

TP

METTRE EN PLACE LES REGLES DE L'ENCAPSULATION

Objectif du TP

Mettre en place les règles de l'encapsulation.

Mise en place du projet

Dans le projet **approche-objet**.

Les travaux à réaliser

- 1) Dans ce projet, créez le package suivant :
 - a. `fr.diginamic.banque.entites`
- 2) Dans le package **`fr.diginamic.banque.entites`** créez la classe **Compte** en respectant **les règles de l'encapsulation des attributs**:
 - a. la classe **Compte** a 2 attributs d'instance :
 - i. le numéro de compte
 - ii. le solde du compte
 - b. un constructeur avec le numéro de compte et le solde.
- 3) Dans le package **`fr.diginamic.banque`**, vous allez créer une classe exécutable **TestBanque** :
 - a. Dans la méthode `main`, créez une instance de la classe **Compte** avec un numéro et un solde de votre choix.
 - b. affichez l'instance créée avec **`System.out.println(...)`**
 - c. **Que constatez-vous ?**

Commitez vos développements sur [GitHub](#)