# TP N°1 – APPRENDRE A REDEFINIR EQUALS

## **Objectifs du TP**

- Dans ce TP, nous allons apprendre à écrire une méthode **equals** et à comprendre les différences existantes entre cette méthode et l'opérateur ==.

## Reprenez le projet approche-objet

#### **Tâches**

- Redéfinissez la méthode **equals** de la classe Ville du TP sur les listes
- Créez une classe TestEquals exécutable
  - Vérifiez que la méthode equals retourne true pour 2 instances de villes qui ont les mêmes attributs.
  - Vérifiez maintenant que la méthode retourne false si vous changez un des attributs.
  - Faites le test maintenant en utilisant l'opérateur == avec les mêmes attributs, puis avec des attributs différents. Que constatez-vous ?
  - Comment faire pour que la comparaison de 2 villes avec l'opérateur == retourne true.

#### **Commitez sur GitHub**