

+ DE 160 MAGASINS

Difintel - Micro

JEUX VIDÉO - MULTIMÉDIA - TÉLÉPHONIE - D.V.D

Achète! Vends! et viens tester
Echange! NOUVEAUTÉS
dans notre Espace Club.



de -30%
à -70%

sur l'achat de jeux d'occasion



X-Files

Soul Reaver

En avant-première
chez DIF!

Tout savoir sur la
nouvelle console Sega
Dreamcast.

Découvrir le programme
officiel des sorties de jeux
Dreamcast.



Renseigne-toi dans
ta boutique Difintel.

ShadowMan

Monaco Grand Prix

Speed Devils

N°1 du Jeu Vidéo/Multimédia en Europe !

FRANCE

DK-Bordeaux	05 79 81 00 34	22 Lons-le-Saunier	03 96 68 02 05	40 Orléans	03 86 98 29 04	56 Mirecourt	03 09 24 49 07	63 Thonon	04 94 91 17 97
DK-Bourg-en-Bresse	04 74 24 58 98	24 Bourg-en-Bresse	03 53 53 55 94	41 Vendôme	02 54 67 00 80	55 Limoges	05 92 42 30 65	64 Vénissieux	04 90 88 91 65
DK-Chambéry-Vallée	04 74 24 53 58	25 Mombatteix	03 51 94 00 09	42 Périgueux	05 77 43 00 64	57 Haguenau	03 85 53 85 36	65 Castres	04 90 80 10 15
DK-Choisy	03 23 26 00 55	26 Romans	03 72 72 78 34	43 Le Havre-Caen	04 71 04 26 91	58 Lyon (6 ^e)	04 73 78 66 85	66 Valence	04 90 25 07 14
DK-Clamart	03 23 26 00 55	27 Valence	03 72 78 68	44 Jantes-Dourbie	02 40 59 51 03	59 Montpellier-Jaudes	05 74 07 11 50	67 Valras	04 91 28 12 00
DK-Lannion	03 23 26 00 55	28 Vannes	03 51 78 68	45 Orleans	03 58 62 75 76	60 Dijon	03 85 53 79 73	68 Clermont	04 71 04 27 92
DK-Montpellier	03 23 26 00 55	29 Chambéry	03 52 32 42 00	46 Poitiers	05 25 38 38 00	61 Mâcon	03 85 49 45 93	69 Rouen	05 83 41 77 86
DK-Nantes	03 23 26 00 55	29 Dax	03 77 36 44 42	47 Ajaccio	04 65 72 28 04	62 Montauban-Toulouse	03 85 07 07 45	70 Limoges	05 55 53 74 43
DK-Nîmes-Clermont	03 23 26 00 55	29 Dijon	03 92 73 32 40	48 Clermont-Ferrand	05 25 38 38 00	63 Creteil	03 85 25 05 02	71 Le Creusot	04 90 62 06 92
DK-Gap	04 32 52 72 74	30 Dijon	03 65 52 46 66	49 Chambéry	03 44 44 00 08	64 Auxerre	04 55 72 05 60	72 Le Mans	03 42 62 88 03
DK-Maizières	04 31 93 54 53	31 Fougères	03 61 70 81 05	50 Châlons-en-Champagne	03 26 60 49 49	73 Paris 17 ^e	03 25 54 07 30	73 Bourges	02 55 51 75 00
DK-Menton	04 93 28 26 55	31 Roquefort-sur-Soulzon	03 61 72 08 64	51 Mâcon-Melun-Orléans	03 26 60 49 49	74 Strasbourg	03 85 21 75 04	74 Nantes	03 47 45 47 97
DK-Amiens	04 76 32 42 63	33 Arcachon	03 58 68 38 23	52 Nancy	03 43 50 45 47	75 Clermont-Ferrand	03 47 30 42 35	75 Lille	03 49 57 05 53
DK-Rosny	03 63 67 00 13	33 Bordeaux	03 58 79 05 52	53 Verdun	03 29 89 78 00	76 Fontenay-Trésigny	03 60 71 91 14	76 Troyes	03 69 97 05 53
DK-Alès-en-Provence	04 42 20 67 15	33 Languedoc	03 53 83 00 33	54 Lorient	03 97 01 87	77 Lagny	03 61 12 34 84	77 Nîmes	03 65 63 19 93
DK-Arras	05 07 05 04 30	33 Libourne	03 57 25 26 82	55 Lorient	02 97 39 08 91	78 Pantin-Clichy	03 85 25 52 00	78 Villeneuve-d'Ascq	03 45 55 21 69
DK-Fessé-sur-Moselle	04 42 05 09 86	34 Agde	03 67 21 32 71	56 Metz	03 87 88 57 18	79 Eragny	03 32 15 87 30	79 Montpellier	03 47 49 08 15
DK-Salins-de-Provence	04 90 56 62 30	34 Béziers	03 67 49 01 65	57 Matz	03 87 79 65 70	80 Meaux	03 92 45 54 34	80 Chambéry-Bessey 2	03 49 78 09 30
DK-Bayonne	03 21 51 00 99	34 Béziers	03 67 49 01 65	58 Moulins	03 82 55 38 81	81 Montigny-le-Bretonneux	03 34 45 05 70	81 Marmande-Mons	01 49 93 35 14
DK-Boulogne	02 31 93 75 00	35 Fougères	03 59 44 21 00	59 Hazebrouck	03 28 65 10 15	82 Pontoise	03 30 07 85 86	82 Argenteuil	01 39 73 35 14
DK-Abidjan	02 31 53 07 77	37 Tours	03 47 75 50 01	60 Beauvais	03 44 48 53 80	83 Pierrefitte	03 30 07 85 81	83 Gonesse	01 39 91 07 16
DK-Berlitz	02 71 51 58 56	38 Grenoble-G.Pierra	03 76 28 68	61 Alençon	03 22 28 11 00	84 Vaires	03 39 34 13 00	84 Sarcelles	01 39 91 07 16
DK-La Rochelle	05 46 51 86 86	38 Grenoble C.Bonat	03 43 27 93	62 Avranches	03 22 47 25 00	85 Verrières	03 49 94 10 20	85 Gouvieux	05 46 28 28 28
DK-Bayonne	05 46 22 15 04	38 Bourgoin	03 74 43 29 33	63 L'Isle	03 23 36 27 00	86 Paray-Vieille	03 49 94 09 59	86 Fontenay-Trésigny	05 46 70 78 67
DK-Gentilly	05 46 93 81 26	38 Vannes	03 76 67 46 05	64 Boulogne-sur-Mer	03 21 18 07 00	87 Aulnay	03 63 49 02 99	87 Guermat	
DK-Dijon	05 46 24 47 87	39 Dole	03 84 62 68 67	65 Calais	03 21 19 07 00	88 Saint-Omer		88 Courances	
DK-Paris	02 30 20 15 73	39 Dole	03 84 62 68 67	66 Châlons	03 21 19 07 00	89 Vaires		89 Courances	

SWISSE

* 1 magasin

ESPAGNE

* 1 magasin

BELGIQUE

* 1 magasin - Mons, 056 54 00 14

OUVERTURES PROCHAINES

FRANCE / DOM-TOM

• Lyon • Bayonne • Cormeilles-en-Parisis

• La Flèche • La Réunion • Luxembourg

• Montpellier • Metz • Meylan • Mont

• Nantes • Orléans • Poitiers • Pau

• Toulouse • Vannes

ITALIE

* 1 magasin

MAROC

* Casablanca

PORTUGAL

* Lisbonne

BELGIQUE

IL N'Y A JAMAIS EU NULLE PART AUTANT D'ASTUCES ET DE SOLUCES QU'AUJOURD'HUI SUR ASTU & SOLU !



toujours prêts à tricher sur les nouveautés

3615 ASTU

juste tricher

LA PROCHAINE FOIS
QUE VOUS BLOQUEREZ.

OU QUAND VOUS
VOUDREZ TRICHER GRAVE GRAVE.

RAPPPELZ-VOUS QUE NOUS AVONS

56500

ÉCRANS D'ASTUACES ET DE SOLUTIONS

Des astuces et des solutions et, enfin, des écrans de nouvelles sorties chaque semaine.

Des jeux connus plus de tout milles de fois depuis le début.

Un jeu à jour moyennant de 4000 francs.

**LA PLUS
GROSSE
BANQUE
EUROPEENNE
D'ASTUACES &
DE SOLUCES**

**ACCÈS RAPIDE
PAGES MINITEL
INTERRUPTIBLES**

**LES NOUVEAUTÉS
D'ABORD**

**LES ANCIENS JEUX
AUSSI**

**TOUT POUR VOUS
DEBLOQUER**

**3615
ASTU**

**3615
SOLU**

2,23 F/mn Nudge Interactive

images et titres copyrightés par leurs propriétaires respectifs



Les rites vaudous semblent décidément plaire aux éditeurs. Après Akuji The Heartless (Eidos, Playstation) et prochainement Soul Reaver (idem), Acclaim propose son jeu à base de magie noire : Shadowman. Bienvenue en Enfer.

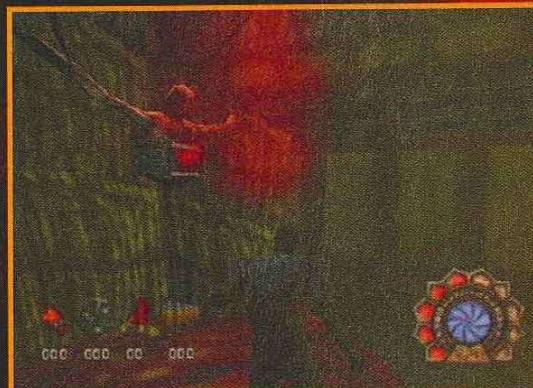
Le scénario, pour une fois, est assez complexe et évolue tout au long de la partie. Vous incarnez Mike Le Roy, un quidam tombé sous le charme d'une princesse vaudoue, et qui devient le Shadowman, un être capable de voyager entre le monde des vivants et celui des morts. Votre rôle consiste à abattre cinq tueurs en série, responsables de dizaines de meurtres atroces. Du métro londonien du XIX^e siècle aux prisons du Texas des années 70, en passant par le New-York des années 30, vous allez devoir affronter des dangers insoupçonnés : créatures démoniaques, chiens enragés et êtres humains mutilés seront de la partie. Le jeu est entièrement en 3D temps réel : personnages, objets et décors sont tous constitués de polygones texturés. La qualité graphique

est exempte de tout reproche, et la compatibilité avec le Ram Pak offre un mode haute résolution (640x480 pixels) du plus bel effet. Mike est capable d'effectuer de nombreuses actions : courir, glisser vers la droite ou la gauche, sauter, s'agripper aux murs, s'accroupir, effectuer des roulades ou encore

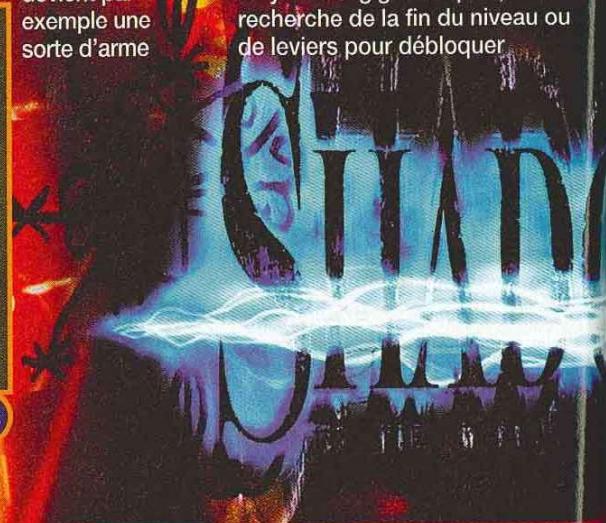
nager. Pour survivre dans les univers hostiles qu'il traverse, il est bien évidemment armé jusqu'aux dents : revolver, pistolet-mitrailleur et autres fusils à pompe font partie de sa panoplie de parfait guerrier. Dans le monde des morts, ses armes se transforment et deviennent plus spectaculaires encore. Le revolver devient par exemple une sorte d'arme

laser redoutable. Il en va de même avec chacune des autres armes en sa possession.

Mais Shadowman n'est pas qu'un jeu d'action. En effet, le côté aventure y est très prononcé. On passe beaucoup de temps à se promener dans les couloirs et autres salles des niveaux qui sont autant de labyrinthes gigantesques, à la recherche de la fin du niveau ou de leviers pour débloquer.

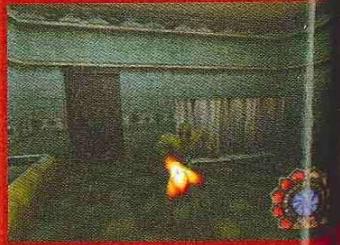


Le jeu pullule de scènes de ce genre. Ames sensibles, s'abstenir.



A TOUT POINT DE VUE

Il est possible de changer de vue à tout instant. Plusieurs vues arrière sont proposées et une multitude de vues latérales sont disponibles. Notez qu'il est possible de continuer à jouer avec n'importe laquelle de ces caméras, de face par exemple ou de profil. Pas vraiment utile, mais à essayer quand même.



AVIS NON !

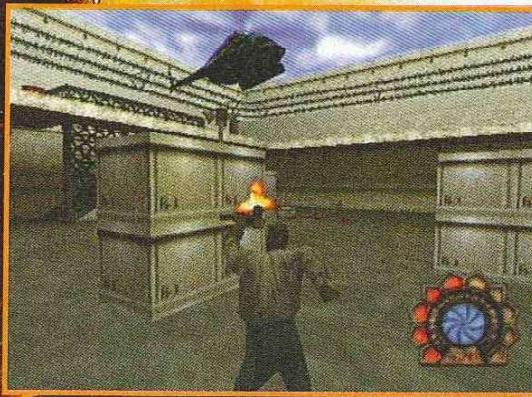
Je dois bien l'avouer, Shadowman me laisse perplexe. Je n'ai absolument pas saisi l'intérêt de ce jeu ! Et pourtant, j'ai galéré des heures et des heures à tourner en rond dans les niveaux sans vraiment comprendre ce que je devais faire.

Les ennemis sont aussi rares que les shampooings du Panda et le jeu manque cruellement d'action. C'est vraiment dommage, car au niveau des graphismes et de l'ambiance sonore, c'est une vraie réussite. Si vous avez pigé quelque chose, envoyez-moi un email !

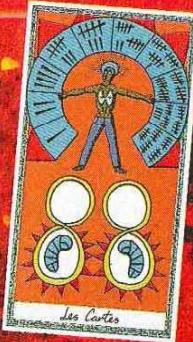


NIIICO

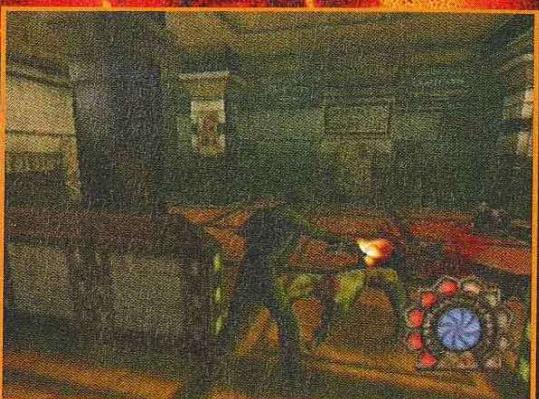
certaines portes fermées. Dans la version qui nous a été remise pour le test, les niveaux étaient étrangement vides. Seuls quelques chiens et quelques ennemis erraient dans les couloirs. Rien de bien palpitant. Pour tout dire, nous sommes restés perplexes. Dommage, car avec une action plus soutenue, comme dans Tomb Raider par exemple, Shadowman aurait été vraiment réussi. A réservé aux amateurs d'étrangetés, donc.



Le héros se bat parfois contre des ennemis bien plus gros que lui. Un flingue contre un hélico blindé, le combat est inégal.



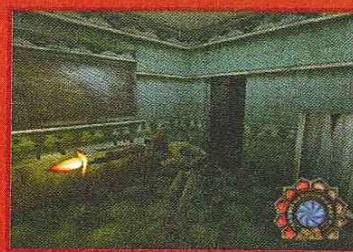
Mike peut s'accrocher aux parois et se suspendre à des cordes tendues...



On trouve des chiens enragés dans tous les niveaux du jeu.



... à condition d'avoir les mains libres ! C'est bon à savoir.



TEST NINTENDO 64



AVIS NON !

Malgré une atmosphère particulière, empreinte de mystère et d'obscurité propice, ce jeu n'a pas réussi à m'emballer. La durée de vie de cette cartouche est plus que convenable mais l'action est répétitive et sans saveur. Les péripéties de Shadowman ne vous amuseront que si vous êtes fan des situations ultra-glauges où l'espoir ne perce jamais. Les mouvements du héros ne sont pas vraiment fluides et l'ensemble souffre d'une rigidité bien mal venue. Les faits d'armes manquent de relief et il arrive que l'on s'ennuie ferme dans cette aventure.

TOXIC



Les crocodiles coriaces. Un coup de fusil à pompe, et on n'en parle plus.



Un bon coup de pétard dans ta tête ! Rien de mieux pour soigner le mal de crâne.

Ces chiens sont inoffensifs si vous ne leur tirez pas dessus. Gentils les toutous, gentils...



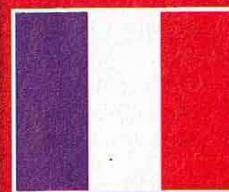
Les couloirs du métro de Londres. Ce niveau fait partie des plus réussis, graphiquement.



Classique parmi les classiques, les passages au-dessus de la lave en fusion. Notez qu'il sera possible, une fois dans le monde des morts, de marcher dessus.



Quand les pièces sont trop sombres, utilisez la torche pour y voir plus clair.



- Version : OFFICIELLE
- Dialogues : FRANÇAIS
- Textes : FRANÇAIS

• Développeur : ACCLAIM
• Éditeur : ACCLAIM
• AVENTURE/ACTION 3D
• 1 JOUEUR

• Contrôle : BON
• Difficulté : ASSEZ ÉLEVÉE
• Niveaux de difficulté : -
• Sauvegarde : OUI (MEM. PAK)
• Compatible : KIT VIBRATIONS
RAM PAK
• Vibrations : MOYENNES

PRÉSENTATION

De nombreuses scènes cinématiques en 3D temps réel viennent ponctuer les niveaux.

GRAPHISME

Shadowman est un jeu visuellement très réussi. Compatible avec le Ram Pak.

ANIMATION

Mike Le Roy, notre héros, se déplace de manière souple. De bonnes animations.

MUSIQUE

Les musiques contribuent à rendre le jeu très angoissant.

BRUITAGES

Les bruitages complètent parfaitement les musiques. Une ambiance très glauche.

DUREE DE VIE

Shadowman est plus un jeu d'ambiance qu'un jeu d'action. On aime ou pas.

JOUABILITE

La prise en main est très rapide et le personnage répond bien aux commandes.

INTERET

Shadowman est vraiment un très beau jeu. Cependant, il est très difficile d'accès, le but du jeu étant assez mal défini.

79%