TRƯỜNG ĐẠI HỌC SỬ PHẠM KỸ THUẬT THÀNH PHỐ HỒ CHÍ MINH



Đồ án môn học lập trình hướng đối tượng với c++ Đề tài: Phần mềm quản lí thư viện.

GVHD: Huỳnh Hoàng Hà

Sinh viên thực hiện: Nguyễn Duy Huân

MSSV: 19119182

Mục Lục

Phần 1: giới thiệu các tính năng của phần mềm.	2
1.Tính năng đăng nhập tài khoản xử dụng cơ sở dữ liệu	2
2.Menu chính.	2
2.1.tài khoản nhân viên.	2
2.2. Tài khoản thành viên	3
3.Tính năng quản lí tài khoản.	4
4.Tính năng quản lí sách.	6
5. Tính năng tra cứu thông tin mượn sách	6
6.Tính năng xem thông tin cá nhân	7
7.Tính năng mượn sách	8
8.Tính năng trả sách.	8
9.Tính năng tra cứu sách	9
10.Link video demo tính năng của phần mềm	10
Phần 2: Hướng dẫn trước khi chay chương trình	11

Phần 1: giới thiệu các tính năng của phần mềm. 1. Tính năng đăng nhập tài khoản xử dụng cơ sở dữ liệu.

username password Login Exit C Login with staff position C Login with member position

Hình ảnh giao diện login

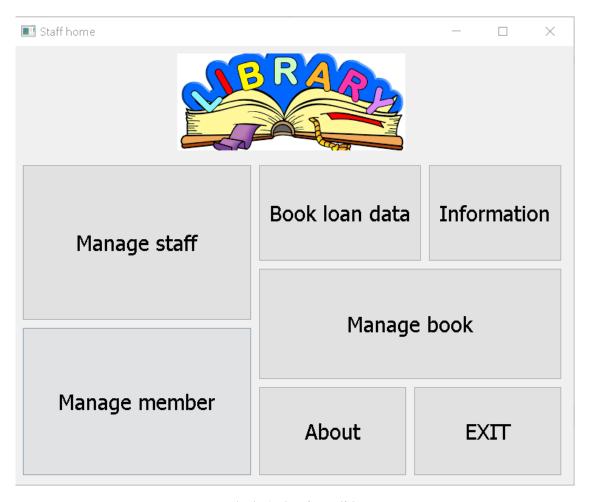
Người dùng có thể đăng nhập với 2 loại tài khoản dành cho nhân viên và thành viên của thư viện (các tài khoản này đã được đăng kí trước đó thông qua nhân viên của thư viên).

2.Menu chính.

2.1.tài khoản nhân viên.

Trong giao diện menu này sẽ bao gồm các ô tác vụ chính như:

- -Quản lí nhân viên.
- -Quản lí thành viên.
- -Quản lí sách.
- -Xem dữ liệu mượn sách của thư viện.
- -Xem thông tin cá nhân và thay đổi mật khẩu.



Hình ảnh giao diện

2.2. Tài khoản thành viên.

Trong giao diện menu này sẽ bao gồm các ô tác vụ chính như:

- -Mượn sách.
- -Trả sách.
- -Tra cứu sách.
- -Xem thông tin cá nhân và thay đổi mật khẩu.



Hình ảnh giao diện

3. Tính năng quản lí tài khoản.

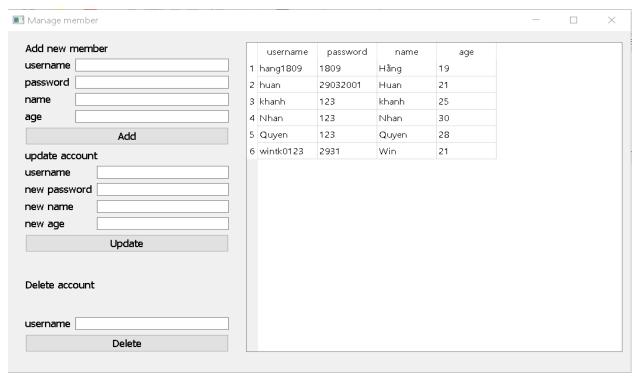
Tính năng này được đăng nhập dưới quyền quản trị viên và có các chức năng như sau:

- -Thêm 1 tài khoản mới
- -Thay đổi thông tin của 1 tài khoản (không thể thay đổi được tên đăng nhập).
- -Xóa tài khoản.

Note: Thông tin của 1 tài khoản bao gồm tên đăng nhập, mật khẩu, họ tên người đăng kí, tuổi.



Hình ảnh giao diện quản lí tài khoản nhân viên



Hình ảnh giao diện quản lí tài khoản thành viên

4. Tính năng quản lí sách.



Hình ảnh giao diện quản lí sách

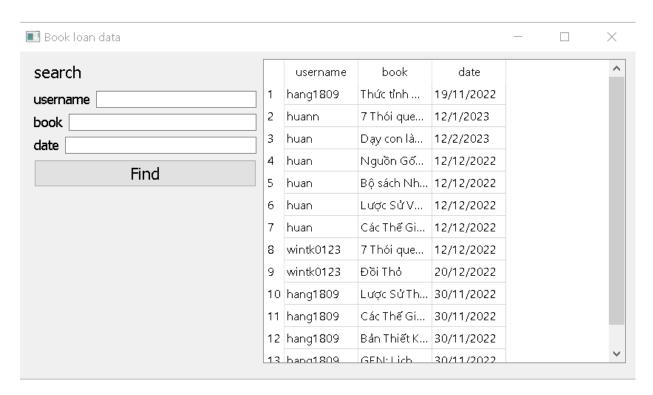
Tính năng này bao gồm các chức năng:

- -Thêm sách.
- -Chỉnh sửa thông tin sách.
- -Xóa sách.

Note: Trong danh mục thông tin của 1 cuốn sách sẽ bao gồm tên sách, tên tác giả, thể loại sách.

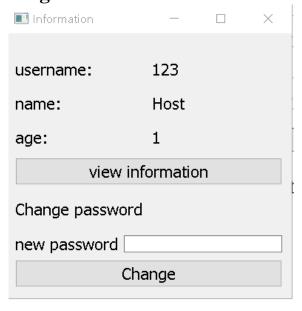
5. Tính năng tra cứu thông tin mượn sách.

Trong tính năng này sẽ có chức năng tra cứu bằng cách nhập tên của tài khoản đang mượn sách hoặc nhập tên sách hoặc nhập ngày mượn sách.



Hình ảnh giao diện tra cứu thông tin mượn sách

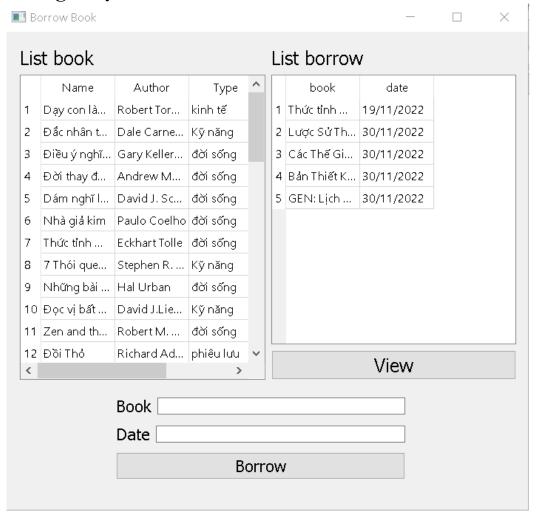
6. Tính năng xem thông tin cá nhân.



Hình ảnh giao diện

Trong tính năng này khi click chuột vào thanh view information sẽ hiện ra thông tin của tài khoản đang đăng nhập và có chức năng thay đổi mật khẩu.

7. Tính năng mượn sách.

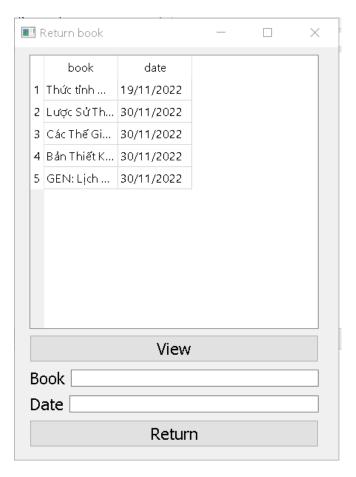


Hình ảnh giao diện mượn sách

Trong giao diện này khi người dùng click vào thanh view thì sẽ hiện ra danh sách sách mà tài khoản này đang mượn để mượn thêm sách thì nhập tên sách cần mượn vào ô Book và nhập ngày mượn sách sau đó click vào thanh tác vụ Borrow.

8. Tính năng trả sách.

Trong giao diện này khi người dùng click vào thanh view thì sẽ hiện ra danh sách sách mà tài khoản này đang mượn để trả sách thì nhập tên sách cần trả vào ô Book và nhập ngày mượn sách sau đó click vào thanh tác vụ return.



Hình ảnh giao diện

9. Tính năng tra cứu sách.

Trong giao diện này để tra cứu thông tin tên sách, tác giả hoặc thể loại sách thì người dùng chỉ cần nhập 1 trong 3 thông tin trên và click vào thanh Find, phần mềm sẽ lọc ra list danh sách sách đang có.



Hình ảnh giao diện tra cứu thông tin sách.

10.Link video demo tính năng của phần mềm.

https://www.youtube.com/watch?v=QobJnvS4IBI

Phần 2: Hướng dẫn trước khi chạy chương trình.

Hướng dẫn: trước khi chạy chương trình vui lòng thay các đường dẫn sau.

1.

```
#include "staff.h"

#include "staff.h"

#define link_to_database "D:/QT project/libManager/Database.db" //change link to database.

**staff::staff()

#include "staff.h"

#include "staff.h"

#define link_to_database "D:/QT project/libManager/Database.db" //change link to database.
```

Trong file staff.cpp vui lòng thay đổi đường dẫn tới file Database.db trong thư mục libManager.

2.

```
#include "memhome.h"
#include "ui_memhome.h"
#define memhome_png "D:/QT project/libManager/image/aaa.png" //link to change image

MemHome::MemHome(QWidget *parent) :
QWidget(parent),
```

Trong file memhome.cpp vui lòng thay đổi đường dẫn tới file ảnh aaa.png nằm trong thư mục image.

3.

```
#include "home.h"
#include "ui_home.h"
#include"login.h"
#define home_png "D:/QT project/libManager/image/aaa.png"
home::home(QWidget *parent):
QWidget(parent),
ui(new Ui::home)
```

Tương tự trong file home.cpp vui lòng thay đổi đường dẫn tới file ảnh aaa.png nằm trong thư mục image.

4.

```
#include "login.h"

#include "ui_login.h"

#include "ui_login.h"

#include"global_variable.h"

#define login_png "D:/QT project/libManager/image/library.png"

QString gUsername;
```

Trong file login.cpp vui lòng thay đổi đường dẫn đến file ảnh library.png trong thư mục image.