

**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO  
TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM KỸ THUẬT  
THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

**LUẬN VĂN THẠC SĨ  
HỌ TÊN HỌC VIÊN**

**HƯỚNG DẪN TRÌNH BÀY BÁO CÁO KHÓA LUẬN**

**NGÀNH: ĐIỆN TỬ VIỄN THÔNG - 8520208**

**TP. HỒ CHÍ MINH, 06/2023**

**BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO  
TRƯỜNG ĐẠI HỌC SƯ PHẠM KỸ THUẬT  
THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH**

**LUẬN VĂN THẠC SĨ  
HỌ TÊN HỌC VIÊN**

**HƯỚNG DẪN TRÌNH BÀY BÁO CÁO KHÓA LUẬN**

**NGÀNH: ĐIỆN TỬ VIỄN THÔNG - 8520208**

Hướng dẫn khoa học: TS. NGUYỄN VĂN A

TP. HỒ CHÍ MINH, 06/2023

## LỜI CẢM ƠN

Trong quá trình tự mình hoàn thành đồ án môn học 1/2 (hoặc đồ án tốt nghiệp) với đề tài, tôi đã nhận được rất nhiều sự tư vấn và lời khuyên từ Thầy Cô... Tôi xin chân thành cảm ơn!

Nhóm thực hiện đồ án tốt nghiệp  
(Ký và ghi rõ họ tên)

Nguyễn Văn B

## **LỜI CAM ĐOAN**

Nhóm thực hiện đồ án tốt nghiệp cam đoan đề tài thực hiện dựa vào một số tài liệu trước đó và không sao chép nội dung, kết quả của đồ án khác. Các nội dung tham khảo đã được trích dẫn đầy đủ.

Nhóm thực hiện đồ án tốt nghiệp  
(Ký và ghi rõ họ tên)

Nguyễn Văn B

## **TÓM TẮT NỘI DUNG**

Tóm tắt luận văn ...

# Mục lục

<b>1</b>	<b>TỔNG QUAN</b>	<b>1</b>
1.1	Giới thiệu . . . . .	1
1.1.1	Giới thiệu về AI . . . . .	1
1.2	Mục tiêu . . . . .	1
1.3	Tình hình nghiên cứu . . . . .	1
1.4	Phương pháp nghiên cứu . . . . .	2
1.5	Bố cục nội dung . . . . .	2
<b>2</b>	<b>CƠ SỞ LÝ THUYẾT</b>	<b>3</b>
2.1	Bảng và hình . . . . .	3
2.1.1	Bảng . . . . .	3
2.1.2	Hình . . . . .	4
2.2	Cơ sở dữ liệu . . . . .	4
2.2.1	Firebase Realtime Database . . . . .	4
2.2.2	Google Sheet . . . . .	4

# Danh sách bảng

2.1	Bảng so sánh hiệu năng. . . . .	3
2.2	Bảng điểm sinh viên . . . . .	3

# Danh sách hình vẽ

2.1	Caption của hình là ... . . . . .	4
-----	-----------------------------------	---



# Danh mục các từ viết tắt

Dưới đây là danh mục các từ viết tắt được sử dụng trong luận văn.

Các từ viết tắt	Định nghĩa
DL	Deep Learning
YOLO	You Only Look Once
AI	Artificial Intelligence

# Chương 1

## TỔNG QUAN

### 1.1 Giới thiệu

Giới thiệu được viết tại đây ...

#### 1.1.1 Giới thiệu về AI

AI là ...

#### Giới thiệu về ML

ML là machine learning [1]...

### 1.2 Mục tiêu

Mục tiêu của đề tài ...

### 1.3 Tình hình nghiên cứu

Cách để trích dẫn bài báo xuất bản trong tạp chí [2], bài báo được trình bày tại hội nghị [3] và đường link của một trang web [4]

## 1.4 Phương pháp nghiên cứu

Để đạt được mục tiêu của đề tài, tôi sử dụng các phương pháp thu thập số liệu, thực nghiệm và phân tích tổng kết kinh nghiệm.

- Phương pháp thu thập số liệu:
  - Sử dụng phương pháp quan sát: Tôi tiến hành quan sát trực ...
  - Tiến hành cuộc phỏng vấn: Tôi tiến hành cuộc phỏng vấn ...
- Phương pháp thực nghiệm:
  - Thiết kế và triển khai hệ thống: Tôi tiến hành thiết kế và triển khai ...
  - Tiến hành thử nghiệm: Tôi thực hiện các bài kiểm tra và thử nghiệm hệ thống ...
- Phương pháp phân tích tổng kết kinh nghiệm:
  - Đánh giá hiệu quả: Tôi tiến hành đánh giá hiệu quả ...
  - Phân tích dữ liệu: Tôi phân tích dữ liệu ...
  - Tổng kết kinh nghiệm: Dựa trên kết quả phân tích, tôi tổng kết kinh nghiệm ...

## 1.5 Bố cục nội dung

Báo cáo đồ án môn học 1 của tôi sẽ bao gồm 5 chương:

- Chương 1: Tổng quan
- Chương 2: Cơ sở lý thuyết
- Chương 3: Thiết kế hệ thống
- Chương 4: Kết quả
- Chương 5: Kết luận và hướng phát triển.

## Chương 2

# CƠ SỞ LÝ THUYẾT

### 2.1 Bảng và hình

#### 2.1.1 Bảng

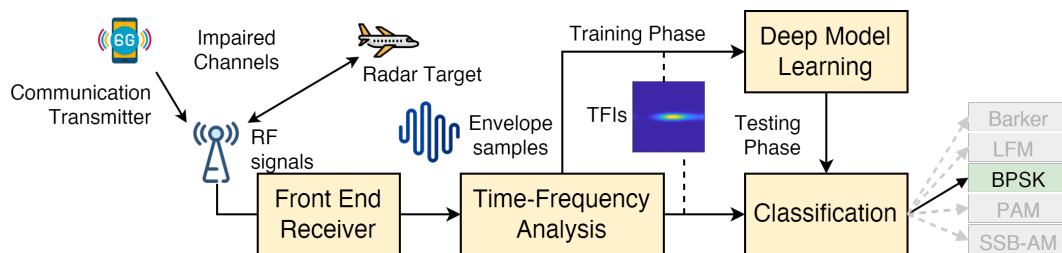
Cách trình bày bảng 2.1 ...

Bảng 2.1: Bảng so sánh hiệu năng.

Networks	Size (params.)	Speed (ms)	Acc. (%)
Method 1	1.4M	0.0390	87.66
Method 2	6.1M	0.0384	87.62
Method 3	315K	0.0586	89.91
MobileNetv2	2.2M	0.0621	87.92
ResNet50	23.5M	0.0683	87.34
Inception-V3	21.8M	0.1059	89.94
EfficientNetb0	4.0M	0.0823	89.47
Sim-RadComNet	180K	0.1055	87.46
Reg-RadComNet	6.1M	0.1270	89.47
RadComNet (2 RSA modules)	102K	0.0602	82.85
RadComNet (3 RSA modules)	140K	0.0644	86.85
RadComNet (4 RSA modules)	178K	0.0679	89.87
RadComNet (5 RSA modules)	216K	0.0712	90.56
RadComNet (6 RSA modules)	254K	0.0744	90.89

Bảng 2.2: Bảng điểm sinh viên

MSSV	Họ	Tên	Điểm
		A	
		B	8



Hình 2.1: Caption của hình là ...

## 2.1.2 Hình

Hình được trình bày và tham khảo đến hình 2.1...

## Công thức toán học

Công thức toán học được trình bày và đánh số tự động như trong công thức (2.1)...

$$h(z) = \begin{cases} z & \text{if } z \geq 0 \\ 0 & \text{if } z < 0 \end{cases} . \quad (2.1)$$

## 2.2 Cơ sở dữ liệu

### 2.2.1 Firebase Realtime Database

Firebase Realtime Database ...

#### Firestore A

Firestore A là gì ...

#### Firestore B

Firestore B là gì ...

### 2.2.2 Google Sheet

Google Sheet là gì ...

# Tài liệu tham khảo

- [1] Z. Zhu and H. Zhao, “A survey of deep rl and il for autonomous driving policy learning,” *IEEE Transactions on Intelligent Transportation Systems*, vol. 23, no. 9, pp. 14 043–14 065, 2022.
- [2] T. Huynh-The, C.-H. Hua, N. A. Tu, and D.-S. Kim, “Physical activity recognition with statistical-deep fusion model using multiple sensory data for smart health,” *IEEE Internet of Things Journal*, vol. 8, no. 3, pp. 1533–1543, 2021.
- [3] M. M. Said, M. Misran, M. Othman, M. Ismail, H. Sulaiman, A. Salleh, and N. Yusop, “Biometric attendance,” in *2014 International Symposium on Technology Management and Emerging Technologies*. IEEE, 2014, pp. 258–263.
- [4] IoTDesignPro. Esp32 data logging to google sheets with google scripts. Accessed: 2022-04-22. [Online]. Available: <https://iotdesignpro.com/articles/esp32-data-logging-to-google-sheets-with-google-scripts>