

Dossier d'exploitation



Équipe de développement :

Wassim ALOUINI
Brewen MERER
Loan MARIA-CHATELAIN
Fabien GUESSANT
Eliott MIEZE

Groupe : **Winter-Architect**

EPITA Promo 2029

Table des matières

1	Manuel d'installation	3
1.1	Procédure d'installation de Blackout	3
1.2	Procédure de désinstallation de Blackout	5
2	Manuel d'utilisation	6
2.1	Comment lancer une partie	6
2.1.1	Lancer en mode LAN	7
2.1.2	Lancer en mode ONLINE	7
2.2	Comment jouer	7
2.2.1	Les contrôles	7
2.2.2	Mécaniques de jeu	8

1 Manuel d'installation

1.1 Procédure d'installation de Blackout

1. Rendez-vous sur le site web de **Winter-Architect** :
<https://winter-architect.netlify.app>
2. Cliquez sur le bouton « **Télécharger notre jeu** ». Vous serez redirigé vers GitHub.
3. Sélectionnez la **dernière version disponible**, puis téléchargez et lancez l'installateur.
4. Cette fenêtre s'affiche. Choisissez le **dossier d'installation** du jeu puis cliquez sur « **Next** » :

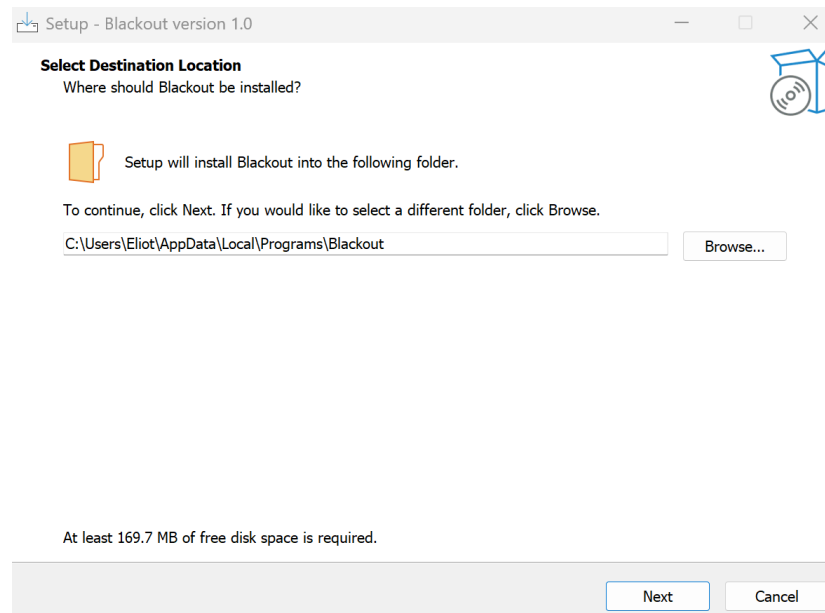


FIGURE 1 – Choix du dossier d'installation

5. Choisissez si vous souhaitez avoir une **icône sur le bureau**, puis cliquez sur « **Next** » puis « **Install** » :

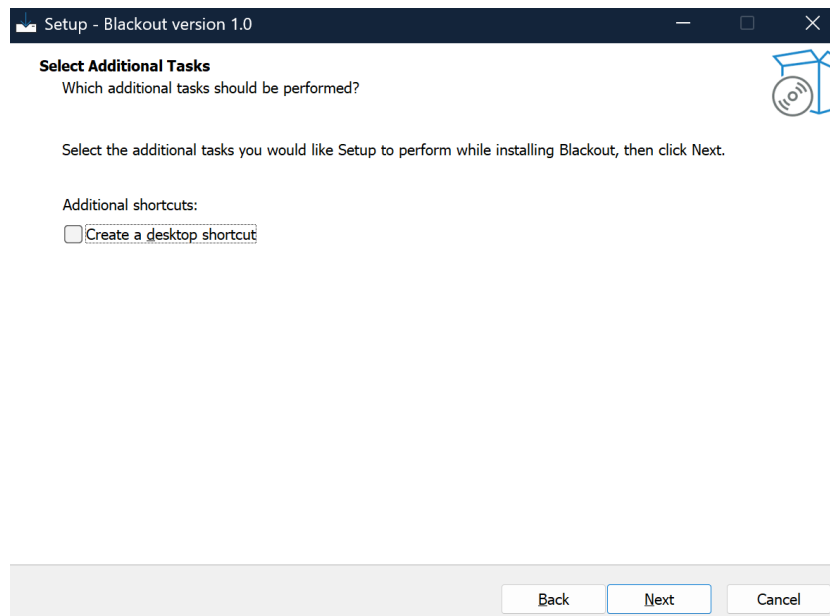


FIGURE 2 – Options d'installation

6. Laissez l'installation se terminer, puis cliquez sur « **Finish** » :

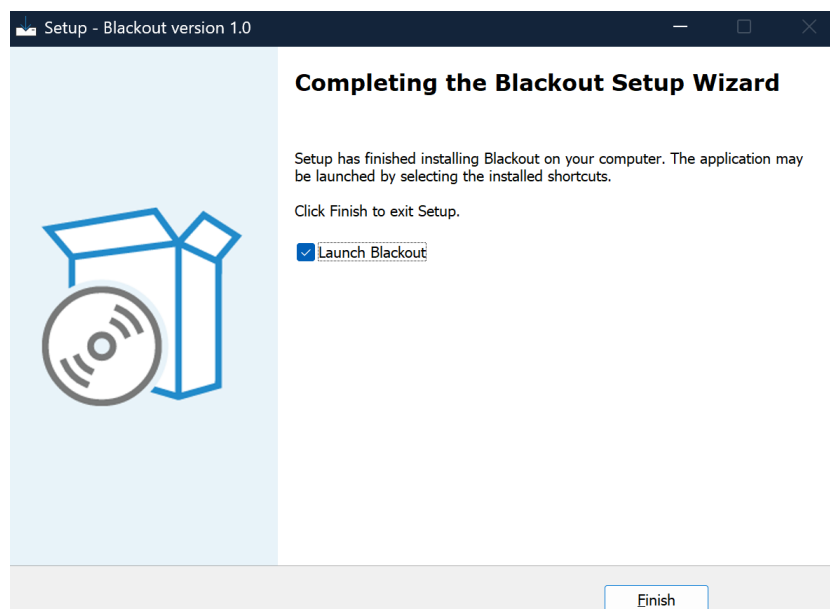


FIGURE 3 – Fin de l'installation

7. Lancez le jeu via l'icône sur le bureau ou en recherchant « **Blackout** » dans votre barre de recherche Windows.

1.2 Procédure de désinstallation de Blackout

La procédure de désinstallation de **Blackout** est plus rapide que l'installation :

1. Appuyez sur la **touche Windows** de votre clavier.
2. Écrivez « **Blackout** » dans la barre de recherche.
3. Le jeu devrait s'afficher avec l'option « **Désinstaller** ». Cliquez dessus pour ouvrir les paramètres Windows :

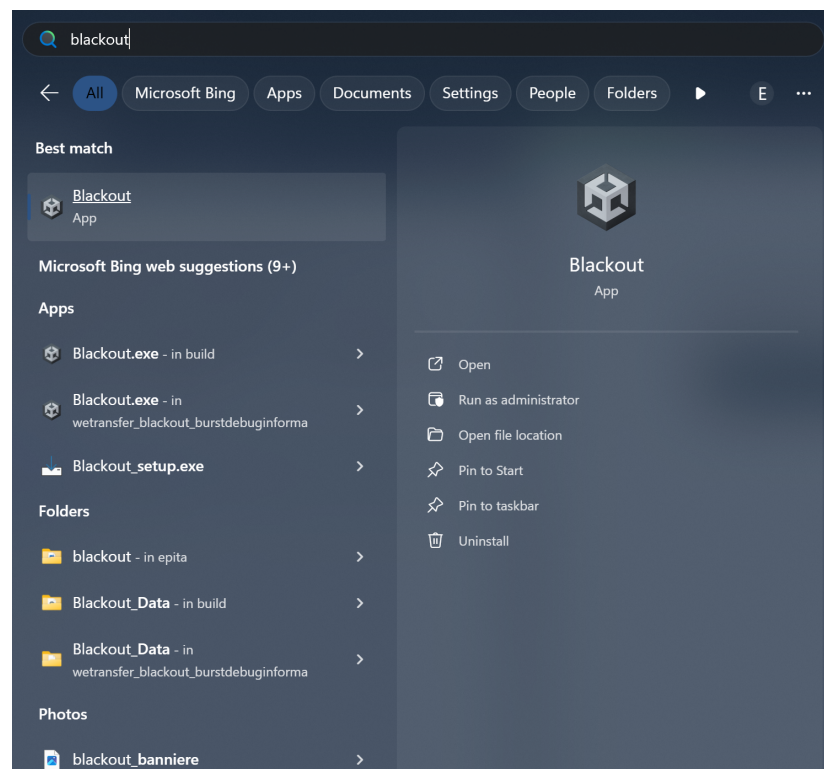


FIGURE 4 – Recherche de Blackout dans Windows

4. Sélectionnez les **trois points**, puis cliquez sur « **Désinstaller** » :

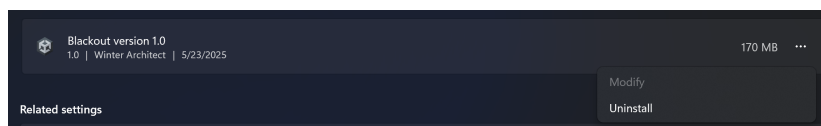


FIGURE 5 – Menu de désinstallation dans les paramètres

5. Confirmez la suppression :

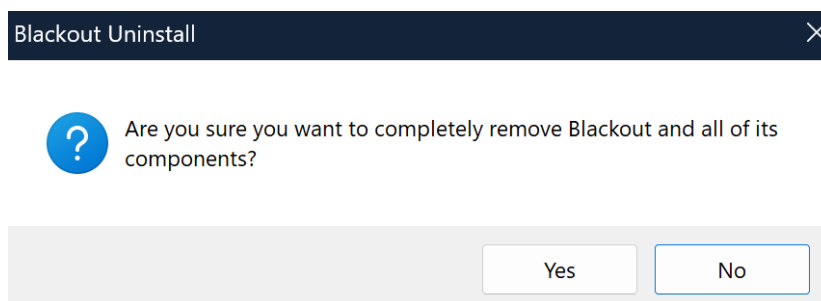


FIGURE 6 – Confirmation de la désinstallation

Blackout est maintenant désinstallé!

2 Manuel d'utilisation

Attention : Il faut au minimum **2 joueurs** pour pouvoir lancer une partie!

2.1 Comment lancer une partie

Au lancement du jeu, vous arriverez sur le **menu principal** de Blackout :

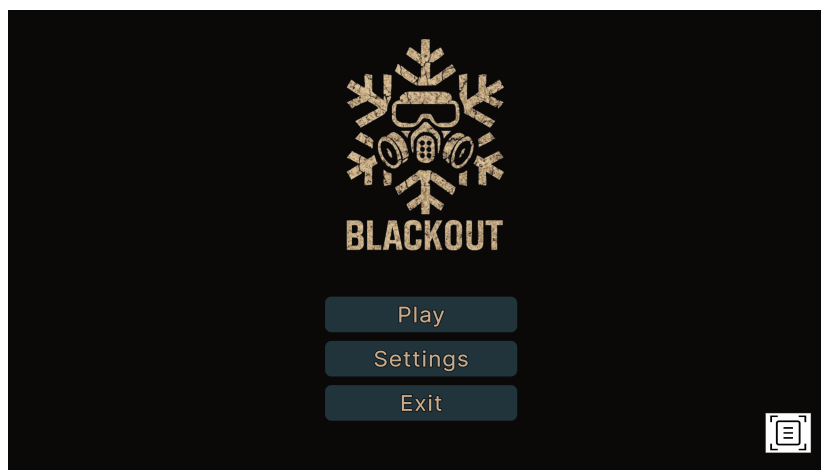


FIGURE 7 – Menu principal de Blackout

Vous pouvez accéder aux **paramètres** ou **lancer une partie**.

Pour lancer une partie, cliquez sur le bouton « **Play** », puis choisissez le mode de connexion :

- **LAN** : si vous jouez sur un même réseau local
- **ONLINE** : pour jouer via Internet

2.1.1 Lancer en mode LAN

1. Si vous êtes le **premier joueur**, cliquez sur **LAN** puis sur « **Host** ».
2. Le **second joueur** doit cliquer sur **LAN** puis « **Join** ».
3. Une fois connectés, les **deux joueurs** doivent être prêts pour pouvoir lancer la partie !

2.1.2 Lancer en mode ONLINE

1. Le **premier joueur** clique sur **ONLINE** puis « **HOST** ».
2. Un **code de partie** lui est donné.
3. Il transmet ce code au **second joueur** qui doit l'entrer dans le champ prévu à cet effet.
4. Les **deux joueurs** cliquent sur « **Ready** » puis « **Play** ».

2.2 Comment jouer

2.2.1 Les contrôles

Joueur 1 (Agent) :

Touche	Fonction
Z	Avancer
Q	Aller à gauche
S	Reculer
D	Aller à droite
Space	Sauter
Shift	Courir
E	Interagir
1	Équiper un objet
Clic G	Utiliser un objet

TABLE 1 – Contrôles du joueur Agent

Joueur 2 (Support) :

Touche	Fonction
Z	Avancer
Q	Aller à gauche
S	Reculer
D	Aller à droite
K	Changer de contrôlable
T	Ouvrir le terminal

TABLE 2 – Contrôles du joueur Support

À noter : Les touches **Z**, **Q**, **S** et **D** ne sont disponibles que lors du contrôle du **drone**.

2.2.2 Mécaniques de jeu

Objectif principal : Les deux joueurs doivent collaborer pour arriver à la fin de toutes les salles sans mourir.

Joueur 1 (Agent) : Le rôle de l'**Agent** est de parcourir les salles en évitant les **monstres** qui viennent l'en empêcher. Il doit utiliser les objets à sa disposition et interagir avec l'environnement.

Joueur 2 (Support) : Le rôle du **Support** est d'aider l'Agent dans sa tâche. Pour ce faire, il contrôle des **caméras** et des **drones** lui permettant d'accéder à des endroits où l'agent n'a pas accès. Il peut également utiliser le **terminal** pour interagir avec les systèmes de sécurité.