

Offre de Stage

Assistant(e) Développeur(se) de Jeux Vidéo

Informations générales

- Localisation : Télétravail ou présentiel
- Durée : 6 mois
- Rémunération : 600€/mois
- Horaires : 9h – 17h

À propos de nous

Dtres est un studio de jeux vidéo engagé, portant un regard innovant sur les enjeux du monde actuel. Composée de 4 passionnés, notre équipe développe des projets créatifs et ambitieux.

Votre mission

En tant qu'Assistant(e) Développeur(se) de Jeux Vidéo, vous aurez l'opportunité de renforcer vos compétences en programmation en collaborant étroitement avec un développeur expérimenté sous Unity. Vous serez amené(e) à :

- Implémenter des mécaniques de jeu et des interactions.
- Optimiser le code et résoudre des bugs.
- Travailler avec l'équipe créative pour enrichir l'expérience de jeu.

Profil recherché

Nous recherchons un(e) étudiant(e) en école d'ingénieur en informatique, passionné(e) par le développement de jeux vidéo, maîtrisant C# et Unity, et souhaitant acquérir une expérience concrète dans ce domaine.

Comment postuler ?

Envoyez-nous votre CV et votre lettre de motivation à dtres@gmail.com. Nous vous répondrons dans les meilleurs délais.

Nous attendons votre candidature avec impatience !