Wisebite

La gestió intel·ligent de restaurants

Gestió econòmica i sostenibilitat



DIRECTOR AUTOR

Ernest Teniente

ESSI

Albert Suàrez Molgó

Gestió de Projectes

Lliurable 3

13/03/2017

ÍNDEX

1.	GEST	IÓ ECOI	NÒMICA	3
	1.1.	IDENTI	FICACIÓ I ESTIMACIÓ DE COSTOS	3
		1.1.1.	COSTOS DIRECTES	3
		1.1.2.	COSTOS INDIRECTES	3
		1.1.3.	CONTINÈNCIES	4
		1.1.4.	IMPREVISTOS	5
		1.1.5.	PRESSUPOST FINAL	5
	1.2.	CON	TROL DE GESTIÓ	6
2.	sos	STENIBIL	LITAT I COMPROMÍS SOCIAL	7
	2.1.	ECO	NÒMICA	7
	2.2.	SOCI	AL	7
	2.3.	AMBI	ENTAL	7
3.	REF	ERÈNCI	IES	9

1. GESTIÓ ECONÒMICA

En aquest apartat es tractarà el cost econòmic que causarà la construcció d'aquest projecte. El treball final de grau és un projecte no remunerat, és a dir, que l'estudiant no rebrà cap recompensa econòmica per a la realització d'aquest. Tot i així, suposarem l'existència d'un equip de treball compost per un cap de projecte, un grup d'analistes i dissenyadors i un conjunt de programadors i provadors.

1.1. IDENTIFICACIÓ I ESTIMACIÓ DE COSTOS

Per a la construcció del pressupost^[1] d'aquest projecte es necessita tenir en compte els costos directes, que representen als recursos humans, els costos indirectes, que es reflecteixen als recursos materials, i a les continències^[2] i imprevistos. Tots ells, després de la seva anàlisi, esdevindran al pressupost final d'aquest projecte.

1.1.1. COSTOS DIRECTES

Els costos directes són el conjunt de despeses que corresponen al grup de recursos humans que necessita el projecte. Tot i que aquest projecte, com s'ha comentat abans, no té cap tipus de remuneració, es fa només amb afany acadèmic i és només individual, suposarem l'existència d'un equip de treball qualificat econòmicament. Per apropar-nos més al mercat s'ha assignat un responsable d'equip a cada una de les tasques reflectides al diagrama de Gantt. S'ha estimat que el cap de projecte tindrà un salari al voltant dels 45€/hora, el grup d'analistes i dissenyadors 35€/hora i l'equip de programadors i provadors de 20€/hora.

Aleshores, com a resultant d'aquesta anàlisi sorgeix la taula següent amb la quantitat d'hores, cost unitari i total de cada una de les activitats del projecte.

ACTIVITAT	HORES	COST UNITARI	COST TOTAL
Recerca i plantejament de la idea	15h	45€/hora	675€
Fase inicial	75h	45€/hora	3.375€
Sprint 1: disseny	10h	35€/hora	350€
Sprint 1: implementació	30h	20€/hora	600€
Sprint 2: disseny	10h	35€/hora	350€
Sprint 2: implementació	30h	20€/hora	600€
Sprint 3: disseny	10h	35€/hora	350€

Sprint 3: implementació	30h	20€/hora	600€
Sprint 4: disseny	10h	35€/hora	350€
Sprint 4: implementació	30h	20€/hora	600€
Sprint 5: disseny	10h	35€/hora	350€
Sprint 5: implementació	30h	20€/hora	600€
Fase final	50h	45€/hora	2.250€
TOTAL	340h		11.050€

Les hores calculades per activitat s'han calculat amb el supòsit que ha d'haver-hi un treball, en mitjana, de 30 hores setmanals dedicades al projecte. Finalment, hi haurà una dedicació humana de 340 hores, amb un cost de 11.050€ considerant els supòsits anteriors.

1.1.2. COSTOS INDIRECTES

Durant tot el projecte apareixeran situacions quotidianes que repercutiran en el pressupost final amb connotativa indirecte com els que s'exposen a continuació.

En primer terme, s'ha de valorar la connexió a Internet com a cost indirecte. El seu cost mensual és de 33€, no obstant s'ha de tenir en compte que no s'utilitzarà el 100% del seu ús en tasques relacionades amb el treball final de grau. Per això se li atribueix un 30% de dedicació.

En segon lloc, s'ha de valorar el hardware utilitzat. En aquest projecte només s'utilitzarà un portàtil per al desenvolupament i construcció del projecte i, addicionalment, un telèfon mòbil amb sistema operatiu Android per a realitzar les proves pertinents segons vagi evolucionant el producte. El cost del portàtil se situa als 500€ juntament amb els 310€ del telèfon mòbil. No obstant això, es considera una vida útil de 4 anys per al portàtil i de 2 anys i mig per al mòbil. Per tant, se li atribueix un 10% i un 17% de dedicació a cada un dels dispositius tecnològics respectivament.

Per últim no oblidar-nos de les impressions en paper que es realitzaran durant el projecte. Tant durant el desenvolupament d'aquest com en la memòria final s'imprimirà documentació. S'ha valorat que s'utilitzaran 500 impressions durant tot el projecte a 0.05€ la unitat.

ACTIVITAT	соѕт	DEDICACIÓ	COST TOTAL
Internet	33€	30%	10€
Hardware: Portàtil	500€	10%	50€

Gestió de projectes Lliurament 3

Hardware: Telèfon mòbil	310€	17%	53€
Impressions	25€	100%	25€
TOTAL	138€		

1.1.3. CONTINÈNCIES

En tot pressupost sempre s'ha de reservar un 15% de continències, que s'aplicaran tant en els costos directes com indirectes.

ACTIVITAT	соѕт	PERCENTATGE	COST TOTAL
Costos directes	11.050€	15%	12.708€
Costos indirectes	138€	15%	159€
TOTAL	12.867€		

1.1.4. IMPREVISTOS

Durant el transcurs del desenvolupament del projecte és possible que apareguin imprevistos que afectin el pressupost.

El primer es considera la mala planificiació en temps del projecte. Pot donar-se el cas en què algunes setmanes s'hagi d'invertir més temps en la programació i desenvolupament de la plataforma per complir els terminis establerts en la planificació inicial. S'ha valorat afegir unes 30 hores extres durant tot el projecte, les quals seran atribuïdes al paper de programador o provador, recordant el seu salari de 20€/hora. Per tant, es valora aquest cost amb 600€.

L'altre possible imprevist que es pot trobar el projecte és alguna incidència amb el hardware utilitzat, és a dir, l'ordinador portàtil o el telèfon mòbil. S'ha valorat en 150€ la possible reparació davant d'un presumpte problema que impedeixi el desenvolupament d'aquest projecte.

ACTIVITAT	соѕт
Hores extra	600€
Incidència amb el hardware	150€
TOTAL	750€

1.1.5. PRESSUPOST FINAL

Per a la realització del pressupost final no s'ha tingut en compte cap tipus de variació en els costos, com podria ser l'augment de salaris, donat que el projecte és de curta durada. Per altra banda no s'ha tingut en compte cap tipus d'amortització o marge de benefici donat que és un projecte de caràcter acadèmic sense ànim de lucre ni guanyar diners amb el resultat d'aquest.

ACTIVITAT	COST
Costos directes	11.050€
Costos indirectes	138€
Continències	1.679€
Imprevistos	750€
TOTAL	13.617€

1.2. CONTROL DE GESTIÓ

Per a portar un bon control de si el pressupost és el correcte i tot va segons hauria d'anar es durà a terme un seguit d'accions per portar-ho tot al dia.

El primer consisteix en el registre d'accions relacionades amb el projecte. Es mantindrà una taula amb un registre de les hores empleades en el projecte detallant en quin àmbit s'està treballant. Aquestes dades es revisaran de forma periòdica, sobretot en les retrospectives de les iteracions, per veure si el temps dedicat en cada una de les tasques és el previst anteriorment.

Aleshores al final del projecte s'agafarà aquestes dades i es farà una anàlisi comparant-ho amb el pressupost inicial establert, calculant els costos directes i indirectes reals i els imprevistos que hi ha hagut.

Si es veu que hi ha una desviació notable comparant la realitat amb el pressupost planejat, es prendrà cura en veure quin ha estat el punt on s'ha fallat en la planificació.

2. SOSTENIBILITAT I COMPROMÍS SOCIAL

En tot projecte, inclòs el de final de grau, es disposa d'una valoració en el que respecta l'economia, la sociabilitat i el medi ambient del projecte. Cada un d'aquests caràcters tindrà associada una valoració, que és explicada posteriorment, que totes juntes esdevindran a la matriu de sostenibilitat^[3].

CARÀCTER	VALORACIÓ
Econòmic	7
Social	9
Ambiental	7
TOTAL	23

2.1. ECONÒMICA

Després d'haver realitzat l'estudi econòmic del projecte i haver obtingut un pressupost resultant d'aquest, es pot valorar aquest projecte com notablement bo econòmicament. Finalment ha sorgit un cost, comptant cada un dels detalls, prou baix pels objectius que es vol complir. Tot i així es considera que se li pot donar una altra perspectiva per així poder abaratir al màxim possible.

Aleshores, el caràcter econòmic del projecte té una valoració de 7.

2.2. SOCIAL

Un dels objectius primordials d'aquest projecte és realitzar un canvi notable en el caràcter social de les persones que treballen o tenen alguna relació amb el món gastronòmic o de la restauració. És per això que, després d'una bona anàlisi, s'extreu com a conclusió que és un punt molt important en el desenvolupament d'aquesta plataforma, ja que el producte final pot esdevenir a molts canvis en el dia a dia de les persones relacionades amb aquest món.

En conseqüència, el caràcter social rep una valoració de 9.

2.3. AMBIENTAL

Pel que fa al caràcter ambiental d'aquest projecte, cal destacar que el poc ús de material contaminant fa que la petjada ecològica no augmenti. No obstant això, el projecte no té cap

Gestió de projectes Lliurament 3

incentiu ni motivació en voler-la reduir. Per tant, ni s'inverteix temps ni recursos en voler-la disminuir o augmentar.

Per tant, se li atribueix una valoració de 7.

3. REFERÈNCIES

[1] Infoautónomos Web De Referencia En Información Y Servicios Para Autónomos Emprendedores Y Pymes. "Cómo Hacer Un Presupuesto Paso a Paso: Elementos Y Recomendaciones Básicas." Infoautónomos. 29 de gener, 2015. Accedit el 9 de Març, 2017. http://infoautonomos.eleconomista.es/marketing-y-ventas/como-hacer-un-presupuesto/.

- [2] "Diferencia Entre Reserva De Contingencia Y Reserva De Gestión." MDAP. 30 de Septembre, 2016. Accedit el 10 de Març, 2017. http://www.uv-mdap.com/comentarios-del-programa/pmp-foro-4-debate-1-diferencia-entre-reserva-de-contingencia-y-reserva-de-gestion/.
- [3] "6.1 Evaluación Del Impacto Ambiental, Económico Y Social." 6.1 Evaluación Del Impacto Ambiental, Económico Y Social. Accedit el 11 de Març, 2017. http://www.oas.org/dsd/publications/unit/oea49s/ch29.htm.