

前端开发规范

基本准则

符合 web 标准, 语义化 html, 结构表现行为分离, 兼容性优良. 页面性能方面, 代码要求简洁明了有序, 尽可能的减小服务器负载, 保证最快的解析速度.

公用 Class

子页面背景色(#f2f2f2)

.appBackground

盒子宽度 1200px 居中对齐

.width_1200

Tag 标签颜色(以绑定 hover 样式)

空心 tag .appTagsHollw

实心 tag .appTagsSolid

一、 命名规范

a) 文件命名

避免使用中文拼音, 尽量使用简易的单词组合, 命名要语义化, 简明化。

使用驼峰作为文件命名。

例: appIndex

b) Vue 文件

根据页面名命名。

例: 上传主页 对应 uploadIndex.vue

c) Css 文件

根据页面名命名。

例: uploadIndex.vue 对应 uploadIndex.css

d) Js 文件

根据页面名命名。

例: uploadIndex.vue 对应 uploadIndex.js

二、 页面规范

a) 引用 Js, Css 文件

需在引入文件上方注明文件用途

例：

```
<!--引入当前页面样式表-->
<style src="xx/xx.css"></style>
```

b) 引入公用组件

需在引入文件上方注明组件用途

例：

```
<!--引入公用头部-->
<header-div></header-div>
```

三、 Css

a) 命名

使用驼峰命名或使用下划线拼接

例：

```
.main_box{}
.indexMain{}
```

b) 颜色简写

颜色 16 进制用小写字母，尽量简写

例：

```
color: #000;
background-color: #fff;
```

c) 注释

大板块样式需加入注释

例：

```
/*主页轮播图样式*/
.index_banner{}
.index_banner_img{}
```

四、 Js

a) 命名

标准变量采用驼峰式命名

私有变量必须以“_”开头命名

构造函数首字母必须大写

jQuery 对象必须以“\$”开头命名

例：

```

/* 基本变量 */
var thisIsMyName;

/* 私有变量 */
var _name = 'Jone';

/* 构造函数 */
function Person(name) {
    this.name = name;
}

/* jQuery 对象 */
var $orderBox = $('body');

```

b) 引号

最外层统一使用双引号

例：

```

var _name = "Jone",
    _html = "<div class='one'></div>";

```

c) 注释

单行注释

例：

```

if (action === 'set') {
    // 发送信息
    sendMsg();
}

```

多行注释

例：

```

/* jQuery 对象 */
var $orderBox = $('body');

```

文档注释

例：

```

/**
 * 一个带参数的函数
 * @param {string} type - 类型
 * @param {number} time - 毫秒
 */
function foo(type, time) {
    ...
}

```

五、 页面优化

a) 简写代码结构

尽量使用 **Div+Css** 布局，增加页面可读性

b) 避免表格的嵌套

c) 每个页面只能出现一次 H1 标签，H2 标签可以多次

2018 - 8 - 30

2018-9-3 第 2 次编辑

2018-9-6 第 3 次编辑