

Hướng dẫn: trước khi chạy chương trình vui lòng thay các đường dẫn sau.

1.

```
1 #include "staff.h"
2 #define link_to_database "D:/QT project/libManager/Database.db" //change link to database.
3 staff::staff()
4 {
```

Trong file staff.cpp vui lòng thay đổi đường dẫn tới file Database.db trong thư mục libManager.

2.

```
1 #include "memhome.h"
2 #include "ui_memhome.h"
3 #define memhome_png "D:/QT project/libManager/image/aaa.png" //link to change image
4 MemHome::MemHome(QWidget *parent) :
5     QWidget(parent),
6     ui(new Ui::MemHome)
```

Trong file memhome.cpp vui lòng thay đổi đường dẫn tới file ảnh aaa.png nằm trong thư mục image.

3.

```
1 #include "home.h"
2 #include "ui_home.h"
3 #include "login.h"
4 #define home_png "D:/QT project/libManager/image/aaa.png"
5 home::home(QWidget *parent) :
6     QWidget(parent),
7     ui(new Ui::home)
```

Tương tự trong file home.cpp vui lòng thay đổi đường dẫn tới file ảnh aaa.png nằm trong thư mục image.

4.

```
1 #include "login.h"
2 #include "ui_login.h"
3 #include "global_variable.h"
4 #define login_png "D:/QT project/libManager/image/library.png"
5 QString gUsername;
6
```

Trong file login.cpp vui lòng thay đổi đường dẫn đến file ảnh library.png trong thư mục image.