

TP 04

OPERATEURS

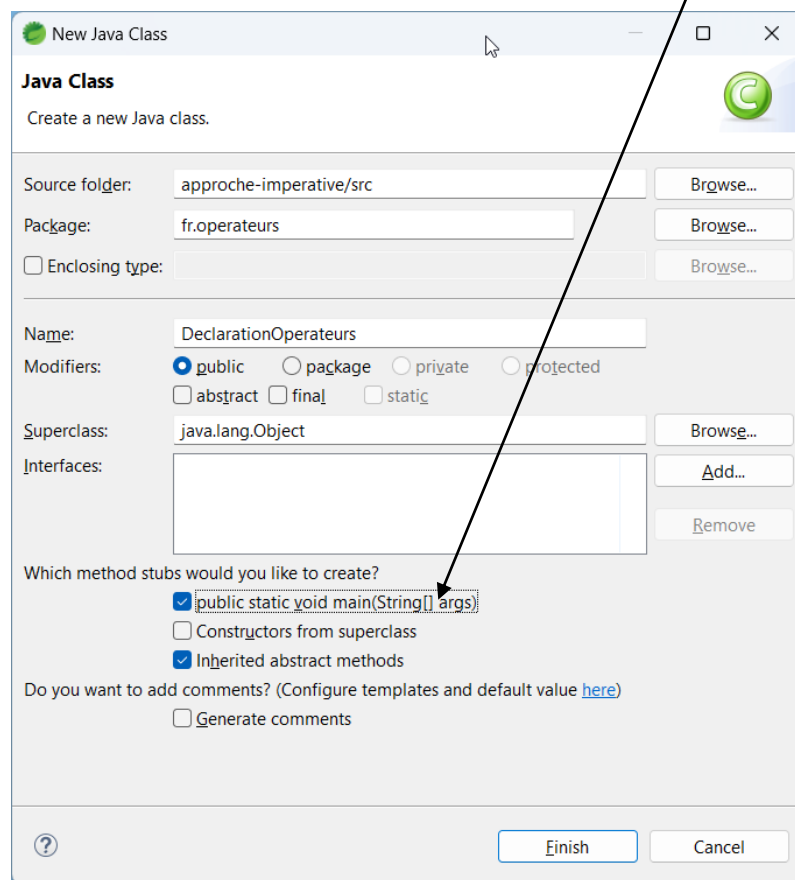
MISE EN PLACE

Dans le projet **approche-imperative**, créez un package **fr.operateurs**

- Toutes vos classes seront créées dans ce package.

CREEZ UNE APPLICATION (I.E. CLASSE EXECUTABLE)

- Créez une classe exécutable (en cochant la case **public static void main(String[] args)** « **DeclarationOperateur** » dans le package « fr.operateurs ».



TESTEZ LES OPERATEURS && ET ||

- Exécutez le code suivant :

```
int a = 10;  
int b = 20;  
boolean testEt = a>0 && b<10;
```

- Utilisez l'instruction **System.out.println** pour afficher la valeur de la variable **testEt**.

- Ajoutez maintenant la ligne de code suivante :

```
boolean testOu = a>0 || b<10;
```

- Utilisez l'instruction **System.out.println** pour afficher la valeur de la variable **testOu**.

TESTEZ LES OPERATEURS COMBINES

- Ajoutez la ligne suivante :

```
a=a+1;
```

- Affichez la valeur de a.
- Ajoutez la ligne suivante :

```
a++;
```

- Affichez la valeur de a.
- Ajoutez la ligne suivante :

```
a+=1;
```

- Affichez la valeur de a.

A ce stade vous devez constater que les 3 instructions sont équivalentes et permettent d'incrémenter la valeur de a de 1.

TESTEZ L'OPERATEUR TERNAIRE

- Ajoutez la ligne suivante :

```
String c = a>0 ? "a est plus grand que 0": "a est inférieur à 0";
```

- Affichez la valeur de c.