

Plan de soutenance 2

Blackout



- 1 Introduction (30sec)**
 - 1.1 Courte présentation du jeu (30sec)
- 2 Démonos (3min30)**
 - 2.1 Jeu (2min30)
 - 2.2 Site web (1min)
- 3 Présentation des tâches individuelles (8min30)**
 - 3.1 Multijoueur (30sec)
 - 3.2 Joueur (2min)
 - 3.3 Génération des salles (1min)
 - 3.4 Interfaces graphiques (30sec)
 - 3.5 Modélisation (1min)
 - 3.6 Intelligences artificielles(2min)
 - 3.7 Level Design (1min30)
- 4 Conclusion**