

Curriculum vitae

Profil

Urodziłem się 26 sierpnia 1998 w Poznaniu, jednak całe 'świadome' życie spędziłem we Wrocławiu. W wieku 13 lat zacząłem uczyć się programowania. Od dziecka miałem szerokie zainteresowania, poza informatyką interesowała mnie też fizyka i matematyka, później też psychologia i socjologia.

Jestem bardzo komunikatywny, dobrze radzę sobie z prezentowaniem trudnych zagadnień i problemów, zarówno osobom technicznym jak i nietechnicznym. Nie traktuję informatyki tylko jako pracy, uważam ją za pasję, dlatego udzielam się na uczelni - prowadzę warsztaty z narzędzi informatycznych (Linux, Git, Docker, etc). Jestem też aktywny w kole studenckim - Akademickim Klubie Lotniczym, gdzie zajmuję się programowaniem dronów i samolotów.

Edukacja

- IX Liceum Ogólnokształcące we Wrocławiu – 2014-2017
Klasa o profilu matematyczno-informatycznym
 - Politechnika Wrocławska, studia Inżynierskie, kierunek Informatyka – 2017 - Obecnie
Specjalizacja Systemy Informatyczne w Medycynie, wydział elektroniki
-

Doświadczenie

- Zaprojektowanie autonomicznego systemu celującego zrzutem ładunku z lecącego samolotu, w ramach udziału w konkursie SAE Aero Design 2020, USA, Floryda. Drużyna zajęła drugie miejsce.
 - Napisanie gry online w stylu Pokemon Go, w ramach udziału w Nokia Innovative Projects 2018
Stack technologiczny: Unity, Django, Docker. Zespół zajął drugie miejsce.
 - Zaprojektowanie systemu namierzającego nadajniki Bluetooth za pomocą autonomicznie sterowanego drona – konkurs Agile Marker Search, w ramach IAV Gdańsk 2019. Drużyna zajęła pierwsze miejsce.
-

Umiejętności

- Dobra znajomość systemu Linux - skrypty, usługi systemowe, korzystanie z Dockera
- Dobra znajomość Pythona - Numpy, Multiprocessing, Django, OpenCV, natywne moduły w C++
- Znajomość technologii webowych - ISO/OSI, Javascript (React, Vue)
- Znajomość Gita