

TP N°4

UTILISATION DE METHODES STATIC EXISTANTES

Objectif du TP

L'objectif de cet TP est d'apprendre à utiliser 2 méthodes static de la classe Integer.
De nombreuses méthodes utilitaires sont fournies par Java sous forme de méthodes static.

Projet approche-objet

- créez un package utils dans le projet approche-objet
- Créez une classe exécutable **TestMethodeStatic**.
- Dans la méthode main, déclarez une variable de type chaîne de caractères qui contient un nombre entier.
 - Exemple : `String chaine = "12";`
- Utilisez une méthode de la classe **java.lang.Integer** qui permet de **convertir** une chaîne de caractères en entier.
 - Déclarez une variable de type int pour récupérer le résultat de cette méthode.
- Déclarez maintenant 2 variables de type int a et b
- Utilisez une méthode de la classe **Integer** qui calcule le nombre maximum entre a et b.
- affichez le résultat de l'appel de cette méthode

Commitez vos développements sur GitHub