# LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

# MODUL 8



Kelas : TINFC 2020 03 (C)

NIM : 20200810006

Nama : Egy Firmansyah

TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KUNINGAN

2020

#### A. Pretest

#### Soal

- Jelaskan kaitan antara Algoritma pencarian bagi dua (binary Search) dengan Sorting
- 2. Jelaskan perbandingan kinerja Algoritma pencarian binary Seacrh dibandingkan dengan sequential search

#### Jawab:

1. Binary Search adalah sebuah teknik untuk menemukan nilai tertentu dalam sebuah larik (array) linear, Penerapan terbanyak dari binary search adalah untuk mencari sebuah nilai tertentu dalam sebuah list terurut. Pencarian diawali dengan memeriksa nilai yang ada pada posisi tengah list. oleh karena nilai-nilainya terurut, kita mengetahui apakah nilai terletak sebelum atau sesudah nilai yang di tengah tersebut, dan pencarian selanjutnya dilakukan terhadap setengah bagian dengan cara yang sama. nah sedangkan

**Sorting** adalah pengurutan data. Data diurutkan dari yang terkecil sampai yang paling besar atau sebaliknya. Tujuannya supaya data tersebut jadi tersusun rapi, terurut dan teratur.

kesimpulan kaitan antara binary seacrh dengan Sorting adalah, Sorting mengurutkan data terlebih dahulu dari kecil ke basar atau sebaliknya, agar dapat melakukan pencarian dengan Algoritma pencarian binary search,

2. **Sequential Search**: proses membandingkan setiap elemen array dari awal sampai akhir secara berurutan sampai elemen yang dicari ditemukan.

**Binary Search**: metode pencarian suatu data atau elemen didalam suatu array dengan kondisi data dalam keadaan terurut.

#### B. Praktikum

## 1. Mengurutkan Data

```
D:\MATA KULIAH\ALGORITMA\Modul 08\Praktikum\VoidTanpaNilaiBalik.cpp - Sublime Text (UNREGISTERED)

File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

Include Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

FunctionnDenganPrototype.cpp × MenggunakanSwitchCaseDalamFunction.cpp × VariableGlobalDalamFunction.

#include Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

#include Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

#include Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

#include Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

#include Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

#include Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

#include Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

#include Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

#include Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

#include Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

#include Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

#include Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

#include Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

#include Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

#include Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

#include Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

#include Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

#include Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

#include Selection Find View Goto Tools Preferences Help

#i
```

## **Hasil Run:**

C:\Windows\system32\cmd.exe

```
D:\MATA KULIAH\ALGORITMA\Modul 08\Praktikum>egyf

Masukan Nama Anda : EGY FIRMANSYAH

Selamat Datang Di Fakultas Ilmu Komputer, EGY FIRMANSYAH

D:\MATA KULIAH\ALGORITMA\Modul 08\Praktikum>
```

## 2. Meggunakan Variable Local Dalam Fungction

🔟 D:\MAIA KULIAH\ALGORI IMA\Modul 08\Praktikum\VaribaleLokalDalamFuncition.cpp - Sublime Text (UNREGISTERED)

C:\Windows\system32\cmd.exe - egyf

```
D:\MATA KULIAH\ALGORITMA\Modul 08\Praktikum>egyf

Pemanggilan Variable Lokal

Nilai Variable dalam Fugnsi Main ():15

NIlai Variable Dalam Fungsi Main(): 15

Nilai Ini Terlihat Bahwa Varibale a Tidak Berada Diluar

Fungsi Lokal

Fungsi Lokal Sendiri Tidak DIkenal Oleh Fungsi Lokal

Yang DIdeklarasikan Dalam Funsi Main ()
```

## 3. Menggunakan Variable Global Dalam Fungction

☑ D:\MAIA KULIAH\ALGURI IMA\Modul U8\Praktikum\VariableGlobalDalamFunction.cpp - Sublime lext (UNREGISTERED)
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help

#### **Hasil Run:**

```
D:\MATA KULIAH\ALGORITMA\Modul 08\Praktikum>egyf

Menggunakan Varibale Global
Nilai a Didalam Fungsi Main () : 9
Nilai a Setelah Pemanggilan Fungsi Lokal () :9

Nilai Ini Terlihat Bahwa Variable a Dideklarasikan Diluar
Fungsi Main (), Dapat Digunakan Dalam Funsi Main dan Fungsi Lokal
```

# 4. Menggunakan Fungction Dengan Prototype

D:\MATA KULIAH\ALGORITMA\Modul 08\Praktikum\FunctionnDenganPrototype.cpp - Sublime Text (UNF

```
File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
       #include <iostream>
      #include <conio.h>
      using namespace std;
      void garis() // Prototype Function
           int i;
           for(i = 0; i \le 10; i++){
               cout <<" - ";
           }
           cout << endl;</pre>
 11
      int main () // Main Function
           cout << endl;</pre>
           garis(); // Panggil Function
cout <<" NIP NAMA PNS "<< endl;</pre>
           garis(); // PAnggil Function
cout <<" 198108272011012003 SRI GUSTRIANI "<< endl;</pre>
 17
           cout <<" 198209112022011001 RIO PRIANTAMA "<< endl;</pre>
           garis(); // Panggil Function
           cout << endl;
 24
```

## **Hasil Run:**

# 5. Menggunakan Switch-Case Dalam Fungction

```
5 D:\MATA KULIAH\ALGORITMA\Modul 08\Praktikum\MenggunakanSwitchCaseDalamFunction....
                                                                                     File Edit Selection Find View Goto Tools Project Preferences Help
       FunctionnDenganPrototype.cpp x MenggunakanSwitchCaseDalamFunction.cpp x Function.cpp
       #include <iostream>
       #include <conio.h>
using namespace st
                         e std;
       int segitiga (int alas, int t){
            int LS;
            LS = 0.5 * alas * t;
            return LS;
       int persegi (int s){
            int LP;
            return LP;
       int main(){
            int a;
            float lagi, LP, LS, alas, t, s;
            char ulang;
            show:
            cout <<"\n 1. Menghitung Luas Persegi. "<< endl;
cout <<" 2. menghitung Luas Segitiga. "<< endl;</pre>
            cout <<"\n Masukan Pilihan : "; cin >> a;
            switch (a){
                 cout <<" Masukan Sisi : ";cin >> s;
                 LP = persegi (s);
                 cout <<" Luas Persegi Adalah "<< LP << endl;</pre>
                 break;
case 2:
cout <<" Masukan ALas : "; cin >> alas;
cout <<" Masukan Tinnggi : "; cin >> t;
                 LS = segitiga (alas, t);
                 cout <<" Luas Persegi Adalah "<< LS << endl;</pre>
            cout <<"\n Mau Mencoba Lagi ? [y/n] : ";</pre>
            ulang = getch();
            if (ulang == 'y' || ulang == 'y')
                 cout << endl;</pre>
                 goto show;
            if (ulang == 'n' || ulang == 'n')
                 cout <<" T E R I M A K A S I H "<< endl;</pre>
            cin.get();
       <u>}</u>
```

#### C:\Windows\system32\cmd.exe

```
D:\MATA KULIAH\ALGORITMA\Modul 08\Praktikum>egyf

1. Menghitung Luas Persegi.
2. menghitung Luas Segitiga.

Masukan Pilihan : 1
Masukan Sisi : 15
Luas Persegi Adalah 225

Mau Mencoba Lagi ? [y/n] :

1. Menghitung Luas Persegi.
2. menghitung Luas Segitiga.

Masukan Pilihan : 2
Masukan ALas : 7
Masukan Tinnggi : 12
Luas Persegi Adalah 42

Mau Mencoba Lagi ? [y/n] : T E R I M A K A S I H
```

## C. Post Test

1. Buatlah program yang menentukan Grade suatu nilai yang diinput dengan ketentuan :

Niali < 45 = E

Nilai < 56 = D

Nilai < 68 = C

Niali < 80 = B

Nilai > 80 = A

2. Buatlah program yang melakukan penjumlahan deret bilangan berdasarkan angka yang di input, Contoh:

Input = 6

Hasil = 
$$1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 = 21$$

 Buatlah program menghitung bilangan deret Fibonaci dengan melalui input masukan berupa angka

#### Jawab:

```
#include <iostream>
#include <conio.h>
using namespace std;
int main(){
int nilai;
char skor, ulang, show;
// TI 2020 C
cout <<"\n * MENENTUKAN GRADE NILAI * "<< endl;</pre>
show:
cout <<"\n Masukan Nilai : ";</pre>
cin >> nilai;
if(nilai >= 90)
     skor = 'A';
else
if(nilai >= 70)
     skor = 'B';
else
if(nilai >= 60)
     skor = 'C';
else
if(nilai >= 50)
     skor = 'D';
else
skor = 'E';
cout <<" Skor : "<< skor << endl;</pre>
cout <<" Mau Coba Lagi ? [y/n]: ";</pre>
ulang = getch();
if(ulang == 'y' || ulang == 'y') {
     cout << endl;</pre>
     goto show;
if(ulang == 'n' || ulang == 'n'){
     cout <<" T E R I M A K A S I H "<< endl;</pre>
cin.get();
return 0;
}
```

C:\Windows\system32\cmd.exe

```
* MENENTUKAN GRADE NILAI *
Masukan Nilai : 45
Skor : E
Mau Coba Lagi ? [y/n]:
Masukan Nilai : 56
Skor : D
Mau Coba Lagi ? [y/n]:
Masukan Nilai : 68
Skor : C
Mau Coba Lagi ? [y/n]:
Masukan Nilai : 80
Skor : B
Mau Coba Lagi ? [y/n]:
Masukan Nilai : 90
Skor : A
Mau Coba Lagi ? [y/n]: TERIMAKASIH
```

```
#include <iostream>
#include <conio.h>
using namespace std;
// Deklarasi Fungsi
int deret(int n) {
  if(n == 0) {
    return 0;
  }else
    return n + deret (n - 1);
int main(){
  show:
  int n, ulang;
  cout <<"\n * PENJUMLAHAN DERET BILANGAN * "<<
  cout <<" +----+ "<<
endl;
  cout <<"\n Input Banyak Deret : "; cin >> n;
  cout <<" Hasil : \n";</pre>
  for (int a = 1; a < n; a++) {
    cout <<" "<< a ;
```

```
cout <<" +";
}
cout <<" "<< n <<" = "<< deret(n);
cout << endl << endl;
// Ulang Program
cout <<" Mau Coba Lagi ? [y/n] : ";
ulang = getch();
if(ulang == 'y') {
   cout << endl;
   goto show;
}
if(ulang == 'n') {
   cout <<" T E R I M A K A S I H "<< endl;
}
cin.get();
return 0;
}</pre>
```

C:\Windows\system32\cmd.exe

```
* PENJUMLAHAN DERET BILANGAN *
+-----+

Input Banyak Deret : 6

Hasil :
1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 = 21

Mau Coba Lagi ? [y/n] :

* PENJUMLAHAN DERET BILANGAN *
+-----+

Input Banyak Deret : 9

Hasil :
1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + 8 + 9 = 45

Mau Coba Lagi ? [y/n] : T E R I M A K A S I H
```

```
#include <iostream>
#include <conio.h>
using namespace std;
// Deklarasi Funngsi
int fibonacci (int m) {
if(m == 0 || m == 1) {
    return m;
}else{
```

```
return fibonacci (m-1) + fibonacci (m-2);
}
int main(){
cout <<"\n * MENGHITUNG DERET FIBONACCI * \n";</pre>
cout <<" |======| \n";
show:
int n, m, ulang;
m = 0;
cout <<"\n Masukan Banyak Deret: ";</pre>
cin >> n;
cout <<" Deret Fibonacci: \n";</pre>
for (int i = 0; i < n; i++) {
     cout <<" "<< fibonacci(m) <<" ";</pre>
     m++;
cout << endl << endl;</pre>
cout <<" Mau Coba Lagi ? [y/n] : ";</pre>
     ulang = getch();
    if(ulang == 'y'){
    cout << endl;</pre>
    goto show;
     }
     if(ulang == 'n'){
    cout <<" T E R I M A K A S I H "<< endl;</pre>
     }
cin.get();
return 0;
}
```

## D. Tugas Mandiri

- Tuliskan program untuk menampilkan deret 3n+1. Deret ini di bentuk oleh bilangan bilangan. Jika bilangan yang sedang di proses bernilai genap maka bilangan berikutnya adalah setengah dari bilangan sebelumnya dan bila di kalikan tiga dan tambah satu. Proses di ulang sampai mendapatkan nilai akhir satu dan semua deret angka ditampikan dengan spasi.
- Misalkan sepasang kelinci dalam cerita deret fibonacci baru saja melahirkan sepasang bayi kelinci dan bagaimana selama tiga bulan kemudian, bagaimana bentuk function fibonacci tersebut.
- Tuliskan program untuk menguji kasamaan nilai antara tipe data integer dan float contoh tampilan.

```
Ketik dua integer = 10 10

Ketik dua float = 3.14 3.16

Kedua integer bernilai sama dan kedua float berbeda
```

#### Jawab:

```
#include <iostream>
#include <conio.h>
using namespace std;
void nama(){
   cout <<" +----+"<< endl;
   cout <<" | Program Selesai | "<< endl;</pre>
   cout <<" +----+\n";
   cout <<" | Nama : EGY FIRMANSYAH |\n";</pre>
   cout <<" | Kelas : TI-NFC 2020 03 |\n";
   cout <<" +----+\n";
int main(){
   cout <<"\n | PROGRAM COLLATZ SEQUENCE | "<<
endl;
   cout <<" +----+"<< endl;
   show:
   int n, ulang;
   cout <<"\n Enter a Number : ";</pre>
   cin >> n;
```

```
cout <<" Hasil :";</pre>
    while (n != 1) {
         if(n % 2 == 1){
             n = (3 * n) + 1;
         }
        else
            n /= 2;
             cout <<" "<< n;
    cout << endl << endl;</pre>
    cout <<" Mau Coba Lagi ? [y/n] : ";</pre>
    ulang = getch();
    if(ulang == 'y'){
         cout << endl;</pre>
         goto show;
    }if(ulang == 'n'){
         cout <<"\n";
        nama();
    cin.get();
    return 0;
}
```

```
#include <iostream>
#include <conio.h>
using namespace std;
int fibo (int m);
void nama() {
    cout <<"\n +----+\n";
    cout <<" | Program Selesai |\n";</pre>
    cout <<" +----+\n";
   cout <<" | Nama : EGY FIRMANSYAH |\n";</pre>
   cout <<" | Kelas : TI-NFC 2020 03 |\n";
   cout <<" +----+\n";
main(){
   cout <<"\n | PROGRAM FIBONACI SEPASANG
KELINCI |\n";
    cout <<" +-----
-+\n";
   show:
   int x;
   cout <<"\n Masukan Akhir bulan : ";</pre>
    cin >> x;
    cout <<" Jumlah Kelinci adalah : ";</pre>
   cout << fibo(x) <<" pasang "<< endl;</pre>
   int ulang;
   cout <<"\n Mau Coba Lagi ? [y/n] : ";</pre>
   ulang = getch();
   if (ulang == 'y') {
       cout <<"\n";
       goto show;
    }if (ulang == 'n'){
       nama();
    }
cin.get();
return 0;
int fibo (int m) {
  if(m == 0 \mid \mid m == 1) {
       return m;
  }else{
       return fibo (m-1) + fibo (m-2);
   }
```

C:\Windows\system32\cmd.exe

```
| PROGRAM FIBONACI SEPASANG KELINCI |
Masukan Akhir bulan : 3
Jumlah Kelinci adalah : 2 pasang
Mau Coba Lagi ? [y/n] :
Masukan Akhir bulan : 4
Jumlah Kelinci adalah : 3 pasang
Mau Coba Lagi ? [y/n] :
Masukan Akhir bulan : 5
Jumlah Kelinci adalah : 5 pasang
Mau Coba Lagi ? [y/n] :
Masukan Akhir bulan : 6
Jumlah Kelinci adalah : 8 pasang
Mau Coba Lagi ? [y/n] :
Masukan Akhir bulan : 7
Jumlah Kelinci adalah : 13 pasang
Mau Coba Lagi ? [y/n] :
| Program Selesai |
| Nama : EGY FIRMANSYAH |
| Kelas : TI-NFC 2020 03 |
```

```
#include <iostream>
#include <conio.h>
using namespace std;
void nama() {
    cout << "\n+-----+\n";
    cout << "| Program Selesai |\n";
    cout << "+-----+\n";
    cout << "| Nama : EGY FIRMANSYAH |\n";
    cout << "| Kelas : TI-NFC 2020 03 |\n";
    cout << "+------------\n";
}</pre>
```

```
int main(){
    cout << "\n| MENGUJI KESAMAAN TYPE DATA
|\n";
    cout << "+----+\n";
    show:
    int n1, n2, ulang;
    float m1, m2;
    cout << "\nKetik Dua Integer : ";</pre>
    cin >> n1; cin >> n2;
    cout << "Ketik Dua Float : ";</pre>
    cin >> m1; cin >> m2;
    if ((n1 == n2) \&\& (m1 != m2)){
        cout << "Kedua Integer Bernilai Sama,</pre>
";
        cout << "Dan Kedua Float Berbeda\n\n";</pre>
    else if ((n1 == n2) \&\& (m1 == m2)) {
        cout << "Kedua Integer Bernilai Sama,</pre>
";
        cout << "Dan Kedua Float Sama\n" <<</pre>
endl;
    else if ((n1 != n2) \&\& (m1 != m2)) {
        cout << "Kedua Integer Bernilai Beda,</pre>
11;
        cout << "Dan Kedua Float Berbeda\n" <<</pre>
endl:
    else if ((n1 != n2) \&\& (m1 == m2)){}
        cout << "Kedua Integer Bernilai Beda,</pre>
";
        cout << "Dan Kedua Float Sama\n" <<</pre>
endl;
    }
    cout << "Mau Coba Lagi ? [y/n] : ";</pre>
    ulang = getch();
    if (ulang == 'y') {
        cout << "\n";
        goto show;
    if (ulang == 'n') {
        nama();
    }
```

```
getch();
return 0;
}
```

C:\Windows\system32\cmd.exe - egyf

```
| MENGUJI KESAMAAN TYPE DATA |
Ketik Dua Integer : 10 10
Ketik Dua Float : 3.14 3.16
Kedua Integer Bernilai Sama, Dan Kedua Float Berbeda
Mau Coba Lagi ? [y/n] :
Ketik Dua Integer : 10 10
Ketik Dua Float : 3.14 3.14
Kedua Integer Bernilai Sama, Dan Kedua Float Sama
Mau Coba Lagi ? [y/n] :
Ketik Dua Integer : 10 11
Ketik Dua Float : 3.15 3.17
Kedua Integer Bernilai Beda, Dan Kedua Float Berbeda
Mau Coba Lagi ? [y/n] :
Ketik Dua Integer : 10 11
Ketik Dua Float : 3.15 3.15
Kedua Integer Bernilai Beda, Dan Kedua Float Sama
Mau Coba Lagi ? [y/n] :
| Program Selesai |
 Nama : EGY FIRMANSYAH |
 Kelas : TI-NFC 2020 03 |
```

Program Menggunakan Aplikasi Pemrograman SUBLEME TEXT3