

Cit Enjin

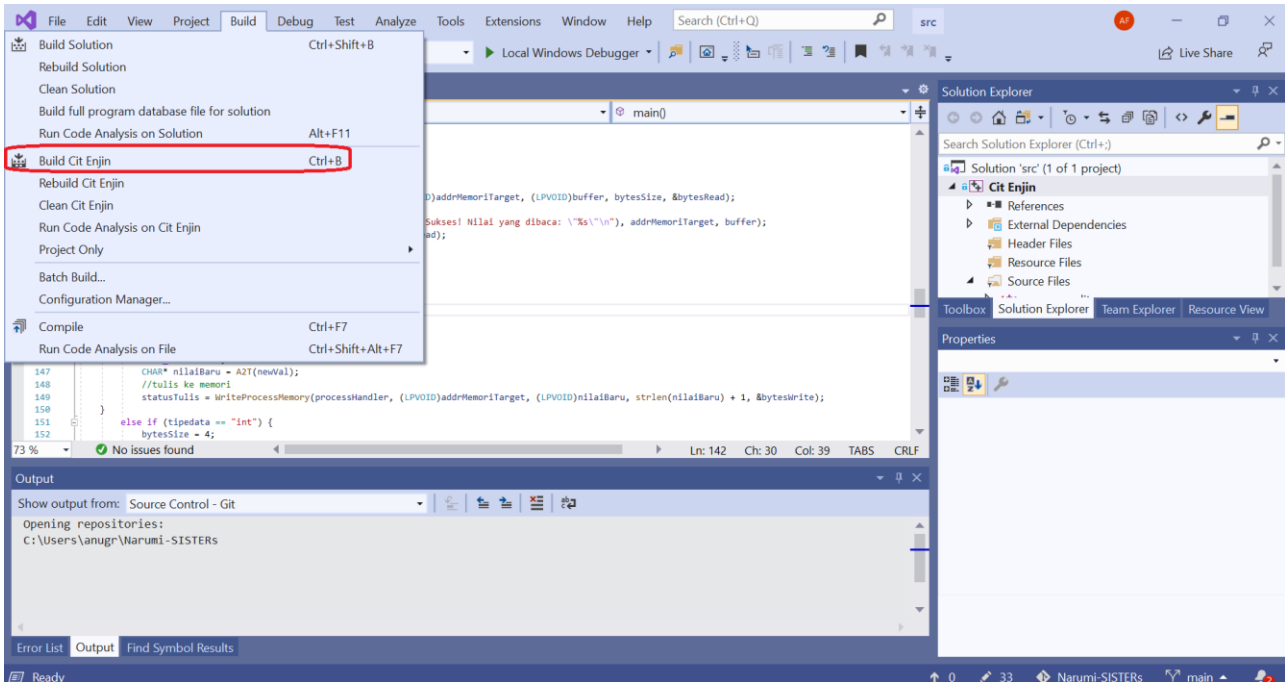
Deskripsi

Cit Enjin (Note: Namanya pelesetan dari Cheat Engine) adalah sebuah program untuk mengubah value pada sebuah address di dalam suatu proses. Program ini menyimulasikan bagaimana proses “cheat” di chear engine itu bekerja. Namun tidak semua proses disimulasikan. Proses scan untuk mencari value yang mau diubah tidak diimplementasikan karena kendala waktu. Program bekerja dengan pertama-tama mencari proses yang nilai variabelnya ingin diubah, membaca alamat variabel tersebut lalu mengubahnya. Tipe data yang didukung saat ini hanya string, int, dan char.

Cara Penggunaan

Kompilasi:

- A. Program Cit Enjin
1. cd (change directory) ke folder ini (“Citer)
 2. Untuk melakukan kompilasi, pergi ke folder **src**, buka file **src.sln** menggunakan visual studio, lalu pergi ke tab **Build** dan tekan **Build Cit Enjin**.



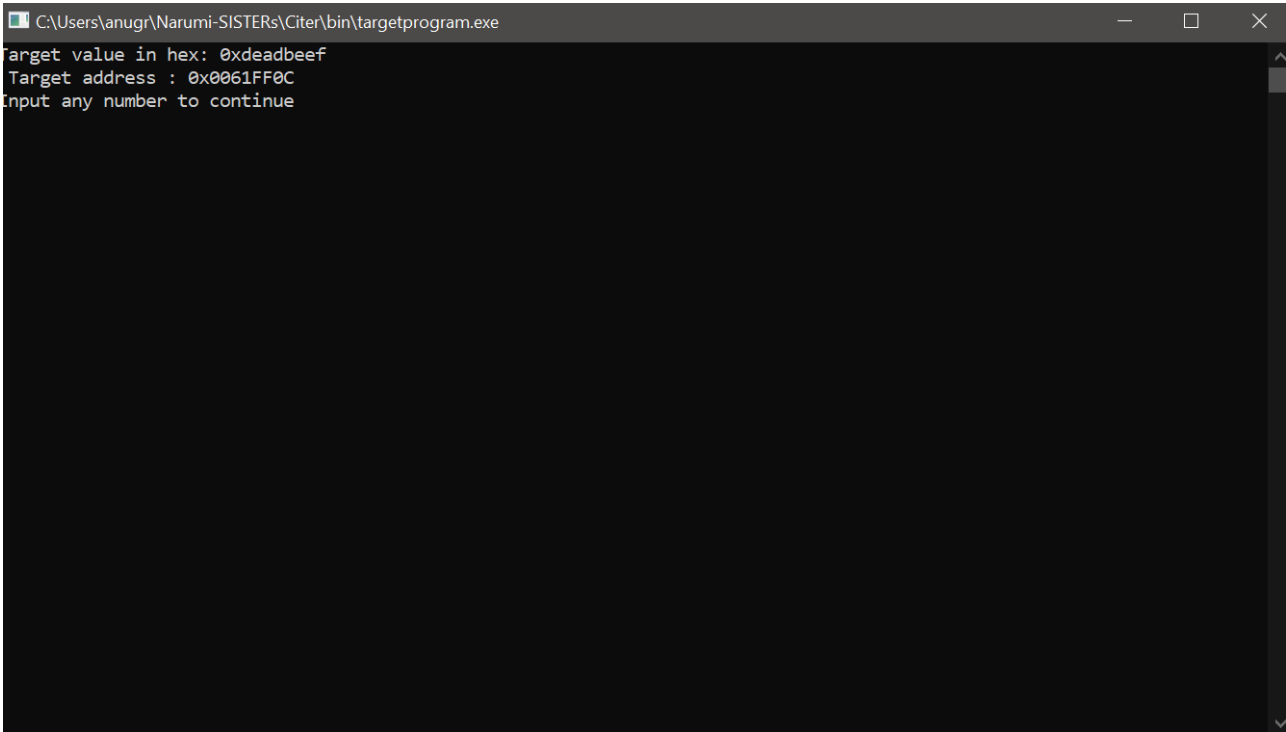
3. Binary program akan berada di folder **Release** pada subfolder **src** Untuk deliverable ini, program yang telah dikompilasi sudah disediakan di folder **Citer/bin**.

This PC > Acer (C:) > Users > anugr > Narumi-SISTERS > Citer > src > Release				
Name	Date modified	Type	Size	
Cit Enjin.tlog	7/5/2022 12:10 PM	File folder		
Cit Enjin.exe	7/5/2022 12:10 PM	Application	22 KB	
Cit Enjin.exe.recipe	7/5/2022 12:10 PM	RECIPE File	1 KB	
Cit Enjin.iobj	7/5/2022 12:10 PM	IOBJ File	327 KB	
Cit Enjin.ipdb	7/5/2022 12:10 PM	IPDB File	136 KB	
Cit Enjin.pdb	7/5/2022 12:10 PM	Program Debug Data...	2,556 KB	
memoryeditor.obj	7/5/2022 12:10 PM	3D Object	1,770 KB	
src.log	7/5/2022 12:10 PM	Text Document	1 KB	
src.vcxproj.FileListAbsolute.txt	7/5/2022 11:59 AM	Text Source File	1 KB	
vc142.pdb	7/5/2022 12:10 PM	Program Debug Data...	652 KB	

- B. Program Target
4. cd (change directory) ke folder ini (“Citer)
 5. Masukkan command: **g++ target_src/targetprogram.cpp -o "bin/targetprogram.exe"**

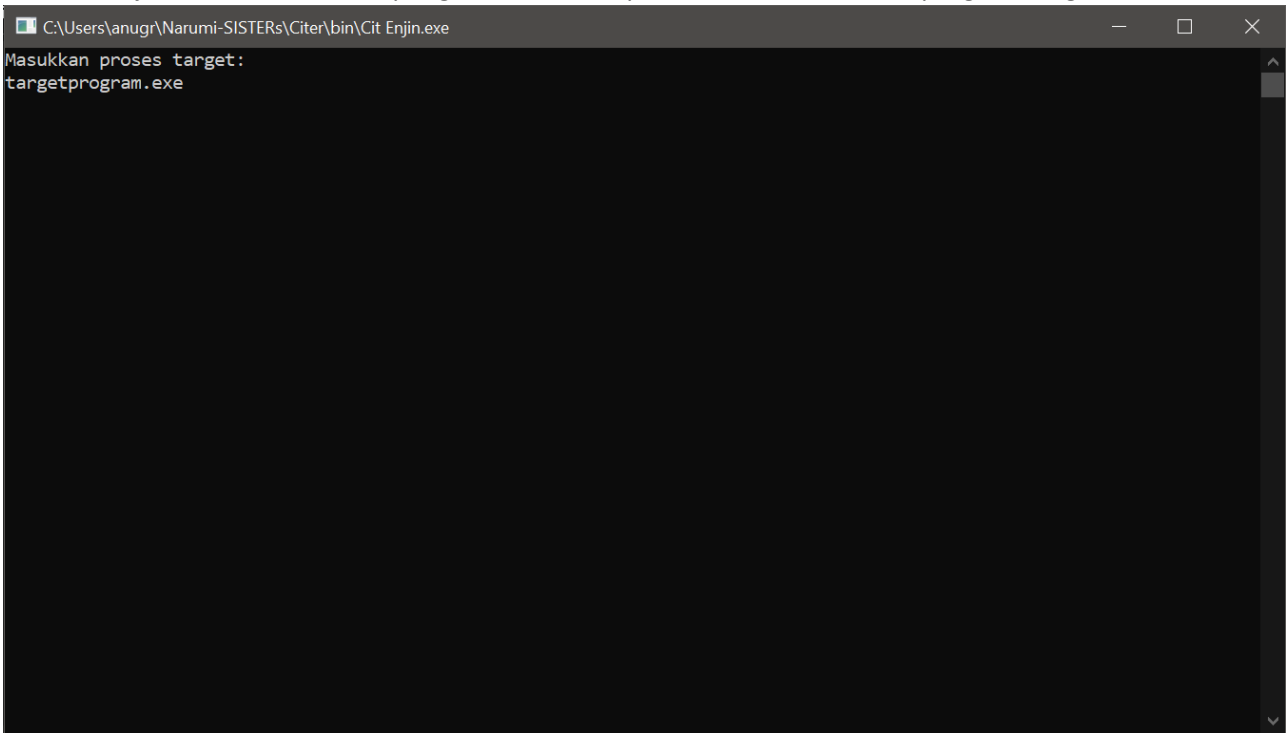
Menjalankan Aplikasi:

1. Untuk menjalankan aplikasi, pergi ke folder **bin** lalu jalankan “Cit Enjin.exe”
2. Pastikan program target sudah berjalan. Jika ingin menggunakan program target di contoh, masuk ke folder **bin** lalu jalankan “targetprogram.exe”

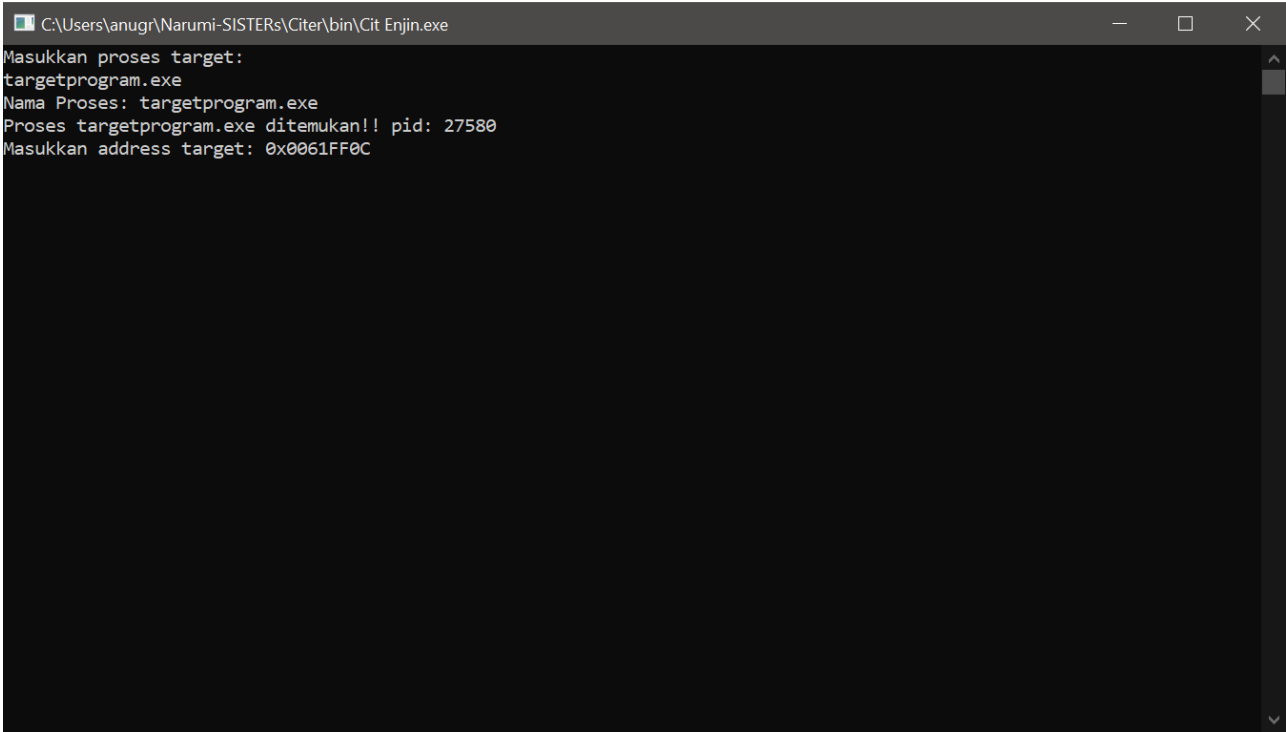


Tampilan Program Target

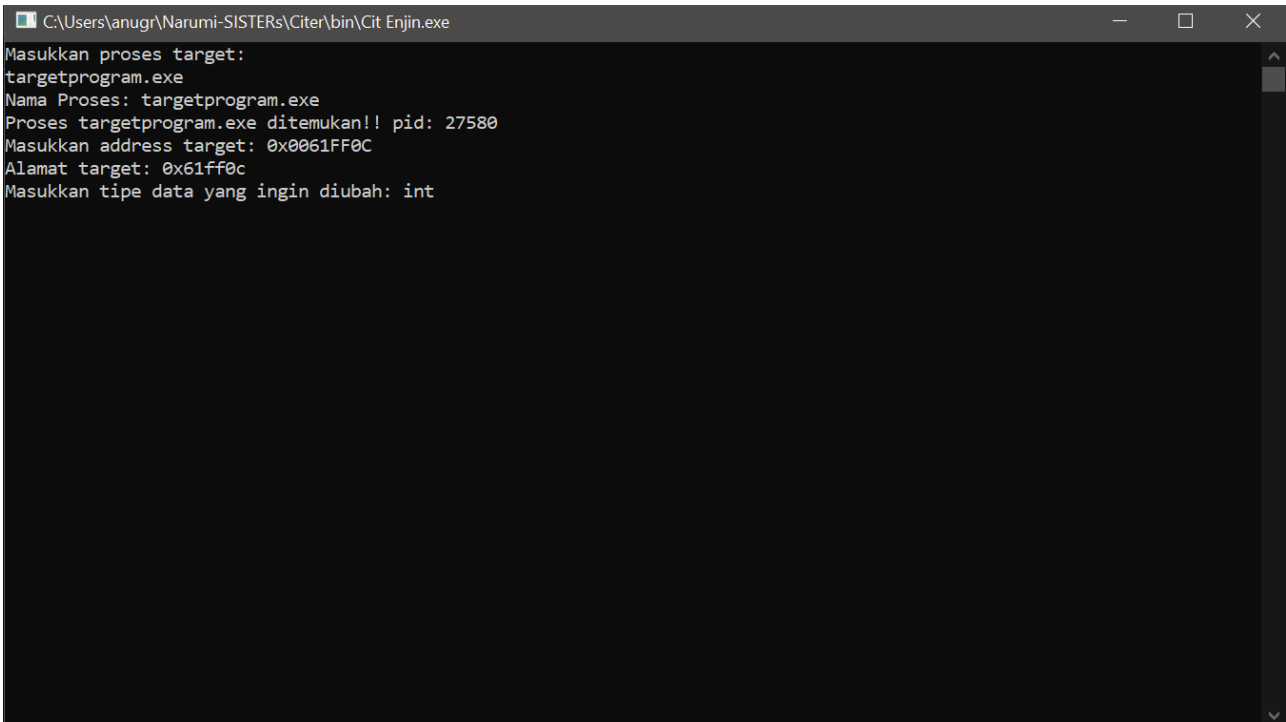
3. Pada Cit Enjin, untuk melakukan perubahan value, pertam masukkan nama program target.



4. Lalu masukkan, address dimana value yang ingin diubah berada



5. Kemudian, masukkan tipe data value tersebut. Saat ini yang disupport baru string,int, dan char.



6. Jika proses pembacaan value sukses, masukkan nilai value yang baru

```
C:\Users\anugr\Narumi-SISTERS\Citer\bin\Cit Enjin.exe
Masukkan proses target:
targetprogram.exe
Nama Proses: targetprogram.exe
Proses targetprogram.exe ditemukan!! pid: 27580
Masukkan address target: 0x0061FF0C
Alamat target: 0x61ff0c
Masukkan tipe data yang ingin diubah: int
Pembacaan memori pada alamat 0x61ff0c Sukses! Nilai yang dibaca: 0xdeadbeef
Jumlah bytes terbaca: 4
Masukkan nilai baru: 234
```

7. Tunggu hingga proses kelar. Lalu cek di program target apakah value nya dah berubah.

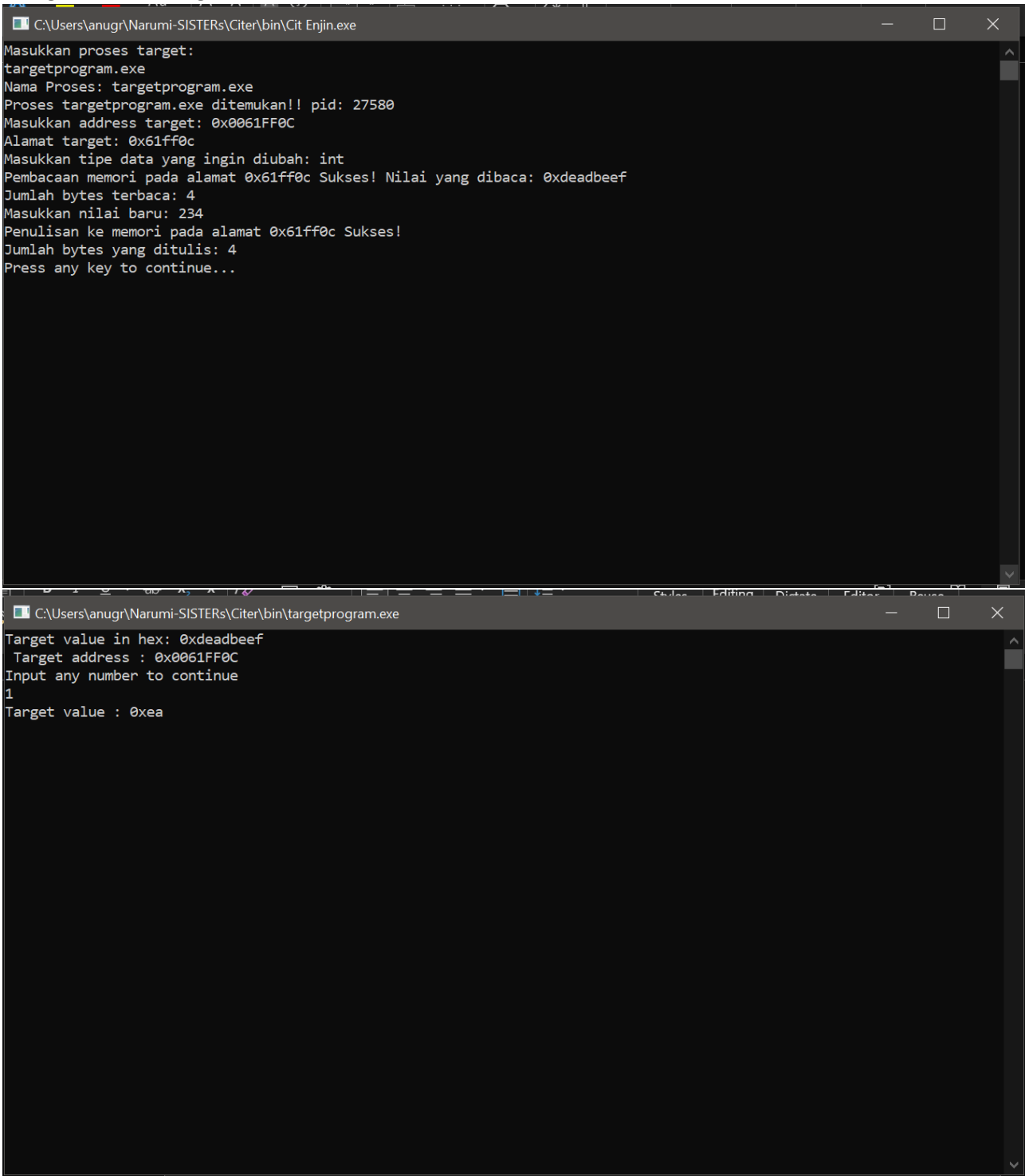
```
C:\Users\anugr\Narumi-SISTERS\Citer\bin\Cit Enjin.exe
Masukkan proses target:
targetprogram.exe
Nama Proses: targetprogram.exe
Proses targetprogram.exe ditemukan!! pid: 27580
Masukkan address target: 0x0061FF0C
Alamat target: 0x61ff0c
Masukkan tipe data yang ingin diubah: int
Pembacaan memori pada alamat 0x61ff0c Sukses! Nilai yang dibaca: 0xdeadbeef
Jumlah bytes terbaca: 4
Masukkan nilai baru: 234
Penulisan ke memori pada alamat 0x61ff0c Sukses!
Jumlah bytes yang ditulis: 4
Press any key to continue...

C:\Users\anugr\Narumi-SISTERS\Citer\bin\targetprogram.exe
Target value in hex: 0xdeadbeef
Target address : 0x0061FF0C
Input any number to continue
1
Target value : 0xea
```

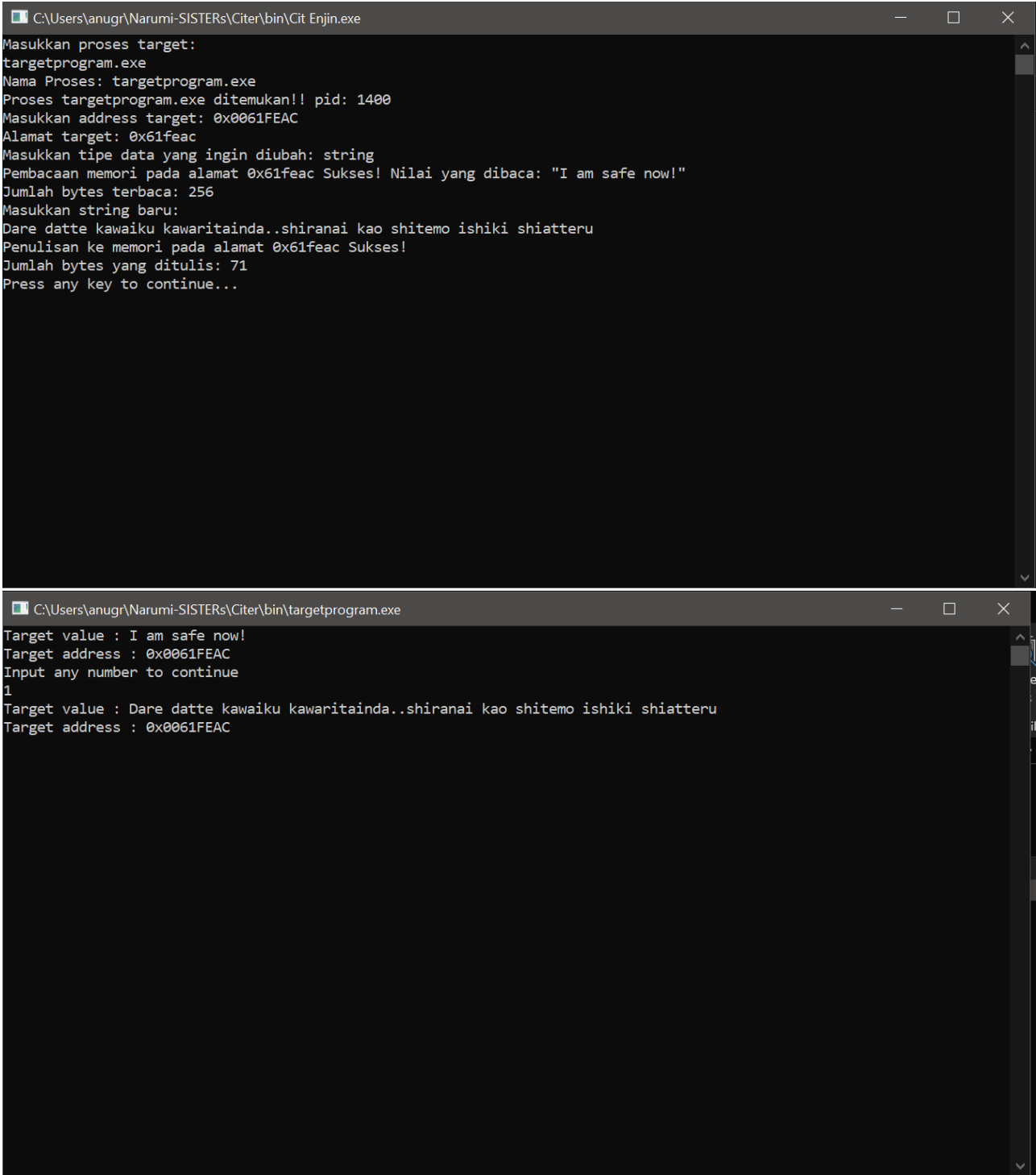
Sukses

Hasil Percobaan

1. Mengubah Nilai Integer



2. Mengubah nilai string



3. Mengubah nilai char

