

TP

HERITAGE ET CONSTRUCTEURS

Objectif du TP

L'objectif de ce TP est de continuer l'application bancaire:

- mettre en place un héritage
- savoir mettre en place des constructeurs dans le cadre de l'héritage

Mise en place du projet

Dans le projet approche-objet.

Les travaux à réaliser

En Java l'héritage va permettre de faire ce qu'on appelle de la **spécialisation**.

Le concept de compte bancaire est abstrait. En réalité il existe de nombreux types de comptes bancaires tels que : compte de dépôt, comptes rémunérés (PEL, LDD) etc... C'est l'héritage qui va nous permettre de créer des classes spécialisées.

1) Dans notre modèle objet :

- a. La classe **Compte** telle que nous l'avons définie précédemment reste inchangée et va représenter un compte de dépôt courant.
- b. La classe **CompteTaux** hérite de comptes et va représenter le concept de compte rémunéré genre compte épargne logement, etc.
- c. Cette classe **CompteTaux** a un attribut spécifique :
 - i. le taux de rémunération
 - ii. Créez un constructeur dans cette classe avec 3 attributs : numéro de compte, solde, taux de rémunération
 - iii. redéfinissez la méthode toString() afin que :
 1. cette dernière retourne les mêmes informations que celles de la classe mère mais avec le taux de rémunération en plus.
 2. Pensez à utiliser la clause **super** pour appeler la méthode toString() de la classe mère

2) Reprenez votre classe **TestBanque** :

- a. Créez un tableau de comptes. Dans ce tableau, stockez 2 instances de comptes :

- i. la première instance, à l'index 0 du tableau, doit être une instance de compte normal
 - ii. La seconde instance, à l'index 1 du tableau, doit être une instance de CompteTaux
 - iii. Faites une boucle sur le tableau et affichez les informations des comptes avec un `System.out.println`.
- b. exécutez votre classe **TestBanque** et vérifiez que les informations affichées sont justes.

Commitez vos développements sur GitHub