- 1.0 O sistema deverá possuir uma tela Login que deve conter os seguintes campos: Login; Senha. Deverá também possuir os botões Entrar; Cadastrar; Esqueci minha senha.
- 1.1 O campo Login refere-se ao nome de usuário atribuído pelo usuário no Cadastro de Funcionários (pode ser visto no item 2.2).
- 1.1.1 Deverá ser uma string de até 12 caracteres.
- 1.2 O campo Senha refere-se a senha atribuída pelo usuário no Cadastro de Funcionários (pode ser visto no item 2.3).
- 1.2.1 Deverá ser uma string de até 10 caracteres.
- 1.2.2 O conteúdo deverá ser ocultado por asteriscos.
- 1.3 O botão Entrar será o que dará acesso ao sistema interno.
- 1.3.1 O sistema interno só será mostrado se os dois campos estiverem corretamente preenchidos segundo os dados adquiridos no Cadastro de Funcionário (pode ser visto no item 2.0).
- 1.4 Após o botão Cadastrar ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Cadastro de Funcionários (pode ser visto no item 2.0).
- 1.5 O botão Esqueci minha senha será o que dará acesso a tela Recuperação de senha (pode ser visto no item 3.0).
- 2.0 O sistema deverá possuir uma tela Cadastro de Funcionários que deve conter os seguintes campos: Nome; Login; Senha; Confirmar senha; CPF; RG; Telefone; Endereço. Deverá também possuir os botões Cadastrar e Cancelar.
- 2.1 O campo Nome refere-se ao nome completo do funcionário a ser cadastrado.
- 2.1.1 Deverá ser uma string com até 50 caracteres.
- 2.2 O campo Login refere-se ao nome que será usado pelo funcionário para acessar o sistema interno.
- 2.2.1 Deverá ser uma string com até 12 caracteres.
- 2.2.2 Não poderá conter espaços, ponto, vírgula ou aspas.
- 2.2.3 Não poderá ser composto apenas de números e não poderá ser deixado em branco.
- 2.3 O campo Senha refere-se ao código secreto que será usado pelo funcionário para acessar o sistema interno.
- 2.3.1 Deverá ser uma string com até 10 caracteres.
- 2.3.2 Deverá possuir no mínimo 6 caracteres.
- 2.3.3 O conteúdo deverá ser ocultado por asteriscos
- 2.4 O campo Confirmar senha refere-se a confirmação da senha digitada para que não haja nenhum erro de digitação.
- 2.4.1 Deve ter os mesmos requisitos do campo Senha (pode ser visto no item 2.3).
- 2.4.2 Deve possuir o mesmo código secreto digitado no campo Senha (item 2.3).
- 2.5 O campo CPF deverá seguir o padrão brasileiro obedecendo a regra XXX.XXX.XXX.XXX.
- 2.6 O campo RG refere-se ao Registro Geral do funcionário.
- 2.6.1 Deverá ser uma string com até 30 caracteres, pelo fato do mesmo não seguir uma sequência lógica para todos os estados
- 2.7 O campo Telefone deverá ter 12 caracteres numéricos, pois deverá ser opcional o código de área seguindo o padrão brasileiro. Celular: (xx) xx 9 xxxx-xxxx e para fixo (xx) x x xxxx-xxxx.
- 2.8 O campo endereço refere-se ao endereço do funcionário que será cadastrado.
- 2.8.1 Deverá conter os seguintes campos: Rua; Número; Bairro; Cidade; Estado.
- 2.8.1.1 O campo Rua deverá ser uma string com até 200 caracteres.

- 2.8.1.2 O campo Número deverá ser uma string com até 10 caracteres.
- 2.8.1.3 O campo Bairro deverá ser uma string com até 20 caracteres.
- 2.8.1.4 O campo Cidade deverá ser uma string com até 20 caracteres.
- 2.8.1.5 O campo Estado deverá ser uma string com 2 caracteres, sendo necessário apenas a sigla do respectivo estado.
- 2.9 Após o botão Cadastrar ser acionado, o sistema deverá adicionar as informações no banco de dados.
- 2.9.1 O cadastro será concluído somente se todos os campos tiverem sido preenchidos corretamente.
- 2.9.2 Se houver algum erro no preenchimento de qualquer campo, o usuário deverá ser notificado através de uma mensagem de erro no campo errôneo.
- 2.9.3 Se o cadastro for concluído com sucesso, deverá ser mostrado uma mensagem de confirmação de cadastro.
- 2.9.4 Após cadastrar o funcionário, o sistema deve ir para a tela Login (pode ser visto no item 1.0).
- 2.10 O botão Cancelar será o responsável por cancelar o cadastramento do funcionário.
- 2.10.1 Após o botão Cancelar ser acionado, o usuário voltará para a tela Login (pode ser visto no item 1.0).
- 3.0 O sistema deverá possuir uma tela Recuperação de senha que deve conter os seguintes campos: Login; CPF; RG. Deverá também possuir os botões Próximo e Cancelar.
- 3.1 O campo Login deve seguir de acordo com o item 2.2.
- 3.2 O campo CPF deve seguir de acordo com o item 2.5.
- 3.3 O campo RG deve seguir de acordo com o item 2.6.
- 3.4 O botão Próximo será o responsável por prosseguir com a recuperação de senha, levando o usuário para a tela Redefinição de senha (pode ser visto no item 4.0).
- 3.4.1 A recuperação de senha prosseguirá somente se todos os campos preenchidos condizem com algum cadastro de funcionário no banco de dados.
- 3.5 O botão Cancelar será o responsável por cancelar a recuperação de senha.
- 3.5.1 Após o botão Cancelar ser acionado, o usuário voltará para a tela Login (pode ser visto no item 1.0).
- 4.0 O sistema deverá possuir uma tela Redefinição de senha que deve conter os seguintes campos: Nova senha; Confirmar nova senha. Deverá possuir também os botões Terminar e Cancelar.
- 4.1 O campo Nova senha refere-se ao novo código secreto que será utilizado pelo usuário.
- 4.1.1 Deve seguir os mesmos requisitos do campo Senha (pode ser visto no item 2.3).
- 4.2 O campo Confirmar nova senha refere-se a confirmação da senha digitada para que não haja nenhum erro de digitação.
- 4.2.1 Deve seguir os mesmos requisitos do campo Senha (pode ser visto no item 2.3).
- 4.2.2 Deve possuir o mesmo código secreto digitado no campo Nova senha (item 4.1).
- 4.3 O botão Terminar será o responsável por finalizar a redefinição de senha.
- 4.3.1 A redefinição de senha será finalizada somente se todos os campos tiverem sido preenchidos corretamente.
- 4.3.2 Após o acionamento do botão Terminar, se houver algum erro no preenchimento de qualquer campo, o usuário deverá ser notificado através de uma mensagem de erro no campo errôneo.

- 4.3.3 Após redefinir a nova senha, o sistema deve ir para a tela Login (pode ser visto no item 1.0).
- 4.4 O botão Cancelar será o responsável por cancelar a redefinição de senha.
- 4.4.1 Após o botão Cancelar ser acionado, o usuário voltará para a tela Login (pode ser visto no item 1.0).
- 5.0 O sistema deverá possuir uma tela Principal com as seguintes opções: Cadastro de clientes; Cadastro de produtos; Vendas; Venda rápida; Editar estoque/cliente/fornecedor; Consulta; Relatórios; Cadastro de fornecedor; Lançar notas. Deverá também possuir um campo em branco Deverá também possuir um botão Sair.
- 5.1 Ao acionar a opção Cadastro de clientes deverá ser mostrado a tela Cadastro de clientes (pode ser visto no item 6.0).
- 5.2 Ao acionar a opção Cadastro de produtos deverá ser mostrado a tela Cadastro de produtos (pode ser visto no item 7.0).
- 5.3 Ao acionar a opção Vendas deverá ser mostrado a tela Vendas (pode ser visto no item 8.0).
- 5.4 Ao acionar a opção de Venda rápida deverá ser mostrado a tela Venda rápida (pode ser visto no item 9.0).
- 5.5 Ao acionar a opção de Editar estoque/cliente/fornecedor deverá ser mostrado a tela Edição para o estoque, para os clientes e fornecedor (pode ser visto no item 10.0).
- 5.6 Ao acionar a opção de Consulta deverá ser mostrado a tela Consultas (pode ser visto no item 12.0).
- 5.7 Ao acionar a opção Relatórios deverá ser mostrado a tela Relatórios (pode ser visto no item 14.0).
- 5.8 Ao acionar a opção Cadastro de fornecedor deverá ser mostrado a tela Cadastro de fornecedor (pode ser visto no item 15.0).
- 5.9 Ao acionar a opção Lançar notas deverá ser mostrado a tela Lançar notas (pode ser visto no item 16.0).
- 5.10 O campo em branco será destinado a avisos em geral.
- 5.11 O botão Sair será o responsável por deslogar o usuário do sistema.
- 5.11.1 Após o botão Sair ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Login (pode ser visto no item 1.0).
- 6.0 O sistema deverá possuir uma tela Cadastro de cliente que deve conter os seguintes campos: Nome; CPF; RG; Rua; Número; Bairro; Cidade; Estado; Telefone; Aniversário; Referência comercial. Deverá possuir também os botões Cadastrar e Cancelar.
- 6.1 O campo Nome refere-se ao nome completo do cliente.
- 6.1.1 Deverá ser formado por uma string com até 300 caracteres
- 6.2 O campo CPF deverá seguir o padrão brasileiro obedecendo a regra XXX.XXX.XXX-XX.
- 6.3 O campo RG refere-se ao Registro Geral do cliente.
- 6.3.1 Deverá ser uma string com até 30 caracteres, pelo fato do mesmo não seguir uma sequência lógica para todos os estados.
- 6.4 O campo Rua deverá ser uma string com até 200 caracteres.
- 6.5 O campo Número deverá ser uma string com até 10 caracteres.
- 6.6 O campo Bairro deverá ser uma string com até 20 caracteres
- 6.7 O campo Cidade deverá ser uma string com até 20 caracteres.
- 6.8 O campo Estado deverá ser uma string com 2 caracteres, sendo necessário apenas a sigla do respectivo estado.

- 6.9 O campo Telefone deverá ter 12 caracteres numéricos, pois deverá ser opcional o código de área seguindo o padrão brasileiro. Celular: (xx) xx 9 xxxx-xxxx e para fixo (xx) x x xxxx-xxxx.
- 6.10 O campo Aniversário deverá seguir o formato DD/MM/AAAA.
- 6.11 O campo Referência comercial deverá possuir três campos.
- 6.11.1 Cada campo deverá ser preenchido por uma referência indicada pelo cliente de lugares que o mesmo costuma comprar.
- 6.11.2 O cliente só poderá comprar a prazo se as três referências forem dadas.
- 6.12 Após o botão Cadastrar ser acionado, o sistema deverá adicionar as informações no banco de dados.
- 6.12.1 Após o cadastro, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 6.13 Após o botão Cancelar ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 7.0 O sistema deverá possuir uma tela Cadastro de produto que deve conter os seguintes campos: Nome do produto; Quantidade; Validade; Preço de compra; Preço de venda; Código de Barras. Deverá também possuir os botões Cadastrar e Cancelar.
- 7.1 O campo Nome do produto deverá ser uma String com até 200 caracteres alfanuméricos.
- 7.2 O campo Quantidade deverá ser um número inteiro de até 5 caracteres.
- 7.3 O campo Validade deverá ser expresso com a data no formato DD/MM/AAAA.
- 7.4 O campo Preço de compra refere-se ao valor que o usuário compra o respectivo produto.
- 7.5 O campo Preço de venda refere-se ao valor que o usuário vende o respectivo produto.
- 7.7 Após o botão Cadastrar ser acionado, o sistema deverá adicionar as informações no banco de dados.
- 7.7.1 Após o cadastro, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 7.8 Após o botão Cancelar ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 8.0 O sistema deverá possuir uma tela Vendas que deve conter os seguintes campos: Nome; CPF; Data Horário; Produto; Quantidade; Código de barras; Tipo de pagamento; Empréstimo de vasilhame; Limite restante. Deverá também possuir os botões Finalizar compra e Cancelar.
- 8.1 O campo Nome refere-se ao nome do cliente que fará a compra.
- 8.2 O campo CPF refere-se ao CPF do cliente que fará a compra.
- 8.2.1 Deverá ser preenchido de modo automático após o nome do cliente (item 8.1) ser digitado.
- 8.3 A Data Horário refere-se a data e o horário que a compra foi feita.
- 8.3.1 Deverá ser preenchido de modo automático quando o leitor de código de barras identificar o produto.
- 8.4 O campo Produto refere-se ao nome do produto que está sendo vendido.
- 8.4.1 Deverá ser preenchido de modo automático quando leitor de código de barras identificar o produto.

- 8.4.2 Após ser preenchido, deverá abrir um campo em branco para um novo produto.
- 8.5 O campo Quantidade refere-se ao número de itens que está sendo vendido do produto.
- 8.5.1 Se nenhum valor for digitado no campo, deve-se considerar com o valor 1.
- 8.6 O campo Código de barras deverá ser preenchido de modo automático quando o leitor de código de barras identificar o produto.
- 8.6.1 Após ser preenchido, deverá abrir um campo em branco para um novo código de barras.
- 8.7 O campo Tipo de pagamento deverá conter as seguintes opções: À vista; Cartão; A prazo.
- 8.7.1 A opção À vista refere-se ao pagamento feito em dinheiro e no ato da compra.
- 8.7.2 A opção Cartão refere-se ao pagamento feito com o uso do cartão de crédito/débito e no ato da compra.
- 8.7.3 A opção A prazo refere-se ao pagamento que não será feito no ato da compra.
- 8.8 O campo Empréstimo de vasilhame refere-se ao número de vasilhames, cuja a devolução é obrigatória, estão sendo levados.
- 8.9 O campo Limite restante refere-se ao valor restante que o cliente ainda possui para compras a prazo.
- 8.10 Após o botão Finalizar compra ser acionado, o sistema deverá adicionar as informações no banco de dados.
- 8.10.1 Após a venda, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 8.11 Após o botão Cancelar ser acionado, o usuário voltará para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 9.0 O sistema deverá possuir uma tela Venda rápida que deve conter os seguintes campos: Produto; Quantidade; Código de barras. Deverá também possuir os botões Finalizar compra e Cancelar.
- 9.1 O campo Produto refere-se ao nome do produto que está sendo vendido.
- 9.1.1 Deverá ser preenchido de modo automático quando leitor de código de barras identificar o produto.
- 9.1.2 Após ser preenchido, deverá abrir um campo em branco para um novo produto.
- 9.2 O campo Quantidade refere-se ao número de itens que está sendo vendido do produto.
- 9.3 O campo Código de barras deverá ser preenchido de modo automático quando o leitor de código de barras identificar o produto.
- 9.3.1 Após ser preenchido, deverá abrir um campo em branco para um novo código de barras.
- 9.4 Após o botão Finalizar compra ser acionado, o sistema deverá adicionar as informações no banco de dados.
- 9.4.1 Após a venda, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 9.5 Após o botão Cancelar ser acionado, o usuário voltará para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 10.0 O sistema deverá possuir uma tela Editar estoque/cliente/fornecedor. Deverá possuir também o botão Cancelar.
- 10.1 Deverá conter um campo de pesquisa para os produtos. Deverá possuir um botão Pesquisar.
- 10.1.1 Quando pesquisado algum item, deve aparecer um quadro com os seguintes campos: Produto; Validade; Quantidade; Preço. Deverá também possuir um botão Editar. 10.1.2 O campo Produto refere-se ao nome do produto.

- 10.1.3 O campo Validade refere-se a data de validade do respectivo produto.
- 10.1.4 O campo Quantidade refere-se ao número de itens que existem em estoque do respectivo produto.
- 10.1.5 O campo Preço refere-se ao valor de venda do respectivo produto.
- 10.1.6 Após o botão Pesquisar ser acionado, o conteúdo do campo de pesquisa para os produtos deve ser pesquisado no banco de dados e mostrado para o usuário.
- 10.1.7 Após o botão Editar ser acionado, deverá levar o usuário a tela Editar produtos (pode ser visto no item 11.0).
- 10.2 Deverá conter um campo de pesquisa para os clientes. Deverá possuir um botão Pesquisar.
- 10.2.1 Quando pesquisado algum cliente, deve aparecer um quadro com os seguintes campos: Cliente; CPF; Telefone; Data. Deverá também possuir um botão Editar.
- 10.2.2 O campo Cliente refere-se ao nome completo do cliente.
- 10.2.3 O campo de CPF refere-se ao CPF do cliente.
- 10.2.4 O campo Telefone refere-se ao número do telefone do cliente.
- 10.2.5 O campo Data refere-se a data de cadastro do cliente.
- 10.2.6 Após o botão Pesquisar ser acionado, o conteúdo do campo de pesquisa para os clientes deve ser pesquisado no banco de dados e mostrado para o usuário.
- 10.2.7 Após o botão Editar se acionado, deverá levar o usuário a tela Editar clientes (pode ser vista no item 13.0).
- 10.3 Deverá conter um campo de pesquisa para os fornecedores. Deverá possuir um botão Pesquisar.
- 10.3.1 Quando pesquisado algum fornecedor, deve aparecer um quadro com os seguintes campos: Nome; CNPJ; Telefone; Data; Deverá também possuir um botão Editar.
- 10.2.2 O campo Nome refere-se ao nome do fornecedor.
- 10.2.3 O campo CNPJ refere-se ao CNPJ do fornecedor.
- 10.2.4 O campo Telefone refere-se ao número do telefone do fornecedor.
- 10.2.5 O campo Data refere-se a data de cadastro do cadastro.
- 10.2.6 Após o botão Pesquisar ser acionado, o conteúdo do campo de pesquisa para os fornecedores deve ser pesquisado no banco de dados e mostrado para o usuário.
- 10.2.6 Após o botão Editar se acionado, o usuário irá para a tela Editar fornecedores (pode ser vista no item 16.0 AINDA NÃO EXISTE).
- 10.3 Após o botão Cancelar ser acionado, o usuário voltará para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 11.0 O sistema deverá possuir uma tela Editar produtos, sendo permitido realizar a alteração dos campos: Nome; Quantidade; Validade; Preço de compra; Preço de venda. Deverá também possuir os botões Salvar e Cancelar.
- 11.1 O campo Nome refere-se ao nome do produto que foi selecionado na tela Editar estoque/cliente/fornecedor (pode ser visto no item 11.0).
- 11.2 O campo Quantidade refere-se a quantia existente do produto no estabelecimento.
- 11.2.1 A informação deve ser adquirida do banco de dados.
- 11.2 O campo Validade refere-se a data de validade do lote do produto, seguindo o formato DD/MM/AA.
- 11.2.1 A informação deve ser adquirida do banco de dados.
- 11.3 O campo Preço de compra refere-se ao valor que o usuário comprou os produtos.
- 11.3.1 A informação deve ser adquirida do banco de dados.

- 11.4 O campo Preço de venda refere-se ao valor que o usuário venderá os produtos.
- 11.4.1 A informação deve ser adquirida do banco de dados.
- 11.5 Após o botão Salvar ser acionado, o sistema deverá atualizar as informações no banco de dados.
- 11.5.1 Após a edição, o sistema deverá ir para a tela Editar estoque/cliente/fornecedor (pode ser visto no item 10.0).
- 11.6 Após o botão Cancelar ser acionado, o usuário voltará para a tela Editar estoque/cliente/fornecedor (pode ser visto no item 10.0).
- 12.0 O sistema deverá possuir uma tela Consulta que deve conter os seguintes campos referentes a pesquisa de produto: Quantidade; Vencimento; Vasilhame; Vasilhame por nome. Deverá também possuir os seguintes campos referentes a pesquisa de cliente: Devedores; Nome; CPF; Aniversariantes. Deverá ainda possuir os seguintes campos referentes a pesquisa de fornecedores: Nomes; Contas pendentes. Deverá também possuir um botão Cancelar.
- 12.1 O campo Quantidade deve possuir duas opções de pesquisa: Menor; Maior.
- 12.1.1 Ao ser acionada a opção Menor, deve ser mostrada uma lista ordenada pela quantidade de um mesmo produto contido no estabelecimento.
- 12.1.1.1 A ordem deverá ser da menor para a maior.
- 12.1.2 Ao ser acionada a opção Maior, deve ser mostrada uma lista ordenada pela quantidade de um mesmo produto contido no estabelecimento.
- 12.1.2.1 A ordem deverá ser da maior para a menor.
- 12.2 O campo Vencimento deve possuir três opções de pesquisa: Vencidos; Dia; Mês.
- 12.2.1 Ao ser acionada a opção Vencidos, deve ser mostrada uma lista dos produtos que já expiraram o prazo da data de validade.
- 12.2.2 Ao ser acionada a opção Dia, deve ser mostrada uma lista dos produtos que irão expirar o prazo da data de validade no dia da consulta.
- 12.2.3 Ao ser acionada a opção Mês, deve ser mostrada uma lista dos produtos que irão expirar o prazo da data de validade no mês da consulta.
- 12.3 O campo Vasilhame deve possuir duas opções de pesquisa: Status entregue; Status não entregue.
- 12.3.1 Ao ser acionada a opção Status entregue, deve ser mostrada uma lista dos vasilhames que já foram entregues e, portanto, estão presentes no estabelecimento.
- 12.3.2 Ao ser acionada a opção Status não entregue, deve ser mostrada uma lista dos vasilhames que ainda não foram devolvidos ao estabelecimento.
- 12.3.2.1 Ao lado de cada vasilhame da lista deve ser mostrado a data prevista da entrega.
- 12.4 O campo Vasilhame por nome refere-se ao nome do vasilhame que será pesquisado pelo usuário. Deverá também possuir o botão Pesquisar.
- 12.4.1 Ao ser pesquisado o nome do vasilhame, devem ser mostrados os campos: Quantidade; Status; Cliente e Data de entrega.
- 12.4.1.1 O campo Quantidade refere-se ao número de vasilhames que estão emprestados.
- 12.4.1.2 O campo Status refere-se a situação do vasilhame, sendo as situações disponíveis: Não emprestado; Em empréstimo.
- 12.4.1.3 O campo Cliente refere-se ao cliente que está com os vasilhames por empréstimo.
- 12.4.1.3.1 Se o status do vasilhame for de Não emprestado (pode ser visto no item 12.4.1.2) o campo deve ser mostrado com o conteúdo em branco.
- 12.4.1.4 O campo Data de entrega refere-se a data prevista para a entrega do vasilhame.

- 12.4.2 Após o botão Pesquisar ser acionado, o sistema deverá buscar as informações no banco de dados referentes ao conteúdo solicitado neste item.
- 12.5 O campo Devedores deve possuir quatro opções de pesquisa: Hoje; Semana; Mês; Todos.
- 12.5.1 Para qualquer opção escolhida, devem ser mostrados os campos: Nome; Número; Valor; Data da transação.
- 12.5.1.1 O campo Nome refere-se ao nome do clientes que possui a conta pendente.
- 12.5.1.2 O campo Número refere-se ao Número de telefone do respectivo cliente.
- 12.5.1.3 O campo Valor refere-se ao valor da conta pendente feita pelo respectivo cliente.
- 12.5.1.4 O campo Data de transação refere-se a data que foi feita a venda.
- 12.5.2 Ao ser acionado a opção Hoje, deve ser mostrada uma lista dos clientes que ficaram com contas pendentes no dia da consulta.
- 12.5.3 Ao ser acionado a opção Semana, deve ser mostrada uma lista dos clientes que ficaram com contas pendentes na semana da consulta.
- 12.5.4 Ao ser acionado a opção Mês, deve ser mostrada uma lista dos clientes que ficaram com contas pendentes no Mês da consulta.
- 12.5.5 Ao ser acionado a opção Todos, deve ser mostrada uma lista de todos os clientes que possuem contas pendentes no estabelecimento.
- 12.6 O campo Nome refere-se ao nome do Cliente que será pesquisado pelo usuário. Deverá também possuir o botão Pesquisar.
- 12.6.1 Após pesquisado o cliente, o resultado deverá ser mostrados com os campos: Nome; Número; Endereço; Valor
- 12.6.1.1 O campo Nome refere-se ao nome do clientes pesquisado.
- 12.6.1.2 O campo Número refere-se ao número de telefone do respectivo cliente.
- 12.6.1.3 O campo Endereço refere-se ao endereço do respectivo cliente.
- 12.6.1.4 O campo Valor refere-se ao valor total da conta pendente feita pelo respectivo cliente.
- 12.6.1.4.1 Se o cliente não possuir contas pendentes, o campo deverá ser mostrado em branco.
- 12.7 O campo CPF refere-se ao CPF que será pesquisado pelo usuário. Deverá também possuir o botão Pesquisar.
- 12.7.1 Os resultados da pesquisa devem seguir o item 12.6.1.
- 12.8 O campo Aniversariantes refere-se ao clientes que fazem aniversário no mês que será pesquisado pelo usuário. Deverá também possuir o botão Pesquisar.
- 12.8.1 Após pesquisado o mês, o resultado deverá ser mostrados com os Campos: Nome; Número; Endereço; Valor; Data de Aniversário.
- 12.8.1.1 O campo Nome refere-se ao nome dos clientes aniversariante do mês pesquisado.
- 12.8.1.2 O campo Número refere-se ao número de telefone do respectivo cliente.
- 12.8.1.3 O campo Endereço refere-se ao endereço do respectivo cliente.
- 12.8.1.4 O campo Valor refere-se ao valor total da conta pendente feita pelo respectivo cliente.
- 12.8.1.4.1 Se o cliente não possuir contas pendentes, o campo deverá ser mostrado em branco.
- 12.8.1.5 O Campo Data de aniversário refere-se a data de nascimento do respectivo cliente.
- 12.8.1.6 Os resultados devem ser mostrados em uma lista, em ordem crescente das datas de aniversário do mês pesquisado.

- 12.8.2 O campo Aniversariantes deve ser preenchido pelo usuário por um inteiro de 1 até 12, referente ao número do mês desejado.
- 12.9 O campo Nome refere-se ao nome do fornecedor que será pesquisado pelo usuário.
- 12.9.1 Deverá também possuir o botão Pesquisar.
- 12.9.1.1 Após o botão Pesquisar ser acionado, as informações referentes ao conteúdo solicitado neste item devem ser buscadas no banco de dados.
- 12.10 O campo Contas Pendentes deve possuir três opções de pesquisa: Hoje; Semana; Mês; Todos.
- 12.10.1 Para qualquer opção escolhida, devem ser mostrados os campos: Fornecedor; Valor; Data da transação; Data de vencimento.
- 12.10.1.1 O campo Fornecedor refere-se ao nome do fornecedor que possui conta pendente.
- 12.10.1.2 O campo Valor refere-se ao valor da conta pendente feita pelo respectivo fornecedor no período de consulta escolhido pelo usuário.
- 12.10.1.3 O campo Data de transação refere-se a data que foi feita a venda.
- 12.10.1.4 O campo Data de vencimento refere-se a data em que a conta vencerá.
- 12.10.2 Ao ser acionado a opção Hoje, deve ser mostrada uma lista dos fornecedores que ficaram com contas pendentes no dia da consulta.
- 12.10.3 Ao ser acionado a opção Semana, deve ser mostrada uma lista dos fornecedores que ficaram com contas pendentes na semana da consulta.
- 12.10.4 Ao ser acionado a opção Mês, deve ser mostrada uma lista dos fornecedoras que ficaram com contas pendentes no Mês da consulta.
- 12.10.5 Ao ser acionado a opção Todos, deve ser mostrada uma lista de todos os fornecedores que possuem contas pendentes no estabelecimento.
- 12.11 Após o botão Cancelar ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 13.0 O sistema deverá possuir uma tela Editar clientes, sendo permitido realizar a alteração dos campos: Nome; CPF; Endereço; Telefone; Data de nascimento; Referência comercial. Deverá também possuir os botões Salvar e Cancelar.
- 13.1 Os campos dessa tela deverão seguir os modelos da tela Cadastro de cliente (pode ser visto no item 6.0).
- 13.2 Após o botão Salvar ser acionado, as edições devem substituir as informação antigas do banco de dados.
- 13.2.1 Após a edição, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 13.3 Após o botão Cancelar ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 14.0 O sistema deverá possuir uma tela Relatórios sendo possível a solicitação de emissão de Relatórios de Vendas, contendo as seguintes opções: Vendas do dia; Vendas do mês; Vendas do ano. Deverá também possuir um botão Cancelar.
- 14.1 O relatório de Vendas do dia deve conter um campo para informar a data desejada para ver o respectivo relatório. Deverá também possuir um botão Pesquisar.
- 14.1.1 O relatório de Vendas do dia deve conter os campos: Horário; Produto; Quantidade; Valor; Valor total; Lucro total do dia.
- 14.1.1.1 O campo Horário refere-se ao horário que a transição foi feita.
- 14.1.1.2 O campo Produto refere-se ao nome dos produtos vendidos na respectiva transição.

- 14.1.1.3 O campo Quantidade refere-se a quantia vendida de cada produto na transição.
- 14.1.1.4 O campo Valor refere-se ao valor total da transição.
- 14.1.1.5 O campo Valor total refere-se ao valor total arrecadado no dia.
- 14.1.1.6 O campo Lucro total do dia refere-se ao valor total dos produtos vendidos no dia, subtraído pelo valor de compra dos respectivos produtos.
- 14.1.2 Após o botão Pesquisar ser acionado, o conteúdo do campo de pesquisa deve ser pesquisado no banco de dados e mostrado para o usuário.
- 14.2 O Relatório de Vendas do Mês deve conter um campo para informar o mês e o ano desejado para ver o respectivo relatório. Deverá também possuir um botão Pesquisar.
- 14.2.1 O Relatório de Vendas do Mês deve conter os campos: Produto; Quantidade; Valor; Valor total; Lucro total do mês.
- 14.2.1.1 O campo Produto refere-se ao nome dos produtos vendidos no mês.
- 14.2.1.2 O campo Quantidade refere-se a quantia vendida de cada produto no mês.
- 14.2.1.3 O campo Valor refere-se ao valor total das transições de cada tipo de produto.
- 14.2.1.4 O campo Valor total refere-se ao valor total arrecadado no mês.
- 14.2.1.5 O campo Lucro total do mês refere-se ao valor total dos produtos vendidos no mês, subtraído pelo valor de compra dos respectivos produtos.
- 14.2.2 Após o botão Pesquisar ser acionado, o conteúdo do campo de pesquisa deve ser pesquisado no banco de dados e mostrado para o usuário.
- 14.3 O Relatório de Vendas do Ano deve conter um campo para informar o ano desejado para ver o respectivo relatório. Deverá também possuir um botão Pesquisar.
- 14.3.1 O Relatório de Vendas do Ano deve conter os campos: Produto, Produto; Quantidade; Valor; Valor total; Lucro total do ano.
- 14.3.1.1 O campo Produto refere-se ao nome dos produtos vendidos no ano.
- 14.3.1.2 O campo Quantidade refere-se a quantia vendida de cada produto no ano.
- 14.3.1.3 O campo Valor refere-se ao valor total das transições de cada tipo de produto.
- 14.3.1.4 O campo Valor total refere-se ao valor total arrecadado no ano.
- 14.3.1.5 O campo Lucro total do ano refere-se ao valor total dos produtos vendidos no ano, subtraído pelo valor de compra dos respectivos produtos.
- 14.3.2 Após o botão Pesquisar ser acionado, o conteúdo do campo de pesquisa deve ser pesquisado no banco de dados e mostrado para o usuário.
- 15.0 O sistema deverá possuir uma tela Cadastro de fornecedor que deve conter os seguintes campos: Nome; CNPJ; Rua; Número; Bairro; Cidade; Estado; Telefone. Deverá possuir também os botões Salvar e Cancelar.
- 15.1 O campo Nome refere-se ao nome da empresa que fornecerá os produtos para o estabelecimento.
- 15.1.1 Deverá ser formado por uma string com até 300 caracteres.
- 15.2 O campo CNPJ deverá seguir o padrão XX.XXX.XXX/YYYY-ZZ.
- 15.3 O campo Rua deverá ser uma string com até 200 caracteres.
- 15.4 O campo Número deverá ser uma string com até 10 caracteres
- 15.5.O campo Bairro deverá ser uma string com até 80 caracteres.
- 15.6 O campo Cidade deverá ser uma string com até 80 caracteres.
- 15.7 O campo Estado deverá ser uma string com até 80 caracteres.
- 15.8 O campo Número refere-se ao número de telefone do respectivo fornecedor.
- 15.9 Após o botão Salvar ser acionado, o sistema deverá adicionar as informações no banco de dados.

- 15.9.1 Após o cadastro, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 15.10 Após o botão Cancelar ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 16.0 O sistema deverá possuir uma tela Lançamento de contas que deve conter os seguintes campos: Fornecedor; Valor; Status; Vencimento. Deverá possuir também os botões Salvar e Cancelar.
- 16.1 O campo Fornecedor refere-se ao nome da empresa à qual foi feita a transação que resultou a conta.
- 16.1.1 Deverá ser formado por uma string com até 300 caracteres.
- 16.2 O campo Valor refere-se ao preço total da transação que resultou a conta.
- 16.3 O campo Status refere-se a situação da conta.
- 16.3.1 Deverá possuir duas opções: Paga e Pendente.
- 16.3.1.1 A opção Paga é para informar que a conta já foi paga.
- 16.3.1.2 A opção Pendente é para informar que a conta ainda não foi paga.
- 16.4 O campo Vencimento refere-se a data em que a conta vencerá.
- 16.5 Após o botão Salvar ser acionado, o sistema deverá adicionar as informações no banco de dados.
- 16.5.1 Após o cadastro, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 16.6 Após o botão Cancelar ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 17.0 O sistema deverá possuir uma tela Editar fornecedores, sendo permitido realizar a alteração dos campos: Nome; CNPJ; Rua; Número; Bairro; Cidade; Estado; Telefone. Deverá possuir também os botões Salvar e Cancelar.
- 17.1 Os campos dessa tela deverão seguir os modelos da tela Cadastro de fornecedor (pode ser visto no item 15.0).
- 17.2 Após o botão Salvar ser acionado, as edições devem substituir as informação antigas do banco de dados.
- 17.2.1 Após a edição, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 17.3 Após o botão Cancelar ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 18.0 O sistema deve operar em plataforma Windows.
- 18.1 O sistema deve ser capaz de imprimir consultas.
- 18.2 Em uma compra pode ter diversos produtos.
- 19.0 O sistema deve receber informações atualizadas a cada (x _[minutos/horas]_.
- 19.1 O tempo de resposta ao clique não deverá exceder x segundos.
- 20.0 O acesso ao sistema se dará pela informação de usuário e senha.
- 20.1 O sistema poderá ser acessado somente pelo Administrador do sistema (proprietário) e pelos funcionários devidamente cadastrados no sistema.
- 20.2 Apenas o Administrador do sistema terá acesso a todas as áreas do sistema, com permissão de leitura, exclusão, inclusão e alteração. Outros funcionários terão permissão apenas de visualizar e utilizar as telas: Vendas; Venda Rápida; Cadastro de Cliente; Cadastro de Produto.
- 20.3 O sistema deverá possuir apenas um Administrador, sendo esse o primeiro funcionário cadastrado no sistema.

- 20.3.1 Qualquer outro funcionário cadastrado não possuirá as funções de Administrador.
- 21.0 A interface do sistema deve ser simples e intuitiva.
- 22.0 O sistema deve estar em português (Brasil).
- 23.0 Os valores devem estar em reais (R\$).
- 23.1 Os caracteres "R\$" devem preceder todos os campos que possuem valores monetários.
- 24.0 O sistema deverá notificar o usuário quando houver produtos faltando 7 dias ou menos para exceder a data de validade.
- 25.0 O sistema deverá notificar o usuário quando houver contas faltando 7 dias ou menos para exceder o vencimento.