
Conexión Flutter App y Max Msp via OSC

Una implementación del uso de sensores con un fin musical

Andrés Vidal Martín Martín

Descripción

La aplicación pretende implementar el uso del sensor velocímetro de manera musical mediante una aplicación hecha con flutter que envíe mensajes mediante el protocolo OSC a Max Msp (un software de programación por bloques que sirve para hacer música mediante patch).

Recursos con los que se ha hecho la aplicación

Lectura del sensor

La lectura del velocímetro se ha hecho con el paquete para dart [sensors plus](#). Permite leer el sensor de manera sencilla haciendo uso de las variables event.x, event.y, event.z.

Comunicación OSC

La comunicación se ha hecho usando [la librería de osc](#) para dart. El paquete permite de manera sencilla enviar variables que almacenan los datos generados por el velocímetro, en este caso tres (x, y ,z).

Se usa también dart:io para poder usar la variable que almacena la ip.

Imagen e iconos

Se ha añadido el logo de Max Msp a la aplicación, para esto se usa el widget Image y se recurre a un link online que almacena este logo.

Para asignar la misma imagen como icono se ha usado el paquete para dart llamado [flutter icons](#) el cual genera y asigna iconos para la aplicación basándose en una imagen que hay que asignar como asset el archivo pubspec.yaml.

Perspectivas

Aunque no he tenido tiempo de hacer una implementación real en un sintetizador de Max Msp ya tengo esta conexión para hacer un proyecto más grande con esta implementación durante el verano para controlar varios

parámetros de un sintetizador sustractivo y aditivo. La idea es aumentar el uso de sensores para convertir el móvil en un instrumento musical con el que interaccionar con el sintetizador.