EXERCICE RECENSEMENT POPULATION

Objectif du TP

Maintenant que vous mis en oeuvre les quelques lignes de code qui permettent de lire un fichier, nous allons passer à l'exploitation des données qu'il contient!

Le but de cet TP va être de créer une application simple, dotée du menu suivant:

- 1. Population d'une ville donnée
- 2. Population d'un département donné
- 3. Population d'une région donnée
- 4. Afficher les 10 régions les plus peuplées
- 5. Afficher les 10 départements les plus peuplés
- 6. Afficher les 10 villes les plus peuplées d'un département
- 7. Afficher les 10 villes les plus peuplées d'une région
- 8. Afficher les 10 villes les plus peuplées de France
- 9. Sortir

Description du TP Recensement Population

- Creez le package fr.diginamic.recensement.
- Creez une classe exécutable Application qui sera notre point d'entrée
- Modèle objet simple
 - Dans ce modèle nous avons une classe Recensement qui possède la liste de toutes les villes du fichier. La classe Ville est décrite ci-dessous :
 - La classe Ville a les attributs suivants :
 - code région
 - nom de la région
 - code département
 - code de la commune
 - nom de la commune
 - population totale
 - Dans ce cas l'objectif va être de construire une variable de type Recensement avec sa liste de 35800 instances de villes.
 - Pour certains cas d'utilisation vous aurez sans doute besoin d'autres classes :

- une classe Region pour la recherche des 10 régions les plus peuplées
- une classe Departement pour la recherche des 10 départements les plus peuplés.

• Consignes spécifiques

- o Afin d'éviter d'avoir des kilomètres de code dans la classe **Application**, le code de chaque option de menu sera développé dans une classe dite « de services ».
- o Exemple dans le cas où l'utilisateur recherche la population d'une ville:

```
switch (choix){
 case 1:
     RecherchePopulationVille recherche = new RecherchePopulationVille();
     recherche.traiter(recensement,scanner);
     break;
```

- Dans le package **fr.diginamic.recensement** creez une classe **MenuService** abstraite dont hériteront toutes les classes de services.
- La classe MenuService a une méthode abstraite :
 public abstract void traiter(Recensement recensement, Scanner scanner);

Commitez vos développements sur GitHub