

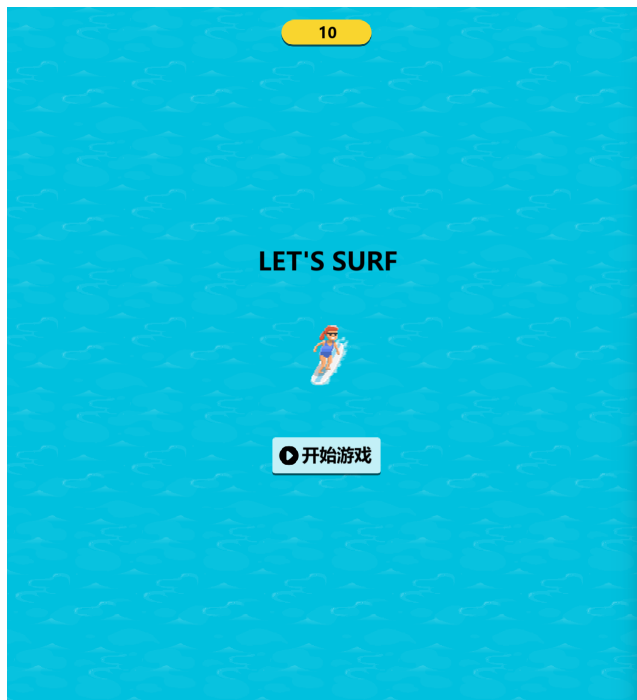
# 项目成果

---

## 1 开始界面

---

1. 屏幕上方显示玩家的最高分（最高分记录在 `json` 文件当中）
2. 屏幕中间显示 "LET'S SURF" 文字、冲浪角色的动画和"开始游戏"按钮
3. 点击"开始游戏"按钮后，即可进入游戏

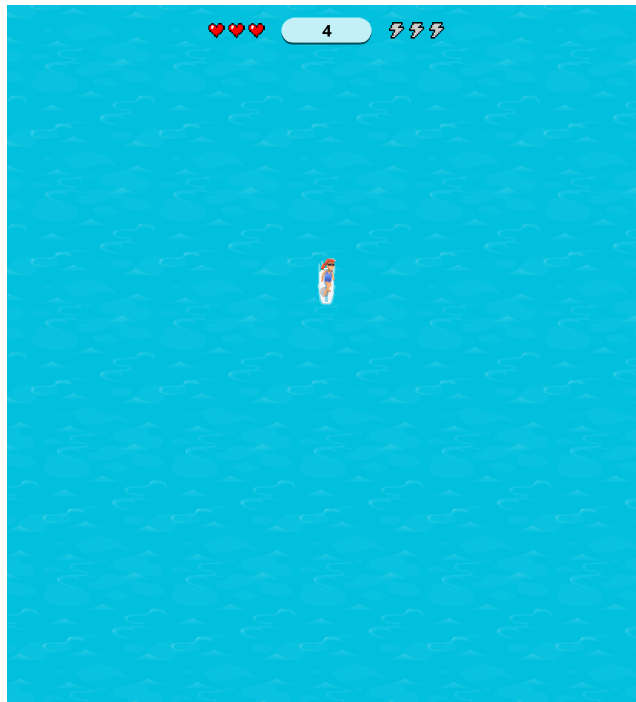


开始界面

## 2 游戏界面

---

1. 屏幕上方显示玩家的血量（初始 3 点）、能量（初始 0 点）和分数



游戏界面

2. 玩家通过鼠标控制角色的转向
3. 当分数超过所记录的最高分时，分数版会切换成金色以示提示



4. 游戏过程中，地图上会随机生成障碍物



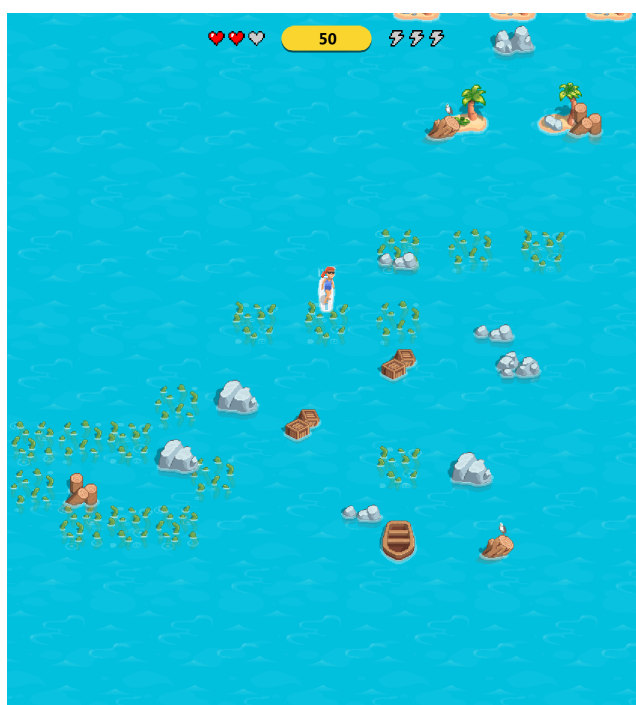
5. 当角色撞到障碍物后，扣除 1 点血量，并停下来，进入无敌状态。此时，玩家需要点击鼠标左键，角色才能继续向下移动。无敌时间 3 秒（从玩家点击鼠标左键后开始计时）



6. 角色进入无敌状态后，会闪烁以示提示



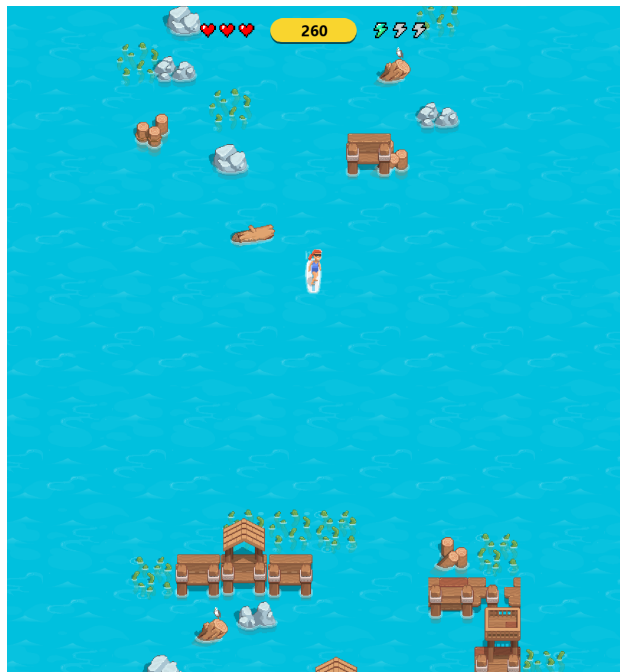
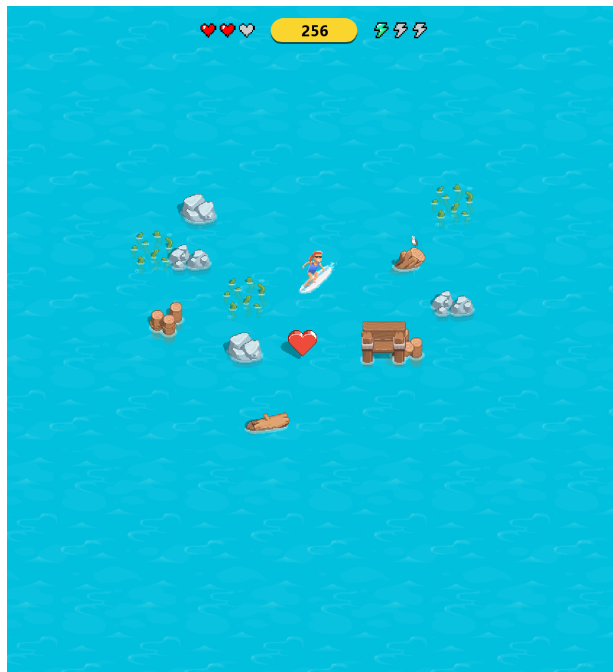
7. 当角色撞上海带时，角色不会扣血，角色的速度会下降



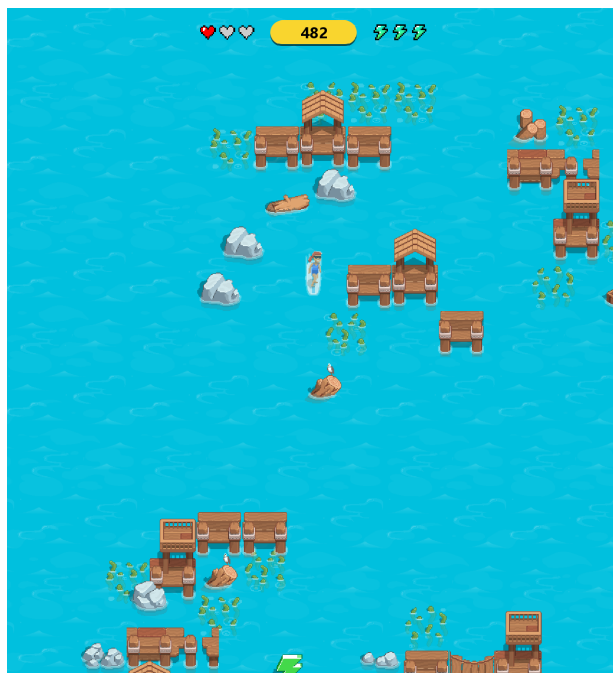
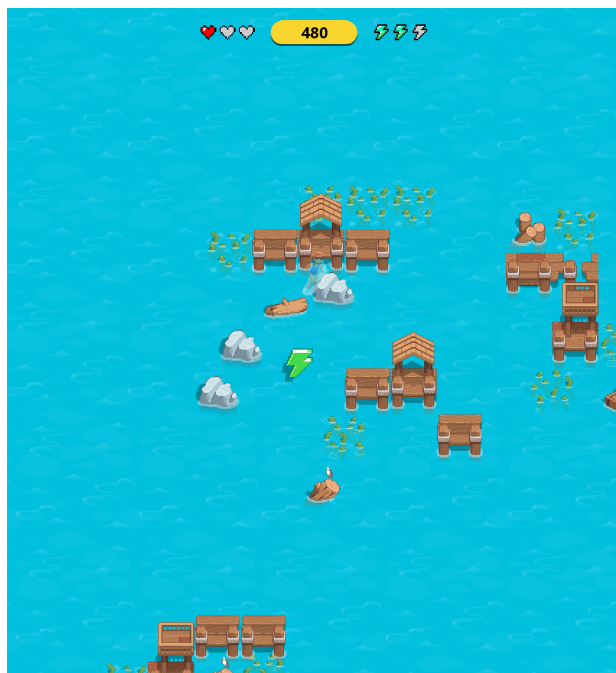
8. 当玩家控制角色转向时，角色背后会生成水波特效（白色线条）



9. 玩家拾取红心道具，恢复 1 点血量



10. 玩家拾取能量道具，增加 1 点能量



11. 玩家可以通过点击鼠标右键，消耗 1 点能量，进行加速

12. 角色处于加速状态下，速度提升至原来的 1.5 倍，身后生成加速特效（绿色线条）



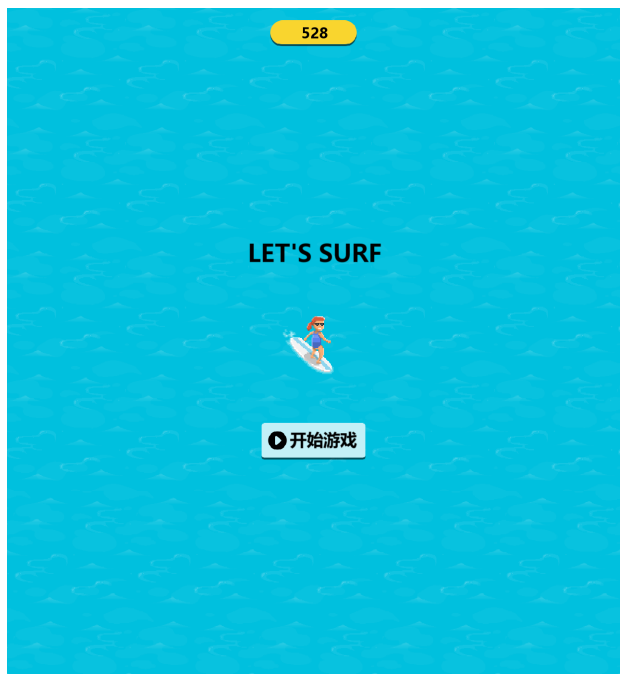
### 3 暂停界面

1. 当游戏窗口失去焦点，或者玩家按下空格键后，游戏暂停
2. 暂停界面中央显示“继续游戏”按钮和“返回菜单”按钮
3. 玩家可以点击“继续游戏”按钮或者再次按下空格键，恢复游戏



## 4 结束界面

1. 当玩家撞上障碍物导致血量为 0 时，游戏结束
2. 游戏结束后，如果当前分数高于记录的最高分，会更新最高分的记录
3. 结束界面中央显示“新游戏”按钮和“返回菜单”按钮



最高分记录更新