

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <locale.h>
#include <string.h>

struct SuperPoder
{
    char NomePoder[50];
    char TipoDePoder[50];
    int Dano;

};

struct Heroi
{
    char NomeHeroi[50];
    struct SuperPoder Poder;
    int HP;

};

int i;
int Repete;
struct Heroi Super[50], *ponteiro[50];
int repete();
int poder();
void nomeheroi();
void qualpoder();
int imprime();

int main()
{

    setlocale(LC_ALL,"Portuguese");
    repete();

    for (i = 0; i < Repete; ++i)
    {
        poder();
        nomeheroi();
    }

    for (i = 0; i < Repete; ++i)
    {
        imprime();
    }
}

```

```

        return 0;
    }

    int repete()
    {
        printf("Insira o numero de herois que você quer cadastrar\n");
        scanf("%i", &Repete);

        system("cls");
        return Repete;
    }

    int poder()
    {
        ponteiro[i] = &Super[i];
        setlocale(LC_ALL, "Portuguese");
        char escolha[5];

        do{
            printf("Herói %i\n", i+1 );
            printf("Qual tipo de poder você quer para seu
herói?\nGelo\nFogo\nAgua\nTerra\nAr\nDigite seu poder: ");
            scanf("%s", &ponteiro[i]->Poder.TipoDePoder);
            qualpoder();

            printf("\nInsira um nome para o poder do seu Herói: ");
            scanf("%s", &ponteiro[i]->Poder.NomePoder);

            printf("Insira um valor de dano: ");
            scanf("%i", &Super[i].Poder.Dano);

            printf("\nDeseja inserir de novo? (s/n)");
            scanf("%s", &escolha);

            system("cls");
        }while(strcasecmp(escolha, "s")!=0);

        system("pause");
        system("cls");

        return 0;
    }

    void qualpoder()
    {
        setlocale(LC_ALL, "Portuguese");

```

```

if (strcasecmp(Super[i].Poder.TipoDePoder,"Gelo")==0)
{
    printf("Gelo Selecionado\n");
}

else if(strcasecmp(Super[i].Poder.TipoDePoder,"Fogo")==0)
{
    printf("Fogo Selecionado\n");
}

else if(strcasecmp(Super[i].Poder.TipoDePoder,"Agua")==0)
{
    printf("Água Selecionado\n");
}
else if(strcasecmp(Super[i].Poder.TipoDePoder,"Terra")==0)
{
    printf("Terra Selecionado\n");
}
else if(strcasecmp(Super[i].Poder.TipoDePoder,"Ar")==0)
{
    printf("Ar Selecionado\n");
}
}

void nomeheroi()
{
    setlocale(LC_ALL,"Portuguese");
    char escolha[5];
    do{

        printf("Herói %i", i+1 );
        printf("\nInsira um Nome para seu Herói: ");
        scanf("%s",&ponteiro[i]->NomeHeroi );
        printf("Insira um valor de HP: ");
        scanf("%i",&ponteiro[i]->HP );

        printf(" %s está correto ?(s/n)",Super[i].NomeHeroi);
        scanf("%s",&escolha);

        system("cls");
    }while(strcasecmp(escolha,"n")!=0);
}

int imprime()
{
    setlocale(LC_ALL,"Portuguese");
    printf("Herói %i\n",i+1 );
    printf("O nome do herói é: %s\n",Super[i].NomeHeroi );
}

```

```
printf("O nome do poder é: %s\n",Super[i].Poder.NomePoder );
printf("O tipo de poder é: %s\n",Super[i].Poder.TipoDePoder );
printf("Esse poder tem %i de Dano\n",Super[i].Poder.Dano );
printf("Seu herói tem %i de HP\n",Super[i].HP );

return 0;

}
```