

Projet Jeunes 6.4

DEVELOPPEMENT WEB

NGUYEN THOMAS

MEI DYLAN

AZMY MORKOSMI3

SOMMAIRE

I.	Analyse du projet	3
II.	Conception	3
III.	Manuel d'utilisation	5
IV.	Manuel Technique	11
v.	Bibliographie	14

Rapport Projet Jeunes 6.4

I. Analyse du projet

« Le projet Jeunes 6.4 est un dispositif de valorisation de l'engagement des jeunes en Pyrénées-Atlantiques soutenu par l'État, le Conseil Général, le Conseil Régional, les CAF Béarn-Soule et Pays Basque, la MSA, la CPAM ». Il vise à créer un site web destiné aux jeunes âgés de 16 à 30 ans, offrant une plateforme pour valoriser leurs compétences et qualités personnelles acquises grâce à diverses expériences.

L'objectif principal est de reconnaître ces expériences comme sources d'enrichissement, qu'elles relèvent d'un savoir-faire ou d'un savoir être. Le site web permettra aux jeunes de mettre en avant leurs compétences et qualités, en complément de leur CV traditionnel. Ils auront la possibilité de solliciter des références provenant de leurs expériences passées, qu'il s'agisse de clubs de sport, de bénévolat, de services à domicile, et autres. Ces références pourront être consultées par des recruteurs potentiels, représentés par le rôle du Consultant.

Le site web sera structuré en différents modules pour répondre aux besoins spécifiques de chaque utilisateur : "Visiteur", "Jeune", "Réfèrent" et "Consultant". Chacun de ces modules sera accessible uniquement aux personnes qualifiées pour y accéder. Ainsi, le site sera divisé en plusieurs parties distinctes, permettant aux visiteurs d'explorer différentes fonctionnalités selon leur rôle. Les jeunes auront leur propre espace pour mettre en valeur leurs compétences, tandis que les Réfèrents pourront fournir des références confirmant l'expérience des jeunes. Les consultants, de leur côté, auront accès à ces références afin de les consulter lors de processus de recrutement.

II. Conception

Le début de ce projet commence par la création des pages HTML et CSS respectant la charte graphique imposée, en créant les pages d'Accueil, Jeune, Réfèrent, Consultant, Partenaires et Profil. Par défaut lors d'un premier accès au site, un utilisateur est considéré comme « visiteur » et arrive sur la page d'accueil qui présente les différents objectifs du projet. Il peut également accéder à une deuxième page « Partenaires » qui répertorie tous les partenaires du projet.

Ces deux pages sont communes à tous les utilisateurs du site.

Une fois le design des différentes pages effectués, il faut réaliser les pages PHP pour chaque page suivant la personne qui utilisera le site. Prenons l'exemple d'un Jeune, il ne peut pas accéder aux pages dédiées aux Réfèrents. Pour cela, un formulaire d'inscription ou de connexion est à remplir dans chaque rubrique pour y accéder.

Les différentes informations de connexions lors de l'inscription sont stockées dans un fichier dont personne n'a accès.

Pour pouvoir demander des références via le site, il est nécessaire de s'inscrire en tant qu'utilisateur "Jeune". Les champs obligatoires pour chaque compte sont les suivants : nom, prénom, date de naissance et e-mail.

Une fois connecté à leur compte, les utilisateurs pourront effectuer les actions suivantes : modifier leur profil, créer une demande de référence, consulter leurs références, envoyer des références validées au consultant et inclure les références validées dans leur CV.

Pour créer une demande, l'utilisateur devra remplir un formulaire comprenant les champs suivants : description de l'engagement, durée de l'engagement, milieu de l'engagement, données du Référent, liste des compétences et qualités montrées pendant l'engagement. Une fois la demande créée, un courriel de présentation du projet Jeunes 6.4 sera envoyé au Référent, incluant la demande de l'utilisateur "Jeune" et un lien de confirmation. Lorsque le Référent cliquera sur le lien, il sera redirigé vers le module "Référent".

Lorsque l'utilisateur "Jeune" souhaite mettre en valeur ses expériences devant le recruteur (le Consultant), il pourra sélectionner les références validées à envoyer au consultant. Pour cela, une fois les références sélectionnées et l'adresse du Consultant fournie, le site enverra un courriel de présentation du projet Jeunes 6.4 au Consultant, incluant un lien. Lorsque le consultant cliquera sur le lien, il sera redirigé vers le module "Consultant".

L'utilisateur "Jeune" aura la possibilité de sélectionner les références validées pour générer un livret d'expériences au format HTML et PDF, afin de pouvoir l'imprimer.

Une fois que le Référent a cliqué sur le lien reçu par courriel, il sera dirigé vers une page web contenant les éléments suivants : une description du projet, les données de l'utilisateur Jeune, la demande de référence du Jeune avec les informations du Référent et les champs de savoir-faire, savoir être pour la valorisation du Jeune

Le Référent, après d'avoir confirmé les champs qu'il considère justes, enverra la validation en cliquant sur un bouton. Ensuite, on lui montrera une page de confirmation et de remerciement.

Une fois que le Consultant a cliqué sur le lien reçu par courriel, il sera redirigé vers une page web qui comprendra les éléments suivants : description du projet, les données du Jeune et la liste des références validées par le Jeune, avec les informations de chaque Référent.

III. Manuel d'utilisation

Le site web se compose de 6 grandes pages principales disponible en cliquant sur la barre horizontale tout en haut de la page



- Accueil
- Jeune
- Référent
- Consultant
- Partenaires
- Profil

A l'arrivée sur le site web, vous êtes accueilli par cette page d'entrée :



Il suffit de cliquer sur « Entrer » pour accéder à l'accueil du site.

1. Module Jeune

Sur cette première page, le jeune est invité à se connecter à l'aide de son e-mail ainsi que de son mot de passe s'il possède déjà un compte « Jeune ».

Connectez vous à votre compte
JEUNE

MAIL :
.....
MOT DE PASSE :
.....

CONNEXION

Première visite ?

Créer un compte

En cas de première visite, il est invité à créer un compte avec le bouton situé en bas à droite qui est à disposition, puis remplir les champs demandés.

Décrivez votre expérience et mettez en avant ce que vous en avez retiré.

Vous avez déjà un compte ?

Connectez-vous

NOM * :
.....
PRENOM * :
.....
DATE DE NAISSANCE * :
11/06/2023
.....
Mail * :
.....
Mot de passe :
.....

?

.....
Confirmer le mot de passe :
.....
Réseau social :
.....

SUIVANT

Une fois connecté, le menu apparait avec plusieurs pages accessibles selon le besoin

- Modifier le profil
- Mes références
- Créer une demande de référence

DOE John
Jeune

Modifier le profil

Mes références

Créer une demande de référence

La page « modifier le profil » permet de modifier les informations du profil ainsi que les savoirs être. Un bouton « sauvegarder » en bas de la page permet la validation de mise à jour d'informations.

La photo de profil est aussi modifiable.

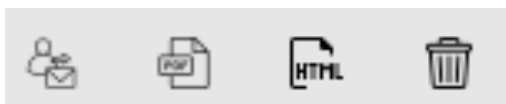
La page « Mes références » fonctionne comme une boîte mail. Le jeune peut consulter en temps réel toutes ses références dans ce seul menu.

Créer une référence	À : ROE Richard	Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Duis tristique quam diam, faucibus congue ante orna	09/06/23
Références	À : ROE Richard	test	10/06/23
Références en attentes	À : TEST Test	test	10/06/23
Références validées	À : undefined undefined	undefined	

Chaque référence peut être :

- Envoyé au Consultant
- Exporté au format PDF
- Exporté au format HTLM
- Supprimé

via les boutons ci-dessous



« Demande de référence » permet d'envoyer directement une requête à un Référent en saisissant son e-mail et en remplissant les différents champs concernant le jeune.

The form is titled 'LE REFERENT' in green. It contains several input fields with labels in green: 'NOM *' (Nom du référent), 'PRENOM *' (Prénom du référent), 'DATE DE NAISSANCE' (with a pre-filled date '11/06/2023'), 'Mail *' (Email du référent), and 'Réseau social' (Réseaux sociaux du référent). Below these fields is a pink header with two tabs: 'DESCRIPTION' and 'SAVOIRS ETRES *'. Under the 'DESCRIPTION' tab, there is a pink section titled 'MON ENGAGEMENT *' containing a large white text area, followed by 'DUREE *' and 'MILIEU *' with dotted lines for input. A pink 'ENVOYER' button is located at the bottom right of the form.

2. Module Référent

Sur cette première page des Référents, le Référent est invité à se connecter à l'aide de son e-mail ainsi que de son mot de passe.

The form has a grey header with the text 'Connectez vous à votre compte' and 'REFERENT' in green. Below this, there are two input fields with green labels: 'MAIL :' and 'MOT DE PASSE :'. At the bottom, there is a green button labeled 'CONNEXION'.

Une fois connecté, le menu apparaît avec plusieurs pages accessibles selon le besoin

- Modifier le profil
- Références reçues



La page « Modifier le profil » permet de modifier les informations du profil. Un bouton « sauvegarder » en bas de la page permet la validation de mise à jour d'informations. La photo de profil est aussi modifiable.

La page « Références reçues » fonctionne comme une boîte mail. Le Référent peut consulter en temps réel toutes ses références dans ce seul menu. Chaque message peut être exporter au format HTML, PDF ou bien peut être supprimé.

Références			
Références en attentes	De : DOE John	test	09/06/23
Références validées	De : DOE John	test	10/06/23
	De : DOE John	test	10/06/23
	De : DOE John	test	10/06/23

3. Module Consultant

Sur cette première page des consultants, le consultant est invité à se connecter à l'aide de son e-mail ainsi que de son mot de passe.

Connectez vous à votre compte
CONSULTANT

MAIL :

MOT DE PASSE :

CONNEXION

Une fois connecté, le menu apparait avec plusieurs pages accessibles selon le besoin

- Modifier le profil
- Références reçues



FOO Bar
Consultants


Modifier le profil


Références reçues


La page « Références reçues » fonctionne comme une boîte mail. Le consultant peut consulter en temps réel toutes ses références dans ce seul menu. Chaque message peut être exporter au format HTML, PDF ou bien peut être supprimé.

Références	
	De : DOE John test 10/06/23

Ici, le consultant peut visionner tout ce qu'ont rempli le jeune ainsi que le Référent



DOE John <doejohn@gmail.com> 

Pour **ROE Richard** <roerichard@gmail.com> 

A moi

MON ENGAGEMENT

test

DUREE

test

MILIEU

test

MES SAVOIRS FAIRE

☐ Autonome
☐ Capable d'analyse et de synthèse
☐ A l'écoute
☐ Organisé
☒ Passionnée
☒ Fiable

☒ Patient
☒ Réfléchi
☐ Responsable
☐ Sociable
☐ Optimiste

COMMENTAIRES

SES SAVOIRS ETRE

☐ Ponctualité
☒ Confiance
☐ Sérieux
☐ Honnêteté
☐ Tolérance

☐ Bienveillance
☐ Respect
☐ Juste
☐ Impartial
☐ Travail

4. Module Partenaires

Cette page regroupe l'ensemble des partenaires participant au projet Jeunes 6.4

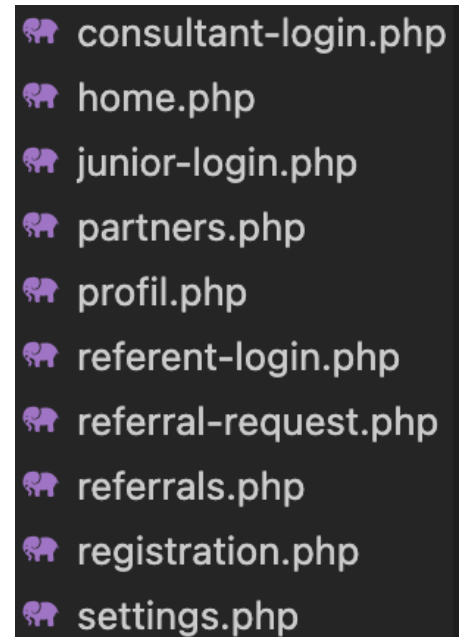
IV. Manuel technique

Le code de ce projet est séparé en 2 dossiers : « public » et « src »



Dans le dossier « public », on y retrouve les différentes pages web que l'utilisateur peut accéder

- consultant-login.php : page où le consultant se connecte
- home.php : page principale du code que chaque utilisateur peut voir
- junior-login.php : page où le jeune se connecte
- partners.php : page qui affiche la liste des partenaires du projet
- profil.php : page où les utilisateurs peuvent réaliser leurs options attribuées
- referent-login.php : page où le Référent se connecte
- referral-request.php : page de demande de références pour le jeune
- referrals.php : page où l'on affiche toutes les références
- registration.php : page d'inscription pour le jeune
- settings.php : page de modification de profil pour tous les utilisateurs



ainsi qu'un dossier path : public/assets.

Dans le dossier path : public/assets, on y retrouve un dossier « images » avec les images intégrées des pages web, un dossier « styles » contenant tous les styles pour chaque page php et d'un dossier « script » contenant :

- common.js : code contenant les fonctions communes à tous les fichiers
- form-tab.js : code qui affiche un formulaire étape par étape
- login.js : code qui donne accès ou non à son profil
- profil-card.js : code du profil d'un utilisateur
- referral-content.js : code du contenu de la référence
- referral-request.js : code pour créer une nouvelle référence
- referral-validation.js : code pour valider la référence
- referrals.js : code qui contient tout ce qui concerne les références du jeune
- registration.js : code pour s'inscrire en tant que jeune
- send-to-consultant.js : code du formulaire à envoyer au consultant
- settings.js : code pour sauvegarder les informations du profil
- tab.js : code lié aux onglets de la page web

```

JS common.js
JS form-tab.js
JS login.js
JS profil-card.js
JS referral-content.js
JS referral-request.js
JS referral-validation.js
JS referrals.js
JS registration.js
JS send-to-consultant.js
JS settings.js
JS tab.js

```

Dans le dossier « src », il y a 3 dossiers différents :
« database », « inc » et « libs »



database



inc



libs

Le dossier « database » contient les dossiers avec les informations personnelles de chaque utilisateur et un fichier user.json : code contenant les informations de connexion de chaque utilisateur



consultants



juniors



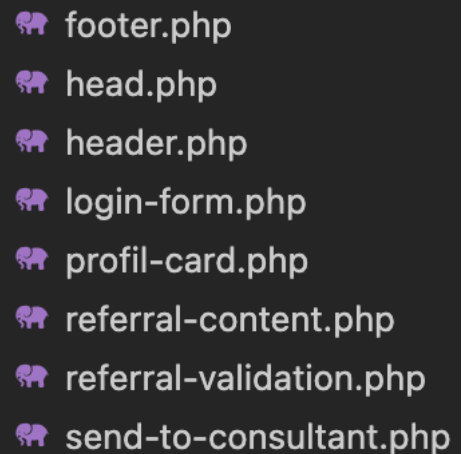
referents



users.json

Le dossier « inc » contient les modèles réutilisables dans les pages php suivantes :

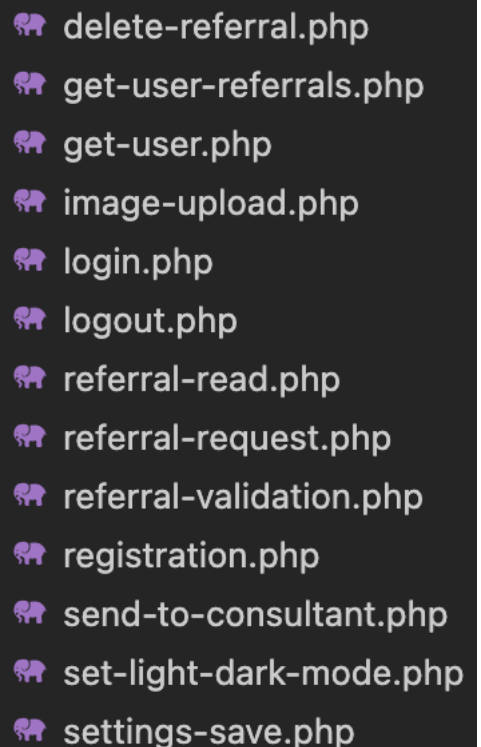
- footer.php : code du bas de page
- head.php : code du haut de la page
- header.php : code de la barre de navigation en haut de page
- login-form.php : code du modèle du formulaire pour se connecter
- profil-card.php : code pour afficher les informations de l'utilisateur
- referral-content.php : code du modèle pour le contenu de la référence
- referral-validation.php : code du modèle pour la validation de la référence
- send-to-consultant.php : code du modèle pour l'envoi au consultant



- footer.php
- head.php
- header.php
- login-form.php
- profil-card.php
- referral-content.php
- referral-validation.php
- send-to-consultant.php

Le dossier « libs » contient des fichiers avec uniquement du php :

- delete-referral.php : code qui supprime une référence
- get-user-referrals.php : code qui donne les références d'un utilisateur
- get-user.php : code qui récupère les données d'un utilisateur
- image-upload.php : code qui permet le changement de photo de profil d'un utilisateur
- login.php : code pour se connecter à une session
- logout.php : code pour se déconnecter d'une session`
- referral-read.php : code qui permet de savoir si la référence a été lu ou non
- referral-request.php : code qui envoie une demande de référence
- referral-validation.php : code qui envoie une validation de la référence
- registration.php : code pour s'inscrire en tant que jeune
- send-to-consultant.php : code du formulaire à envoyer au consultant
- set-light-dark-mode.php : code pour changer la page d'un thème clair à un thème sombre et inversement
- settings-save.php : code qui sauvegarde les modifications apportées au profil



- delete-referral.php
- get-user-referrals.php
- get-user.php
- image-upload.php
- login.php
- logout.php
- referral-read.php
- referral-request.php
- referral-validation.php
- registration.php
- send-to-consultant.php
- set-light-dark-mode.php
- settings-save.php

VI. Bibliographie

- <https://www.w3schools.com/>
- <https://www.geeksforgeeks.org/>
- <https://writecode.fr/tutoriel/mettre-en-place-un-dark-mode-sur-son-application-web>
- Youtube
- TDs vu en cours