```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
#include <string.h>
struct RegisterFurniture{
  char name[200];
  float value;
  int cod;
  char status;
};
FILE* OpenFile(char modo, char caminho[30]){
      FILE *arquivo;
      switch (modo){
             case 'g':
                    arquivo = fopen(caminho, "wt");
                    break;
             case 'l':
                    arquivo = fopen(caminho, "rt");
                    break;
             case 'a':
                    arquivo = fopen(caminho, "a");
                    break;
      }
      if(arquivo == NULL){
             printf("Nao foi possivel abrir o arquivo");
             exit(0);
      }
      return arquivo;
}
//função de fechamento de arquivo
void CloseFile(FILE *arquivo){
      fclose(arquivo);
}
//função de boas vindas
void Start(){
      setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
      //system("pause");
```

```
//system("cls");
}
//Função de busca
void Search(){
       system("cls");
       FILE* arquivo;
       arquivo = OpenFile('I', "database.txt");
       int cont = 0;
       int searchcod;
       struct RegisterFurniture Receive;
       setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
       printf("Insira o código do móvel desejado: ");
       scanf("%i", &searchcod);
       setbuf(stdin,NULL);
              while(!feof(arquivo)){
                      fscanf(arquivo, "%s %f %i %c ", &Receive.name, &Receive.value,
&Receive.cod, &Receive.status);
                      if(Receive.cod == searchcod){
                             if(Receive.status == 'd'){
                                     printf("Nome: %s - Valor: R$ %.2f - Código: %i \n",
Receive.name, Receive.value, Receive.cod);
                                     cont = 1;
                             }
                             else{
                                     printf("Não Disponível");
                                     cont = 1;
                             }
                      }
                      }
                             if(cont == 0){
                                     printf("Não Encontrado");
                             }
       CloseFile(arquivo);
}
//Função de atualização
//Não Funciona
void Update(){
       system("cls");
```

```
printf("\n\tEsta funcionalidade não esta disponível no momento!\n\tVisite
https://github.com/WirisWernek/Atividades para futuras atualizações!\n");
       printf("\n\n\tDesculpe, mas ainda n\u00e3o entendi como fazer isso!");
}
//Função de remoção
//Não Funciona
void Remove(){
       system("cls");
       printf("\n\tEsta funcionalidade não esta disponível no momento!\n\tVisite
https://github.com/WirisWernek/Atividades para futuras atualizações!\n");
       printf("\n\n\tDesculpe, mas ainda n\( \tilde{a} \) entendi como fazer isso!");
}
//Função de cadastro
void Register(){
  FILE* arquivo;
  struct RegisterFurniture Receive;
       setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
  arquivo = OpenFile('a', "database.txt");
  system("cls");
  printf("Insira o nome: ");
  setbuf(stdin,NULL);
  scanf("%s", &Receive.name);
  printf("Insira o valor: ");
  setbuf(stdin,NULL);
  scanf("%f", &Receive.value);
  printf("Insira o código: ");
  setbuf(stdin,NULL);
  scanf("%i", &Receive.cod);
  printf("\n Foi registrado: \n Nome: %s Valor: R$ %.2f Código: %i ", Receive.name,
Receive.value, Receive.cod);
       Receive.status = 'd'; // 'd' para fixado na memória(disponível) e 'i' para pronto pra
deletar(indisponível)
       arquivo = OpenFile('a', "database.txt");
       fprintf(arquivo, "%s %.2f %i %c \n", Receive.name, Receive.value, Receive.cod,
Receive.status);
       CloseFile(arquivo);
}
```

```
//Função de listagem
void List(){
       system("cls");
       FILE* arquivo;
       arquivo = OpenFile('I', "database.txt");
       int cont = 0;
       struct RegisterFurniture Receive;
       setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
       printf("\t\tJá disponível: \n");
               while(!feof(arquivo)){
                      fscanf(arquivo, "%s %f %i %c ", &Receive.name, &Receive.value,
&Receive.cod, &Receive.status);
                              if(Receive.status == 'd'){
                                     printf("Nome: %s - Valor: R$ %.2f - Código: %i \n",
Receive.name, Receive.value, Receive.cod);
                      CloseFile(arquivo);
                      }
int main(){
       char option;
       int cont = 0;
       int mode;
       Start();
       system("pause");
       system("cls");
       printf("Já disponível:\n");
       List();
       system("pause");
       do{
       system("cls");
               printf("\t-----\t");
               printf("\n\t1 - Registrar novo móvel");
               printf("\n\t2 - Listar os móveis registrados");
               printf("\n\t3 - Buscar um móvel");
               printf("\n\t4 - Atualizar um móvel");
               printf("\n\t5 - Deletar um móvel");
```

```
printf("\n\nInsira o Valor da opção desejada: ");
       scanf("%i", &mode);
       switch (mode){
              case 1:
                      Register();
                      cont++;
                      break;
              case 2:
                      List();
                      break;
              case 3:
                      Search();
                      break;
              case 4:
                      Update();
                      break;
              case 5:
                      Remove();
                      break;
              default:
                      break;
       }
printf("\n\nDeseja continuar (S|N)? ");
setbuf(stdin,NULL);
scanf("%c", &option);
}while(option != 'n');
return 0;
```

}