

# Shadow Man

## Scream versus Resident Evil...

On vous en parle depuis quatre mois, voici enfin le test d'un des jeux N64 les plus attendus de cette rentrée 99. Sanguinolent, terrifiant, sublime, le résultat est-il au-dessus de nos espérances ?

**N**euf novembre 1888 ; l'illustre Jack l'éventreur décide de mettre fin à ses jours. L'âme noire de l'immortalité qu'il cherche n'existe certainement pas. Il n'a donc plus rien à faire dans notre monde. Plus rien ? Pas sûr. En effet, au moment fatal, le démon Légion s'introduit avec fracas dans le bureau de Jack, architecte de métier. «L'âme que tu cherches existe Jack», lui balance notre méchant. «Pour la découvrir, tu dois nous rejoindre, tu dois mourir pour nous, Jack. On a besoin de toi...». Suite à ce délicat entretien, Jack construit une immense Tour Noire. Cet asile servira de refuge à toutes les âmes noires. Ces dernières réunions, le Mal posséderait une armée de goules immortelles. Et c'est là où vous, Mikaël Leroy, intervenez. Mikaël, est un brave type. Malheureusement, il ne sort pas avec



▲ Un zombie qui arrive heureusement lentement !



▲ Un couloir calme, trop calme...

la bonne nana (comme beaucoup d'entre nous me direz-vous). La sienne pratique, tenez-vous bien, le Vaudou. Jusque-là, tout pourrait paraître normal. Mais quand cette dernière lui coud sur son torse un masque avec ses côtes pour que monsieur devienne The Shadow Man, alors la mort lui pend au nez (normal, pour un Shadow

Votre mission, tel un nouveau Bruce Willis, est de sauver le monde, pour changer. Un univers glauque, rempli de zombies, laids et saignants, vous entoure. Je ne sais pas si vous vous êtes déjà frotté avec un zombie (Michael Jackson, si tu nous lis en ce moment, ce message ne t'est pas destiné), mais notre Mike nous promet des combats acharnés, à coups de Shadow gun, de fusil de chasse, de MP 909 ou bien même de marteau.



▲ Première rencontre avec votre ami Jaunty.

Man !) Un mauvais rêve de votre petite amie, Nettie, une prémonition, et hop... cela suffit pour qu'elle vous charge d'une mission. Étrange, vous avez dit bizarre, comme c'est curieux !

### Le Sixième Élément, c'est vous

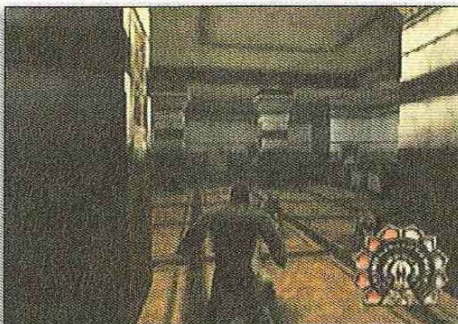
Motivé psychologiquement (vous en aurez besoin), vous partez, tel Rambo, dans le Vietnam des morts vivants. Au cours de votre quête, Jaunty le serpent cauchemardesque vous donnera des avis

précieux. Vous avez intérêt à bien l'écouter, il peut carrément vous sauver la mise !

Côté décors, «Shadow Man» est une leçon de géographie spéciale pour les cancre. Vous traversez de nombreuses villes, visitez le métro de Londres, marchez sur les chemins de l'ombre



▲ Bel effet qui vous attend, chaque fois que vous utilisez l'ours de Luke.



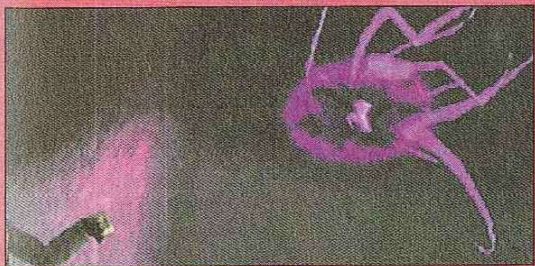
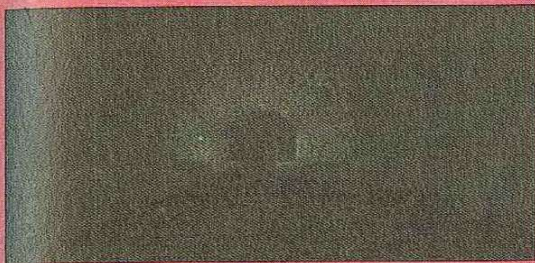
▲ La station de métro à Londres est mal fréquentée.



▲ Mike, l'homme qui tue plus vite que son ombre.



Les présentations entre Jack et Légion le démon malfaisant se font en début de partie. Histoire de vous mettre l'eau à la bouche, voilà un bout de la séquence d'intro, qui est somptueuse. Eh oui, un bout seulement. Alors imaginez la suite...



▲ Un curieux oiseau vous attend à l'entrée de la chambre de la Prophétie.

(brr !), hantez le temple de la Prophétie, arpentez le Queens à New York, ou encore une prison, au Texas. Engagez-vous qu'y disaient, vous verrez du pays...



▲ Mignonne la Nettie !

Haletant et perturbant, voire même angoissant, le rythme de cette histoire hors du commun vous laisse à plat, vidé de toute énergie. Vos nuits sont entrecoupées de brusques sursauts.

## Épouvantable !

Vous vous demandez si ce n'est pas un rêve ? Personnellement, je peux vous dire que j'en suis encore sur le c... Graphismes somptueux, même si la cinématique n'est pas top affirme Féthi avec une spontanéité qui n'a d'égale que lui, ils laisseront gaga plus d'un possesseur de PlayStation sans voix. Les voix, justement, sont incroyables, pour une cartouche.

L'animation sort d'un bon cru. La difficulté en laissera beaucoup sur le carreau, tant le jeu est long (pas moins de vingt niveaux) et difficile. Parfait ? Inquiétant à souhait, « Shadow Man » est à la limite de la perfection. Je remarque seulement deux petits points noirs, qu'Acclaim aurait pu facilement éclater (peut-être que Biactol n'existe pas aux States ?). Pour les graphismes en haute résolution, vous devez posséder une expansion Pack. Mais c'est surtout au niveau de la maniabilité ; le personnage répond

## AVIS ÉCLAIRÉ

● **YAS :** Pour les petits ignares qui ne connaissent toujours pas le comics book, sachez qu'avec la sortie de ce soft, les studios d'Acclaim vont se faire connaître. En effet, le jeu retraçant exactement le style gore et lubrique de la bande dessinée américaine, les fans de « Shadow Man » le jeu, ne manqueront pas de se jeter sur toute la collection pour la dévorer d'un coup.

bien, sauf pour d'éventuelles esquives de balles ou d'ennemis furieux. Le réalisme est poussé si loin que l'on a du mal à se retourner pour voir ce qui nous arrive. Rien de bien grave, rassurez-vous. Hormis ces petits détails, tout le monde s'accorde pour le trouver accrocheur. Si vous ne l'achetez pas, faites-vous le offrir, vous ne risquez pas d'y laisser votre peau. Halloween, quand tu nous tiens...

**Cyril**



▲ La lampe torche vous sera d'une aide précieuse.

Note globale ▶

player fun

## RÉSUMÉ

Dingue de Resident-Evil, Shadow Man doit absolument faire partie de votre entourage ludique. AB-SO-LU-MENT !! Même pour les autres.

DÉVELOPPEUR  
Acclaim Studios

EDITEUR  
Acclaim

TEXTES/VOIX  
Français

JOUEUR  
1

SAUVEGARDE  
Memory Card

ACCESSOIRES  
Expansion Pack mémoire

## Graphismes

Nécessitent l'Expansion Pack.

## Animation

Très bonne, même les mains bougent, c'est dire.

## Son

Un tintinet gaillonnant, l'ambiance des film d'horreurs se ressent à chaque instant.

## Jouabilité

Un bon entraînement vous sera fort utile.

## Difficulté

Un top en la matière.

## Durée de vie

Vous ne dormirez plus, même après avoir fini cette démoniaque affaire.

Prix conseillé : 399 F