

Aplikacja do projektowania gier karcianych

Warsztaty – zarządzanie projektem

Mateusz Bączek, Michał Rajkowski

Politechnika Wrocławska

2023



Politechnika Wrocławska

Gry planszowe



Gry karciane

- ▶ Szeroki zbiór kart,
- ▶ skomplikowana mechanika,
- ▶ trudno jest „utrzymać” balans w grze.



Rysunek: Kart z popularnej gry *Magic: The Gathering*.

Założenia projektu



1. System do projektowania kart do gry,
2. możliwość filtrowania kart według atrybutów,
3. silnik do generowania kart, wykorzystujący spójny szablon graficzny,
4. tworzenie i zapisywanie kart,
5. działanie w środowisku chmurowym,

Dziękujemy za uwagę!