

Made in Europe



Éditeur : Acclaim
Machine : PlayStation
Sortie en Europe : octobre 99

Shadowman



Shadowman aura en Soul Reaver un concurrent de taille.

Côté textures, ce n'est pas forcément la panacée sur PlayStation.



Après le test de la version N64, Shadowman ne tardera plus sur PlayStation. Un titre techniquement moins impressionnant mais à l'atmosphère toujours unique.

A lors que nous venons de nous attarder sur la version Nintendo 64 du très lugubre Shadowman, voici que la version PlayStation a la bonne idée de nous tomber entre les mains. Première constatation : en termes de puissance, la PlayStation ne rivalise pas avec une Nintendo 64 lorsque celle-ci est bien programmée. Traduction : Shadowman, dans sa version 32 bits, n'est pas aussi fin (question d'Open GL ?) que son homologue N64. La version bêta à laquelle nous avons pu nous essayer péchait techniquement aussi du point de vue de l'animation. Mais là n'est pas le point fort de Shadowman puisqu'il s'agit de son ambiance unique. Et ici, l'ambiance demeure, une chance. Toutefois, sur PlayStation, il faudra aussi compter avec la présence de Soul Reaver qui, dans le fond, dans la forme et par l'ambiance concurrence directement le titre d'Acclaim. C'est un challenge. Un beau. A Acclaim de relever le gant.



LOGICIEL LAND
NEUF
IDEAL

Neuf et Occasion

NOUS RACHETONS CASH IMMEDIATEMENT

SANS OBLIGATION D'ACHAT

VOS JEUX ET CONSOLES

à des prix généralement au-dessus du marché

NOUVEAU

nous rachetons

cash vos

DVD

VIDEO

CAEN 14
1, rue de Bras
face fnac
03.31.50.10.30

SAINT-LO 50
3, rue du Belle
place du Marché
02.33.55.79.22

LE HAVRE 76
94-96, rue Victor-Hugo
rue piétonne
02.35.42.07.07

CHERBOURG 50
19, rue Maréchal Foch
place du Théâtre
02.33.78.99.00

social : 30, rue de Bras, 14000 CAEN - INTERNET : www.infocéane.com/logiciel-land.htm.

PLAYSTATION NEUF

| | |
|---------------|--------|
| MOUNTAIN BIKE | 349.00 |
| CAR 2 | 349.00 |
| NY | 349.00 |
| L | 349.00 |
| TEL | 349.00 |
| | 369.00 |
| ER | 369.00 |
| HTER ALPHA 3 | 349.00 |
| 99 | 349.00 |
| GRAND PRIX 2 | 199.00 |
| ON | 169.00 |
| NIKOVA SMASH | |
| ENNIS 2 | 299.00 |

PLAYSTATION OCCASION

| | |
|-----------------------|--------|
| METAL GEAR SOLID | 249.00 |
| RAZMOKETS | 289.00 |
| KKND | 299.00 |
| WARZONE 2100 | 299.00 |
| FIFA 99 | 269.00 |
| CHAMPIONS LEAGUE UEFA | 299.00 |
| RIVA SCHOOL | 229.00 |
| NHL 99 | 279.00 |
| RIDGE RACER TYPE 4 | 299.00 |
| TAI-FU | 299.00 |
| TOMB RAIDER 3 | 199.00 |
| ASTERIX | 279.00 |
| AKUJI | 249.00 |
| GEX CONTRE DR. REZ | 299.00 |
| BLOOD LINES | 249.00 |
| RISK | 299.00 |

NINTENDO 64 NEUF

| | |
|---------------------|--------|
| STAR WARS RACER | 399.00 |
| CASTEL VANIA | 399.00 |
| F1 GRAND PRIX 2 | 369.00 |
| WORLD DRIVERS | TEL |
| YANNICK NOAH TENNIS | TEL |
| FIFA 99 | 369.00 |

NINTENDO 64 OCCASION

| | |
|-------------------------|--------|
| BEETLE ADVENTURE RACING | 299.00 |
| MARIO PARTY | 299.00 |
| SOUTH PARK | 299.00 |
| RUSH 2 | 299.00 |
| TOP GEAR OVERDRIVE | 279.00 |
| TUROCK 2 | 279.00 |
| WCW NWO REVENGE | 299.00 |
| V-RALLY | 199.00 |
| MICRO MACHINES 54 | 299.00 |

15 F

de réduction

IMMEDIATE

sur présentation
de ce coupon

Shadowman

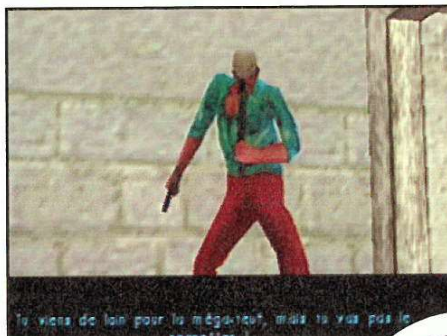


L Le vaudou, ce n'est pas un des grands thèmes du jeu vidéo. Akuji s'y était essayé mais il faut être honnête, Shadowman est le premier à reprendre les mythes vaudous avec autant de fidélité. Gobi, Loa, tout le tintouin est là. Et pour cause, il y en a des choses à faire dans Shadowman. Le jeu vous propulse dans la peau de Mike LeRoi, le Shadowman qui, comme ses prédécesseurs, a le pouvoir d'arpenter le monde des morts. Mais cette fois, il aura beaucoup plus de travail pour protéger les vivants des horreurs qui s'y trament : Légion, le grand vilain, est de retour, et avec lui 5 serial killers que la puissance des âmes noires a rendu immortels sur le plan des vivants. Les âmes noires, c'est le centre du jeu : ce sont des âmes très puissantes, maléfiques, que seul le Shadowman peut absorber, grâce au masque des ombres qui est encastré sur sa poitrine. Enfermées dans des « gobis », il faudra tout au long du jeu en ramasser le maximum, afin de gagner leur pouvoir, pour finalement desceller les différents portails des ombres qui s'ouvrent chaque fois plus profondément sur le monde des morts. Après avoir arpenté cette dimension de fond en comble, vous aurez suffisamment de puissance, d'artefacts, de trucs et de machins pour détruire les 5 serial killers, puis finalement banir à nouveau Légion pour quelques siècles de plus.

Dieu que c'est long

Dans le genre action aventure en 3D, Shadowman pousse le bouchon aussi loin qu'un Tomb Raider, mais avec un gameplay tout à fait différent. Il ne s'agit pas d'enchaîner les niveaux les uns après les autres. L'ensemble du jeu est construit autour d'un monde, ni plus ni moins, dans lequel on se déplace librement. Le gameplay est inspiré du système de Zelda, c'est-à-dire qu'il vous faut récupérer des objets, des pouvoirs, ou activer certaines choses pour progresser vers de nouvelles sections. Si l'action se déroule côté vivants et côté morts, il faut savoir que 80 % du jeu

Shadowman n'est pas aussi réussi que l'on aurait espéré, mais il dispose d'arguments de poids : une ambiance très spéciale et une durée de vie à toute épreuve.



Les cinq serial killers que vous affronterez sont des bavards. Et tous seront contents que vous veniez les déranger !

L'oursin de votre frère Luke vous permet de voyager rapidement d'un endroit à l'autre du jeu, côté deadside ou côté vivants.



se déroule dans la « deadside ». Et celle-ci est particulièrement vaste. L'ensemble du jeu est particulièrement labyrinthique, presque trop. Il n'est pas rare de se perdre dans les méandres des dizaines de passages différents, et d'oublier par exemple où se trouvait telle porte, croisée au début du jeu, mais qu'on ne peut ouvrir qu'après 2 ou 3 heures d'exploration.



Résultat : une durée de vie très longue mais aussi quelques crises de nerf cause du temps perdu à rechercher un endroit particulier.

Plutôt action

Question jugeote, il n'y a pas de quoi pavoiser. Shadowman est avant tout un soft d'action et d'exploration, et les quelques rares puzzles ne représentent pas un grand challenge cérébral. Mais c'est un choix et, finalement, le jeu est assez riche : bonus, items et armes divers pour qu'on ne sente pas de manque niveau gameplay. Au final, Shadowman aurait mérité d'être plus soigné techniquement mais reste un titre intéressant pour son ambiance particulière et sa durée de vie. Pour les novices, il faut s'accrocher : le mythe vaudou et la fonction de certains objets manquent d'explication et à moins d'être un habitué des jeux du type, il est parfois difficile de comprendre que tel item permet de passer à tel endroit. Quoi qu'il en soit, Shadowman, même si nous a un peu déçus dans sa version finale, est un bon petit jeu qui vous donnera pour vos sous.

Raf

fiche technique

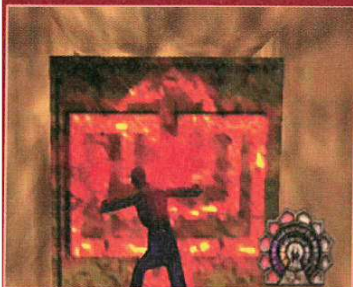
| | |
|----------------------|--------------------|
| Editeur | Acclaim |
| Développeur | Acclaim |
| Genre | Action/aventure |
| Nb de joueurs | 1 |
| Niveau de difficulté | - |
| Difficulté | Difficile |
| Continue | Sauvegardes |
| Nb de niveaux | 1 mais énorme ! |
| Spécial | Compatible Ram Pak |
| Existe sur | PC, PlayStation |



Les Gads

A peine expliqués par les cartes de la prophétie (que vous trouverez également au cours de votre quête), les Gads sont en réalité des tatouages de puissance, permettant de résister aux attaques du feu. Plus vous êtes tatoué, plus vous pourrez

résister. Au début, vous commencerez par les bras et pourrez ainsi exposer vos mains aux attaques. Puis le reste du corps suivra, et ainsi vous finirez par marcher sur des braises, ne plus craindre les jets de flamme, etc.



Ces blocs parcourus de lignes de feu ne peuvent être poussés qu'après avoir reçu le premier Gad.



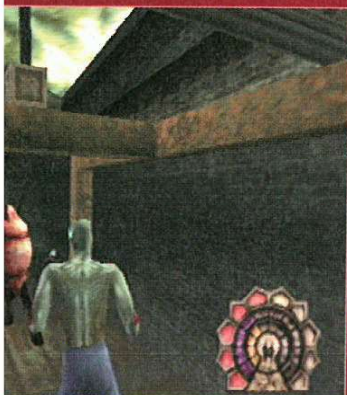
De même, ces barils enflammés ne peuvent être contournés que grâce aux Gads. Mais si vous n'avez que le premier, ne tentez pas de monter dessus !



On distingue ici très nettement la présence des tatouages sur les bras. Dès qu'on fait appel à leur pouvoir, de la fumée rouge s'en dégage.

La base du gameplay

Quelques explications sur les principes de base du jeu pourront s'avérer utiles. La fidélité au mythe vaudou est agréable mais, pour les profanes, crée des difficultés supplémentaires.



Cette chose est un Gobi. Les Gobis emprisonnent les âmes noires et pour les libérer, il suffit de tirer dessus avec le shadowgun.



Voilà à quoi ressemblent les âmes noires, une fois libérées. Vous devez vous en emparer pour progresser.



En outre, ramasser les âmes noires augmente votre niveau de « shadow », vous permettant de charger le shadowgun de plus en plus.



Plus vous aurez d'âmes noires, plus vous pourrez vous enfoncer profondément dans la deadside, en ouvrant ces portails.



Vous ramasserez dans le jeu des « cadeaux ». Arrivé à 100, vous pourrez les offrir au Loa, un esprit qui augmentera votre potentiel de vie.

Notes

13 Technique

On s'attendait à une meilleure gestion du Ram Pak, mais l'ensemble est correct.

14 Esthétique

Les textures restituent bien l'ambiance, mais on aurait aimé plus de variété, qu'on puisse se repérer...

13 Animation

Sur quelques scènes lourdes à afficher, le jeu saccade dur. Pour le reste, c'est jouable, mais pas ultra-fluide.

15 Maniabilité

A l'exception du saut, qui n'est pas toujours très simple, le personnage se manie bien et la caméra ne pose pas trop de problèmes.

16 Sons

Le point fort du jeu : musiques extra, bruitages inquiétants, du très bon.

18 Durée de vie

C'est un tel labyrinthe, y'a tellement de trucs à trouver, que vous en aurez pour vos thunes !

+ Plus

L'ambiance, voodoooooo !
La durée de vie.

- Moins

Réalisation moins bonne que prévu.
On se perd trop facilement.

6 Note d'intérêt

Plus loin...

Shadowman est probablement le jeu 3D le plus labyrinthique du moment. Ceux qui ont du mal avec la 3D risquent de s'y perdre corps et âme ! Cela dit, c'est bon moyen pour se blinder de ce côté-là...

L'avis de RaHaN

Un peu déçu. La perte en qualité graphique et technique, vis-à-vis de la version notamment, ne semblait pas si importante lors des présentations précédentes. Quoi qu'il en soit, Shadowman reste un jeu bien construit, long, qui vous en donnera pour vos efforts, et dont l'ambiance réussie fait oublier les quelques défauts du gameplay.

L'avis de Trazom

Si vous avez quelques siècles devant vous, pas de problème, ce jeu est fait pour vous ! Pour peu que vous aimiez les ambiances glauques et la recherche sans fin. Shadowman est un titre techniquement assez réussi mais aussi un peu confus.