# gitlab的Git团队协作流程

## 版本号命名规则

版本号的格式为 X.Y.Z(又称 Major.Minor.Patch),递增的规则为:

- X表示主版本号, 当 API 的兼容性变化时, X 需递增。
- Y表示次版本号, 当增加功能时(不影响 API 的兼容性), Y 需递增。
- Z表示修订号,当做 Bug 修复时(不影响 API 的兼容性), Z 需递增

### 分支模型

#### 简单理解几个概念:

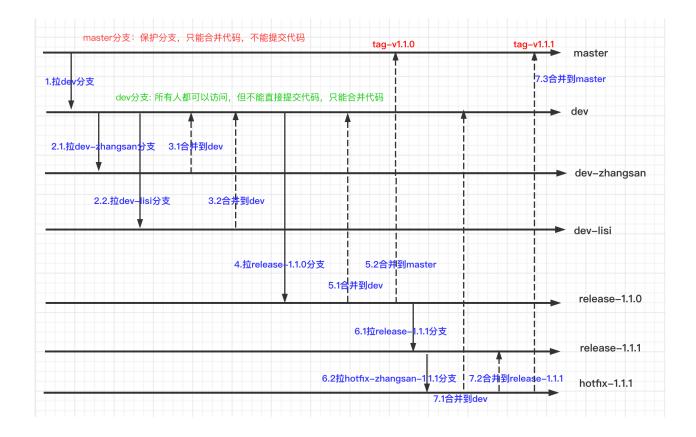
- master——最为稳定功能最为完整的随时可发布的代码;
- develop——永远是功能最新最全的分支;
  - o 开发者直接拉取develop分支,命名规范dev-<名字>

```
dev-zhangsan
dev-lisi
```

- release——发布定期要上线的功能;
- hotfix——修复线上代码的 bug;
  - o 命名规范hotfix-<名字>-<版本号>

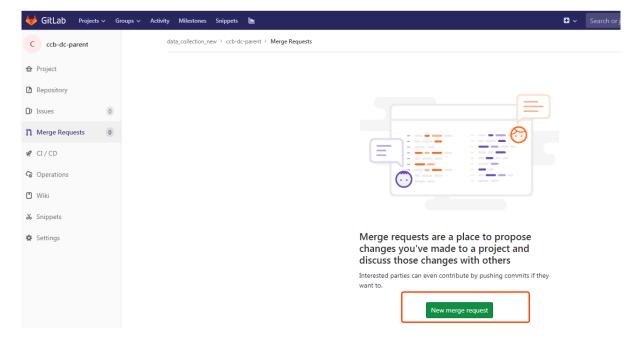
```
hotfix-zhangsan-1.1.1
hotfix-lisi-1.1.1
```

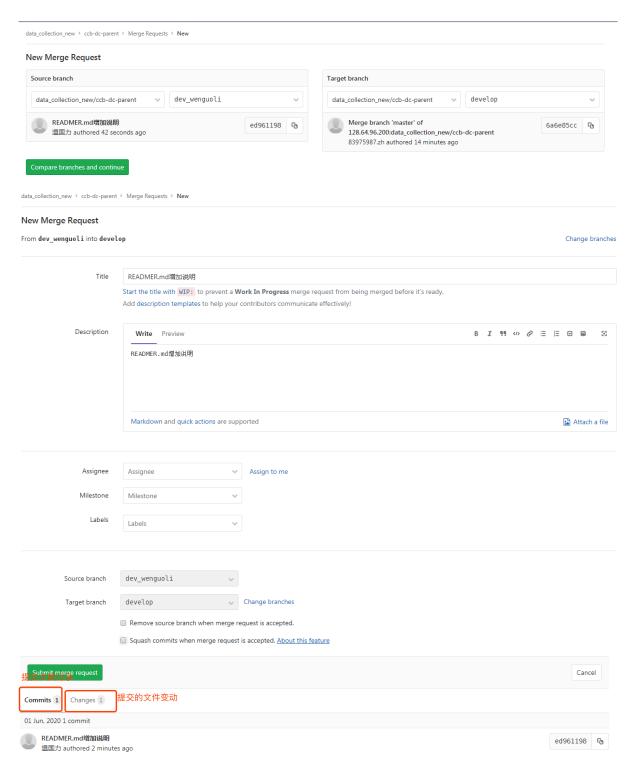
「master」和「develop」是主要分支,其他分支是派生而来的。各类型分支之间的关系用一张图来 体现



#### 开发流程

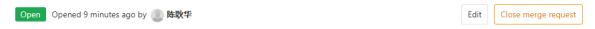
- 1.开发接收需求,切换到develop分支,pull develop分支最新代码,拉取开发者自己的dev-分支;
- 2.每一个开发者都应该各自使用独立的dev-分支。为了备份或便于团队之间的合作,分支推送到中央仓库。
- 3.功能开发完毕并且自测后,先拉取远程 develop分支最新代码,把develop分支的代码合并到自己的dev-分支,有冲突和配合的人一起解决。
- 4.到 GitLab 上的项目首页创建dev-合并到develop的合并请求(merge request),代码审核的同事合并代码。





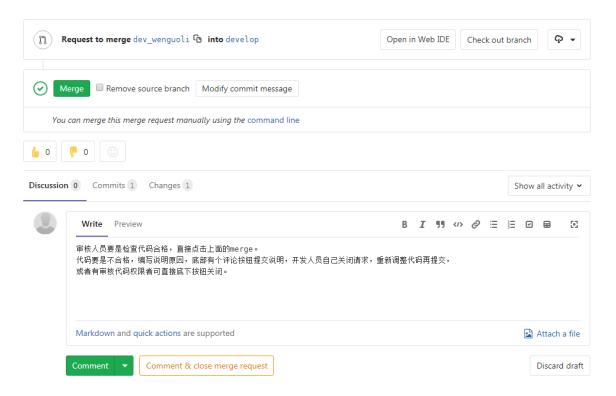
• 5.点击Submit merge request 请求合并,列表会有刚刚提交的记录,通知合并代码同事。





#### READMER.md增加说明

READMER.md增加说明





- 6.负责测试的人从develop创建一个 release 分支部署到测试环境进行测试,打上版本号。
- 7.当确保某次发布的功能可以发布时,负责发布的人将 release 分支合并进 master 并打上 tag, 然后打包发布到线上环境。
- 8.已经上线版本的master出现bug修复流程:
  - 1.release相关人员会从release-1.1.0拉取一个release-1.1.1版本。
  - 2.张三 从release-1.1.1拉取hotfix-zhangsan-1.1.1分支进行线版本修复。
  - 3.修复完bug合并到dev分支和release-1.1.1分支
  - 4.测试人员测试release-1.1.1完毕合并到master分支,打上标签版本号tag-v1.1.1