

12월 5주차 레포트

한양대학교 기계공학부 이원목

[PD Controll - CUBE]

(1). Z 방향 회전

```
HIERARCHY
ROOT Hips
{
  OFFSET 0.0 0.0 0.0
  CHANNELS 6 XPOSITION YPOSITION ZPOSITION ZROTATION XROTATION YROTATION
  JOINT CUBE
  {
    OFFSET 0.0 0.118905 0.0
    CHANNELS 3 ZROTATION XROTATION YROTATION
    End Site
    {
      OFFSET -0.0029 0.127742 0.0251395
    }
  }
}
MOTION
Frames: 40
Frame Time: 0.033333
0 0 0 0 0 0 0.1 0.1
0 0 0 0 0 0 0.2 0.2
0 0 0 0 0 0 0.3 0.3
0 0 0 0 0 0 0.4 0.4
0 0 0 0 0 0 0.5 0.5
0 0 0 0 0 0 0.6 0.6
0 0 0 0 0 0 0.7 0.7
0 0 0 0 0 0 0.8 0.8
.....
>> 왔다갔다하는 단순한 bvh 파일 생성
```

https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/8ff2885b-ea0e-4540-8fba-553e28305078/My_Viewer-2021-12-31_04.21.33.mp4

(2). Walk-bvh 파일 - Spine 동작

- Hip 부분과 LeftFoot만 있어서인지 아니면 Torque 구현의 문제인지 제대로 움직임 X

- >> 사람 전체를 만들어서 특정부분만 힘을 주는 것 필요
- Mass와 Moment of inertia를 너무 작게 설정하였을시
Torque가 과도하게 커져서 프로그램이 튕김
- >> 적절한 값 필요