

- 1.0 O sistema deverá possuir uma tela Login que deve conter os seguintes campos: Login; Senha. Deverá também possuir os botões Entrar; Cadastrar; Esqueci minha senha.
- 1.1 O campo Login refere-se ao nome de usuário atribuído pelo usuário no Cadastro de Funcionários (pode ser visto no item 2.2).
  - 1.1.1 Deverá ser uma string de até 12 caracteres.
- 1.2 O campo Senha refere-se a senha atribuída pelo usuário no Cadastro de Funcionários (pode ser visto no item 2.3).
  - 1.2.1 Deverá ser uma string de até 10 caracteres.
  - 1.2.2 O conteúdo deverá ser ocultado por asteriscos.
- 1.3 O botão Entrar será o que dará acesso ao sistema interno.
  - 1.3.1 O sistema interno só será mostrado se os dois campos estiverem corretamente preenchidos segundo os dados adquiridos no Cadastro de Funcionário (pode ser visto no item 2.0).
- 1.4 Após o botão Cadastrar ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Cadastro de Funcionários (pode ser visto no item 2.0).
- 1.5 O botão Esqueci minha senha será o que dará acesso a tela Recuperação de senha (pode ser visto no item 3.0).
- 2.0 O sistema deverá possuir uma tela Cadastro de Funcionários que deve conter os seguintes campos: Nome; Login; Senha; Confirmar senha; CPF; RG; Telefone; Endereço. Deverá também possuir os botões Cadastrar e Cancelar.
- 2.1 O campo Nome refere-se ao nome completo do funcionário a ser cadastrado.
  - 2.1.1 Deverá ser uma string com até 50 caracteres.
- 2.2 O campo Login refere-se ao nome que será usado pelo funcionário para acessar o sistema interno.
  - 2.2.1 Deverá ser uma string com até 12 caracteres.
  - 2.2.2 Não poderá conter espaços, ponto, vírgula ou aspas.
  - 2.2.3 Não poderá ser composto apenas de números e não poderá ser deixado em branco.
- 2.3 O campo Senha refere-se ao código secreto que será usado pelo funcionário para acessar o sistema interno.
  - 2.3.1 Deverá ser uma string com até 10 caracteres.
  - 2.3.2 Deverá possuir no mínimo 6 caracteres.
  - 2.3.3 O conteúdo deverá ser ocultado por asteriscos
- 2.4 O campo Confirmar senha refere-se a confirmação da senha digitada para que não haja nenhum erro de digitação.
  - 2.4.1 Deve ter os mesmos requisitos do campo Senha (pode ser visto no item 2.3).
  - 2.4.2 Deve possuir o mesmo código secreto digitado no campo Senha (item 2.3).
- 2.5 O campo CPF deverá seguir o padrão brasileiro obedecendo a regra XXX.XXX.XXX-XX.
- 2.6 O campo RG refere-se ao Registro Geral do funcionário.
  - 2.6.1 Deverá ser uma string com até 30 caracteres, pelo fato do mesmo não seguir uma sequência lógica para todos os estados
- 2.7 O campo Telefone deverá ter 12 caracteres numéricos, pois deverá ser opcional o código de área seguindo o padrão brasileiro. Celular: (xx) xx 9 xxxx-xxxx e para fixo (xx) x x xxxx-xxxx.
- 2.8 O campo endereço refere-se ao endereço do funcionário que será cadastrado.
  - 2.8.1 Deverá conter os seguintes campos: Rua; Número; Bairro; Cidade; Estado.
    - 2.8.1.1 O campo Rua deverá ser uma string com até 200 caracteres.

- 2.8.1.2 O campo Número deverá ser uma string com até 10 caracteres.
- 2.8.1.3 O campo Bairro deverá ser uma string com até 20 caracteres.
- 2.8.1.4 O campo Cidade deverá ser uma string com até 20 caracteres.
- 2.8.1.5 O campo Estado deverá ser uma string com 2 caracteres, sendo necessário apenas a sigla do respectivo estado.
- 2.9 Após o botão Cadastrar ser acionado, o sistema deverá adicionar as informações no banco de dados.
- 2.9.1 O cadastro será concluído somente se todos os campos tiverem sido preenchidos corretamente.
- 2.9.2 Se houver algum erro no preenchimento de qualquer campo, o usuário deverá ser notificado através de uma mensagem de erro no campo errôneo.
- 2.9.3 Se o cadastro for concluído com sucesso, deverá ser mostrado uma mensagem de confirmação de cadastro.
- 2.9.4 Após cadastrar o funcionário, o sistema deve ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 2.10 O botão Cancelar será o responsável por cancelar o cadastramento do funcionário.
- 2.10.1 Após o botão Cancelar ser acionado, o usuário voltará para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 3.0 O sistema deverá possuir uma tela Recuperação de senha que deve conter os seguintes campos: Login; CPF; RG. Deverá também possuir os botões Próximo e Cancelar.
- 3.1 O campo Login deve seguir de acordo com o item 2.2.
- 3.2 O campo CPF deve seguir de acordo com o item 2.5.
- 3.3 O campo RG deve seguir de acordo com o item 2.6.
- 3.4 O botão Próximo será o responsável por prosseguir com a recuperação de senha, levando o usuário para a tela Redefinição de senha (pode ser visto no item 4.0).
- 3.4.1 A recuperação de senha prosseguirá somente se todos os campos preenchidos condizem com algum cadastro de funcionário no banco de dados.
- 3.5 O botão Cancelar será o responsável por cancelar a recuperação de senha.
- 3.5.1 Após o botão Cancelar ser acionado, o usuário voltará para a tela Login (pode ser visto no item 1.0).
- 4.0 O sistema deverá possuir uma tela Redefinição de senha que deve conter os seguintes campos: Nova senha; Confirmar nova senha. Deverá possuir também os botões Terminar e Cancelar.
- 4.1 O campo Nova senha refere-se ao novo código secreto que será utilizado pelo usuário.
- 4.1.1 Deve seguir os mesmos requisitos do campo Senha (pode ser visto no item 2.3).
- 4.2 O campo Confirmar nova senha refere-se a confirmação da senha digitada para que não haja nenhum erro de digitação.
- 4.2.1 Deve seguir os mesmos requisitos do campo Senha (pode ser visto no item 2.3).
- 4.2.2 Deve possuir o mesmo código secreto digitado no campo Nova senha (item 4.1).
- 4.3 O botão Terminar será o responsável por finalizar a redefinição de senha.
- 4.3.1 A redefinição de senha será finalizada somente se todos os campos tiverem sido preenchidos corretamente.
- 4.3.2 Após o acionamento do botão Terminar, se houver algum erro no preenchimento de qualquer campo, o usuário deverá ser notificado através de uma mensagem de erro no campo errôneo.

4.3.3 Após redefinir a nova senha, o sistema deve ir para a tela Login (pode ser visto no item 1.0).

4.4 O botão Cancelar será o responsável por cancelar a redefinição de senha.

4.4.1 Após o botão Cancelar ser acionado, o usuário voltará para a tela Login (pode ser visto no item 1.0).

5.0 O sistema deverá possuir uma tela Principal com as seguintes opções: Cadastro de clientes; Cadastro de produtos; Vendas; Venda rápida; Consulta e edição; Consulta; Relatórios; Cadastro de fornecedor; Lançar notas; Cadastro de funcionário. Deverá também possuir um campo em branco. Deverá também possuir um botão Sair.

5.1 Ao acionar a opção Cadastro de clientes deverá ser mostrado a tela Cadastro de clientes (pode ser visto no item 6.0).

5.2 Ao acionar a opção Cadastro de produtos deverá ser mostrado a tela Cadastro de produtos (pode ser visto no item 7.0).

5.3 Ao acionar a opção Vendas deverá ser mostrado a tela Vendas (pode ser visto no item 8.0).

5.4 Ao acionar a opção de Venda rápida deverá ser mostrado a tela Venda rápida (pode ser visto no item 9.0).

5.5 Ao acionar a opção de Consulta e edição deverá ser mostrado a tela Consulta e edição (pode ser visto no item 10.0).

5.6 Ao acionar a opção de Consulta deverá ser mostrado a tela Consultas (pode ser visto no item 12.0).

5.7 Ao acionar a opção Relatórios deverá ser mostrado a tela Relatórios (pode ser visto no item 14.0).

5.8 Ao acionar a opção Cadastro de fornecedor deverá ser mostrado a tela Cadastro de fornecedor (pode ser visto no item 15.0).

5.9 Ao acionar a opção Lançar notas deverá ser mostrado a tela Lançar notas (pode ser visto no item 16.0).

5.10 Ao acionar a opção Cadastro de funcionários deverá ser mostrado a tela Cadastro de funcionários (pode ser visto no item 2.0).

5.11 O campo em branco será destinado a avisos em geral.

5.12 O botão Sair será o responsável por deslogar o usuário do sistema.

5.12.1 Após o botão Sair ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Login (pode ser visto no item 1.0).

6.0 O sistema deverá possuir uma tela Cadastro de cliente que deve conter os seguintes campos: Nome; CPF; RG; Rua; Número; Bairro; Cidade; Estado; Telefone; Aniversário; Referência comercial; Limite de Créditos. Deverá possuir também os botões Cadastrar e Cancelar.

6.1 O campo Nome refere-se ao nome completo do cliente.

6.1.1 Deverá ser formado por uma string com até 300 caracteres

6.2 O campo CPF deverá seguir o padrão brasileiro obedecendo a regra XXX.XXX.XXX-XX.

6.3 O campo RG refere-se ao Registro Geral do cliente.

6.3.1 Deverá ser uma string com até 30 caracteres, pelo fato do mesmo não seguir uma sequência lógica para todos os estados.

6.4 O campo Rua deverá ser uma string com até 200 caracteres.

6.5 O campo Número deverá ser uma string com até 10 caracteres.

6.6 O campo Bairro deverá ser uma string com até 20 caracteres

- 6.7 O campo Cidade deverá ser uma string com até 20 caracteres.
- 6.8 O campo Estado deverá ser uma string com 2 caracteres, sendo necessário apenas a sigla do respectivo estado.
- 6.9 O campo Telefone deverá ter 12 caracteres numéricos, pois deverá ser opcional o código de área seguindo o padrão brasileiro. Celular: (xx) xx 9 xxxx-xxxx e para fixo (xx) x x xxxx-xxxx.
- 6.10 O campo Aniversário deverá seguir o formato DD/MM/AAAA.
- 6.11 O campo Referência comercial deverá possuir três campos.
- 6.11.1 Cada campo deverá ser preenchido por uma referência indicada pelo cliente de lugares que o mesmo costuma comprar.
- 6.11.2 O cliente só poderá comprar a prazo se as três referências forem dadas.
- 6.12 O campo Limite de créditos refere-se a valor total que o respectivo cliente poderá comprar a prazo.
- 6.13 Após o botão Cadastrar ser acionado, o sistema deverá adicionar as informações no banco de dados.
- 6.13.1 Após o cadastro, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 6.14 Após o botão Cancelar ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 7.0 O sistema deverá possuir uma tela Cadastro de produto que deve conter os seguintes campos: Nome do produto; Quantidade; Validade; Preço de compra; Preço de venda; Código de Barras. Deverá também possuir os botões Cadastrar e Cancelar.
- 7.1 O campo Nome do produto deverá ser uma String com até 200 caracteres alfanuméricos.
- 7.2 O campo Quantidade deverá ser um número inteiro de até 5 caracteres.
- 7.3 O campo Validade deverá ser expresso com a data no formato DD/MM/AAAA.
- 7.4 O campo Preço de compra refere-se ao valor que o usuário compra o respectivo produto.
- 7.5 O campo Preço de venda refere-se ao valor que o usuário vende o respectivo produto.
- 7.6 O sistema deverá permitir a leitura de código de barras com 13 dígitos, sendo esse o padrão do mercado seguindo as especificações da EAN-13, usando a seguinte regra XXXXXXXXXXXXX.
- 7.7 Após o botão Cadastrar ser acionado, o sistema deverá adicionar as informações no banco de dados.
- 7.7.1 Após o cadastro, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 7.8 Após o botão Cancelar ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 8.0 O sistema deverá possuir uma tela Vendas que deve conter os seguintes campos: Nome; CPF; Data - Horário; Produto; Quantidade; Código de barras; Tipo de pagamento; Empréstimo de vasilhame; Limite restante; Valor da compra; Produtos da compra. Deverá também possuir os botões Finalizar compra e Cancelar.
- 8.1 O campo Nome refere-se ao nome do cliente que fará a compra.
- 8.2 O campo CPF refere-se ao CPF do cliente que fará a compra.
- 8.2.1 Deverá ser preenchido de modo automático após o nome do cliente (item 8.1) ser digitado.
- 8.3 A Data - Horário refere-se a data e o horário que a compra foi feita.

8.3.1 Deverá ser preenchido de modo automático quando o leitor de código de barras identificar o produto.

8.4 O campo Produto refere-se ao nome do produto que está sendo vendido.

8.4.1 Deverá ser preenchido de modo automático quando leitor de código de barras identificar o produto.

8.4.2 Após ser preenchido, deverá abrir um campo em branco para um novo produto.

8.5 O campo Quantidade refere-se ao número de itens que está sendo vendido do produto.

8.5.1 Se nenhum valor for digitado no campo, deve-se considerar com o valor 1.

8.6 O campo Código de barras deverá ser preenchido de modo automático quando o leitor de código de barras identificar o produto.

8.6.1 Após ser preenchido, deverá abrir um campo em branco para um novo código de barras.

8.6.2 Deverá também possuir a opção para que o usuário possa digitar o código.

8.7 O campo Tipo de pagamento deverá conter as seguintes opções: À vista; Cartão; A prazo.

8.7.1 A opção À vista refere-se ao pagamento feito em dinheiro e no ato da compra.

8.7.2 A opção Cartão refere-se ao pagamento feito com o uso do cartão de crédito/débito e no ato da compra.

8.7.3 A opção A prazo refere-se ao pagamento que não será feito no ato da compra.

8.8 O campo Empréstimo de vasilhame refere-se ao número de vasilhames, cuja a devolução é obrigatória, estão sendo levados.

8.9 O campo Limite restante refere-se ao valor restante que o cliente ainda possui para compras a prazo.

8.10 O campo Valor da compra refere-se a soma do valor dos produtos lidos pelo código de barras.

8.10.1 O valor dos produtos deverá ser somado automaticamente ao ler os produtos, mostrando apenas o valor final.

8.11 O campo Produtos da compra refere-se a lista dos produtos lidos pelo código de barras.

8.11.1 O campo deverá possuir um botão Remover produto ao lado de cada produto lido.

8.11.1.1 Após o botão Remover produto ser acionado, o respectivo produto deve ser removido do campo Produtos da compra.

8.11.1.2 Após um produto ser removido, o valor do mesmo deve ser subtraído do campo Valor da compra (pode ser visto no item 8.10).

8.10 Após o botão Finalizar compra ser acionado, o sistema deverá adicionar as informações no banco de dados.

8.10.1 Após a venda, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).

8.11 Após o botão Cancelar ser acionado, o usuário voltará para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).

9.0 O sistema deverá possuir uma tela Venda rápida que deve conter os seguintes campos: Produto; Quantidade; Código de barras. Deverá também possuir os botões Finalizar compra e Cancelar.

9.1 O campo Produto refere-se ao nome do produto que está sendo vendido.

9.1.1 Deverá ser preenchido de modo automático quando leitor de código de barras identificar o produto.

9.1.2 Após ser preenchido, deverá abrir um campo em branco para um novo produto.

9.2 O campo Quantidade refere-se ao número de itens que está sendo vendido do produto.

9.3 O campo Código de barras deverá ser preenchido de modo automático quando o leitor de código de barras identificar o produto.

9.3.1 Após ser preenchido, deverá abrir um campo em branco para um novo código de barras.

9.4 Após o botão Finalizar compra ser acionado, o sistema deverá adicionar as informações no banco de dados.

9.4.1 Após a venda, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).

9.5 Após o botão Cancelar ser acionado, o usuário voltará para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).

10.0 O sistema deverá possuir uma tela Consulta e edição. Deverá possuir também o botão Cancelar.

10.1 Deverá conter um campo de pesquisa para os produtos. Deverá possuir um botão Pesquisar.

10.1.1 Quando pesquisado algum item, deve aparecer um quadro com os seguintes campos: Produto; Validade; Quantidade; Preço. Deverá também possuir um botão Editar.

10.1.2 O campo Produto refere-se ao nome do produto.

10.1.3 O campo Validade refere-se a data de validade do respectivo produto.

10.1.4 O campo Quantidade refere-se ao número de itens que existem em estoque do respectivo produto.

10.1.5 O campo Preço refere-se ao valor de venda do respectivo produto.

10.1.6 Após o botão Pesquisar ser acionado, o conteúdo do campo de pesquisa para os produtos deve ser pesquisado no banco de dados e mostrado para o usuário.

10.1.7 Após o botão Editar ser acionado, deverá levar o usuário a tela Editar produtos (pode ser visto no item 11.0).

10.2 Deverá conter um campo de pesquisa para os clientes. Deverá possuir um botão Pesquisar.

10.2.1 Quando pesquisado algum cliente, deve aparecer um quadro com os seguintes campos: Cliente; CPF; Telefone; Data. Deverá também possuir um botão Editar.

10.2.2 O campo Cliente refere-se ao nome completo do cliente.

10.2.3 O campo de CPF refere-se ao CPF do cliente.

10.2.4 O campo Telefone refere-se ao número do telefone do cliente.

10.2.5 O campo Data refere-se a data de cadastro do cliente.

10.2.6 Após o botão Pesquisar ser acionado, o conteúdo do campo de pesquisa para os clientes deve ser pesquisado no banco de dados e mostrado para o usuário.

10.2.7 Após o botão Editar se acionado, deverá levar o usuário a tela Editar clientes (pode ser vista no item 13.0).

10.3 Deverá conter um campo de pesquisa para os fornecedores. Deverá possuir um botão Pesquisar.

10.3.1 Quando pesquisado algum fornecedor, deve aparecer um quadro com os seguintes campos: Nome; CNPJ; Telefone; Data. Deverá também possuir um botão Editar.

10.3.2 O campo Nome refere-se ao nome do fornecedor.

10.3.3 O campo CNPJ refere-se ao CNPJ do fornecedor.

10.3.4 O campo Telefone refere-se ao número do telefone do fornecedor.

10.3.5 O campo Data refere-se a data de cadastro do cadastro.

10.3.6 Após o botão Pesquisar ser acionado, o conteúdo do campo de pesquisa para os fornecedores deve ser pesquisado no banco de dados e mostrado para o usuário.

10.3.6 Após o botão Editar se acionado, o usuário irá para a tela Editar fornecedores (pode ser vista no item 16.0).

10.4 Deverá conter um campo de pesquisa para os funcionários. Deverá possuir um botão Pesquisar.

10.4.1 Quando pesquisado algum funcionário, deve aparecer um quadro com os seguintes campos: Nome; Login; CPF; RG; Telefone; Endereço. Deverá também possuir um botão Editar.

10.4.2 O campo Nome refere-se ao nome do funcionário.

10.4.3 O campo Login refere-se ao nome de usuário atribuído pelo usuário no Cadastro de Funcionários (pode ser visto no item 2.2).

10.4.3 O campo CPF refere-se ao CPF do respectivo funcionário.

10.4.4 O campo RG refere-se ao RG do respectivo funcionário.

10.4.5 O campo Telefone refere-se ao número do respectivo funcionário.

10.4.6 O campo Endereço refere-se ao endereço do respectivo funcionário.

10.4.7 Após o botão Pesquisar ser acionado, o conteúdo do campo de pesquisa para os funcionários deve ser pesquisado no banco de dados e mostrado para o usuário.

10.4.8 Após o botão Editar se acionado, deverá levar o usuário a tela Editar clientes (pode ser visto no item 13.0).

10.5 Após o botão Cancelar ser acionado, o usuário voltará para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).

11.0 O sistema deverá possuir uma tela Editar produtos, sendo permitido realizar a alteração dos campos: Nome; Quantidade; Validade; Preço de compra; Preço de venda; Código de barras. Deverá também possuir os botões Salvar e Cancelar.

11.1 O campo Nome refere-se ao nome do produto que foi selecionado na tela Consulta e edição (pode ser visto no item 10.0).

11.2 O campo Quantidade refere-se a quantia existente do produto no estabelecimento.

11.2.1 A informação deve ser adquirida do banco de dados.

11.2 O campo Validade refere-se a data de validade do lote do produto, seguindo o formato DD/MM/AA.

11.2.1 A informação deve ser adquirida do banco de dados.

11.3 O campo Preço de compra refere-se ao valor que o usuário comprou os produtos.

11.3.1 A informação deve ser adquirida do banco de dados.

11.4 O campo Preço de venda refere-se ao valor que o usuário venderá os produtos.

11.4.1 A informação deve ser adquirida do banco de dados.

11.5 O campo Código de barras refere-se ao código de barras do respectivo produto.

11.6 Após o botão Salvar ser acionado, o sistema deverá atualizar as informações no banco de dados.

11.6.1 Após a edição, o sistema deverá ir para a tela Consulta e edição (pode ser visto no item 10.0).

11.7 Após o botão Cancelar ser acionado, o usuário voltará para a tela Editar Consulta e edição (pode ser visto no item 10.0).

12.0 O sistema deverá possuir uma tela Consulta que deve conter os seguintes campos referentes a pesquisa de produto: Quantidade; Vencimento; Vasilhame; Vasilhame por nome. Deverá também possuir os seguintes campos referentes a pesquisa de cliente:

Devedores; Nome; CPF; Aniversariantes. Deverá ainda possuir os seguintes campos referentes a pesquisa de fornecedores: Nomes; Contas pendentes. Deverá também possuir um botão Cancelar.

12.1 O campo Quantidade deve possuir duas opções de pesquisa: Menor; Maior.

12.1.1 Ao ser acionada a opção Menor, deve ser mostrada uma lista ordenada pela quantidade de um mesmo produto contido no estabelecimento.

12.1.1.1 A ordem deverá ser da menor para a maior.

12.1.2 Ao ser acionada a opção Maior, deve ser mostrada uma lista ordenada pela quantidade de um mesmo produto contido no estabelecimento.

12.1.2.1 A ordem deverá ser da maior para a menor.

12.2 O campo Vencimento deve possuir três opções de pesquisa: Vencidos; Dia; Mês.

12.2.1 Ao ser acionada a opção Vencidos, deve ser mostrada uma lista dos produtos que já expiraram o prazo da data de validade.

12.2.2 Ao ser acionada a opção Dia, deve ser mostrada uma lista dos produtos que irão expirar o prazo da data de validade no dia da consulta.

12.2.3 Ao ser acionada a opção Mês, deve ser mostrada uma lista dos produtos que irão expirar o prazo da data de validade no mês da consulta.

12.3 O campo Vasilhame deve possuir duas opções de pesquisa: Status entregue; Status não entregue.

12.3.1 Ao ser acionada a opção Status entregue, deve ser mostrada uma lista dos vasilhames que já foram entregues e, portanto, estão presentes no estabelecimento.

12.3.2 Ao ser acionada a opção Status não entregue, deve ser mostrada uma lista dos vasilhames que ainda não foram devolvidos ao estabelecimento.

12.3.2.1 Ao lado de cada vasilhame da lista deve ser mostrado a data prevista da entrega.

12.4 O campo Vasilhame por nome refere-se ao nome do vasilhame que será pesquisado pelo usuário. Deverá também possuir o botão Pesquisar.

12.4.1 Ao ser pesquisado o nome do vasilhame, devem ser mostrados os campos: Quantidade; Status; Cliente e Data de entrega.

12.4.1.1 O campo Quantidade refere-se ao número de vasilhames que estão emprestados.

12.4.1.2 O campo Status refere-se a situação do vasilhame, sendo as situações disponíveis: Não emprestado; Em empréstimo.

12.4.1.3 O campo Cliente refere-se ao cliente que está com os vasilhames por empréstimo.

12.4.1.3.1 Se o status do vasilhame for de Não emprestado (pode ser visto no item 12.4.1.2) o campo deve ser mostrado com o conteúdo em branco.

12.4.1.4 O campo Data de entrega refere-se a data prevista para a entrega do vasilhame.

12.4.2 Após o botão Pesquisar ser acionado, o sistema deverá buscar as informações no banco de dados referentes ao conteúdo solicitado neste item.

12.5 O campo Devedores deve possuir quatro opções de pesquisa: Hoje; Semana; Mês; Todos.

12.5.1 Para qualquer opção escolhida, devem ser mostrados os campos: Nome; Número; Valor; Data da transação.

12.5.1.1 O campo Nome refere-se ao nome do clientes que possui a conta pendente.

12.5.1.2 O campo Número refere-se ao Número de telefone do respectivo cliente.

12.5.1.3 O campo Valor refere-se ao valor da conta pendente feita pelo respectivo cliente.

12.5.1.4 O campo Data de transação refere-se a data que foi feita a venda.



12.5.2 Ao ser acionado a opção Hoje, deve ser mostrada uma lista dos clientes que ficaram com contas pendentes no dia da consulta.

12.5.3 Ao ser acionado a opção Semana, deve ser mostrada uma lista dos clientes que ficaram com contas pendentes na semana da consulta.

12.5.4 Ao ser acionado a opção Mês, deve ser mostrada uma lista dos clientes que ficaram com contas pendentes no Mês da consulta.

12.5.5 Ao ser acionado a opção Todos, deve ser mostrada uma lista de todos os clientes que possuem contas pendentes no estabelecimento.

12.6 O campo Nome refere-se ao nome do Cliente que será pesquisado pelo usuário. Deverá também possuir o botão Pesquisar.

12.6.1 Após pesquisado o cliente, o resultado deverá ser mostrados com os campos: Nome; Número; Endereço; Valor

12.6.1.1 O campo Nome refere-se ao nome do clientes pesquisado.

12.6.1.2 O campo Número refere-se ao número de telefone do respectivo cliente.

12.6.1.3 O campo Endereço refere-se ao endereço do respectivo cliente.

12.6.1.4 O campo Valor refere-se ao valor total da conta pendente feita pelo respectivo cliente.

12.6.1.4.1 Se o cliente não possuir contas pendentes, o campo deverá ser mostrado em branco.

12.7 O campo CPF refere-se ao CPF que será pesquisado pelo usuário. Deverá também possuir o botão Pesquisar.

12.7.1 Os resultados da pesquisa devem seguir o item 12.6.1.

12.8 O campo Aniversariantes refere-se ao clientes que fazem aniversário no mês que será pesquisado pelo usuário. Deverá também possuir o botão Pesquisar.

12.8.1 Após pesquisado o mês, o resultado deverá ser mostrados com os Campos: Nome; Número; Endereço; Valor; Data de Aniversário.

12.8.1.1 O campo Nome refere-se ao nome dos clientes aniversariante do mês pesquisado.

12.8.1.2 O campo Número refere-se ao número de telefone do respectivo cliente.

12.8.1.3 O campo Endereço refere-se ao endereço do respectivo cliente.

12.8.1.4 O campo Valor refere-se ao valor total da conta pendente feita pelo respectivo cliente.

12.8.1.4.1 Se o cliente não possuir contas pendentes, o campo deverá ser mostrado em branco.

12.8.1.5 O Campo Data de aniversário refere-se a data de nascimento do respectivo cliente.

12.8.1.6 Os resultados devem ser mostrados em uma lista, em ordem crescente das datas de aniversário do mês pesquisado.

12.8.2 O campo Aniversariantes deve ser preenchido pelo usuário por um inteiro de 1 até 12, referente ao número do mês desejado.

12.9 O campo Nome refere-se ao nome do fornecedor que será pesquisado pelo usuário.

12.9.1 Deverá também possuir o botão Pesquisar.

12.9.1.1 Após o botão Pesquisar ser acionado, as informações referentes ao conteúdo solicitado neste item devem ser buscadas no banco de dados.

12.10 O campo Contas Pendentes deve possuir três opções de pesquisa: Hoje; Semana; Mês; Todos.

12.10.1 Para qualquer opção escolhida, devem ser mostrados os campos: Fornecedor; Valor; Data da transação; Data de vencimento.

12.10.1.1 O campo Fornecedor refere-se ao nome do fornecedor que possui conta pendente.

12.10.1.2 O campo Valor refere-se ao valor da conta pendente feita pelo respectivo fornecedor no período de consulta escolhido pelo usuário.

12.10.1.3 O campo Data de transação refere-se a data que foi feita a venda.

12.10.1.4 O campo Data de vencimento refere-se a data em que a conta vencerá.

12.10.2 Ao ser acionado a opção Hoje, deve ser mostrada uma lista dos fornecedores que ficaram com contas pendentes no dia da consulta.

12.10.3 Ao ser acionado a opção Semana, deve ser mostrada uma lista dos fornecedores que ficaram com contas pendentes na semana da consulta.

12.10.4 Ao ser acionado a opção Mês, deve ser mostrada uma lista dos fornecedores que ficaram com contas pendentes no Mês da consulta.

12.10.5 Ao ser acionado a opção Todos, deve ser mostrada uma lista de todos os fornecedores que possuem contas pendentes no estabelecimento.

12.11 Após o botão Cancelar ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).

13.0 O sistema deverá possuir uma tela Editar clientes, sendo permitido realizar a alteração dos campos: Nome; CPF; RG; Endereço; Telefone; Data de nascimento; Referência comercial. Deverá também possuir os botões Salvar e Cancelar.

13.1 Os campos dessa tela deverão seguir os modelos da tela Cadastro de cliente (pode ser visto no item 6.0).

13.2 Após o botão Salvar ser acionado, as edições devem substituir as informação antigas do banco de dados.

13.2.1 Após a edição, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).

13.3 Após o botão Cancelar ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).

14.0 O sistema deverá possuir uma tela Relatórios sendo possível a solicitação de emissão de Relatórios de Vendas, contendo as seguintes opções: Vendas do dia; Vendas do mês; Vendas do ano. Deverá também possuir um botão Cancelar.

14.1 O relatório de Vendas do dia deve conter um campo para informar a data desejada para ver o respectivo relatório. Deverá também possuir um botão Pesquisar.

14.1.1 O relatório de Vendas do dia deve conter os campos: Horário; Produto; Quantidade; Valor; Valor total; Lucro total do dia.

14.1.1.1 O campo Horário refere-se ao horário que a transição foi feita.

14.1.1.2 O campo Produto refere-se ao nome dos produtos vendidos na respectiva transição.

14.1.1.3 O campo Quantidade refere-se a quantia vendida de cada produto na transição.

14.1.1.4 O campo Valor refere-se ao valor total da transição.

14.1.1.5 O campo Valor total refere-se ao valor total arrecadado no dia.

14.1.1.6 O campo Lucro total do dia refere-se ao valor total dos produtos vendidos no dia, subtraído pelo valor de compra dos respectivos produtos.

14.1.2 Após o botão Pesquisar ser acionado, o conteúdo do campo de pesquisa deve ser pesquisado no banco de dados e mostrado para o usuário.

14.2 O Relatório de Vendas do Mês deve conter um campo para informar o mês e o ano desejado para ver o respectivo relatório. Deverá também possuir um botão Pesquisar.

14.2.1 O Relatório de Vendas do Mês deve conter os campos: Produto; Quantidade; Valor; Valor total; Lucro total do mês.

14.2.1.1 O campo Produto refere-se ao nome dos produtos vendidos no mês.

14.2.1.2 O campo Quantidade refere-se a quantia vendida de cada produto no mês.

14.2.1.3 O campo Valor refere-se ao valor total das transições de cada tipo de produto.

14.2.1.4 O campo Valor total refere-se ao valor total arrecadado no mês.

14.2.1.5 O campo Lucro total do mês refere-se ao valor total dos produtos vendidos no mês, subtraído pelo valor de compra dos respectivos produtos.

14.2.2 Após o botão Pesquisar ser acionado, o conteúdo do campo de pesquisa deve ser pesquisado no banco de dados e mostrado para o usuário.

14.3 O Relatório de Vendas do Ano deve conter um campo para informar o ano desejado para ver o respectivo relatório. Deverá também possuir um botão Pesquisar.

14.3.1 O Relatório de Vendas do Ano deve conter os campos: Produto, Produto; Quantidade; Valor; Valor total; Lucro total do ano.

14.3.1.1 O campo Produto refere-se ao nome dos produtos vendidos no ano.

14.3.1.2 O campo Quantidade refere-se a quantia vendida de cada produto no ano.

14.3.1.3 O campo Valor refere-se ao valor total das transições de cada tipo de produto.

14.3.1.4 O campo Valor total refere-se ao valor total arrecadado no ano.

14.3.1.5 O campo Lucro total do ano refere-se ao valor total dos produtos vendidos no ano, subtraído pelo valor de compra dos respectivos produtos.

14.3.2 Após o botão Pesquisar ser acionado, o conteúdo do campo de pesquisa deve ser pesquisado no banco de dados e mostrado para o usuário.

15.0 O sistema deverá possuir uma tela Cadastro de fornecedor que deve conter os seguintes campos: Nome; CNPJ; Rua; Número; Bairro; Cidade; Estado; Telefone. Deverá possuir também os botões Salvar e Cancelar.

15.1 O campo Nome refere-se ao nome da empresa que fornecerá os produtos para o estabelecimento.

15.1.1 Deverá ser formado por uma string com até 300 caracteres.

15.2 O campo CNPJ deverá seguir o padrão XX.XXX.XXX/YYYY-ZZ.

15.3 O campo Rua deverá ser uma string com até 200 caracteres.

15.4 O campo Número deverá ser uma string com até 10 caracteres.

15.5 O campo Bairro deverá ser uma string com até 80 caracteres.

15.6 O campo Cidade deverá ser uma string com até 80 caracteres.

15.7 O campo Estado deverá ser uma string com até 80 caracteres.

15.8 O campo Número refere-se ao número de telefone do respectivo fornecedor.

15.9 Após o botão Salvar ser acionado, o sistema deverá adicionar as informações no banco de dados.

15.9.1 Após o cadastro, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).

15.10 Após o botão Cancelar ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).

16.0 O sistema deverá possuir uma tela Lançamento de contas que deve conter os seguintes campos: Fornecedor; Valor; Status; Vencimento. Deverá possuir também os botões Salvar e Cancelar.

16.1 O campo Fornecedor refere-se ao nome da empresa à qual foi feita a transação que resultou a conta.

- 16.1.1 Deverá ser formado por uma string com até 300 caracteres.
- 16.2 O campo Valor refere-se ao preço total da transação que resultou a conta.
- 16.3 O campo Status refere-se a situação da conta.
- 16.3.1 Deverá possuir duas opções: Paga e Pendente.
- 16.3.1.1 A opção Paga é para informar que a conta já foi paga.
- 16.3.1.2 A opção Pendente é para informar que a conta ainda não foi paga.
- 16.4 O campo Vencimento refere-se a data em que a conta vencerá.
- 16.5 Após o botão Salvar ser acionado, o sistema deverá adicionar as informações no banco de dados.
- 16.5.1 Após o cadastro, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 16.6 Após o botão Cancelar ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 17.0 O sistema deverá possuir uma tela Editar fornecedores, sendo permitido realizar a alteração dos campos: Nome; CNPJ; Rua; Número; Bairro; Cidade; Estado; Telefone. Deverá possuir também os botões Salvar e Cancelar.
- 17.1 Os campos dessa tela deverão seguir os modelos da tela Cadastro de fornecedor (pode ser visto no item 15.0).
- 17.2 Após o botão Salvar ser acionado, as edições devem substituir as informação antigas do banco de dados.
- 17.2.1 Após a edição, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 17.3 Após o botão Cancelar ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 18.0 O sistema deverá possuir uma tela Acesso dos funcionários com as seguintes opções: Vendas; Venda rápida. Deverá também possuir um botão Sair.
- 18.1 Ao acionar a opção Vendas deverá ser mostrado a tela Vendas (pode ser visto no item 8.0).
- 18.2 Ao acionar a opção de Venda rápida deverá ser mostrado a tela Venda rápida (pode ser visto no item 9.0).
- 18.3 O botão Sair será o responsável por deslogar o usuário do sistema.
- 18.3.1 Após o botão Sair ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Login (pode ser visto no item 1.0).
- 19.0 O sistema deverá possuir uma tela Editar funcionários, sendo permitido realizar a alteração dos campos: Nome; Login; Senha; Confirmar senha; CPF; RG; Telefone; Endereço. Deverá também possuir os botões Salvar e Cancelar.
- 19.1 Os campos dessa tela deverão seguir os modelos da tela Cadastro de funcionário (pode ser visto no item 2.0).
- 19.2 Após o botão Salvar ser acionado, as edições devem substituir as informação antigas do banco de dados.
- 19.2.1 Após a edição, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 19.3 Após o botão Cancelar ser acionado, o sistema deverá ir para a tela Principal (pode ser visto no item 5.0).
- 20.0 O sistema deve operar em plataforma Windows.
- 20.1 O sistema deve ser capaz de imprimir consultas.
- 20.2 Em uma compra pode ter diversos produtos.
- 21.0 O sistema deve receber informações atualizadas a cada (x \_[minutos/horas]\_).

- 21.1 O tempo de resposta ao clique não deverá exceder x segundos.
- 22.0 O acesso ao sistema se dará pela informação de usuário e senha.
- 22.1 O sistema poderá ser acessado somente pelo Administrador do sistema (proprietário) e pelos funcionários devidamente cadastrados no sistema.
- 22.2 Apenas o Administrador do sistema terá acesso a todas as áreas do sistema, com permissão de leitura, exclusão, inclusão e alteração. Outros funcionários terão permissão apenas de visualizar e utilizar a tela Acesso dos funcionários (pode ser visto no item 18.0).
- 22.3 O sistema deverá possuir apenas um Administrador, sendo esse o login que já estará cadastrado no sistema.
- 22.3.1 Qualquer outro funcionário cadastrado não possuirá as funções de Administrador.
- 23.0 A interface do sistema deve ser simples e intuitiva.
- 24.0 O sistema deve estar em português (Brasil).
- 25.0 Os valores devem estar em reais (R\$).
- 25.1 Os caracteres "R\$" devem preceder todos os campos que possuem valores monetários.
- 26.0 O sistema deverá notificar o usuário quando houver produtos faltando 7 dias ou menos para exceder a data de validade.
- 27.0 O sistema deverá notificar o usuário quando houver contas faltando 7 dias ou menos para exceder o vencimento.