

Plan de soutenance 1

Blackout



1 Introduction

1.1 Courte présentation du jeu

2 Démonstrations

2.1 Jeu

2.2 Site web

3 Présentation des tâches individuelles

3.1 Gameplay

3.2 Multijoueur

3.3 Interfaces graphiques

3.4 Modélisation

3.5 Intelligence artificielle

3.6 Site Web

4 Conclusion