**服务器监听模块流程图**

异

常

情

况

客

户

端

可

写

事

件

客

户

端

请

求

到

来

新

连

接

到

来

5.进行epoll\_wait调用，等待监听事件的发生

4.创建epoll事件监听集合，将监听socket添加进去，监听其EPOLLIN事件(客户端连接)并设置为边沿触发模式

3.创建监听套接字并绑定地址和端口，进行监听客户端连接

2.创建线程池对象

1.从配置文件获取监听IP和端口号

注解:

1. 调用配置文件解析模块解析。
2. 创建线程池对象，线程池类采用的是单例模式，而且创建即运行。所以创建好线程池对象后，工作线程就开始等待任务了。
3. Socket、bind、listen一系列操作
4. 第一个添加进epoll事件监听集合的就是服务器监听套接字。

5. epoll\_wait侦听事件发生后的四种处理

（1）新连接到来

初始化新连接对应的http\_conn(http连接对象)，将套接字设置为非阻塞模式，并将其添加到epoll事件监听集合中，事件包括EPOLLIN | EPOLLRDHUP | EPOLLET（边沿触发模式）

（2）客户端请求到来

客户端的请求数据，即get或post请求，交给请求分析模块去读取客户端请求，并分析。如果是一个正确的请求，则将该客户端连接对象加入线程池任务队列

（3）客户端可写

有这个事件发生，说明客户端请求的数据没有一次性发完，可能是由于文件过大，造成TCP发送缓存满了，然后注册了EPOLLOUT事件，此时EPOLLOUT被触发说明缓存有空闲空间了，然后继续去发送数据

（4）异常情况

检测的异常情况包括EPOLLRDHUP | EPOLLHUP | EPOLLERR，所做的处理很简单，关闭出错、或断开的套接字描述符。