



Alexis MARTINET

Résumé

Après un baccalauréat scientifique, j'ai souhaité m'ouvrir à d'autres horizons dans le multimédia et l'internet. Passionné par le jeu vidéo, je souhaite par la suite m'orienter dans cette direction.

Contact



125 boulevard Foch
94170 Le Perreux-Sur-Marne



29/10/2001 - 19 ans



06 30 78 43 99



a.martinet2910@gmail.com

Centres d'intérêt

- Danse hip-hop, participation à divers concours chorégraphiques

- Jeux vidéo

Formation

DUT des Métiers du Multimédia et de

2019 - 2021

l'Internet

IUT de Marne-la-Vallée (77), Algorithmie et Programmation, Intégration Web, Anglais général et pour le web, Infographie

Baccalauréat - S

2019

option Informatique et Sciences du Numérique (ISN)
Lycée Paul Doumer, Le Perreux-Sur-Marne (94)

Expériences

Projet tutoré

septembre 2020 - mars 2021

Développeur dans une agence étudiante pour la refonte du site web du média Booska-P

Dans un groupe de 5 étudiants, chargé de développement et d'intégration, je développe en HTML, CSS et Javascript

Stage

juillet 2020

Service de la communication et des relations publiques de la mairie du Perreux-sur-Marne. Réalisation d'infographies et mises à jour du contenu du site web de la ville

Projet tutoré

février - juin 2020

Développeur dans une agence étudiante

Dans un groupe de 4 étudiants, chargé de développement et d'intégration, je développe en HTML, CSS, Javascript et PHP

Agent Occasionnel

2017

Caisse des Dépôts et Consignations, Paris 13, dans la Direction des Retraites et des Solidarités
Mise en place de protections juridiques pour des personnes sous tutelle, curatelle et habilitation familiale, envoi et réception de courriers.

Compétences

Logiciels

Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe Audition, Suite Office, Visual Studio Code

Langages Informatique

Bonnes connaissances en HTML5, CSS3, Python, Javascript et jQuery, Connaissances en PHP

Langues

Anglais : Maîtrise

Allemand : Connaissances