2  
Space Invaders  
Excitebike 64  
Harrier 2001  
Wrestlemania ...**







# Shadow Man



**T** LORSQUE VOUS ÉVOLUEZ DANS LE DEADSIDE, VOUS ÊTES UN PUISSANT SORCIER VAUDOU À LA CHEMISE TOMBÉE ET AUX POUVOIRS DÉMENTIELS.

Bienvenue dans un monde dark. Bienvenu dans l'enfer et dans le désarroi. Bienvenue dans la terreur dans toute sa splendeur. Bienvenue dans les ténèbres et la violence. Bienvenue dans l'univers où combien tourmenté et gothique de Shadow Man. Basé sur le scénar-

io d'un «comics dark» (comprenez à la «The Crow»), vous incarnez Mike Leroy, un écrivain tourmenté, récemment décédé et revenu d'entre les morts pour accomplir une sainte mission : venger la mort des siens et sauver le monde. Car comme tout bon comics qui se respecte, la

violence est ici la règle et tout un état d'esprit sensé générer et contrôler vos émotions. En fait, vous êtes un mort-vivant capable de passer de la dimension des vivants au monde des morts sans aucun problème. Vous êtes ce personnage froid, livide, puissant et par dessus tout une sorte de messie vau-

dou disposant de pouvoirs incommensurables, comme la connaissance du feu, le fait de pouvoir marcher au dessus de la lave ou bien de maîtriser les diverses techniques vaudoues. Seulement, pour le moment (à savoir au début de l'aventure), vous ne connaissez pas encore exactement toute l'étendue de



**T** LE CIEL MAGNIFIQUE DE SHADOW MAN ATTESTE AVEC SUCCÈS D'UNE ATMOSPHÈRE LOURDE ET OPPRESSANTE À SOUHAIT.



Boss Games sur

Dolphin... Voilà qui laisse songeur. C'est en tout cas ce qui est ressorti d'un sondage qu'ils ont effectué. Certes, ce n'est pas l'opinion publique qui va donner des certitudes, mais tout de

même... Résultat : 66% des personnes interrogées pensent que les créateurs de World Driver devraient développer sur Dolphin, et 44% préféreraient que leur choix se porte sur la Dreamcast. Il ne faut pas oublier les 15% qui penchent du côté de la PlayStation 2.

On ne sait pas encore si ce sondage va influencer les choix des développeurs, mais en connaissant les caractéristiques de la Dolphin, et en voyant ce qu'ils sont capables de faire sur une N64, on ne peut que rêver...



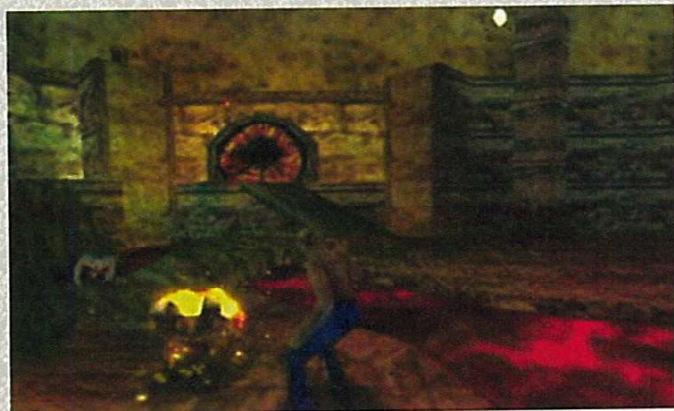




**T** A L'INSTAR D'AKUJI THE HEARTLESS, UNE VUE SUBJECTIVE VOUS PERMETTRA DE VISER AVEC PRÉCISION VOS ENNEMIS.

votre puissance et c'est grâce à la prêtresse Nettie que vous allez apprendre à canaliser votre esprit afin de buter les pourritures qui polluent la terre. Comme d'habitude avec Iguana, le scénario est donc un bon moyen pour s'intéresser au jeu. Seulement l'avantage avec Shadow Man, c'est qu'en plus de vous offrir une aventure des plus prenantes et des heures et des heures de jeu, il vous permet de devenir invincible et de vous retrouver au centre d'un des softs les plus gore et les plus ambitieux que l'on ait tenté de concevoir sur Nintendo 64. Il faut voir la qualité générale des

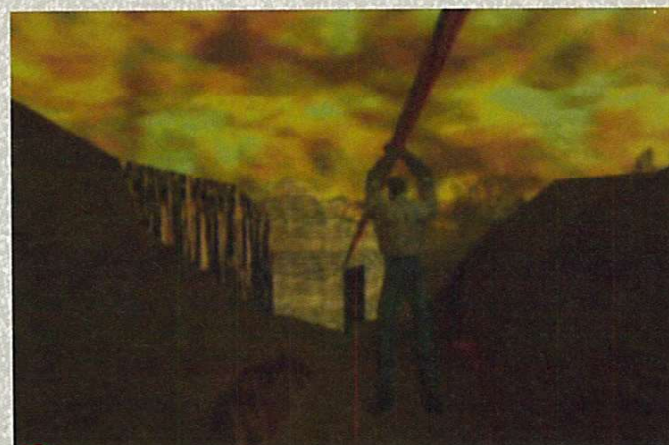
décors pour comprendre l'état d'esprit avec lequel les programmeurs ont travaillé. Car outre la beauté, on sent une réelle création et une implication dans la conception d'un univers particulier capable de faire flipper n'importe quel fan de film d'horreur. AMBIANCE sera donc le maître mot de cette production qui se veut en quelque sorte le jumeau ténébreux de Zelda 64. Vous proposant une quête impressionnante, Shadow Man vous permettra de vous dépayser et d'atteindre l'enfer au cours de la vingtaine de niveaux qui composent cette aventure ! Se voulant résolument attirant



**T** DES SCÈNES VIDÉO APPARAÎTRONT DE TEMPS EN TEMPS POUR BIEN VOUS EXPLIQUER TOUTES LES SUBLTILITÉS DU SCÉNARIO.



**T** JAUNTY EST VOTRE SEUL POTE ET AIDE POTENTIELLE DANS L'AVENTURE. SON RÔLE EST DE VOUS PROTÉGER SELON LA PROPHÉTIE DE LA PRÊTRESSE NETTIE.



**T** MIKE LEROI (LE HÉROS) BÉNÉFICIE D'UN NOMBRE IMPORTANT DE MOUVEMENTS. IL PEUT PAR EXEMPLE S'ACCROCHER À UNE LIANE ET SHOOTER EN MÊME TEMPS.

vers un public assez âgé et drogué au dark (tout un état d'esprit : vous savez ciel constamment ténébreux, vision d'un futur chaotique, bande-son gothique et vieilles cathédrales à l'architecture médiévales encadrées par la foudre), Shadow Man sera un des jeux les plus gore de l'univers du jeu vidéo, n'en déplaise à Familles de France et à l'ancienne politique. Bref, du très grand hit qui s'apprête à débarquer d'ici peu

et bouleverser la dimension totale des œuvres vidéo ludiques grâce à un nouveau regard sur l'horreur et les possibilités qu'offrent ces moyens de communication fabuleux que sont les jeux vidéo.

**G**eorges

Sortie : septembre 99  
Editeur : Acclaim  
Conception : Iguana  
Nb joueurs : 1



Le retard de Pokémon Stadium pourrait aussi décaler la sortie de Perfect Dark. Alors là, je dis non ! Un retard pour Pokémon, passe encore, mais pour Perfect Dark, ça risque d'en mettre plus d'un en colère. En effet, Pokémon Stadium ne verra

pas le jour avant mars 2000, en vue d'un lancement du fameux GB Pack avec la cartouche du jeu. Et il se trouve que le dit accessoire devrait être aussi compatible avec le prochain doom-like de la N64, Perfect Dark. Le plus amusant sera quand même la façon de se servir du GB Pack. Vous pourrez

prendre votre tronche en photo, grâce à une GB Camera, puis la transférer en lieu et place du visage de votre héros. Cela est certes rigolo, mais de là à retarder la sortie d'un hit interplanétaire, il y a un monde... Nous vous tiendrons au courant.

