

## TP – COMPRENDRE L'INTERET DE LA CLASSE STRINGBUILDER

### Objectifs du TP

- Dans ce TP, nous allons apprendre à utiliser la classe **java.util.StringBuilder**.

### Reprenez le projet approche-objet

### Tâches

- Dans le projet **approche-objet**, créez un package **fr.diginamic.chaines**
- Créez une classe **TestStringBuilder** exécutable
  - Dans cette classe, ajoutez tous les nombres de 1 à 100 000 dans une instance de **StringBuilder**.
  - Chronométrez le temps mis par l'application pour réaliser cette tâche.
- Comment réaliser un chronométrage ?

```
long debut = System.currentTimeMillis();  
  
// Code à chronométrer  
  
long fin = System.currentTimeMillis();  
  
System.out.println("Temps écoulé en millisecondes :" + (fin - debut));
```

- Refaites le chronométrage en utilisant cette fois uniquement la classe **String** et l'opérateur de concaténation **+**, ce que vous auriez fait avant de connaître la classe **StringBuilder**.
- **Les résultats sont-ils très différents ?**

### Commitez sur GitHub