FOLLOWER COUNT

Min : 1526

Max : 95117

Range [1500, 100000]

High >= 70000

Not High <= 65000

Low <= 30000

Not Low >= 35000

35000 <= Average <= 65000

30000 > Not Average || Not Average > 70000

ENGAGEMENT RATE

Min : 0.1

Max : 9.4

Range [0, 10]

High >= 7

Not High <= 6.5

Low <= 3

Not Low >= 3.5

3.5 <= Average <= 6.5

3 > Not Average || Not Average > 7

INFERENCE

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Followers Count | Engagement Rate | Score |
| High | High | Medium |
| High | Average | Medium |
| High | Low | Micro |
| Average | High | Medium |
| Average | Average | Micro |
| Average | Low | Nano |
| Low | High | Micro |
| Low | Average | Nano |
| Low | Low | Nano |

DEFUZZYFIKASI

Sistem Fuzzy dalam program ini menggunakan metode Takagi-Sugeno dengan konstanta 25, 50, dan 75.

Lalu kalkulasi crisp output :

𝑧 =

∑ 𝜇𝐵𝑖 . 𝐶𝑖 𝑙 𝑖=1 ∑ 𝜇𝐵𝑖 𝑙 𝑖=1

𝑐𝑖 = konstanta untuk aturan ke-i 𝜇𝐵𝑖 = membership untuk aturan ke-i

HASIL RUNNING

Program akan menampilkan 100 influencer dengan seluruh atributnya dan mengoutputkan file ‘Chosen.csv’ yang isinya 20 influencer yang terbaik dengan id dan hasil defuzzyfikasi sebagai atributnya.

