

极客大学 Java 进阶训练营 第 25 课 分布式消息——Kafka消息中间件



### KimmKing

Apache Dubbo/ShardingSphere PMC

### 个人介绍



Apache Dubbo/ShardingSphere PMC

前某集团高级技术总监/阿里架构师/某银行北京研发中心负责人

阿里云 MVP、腾讯 TVP、TGO 会员

10 多年研发管理和架构经验

熟悉海量并发低延迟交易系统的设计实现





- 1. Kafka概念和入门
- 2. Kafka的简单使用\*
- 3. Kafka的集群配置\*
- 4. Kafka的高级特性\*
- 5. 总结回顾与作业实践



# 第 25 课 1. Kafka概念与入门





Kafka 是一个消息系统,由 LinkedIn 于2011年设计开发,用作 LinkedIn 的活动流(Activity Stream)和运营数据处理管道(Pipeline)的基础。

Kafka 是一种分布式的,基于发布 / 订阅的消息系统。主要设计目标如下:

- 1. 以时间复杂度为 O(1) 的方式提供消息持久化能力,即使对 TB 级以上数据也能保证常数时间复杂度的访问性能。
- 2. 高吞吐率。即使在非常廉价的商用机器上也能做到单机支持每秒 100K 条以上消息的传输。
- 3. 支持 Kafka Server 间的消息分区,及分布式消费,同时保证每个 Partition 内的消息顺序传输。
- 4. 同时支持离线数据处理和实时数据处理。
- 5. Scale out:支持在线水平扩展。

### Kafka的基本概念

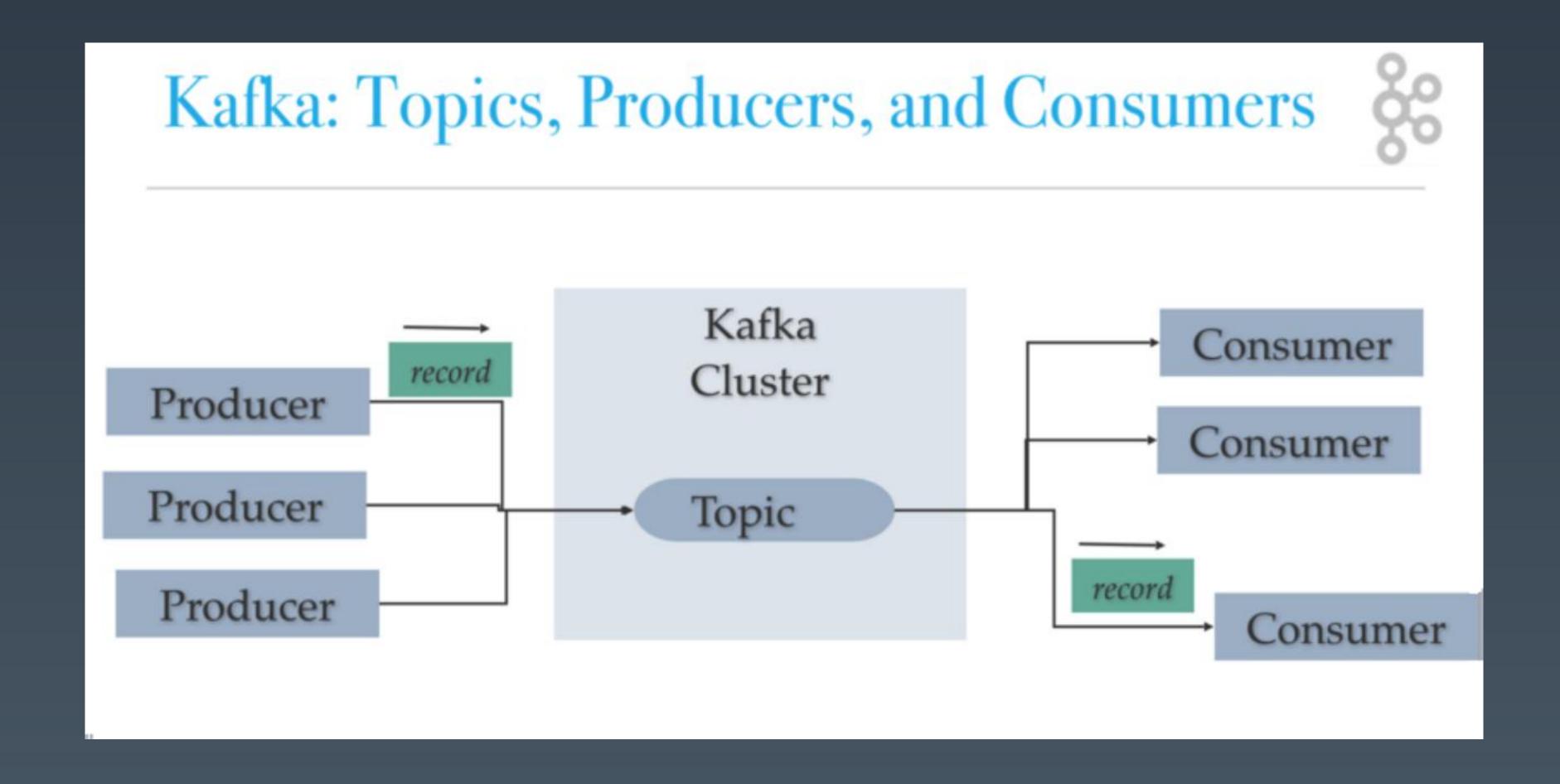


- 1. Broker: Kafka 集群包含一个或多个服务器,这种服务器被称为 broker。
- 2. Topic: 每条发布到 Kafka 集群的消息都有一个类别,这个类别被称为 Topic。(物理上不同 Topic 的消息分开存储,逻辑上一个 Topic 的消息虽然保存于一个或多个 broker 上,但用户只需指定消息的 Topic 即可生产或消费数据而不必关心数据存于何处)。
- 3. Partition:Partition 是物理上的概念,每个 Topic 包含一个或多个 Partition。
- 4. Producer:负责发布消息到 Kafka broker。
- 5. Consumer: 消息消费者,向 Kafka broker 读取消息的客户端。
- 6. Consumer Group:每个 Consumer属于一个特定的 Consumer Group(可为每个Consumer 指定 group name,若不指定 group name 则属于默认的 group)。



# 单机部署结构

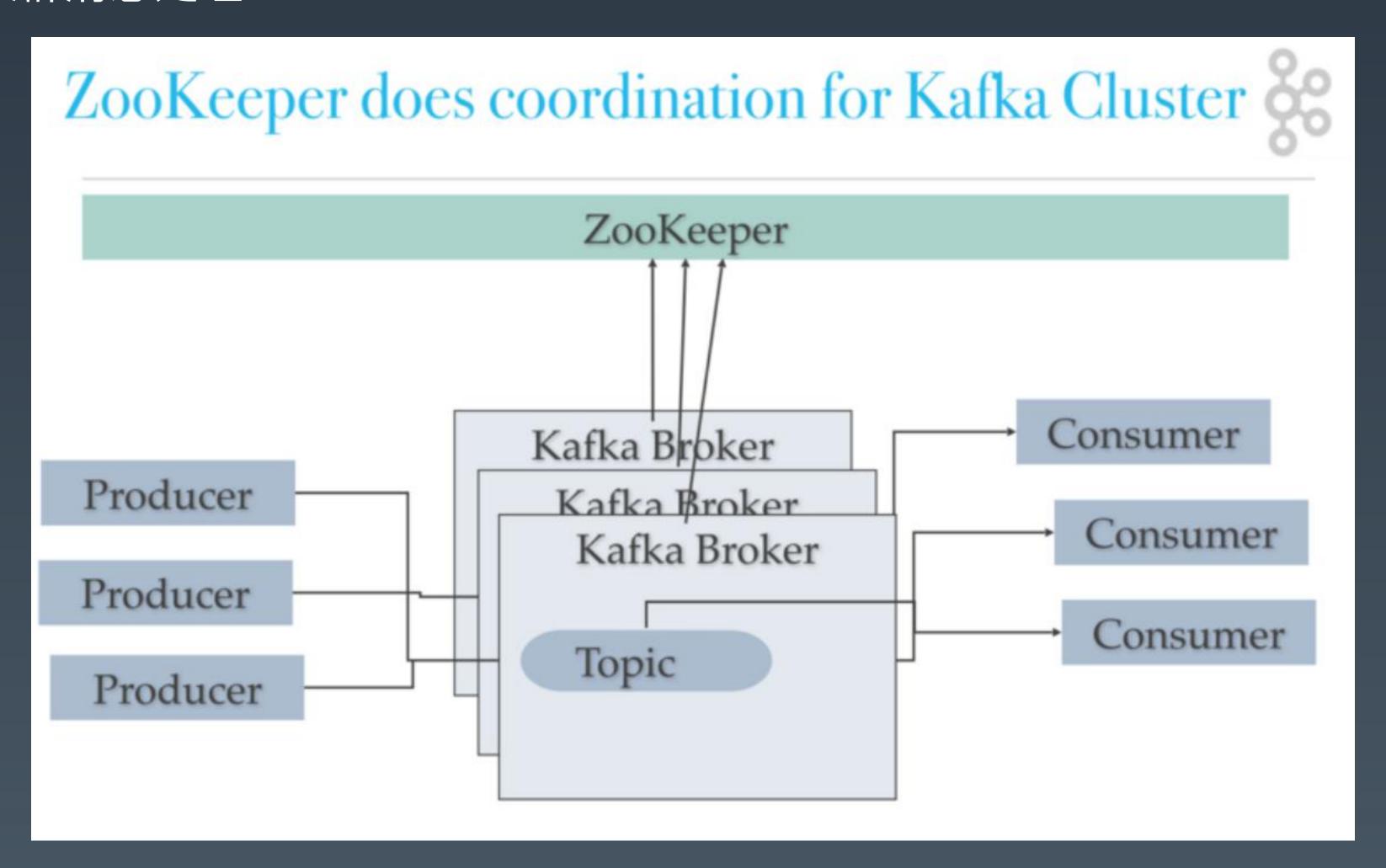
Kafka 单机消息处理





# 集群部署结构

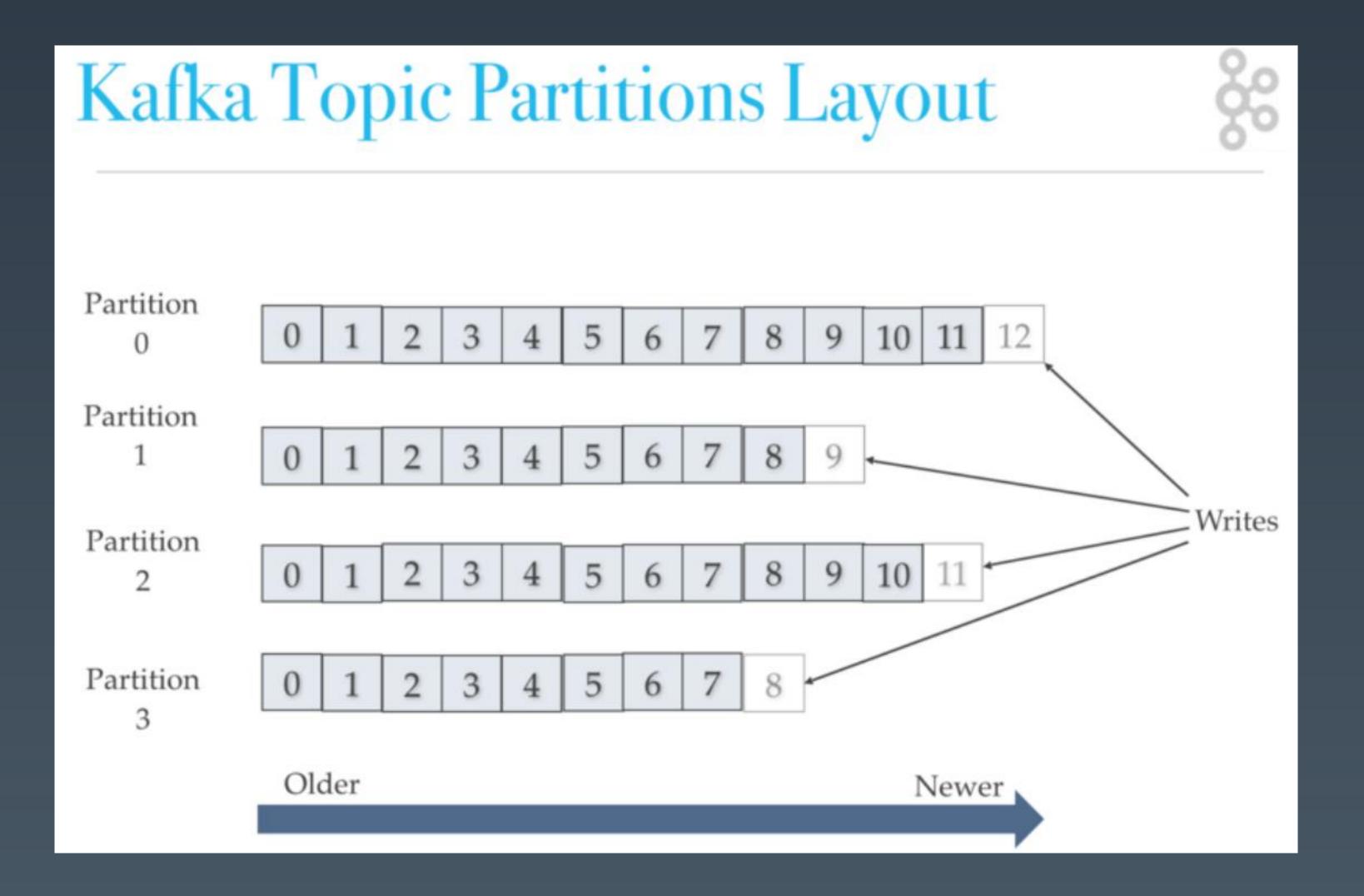
Kafka 集群消息处理





# **Topic和Partition**

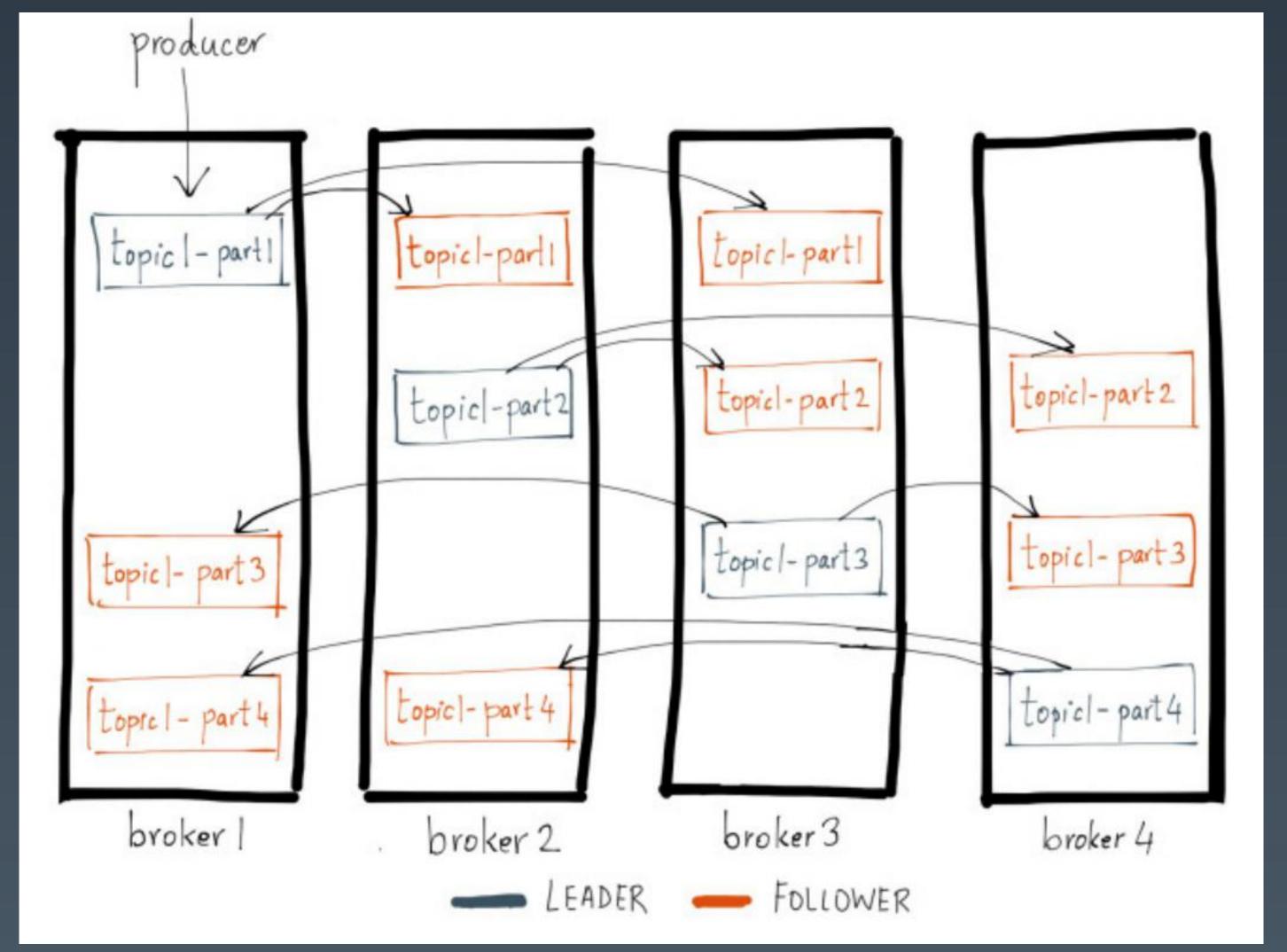
多Partition支持水平扩展和并行处理,顺序写入提升吞吐性能





# Partition 和 Replica

每个partition可以通过副本因子添加多个副本



# Topic特性

杨客大学

- 1. 通过partition增加可扩展性
- 2. 通过顺序写入达到高吞吐
- 3. 多副本增加容错性



第 25 课 2. Kafka的简单使用





1、kafka安装

http://kafka.apache.org/downloads

下载2.6.0或者2.7.0,解压。

2、启动kafka:

命令行下进入kafka目录

修改配置文件 vim config/server.properties

打开 listeners=PLAINTEXT://localhost:9092

bin/zookeeper-server-start.sh config/zookeeper.properties bin/kafka-server-start.sh config/server.properties

# 单机部署测试



#### 3、命令行操作Kafka

```
bin/kafka-topics.sh --zookeeper localhost:2181 --list
```

bin/kafka-topics.sh --zookeeper localhost:2181 --create --topic testk --partitions 4 -- replication-factor 1

bin/kafka-topics.sh --zookeeper localhost:2181 --describe --topic testk

bin/kafka-console-consumer.sh --bootstrap-server localhost:9092 --from-beginning -- topic testk

bin/kafka-console-producer.sh --bootstrap-server localhost:9092 --topic testk

#### 4、简单性能测试

bin/kafka-producer-perf-test.sh --topic testk --num-records 100000 --record-size 1000 --throughput 2000 --producer-props bootstrap.servers=localhost:9092

bin/kafka-consumer-perf-test.sh --bootstrap-server localhost:9092 --topic testk -fetch-size 1048576 --messages 100000 --threads 1



### Java中使用kafka发送接收消息

基于Kafka Client发送和接收消息——极简生产者

```
//kafka producer 配置
Properties props = new Properties();
props.setProperty("key.serializer", "org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer");
props.setProperty("value.serializer", "org.apache.kafka.common.serialization.StringSerializer");
props.setProperty("bootstrap.servers", "localhost:9092");
//创建kafka producer
KafkaProducer producer = new KafkaProducer(props);
for (long i = 0; i < 10; i++) {
   Order data = new Order();
   data.setAmount(new BigDecimal( val: 1));
   data.setId(i);
   data.setType(1);
   //构造record
   ProducerRecord record = new ProducerRecord( topic: "demo-source", JSON. toJSONString(data));
   //发送record
   producer.send(record);
//关闭producer
producer.close();
```



### Java中使用kafka发送接收消息

#### 基于Kafka Client发送和接收消息——极简消费者

```
//kafka 配置
Properties props = new Properties();
props.setProperty("key.deserializer", "org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer");
props.setProperty("value.deserializer", "org.apache.kafka.common.serialization.StringDeserializer");
props.setProperty("bootstrap.servers", "localhost:9092");
//kafka consumer group 配置
props.setProperty("group.id", "group1");
//构建Kafka consumer
KafkaConsumer consumer = new KafkaConsumer(props);
//订阅topic
consumer.subscribe(Arrays.asList("demo-source"));
while (true) {
   //拉取数据
   ConsumerRecords poll = consumer.poll(Duration.ofMillis(100));
    poll.forEach(o -> {
       ConsumerRecord<String, String> record = (ConsumerRecord) o;
        Order order = JSON.parseObject(record.value(), Order.class);
        System.out.println("order = " + order);
   });
```



第 25 课 3. Kafka的集群配置





1、现在我们来部署3个节点的集群,首选准备3个配置文件(kafka900x.properties)

```
broker.id=1 ## 三个文件分别改为1, 2, 3
num.network.threads=3
num.io.threads=8
socket.send.buffer.bytes=102400
socket.receive.buffer.bytes=102400
socket.request.max.bytes=104857600
log.dirs=/tmp/kafka/kafka-logs1 ## 三个文件分别改为logs1, logs2, logs3
num.partitions=1
num.recovery.threads.per.data.dir=1
offsets.topic.replication.factor=1
transaction.state.log.replication.factor=1
transaction.state.log.min.isr=1
log.retention.hours=168
log.segment.bytes=1073741824
log.retention.check.interval.ms=300000
zookeeper.connection.timeout.ms=6000000
delete.topic.enable=true
group.initial.rebalance.delay.ms=0
message.max.bytes=5000000
replica.fetch.max.bytes=5000000
listeners=PLAINTEXT://localhost:9001 ## 三个文件分别改为9001, 9002, 9003
broker.list=localhost:9001,localhost:9002,localhost:9003
zookeeper.connect=localhost:2181
```

### 集群安装部署02



2、清理掉zk上的所有数据,可以删除zk的本地文件或者用ZooInspector操作

3、启动3个kafka:

三个命令行下进入kafka目录,分别执行

./bin/kafka-server-start.sh kafka9001.properties

./bin/kafka-server-start.sh kafka9002.properties

./bin/kafka-server-start.sh kafka9003.properties

完成启动操作。

### 集群安装部署03



#### 4、执行操作测试

#### 创建带有副本的topic:

bin/kafka-topics.sh --zookeeper localhost:2181 --create --topic test32 --partitions 3 - replication-factor 2

bin/kafka-console-producer.sh --bootstrap-server localhost:9003 --topic test32

bin/kafka-console-consumer.sh --bootstrap-server localhost:9001 --topic test32 -- from-beginning

#### 执行性能测试:

bin/kafka-producer-perf-test.sh --topic test32 --num-records 100000 --record-size 1000 --throughput 2000 --producer-props bootstrap.servers=localhost:9002

bin/kafka-consumer-perf-test.sh --bootstrap-server localhost:9002 --topic test32 -- fetch-size 1048576 --messages 100000 --threads 1

# 集群与多副本的说明



1、ISR: In-Sync Replica

2、Rebalance: broker和consumer group的rebalance

3、热点分区:需要重新平衡

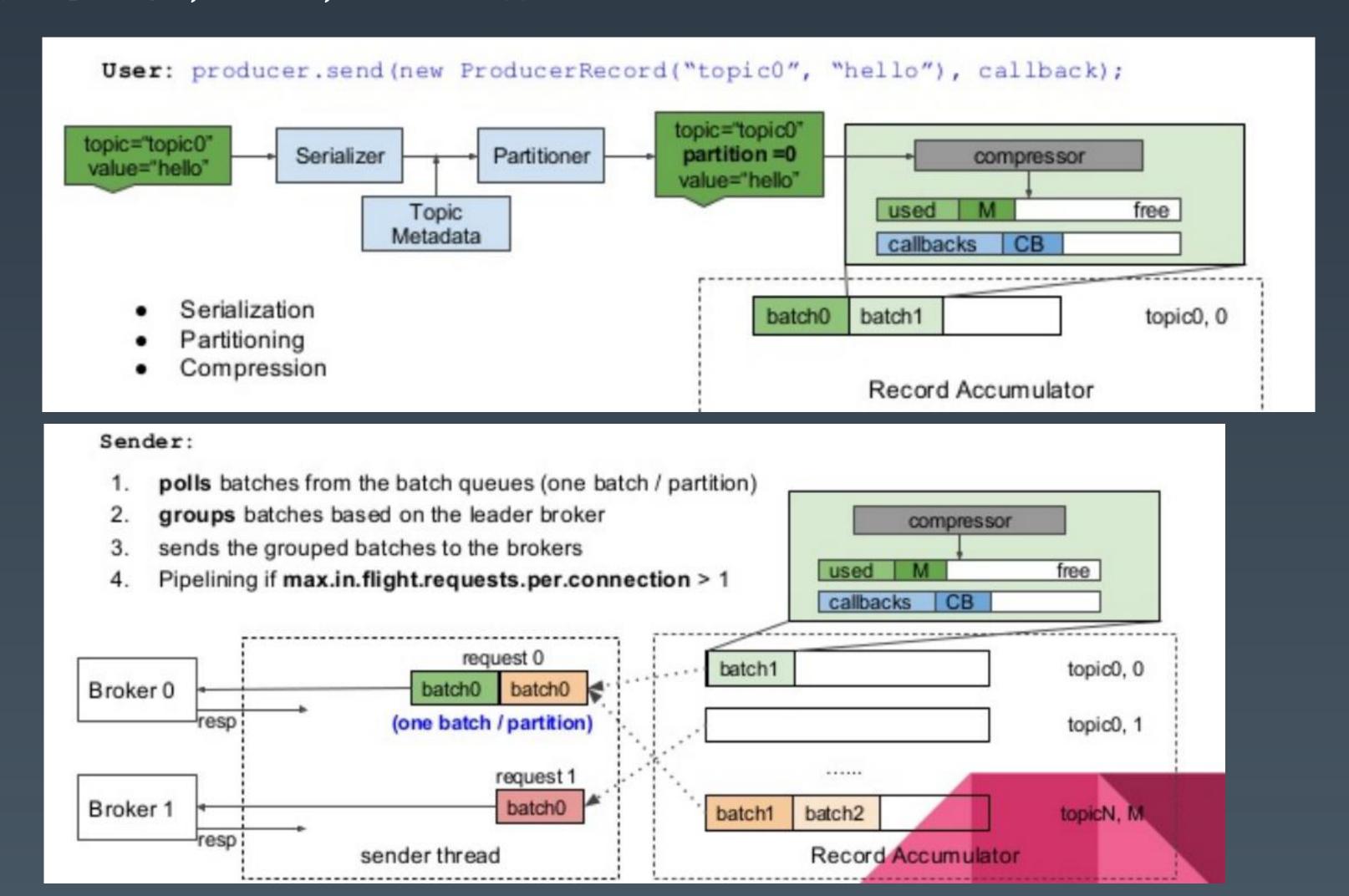


第 25 课 4. Kafka的高级特性



### 生产者-执行步骤

#### 客户端实现序列化,分区,压缩操作



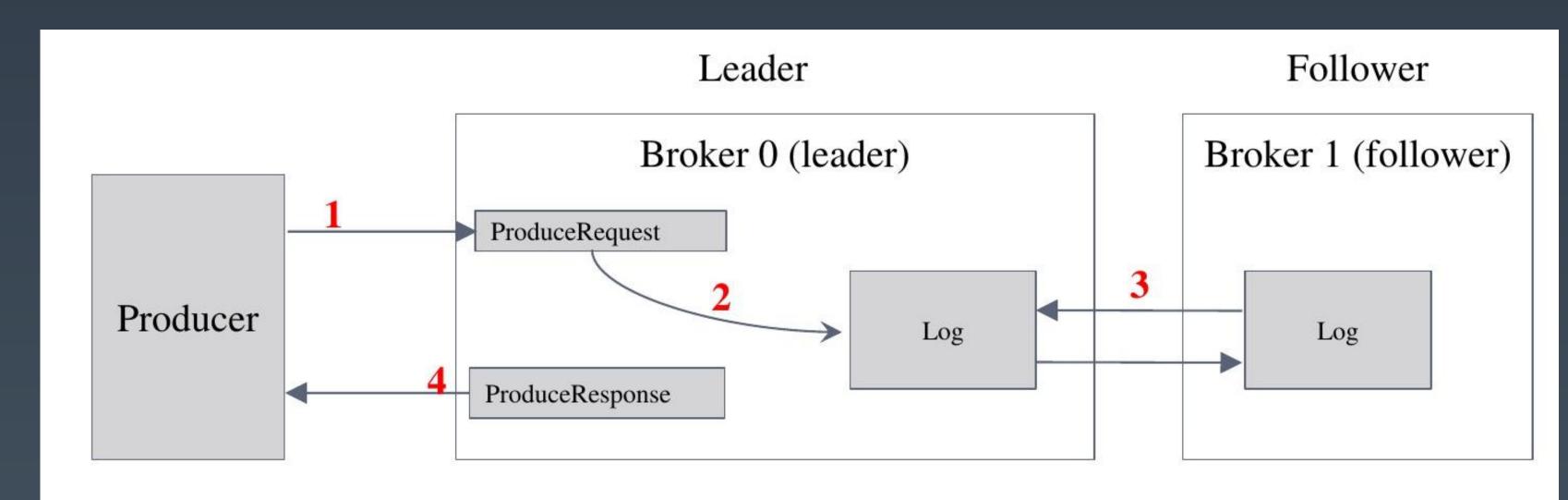
# 生产者-确认模式



ack=0:只发送不管有没有写入到broker

ack=1:写入到leader就认为成功

ack=-1/all: 写入到最小的复本数则认为成功



- 1. [Network] Send ProduceRequest
- 2. [Broker] Append messages to the leader's log
- 3. [Broker] Replication (before sending the response)
- 4. [Broker] ProduceResponse





#### 同步发送

KafkaProducer kafkaProducer = new KafkaProducer(pro);

ProducerRecord record = new ProducerRecord("topic", "key", "value");

Future future = kafkaProducer.send(record);

//同步发送方法1

Object o = future.get();

//同步发送方法2

kafkaProducer.flush();





```
异步发送
pro.put("linger.ms", "1");
pro.put("batch.size", "10240");
KafkaProducer kafkaProducer = new KafkaProducer(pro);
ProducerRecord record = new ProducerRecord("topic", "key", "value");
Future future = kafkaProducer.send(record);
//异步发送方法1
kafkaProducer.send(record, (metadata, exception) -> {
  if (exception == null) System.out.println("record = " + record);
//异步发送方法2
kafkaProducer.send(record);
```





```
顺序保证
```

```
pro.put("max.in.flight.requests.per.connection", "1");
```

```
KafkaProducer kafkaProducer = new KafkaProducer(pro);
```

ProducerRecord record = new ProducerRecord("topic", "key", "value");

Future future = kafkaProducer.send(record);

#### //同步发送

kafkaProducer.send(record);

kafkaProducer.flush();



### 生产者特性-消息可靠性传递

```
pro.put("enable.idempotence","true"); // 此时就会默认把acks设置为all
pro.put("transaction.id","tx0001"); //思考一下,什么是消息的事务???
try {
  kafkaProducer.beginTransaction();
  ProducerRecord record = new ProducerRecord("topic", "key", "value");
  for (int i = 0; i < 100; i++) {
    kafkaProducer.send(record, (metadata, exception) -> {
           if (exception != null) {
              kafkaProducer.abortTransaction();
              throw new KafkaException(exception.getMessage() + ", data: " + record);
           } }); }
  kafkaProducer.commitTransaction();
catch (Throwable e) {
  kafkaProducer.abortTransaction();
```

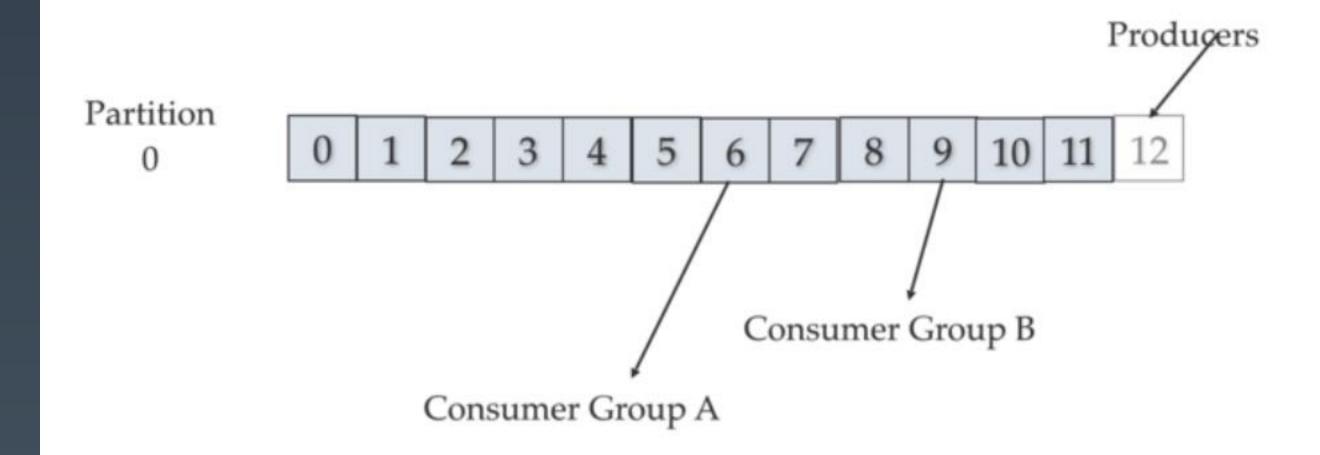


# 消费者-Consumer Group

消费者与Partition对应关系,如果4个partition,3个消费者怎么办?5个呢?

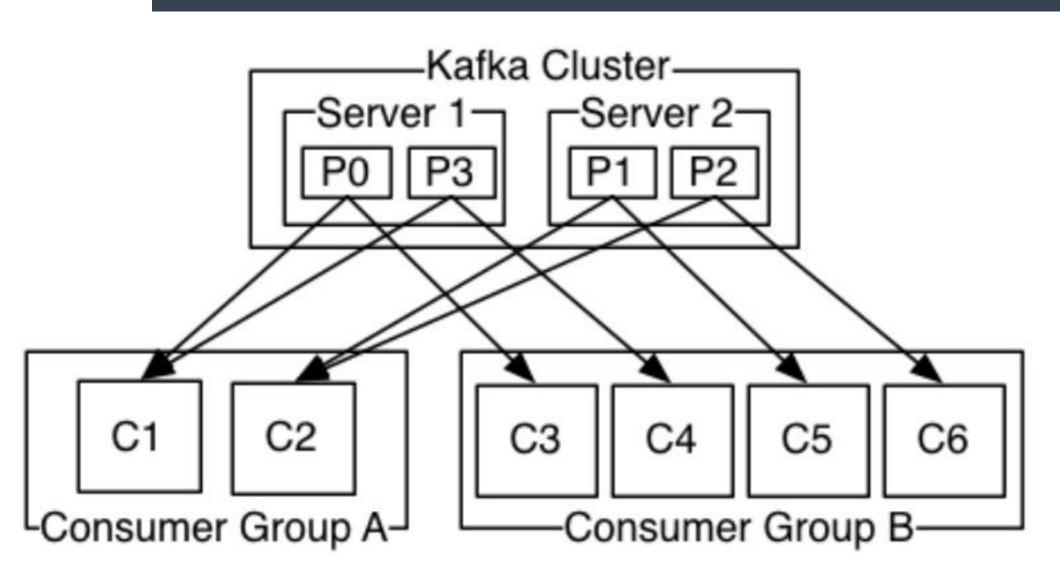
### Kafka Consumer Groups





Consumers remember offset where they left off.

Consumers groups each have their own offset per partition.





### 消费者特性-Offset同步提交

```
props.put("enable.auto.commit", "false");
while (true) {
  //拉取数据
  ConsumerRecords poll = consumer.poll(Duration.ofMillis(100));
  poll.forEach(o -> {
    ConsumerRecord<String, String> record = (ConsumerRecord) o;
    Order order = JSON.parseObject(record.value(), Order.class);
    System.out.println("order = " + order);
  });
  consumer.commitSync();
```



### 消费者特性-Offset异步提交

```
props.put("enable.auto.commit", "false");
while (true) {
  //拉取数据
  ConsumerRecords poll = consumer.poll(Duration.ofMillis(100));
  poll.forEach(o -> {
    ConsumerRecord<String, String> record = (ConsumerRecord) o;
    Order order = JSON.parseObject(record.value(), Order.class);
    System.out.println("order = " + order);
  consumer.commitAsync();
```



### 消费者特性-Offset自动提交

```
props.put("enable.auto.commit", "true");
props.put("auto.commit.interval.ms","5000");
while (true) {
  //拉取数据
  ConsumerRecords poll = consumer.poll(Duration.ofMillis(100));
  poll.forEach(o -> {
    ConsumerRecord<String, String> record = (ConsumerRecord) o;
    Order order = JSON.parseObject(record.value(), Order.class);
    System.out.println("order = " + order);
```



# 消费者特性—Offset Seek

```
props.put("enable.auto.commit", "true");
//订阅topic
consumer.subscribe(Arrays.asList("demo-source"), new ConsumerRebalanceListener() {
  @Override
  public void onPartitionsRevoked(Collection<TopicPartition> partitions) {
     commitOffsetToDB();
  @Override
  public void onPartitionsAssigned(Collection<TopicPartition> partitions) {
     partitions.forEach(topicPartition -> consumer.seek(topicPartition,
getOffsetFromDB(topicPartition)));
```



# 消费者特性—Offset Seek

```
while (true) {
  //拉取数据
  ConsumerRecords poll = consumer.poll(Duration.ofMillis(100));
  poll.forEach(o -> {
    ConsumerRecord<String, String> record = (ConsumerRecord) o;
    processRecord(record);
    saveRecordAndOffsetInDB(record, record.offset());
```





Kafka入门

Kafka简单使用

Kafka集群部署

Kafka高级特性

# 第 25 课作业实践



- 1、(必做)搭建一个3节点Kafka集群,测试功能和性能;实现spring kafka下对kafka集群的操作,将代码提交到github。
- 2、(选做)安装kafka-manager工具,监控kafka集群状态。
- 3、(挑战☆)演练本课提及的各种生产者和消费者特性。
- 4、(挑战☆☆☆)Kafka金融领域实战:在证券或者外汇、数字货币类金融核心交易系统里,对于订单的处理,大概可以分为收单、定序、撮合、清算等步骤。其中我们一般可以用mq来实现订单定序,然后将订单发送给撮合模块。
- 1) 收单:请实现一个订单的rest接口,能够接收一个订单Order对象;
- 2) 定序:将Order对象写入到kafka集群的order.usd2cny队列,要求数据有序并且不丢失;
- 3) 撮合:模拟撮合程序(不需要实现撮合逻辑),从kafka获取order数据,并打印订单信息,要求可重放, 顺序消费, 消息仅处理一次。

#