Dokumentation zur

Vorlage des Spiels

Autoren:

Einar Kretschmer

Maxi Altmann

Johannes Preißinger

Felix Möckl

1. Allgemein:

Dies ist die Dokumentation und Anleitung zu dem Basisspiel.

1. Bearbeitung:

Es stehen 10 Unterrichtsstunden im Fach der Informatik für dieses Projekt zur Verfügung.

1. Vorgegebenes:

Bereits programmiert sind Animationen, Audio-Ausgabe, KeyEvents und die Einbindung eines Bildes, sowie das erzeugen von einfachen Objekten.

Diese Vorgaben finden sich in eigenen Klassen, und können frei genutzt werden.

1. Vorgaben:

Im Rahmen des Projekts soll ein einfaches Spiel programmiert werden, welches mindestens sieben Methoden aufweist und mindestens zwei der Vorgegeben Inhalte (3.)aufweist.

1. Implementierung im eigenen Spiel: