

## TP N°3

### INSTANCES ET METHODES

#### Objectif du TP

L'objectif de cet TP est de mettre en place des méthodes et de les utiliser.

#### Projet approche-objet

- **Reprenez les classes précédentes**
- Dans la classe **Personne**, ajoutez une méthode qui permet d'afficher le nom et le prénom avec le nom de famille en majuscules.
- Dans la classe **Personne**, ajoutez une méthode qui prend un argument en paramètre et permet de modifier la variable d'instance nom de Personne.
- Dans la classe **Personne**, ajoutez une méthode similaire pour modifier le prénom.
- Dans la classe **Personne**, ajoutez une méthode similaire pour modifier l'adresse.
- Dans la classe **Personne**, ajoutez une méthode qui retourne le nom.
- Dans la classe **Personne**, ajoutez une méthode qui retourne le prénom.
- Dans la classe **Personne**, ajoutez une méthode qui retourne l'adresse.
- Modifier la classe **TestPersonne** de manière à
  - utiliser le constructeur avec arguments de la classe **Personne** pour valoriser les attributs nom et prenom
  - utiliser la méthode qui permet de modifier l'adresse pour valoriser l'adresse.

#### Vocabulaire

Les méthodes qui permettent de modifier les attributs d'instance s'appellent traditionnellement des « setters » et les méthodes qui permettent de retourner les valeurs d'attributs sont des « getters ».

#### Commitez vos développements sur GitHub