

프로젝트 계획서

위스키 추천 서비스

2020. 10. 14

서울3반 10팀

구동엽(팀장), 이은재, 박춘화, 이창로, 이승헌

목차

1. 프로젝트 개요	3
1-1. 프로젝트 주제	3
1-2. 주제 선정 배경 및 시장 분석	3
1-3. 목표	3
2. 분석 및 설계	5
2-1. 요구사항 정의	5
2-2. 개발 언어 및 활용 기술	5
2-3. 예산	6
3. 개발 계획	7
3-1. 팀원별 담당 역할	7
3-2. 일정 계획	7
3-3. 애플리케이션 아키텍처	8

1. 프로젝트 개요

1-1. 프로젝트 주제

위스키를 사용자의 연령, 성향, 관심, 안주 키워드에 맞춰 추천 제공

1-2. 주제 선정 배경 및 시장 분석

1) 기술/트렌드 동향

최근 코로나 19로 인하여 면세점 가기가 어렵고 주점 등과 같이 음주를 할 수 있는 장소를 가기 어려운 상황이기에 판매자에게 위스키와 같은 주류의 추천을 받기 어려운 상황.

2) 벤치마킹 또는 유사 서비스 사례 소개

Vivino.com 과 같이 와인 정보를 알려주는 사이트를 벤치마킹하여 위스키의 정보를 제공.

3) 소비자/시장에 줄 수 있는 가치

위스키를 잘 모르는 소비자들에게 가격대, 맛, 도수 등등 여러가지를 참고하여 위스키를 조금 더 접할 수 있도록 도와줄 수 있다.

4) 향후 전망

서비스 간 구축된 데이터를 기반으로 개인에게 필요한, 맞춤형 위스키를 추천하여 위스키 시장을 조금이나마 활성화할 수 있을 것이라고 판단됨. 나아가 위스키 판매 업체들과 연결한다면 더욱 시장을 활성화할 수 있다고 생각됨.

1-3. 목표

- 1) 접하기 어려운 위스키를 조금 더 쉽게 접할 수 있도록 도와주는 서비스를 개발한다.
- 2) 취향의 개인화를 강조하여 사용자의 만족도를 높이고 SNS적인 요소를 더하여 사용자간 커뮤니케이션과 정보 공유를 활성화할뿐만 아니라 기존 사용자가 지속적으로 방문할 수 있도록 유도한다.
- 3) 그간 학습한 기술을 모두 접목하여 서비스로서의 완성도와 안정성을 모두 갖춘

프로젝트를 완성하고 팀원들 또한 각자 담당하는 부분 외에도 백엔드, 프론트엔드 등의 구분 없이 서비스 기획, 설계 및 각 기술스택에 대한 전반적인 이해를 모두 갖추며 개발자로서의 역량 향상을 도모한다.

2. 분석 및 설계

2-1. 요구사항 정의

ID	요구사항명	설명
Req. 1.	회원 관리	회원 이메일 주소(수정 불가)와 닉네임을 등록/수정/삭제한다.
Req. 2.	로그인/로그아웃	회원의 웹사이트 이용을 위한 로그인/로그아웃 기능을 구현한다.
Req. 3.	회원의 취향 관리	회원이 경험해본 주류를 등록/수정/삭제 하며 취향을 등록/수정/삭제 할 수 있도록 만든다.
Req. 4.	댓글과 대댓글, 좋아요	위스키에 대한 의견 작성을 위한 댓글과 대댓글, 좋아요 기능을 적용한다.
Req. 5.	신고 기능	불량 댓글 신고 시 해당 댓글은 블라인드 처리하며, 불량 유저는 삼진아웃 처리한다.
Req. 6.	위스키 관리	관리자가 위스키 정보를 등록/수정/삭제할 수 있도록 한다.
Req. 7.	고객센터	회원은 개선 요청 사항을 등록하며, 관리자는 그에 답변할 수 있도록 만든다.
Req. 8.	위스키에 대한 의견(채팅)	웹서버를 이용하여 코스에 대한 의견을 실시간으로 주고 받을 수 있도록 구현한다.
Req. 9.	SNS 공유	회원이 마신 위스키를 SNS에 공유할 수 있는 기능을 만든다.

2-2. 개발 언어 및 활용 기술

항목	적용 대상	비고
Django	백엔드	
SQLite3	DB	
Python	데이터분석	
Vue	프론트엔드	

2-3. 예산

항목	상세(사유)	수량	비용
AWS 프로젝트 서버	기본 제공 AWS 서버	1	
합계		1	0

3. 개발 계획

3-1. 팀원별 담당 역할

이름	역할	담당 업무
구동엽	팀장	팀장. 기획 및 백엔드, 서버 개발
이은재		백엔드 개발
박춘화		프론트 엔드 개발
이창로		프론트 엔드 개발
이승헌		백엔드 개발

3-2. 일정 계획

시작일	종료일	내용	담당자
		기능 목록 상세 도출	
		화면 기획(화면 정의서 작성)	
		개발 환경 구성	
		개발: 백엔드 / DB 스키마	
		개발: 사용자 화면 개발	
		개발: 어드민 화면 개발	
		완성 기능 리뷰	
		개선 사항 추가 개발	
		통합 테스트	
		발표자료 준비	
		사이트 런칭	

3-3. 애플리케이션 아키텍처

1) 다이어그램

