

## **Ejercicio Practico 2**

Necesitamos desarrollar una clase que se utilizará para crear una pequeña base de datos en xml.

Para ello se va a dividir en problemas más pequeños:

o <u>Abrir el fichero de texto:</u> Conocemos diferentes librerías para leer ficheros de texto, utiliza una de ellas.

```
Archivo Edición Formato Ver Ayuda

L::Lewis Hamilton::Mercedes F1::W11::Monza::20
2::Kimi Raikkonen::Ferrari::SF71H::Monza::2018
3::Charles Leclerc::Ferrari::SF90::Monza::2019
4::Rubens Barrichello::Ferrari::F2004::Monza::5::Juan Pablo Montoya::Williams-BMW::FW24::Mor6::Keke Rosberg::Williams::FW10 Honda::Gran Br7::Michael Schumacher::Ferrari::F2003-GA::Monz8::Ayrton Senna::McLaren::MP4/6::Monza::1991::9::Juan Pablo Montoya::McLaren Mercedes::MP4/2
```

o <u>Interpretar el resultado:</u> Puedes hacerlo de diferentes formas, pero la clase String implementa un método "split" que puede ser de bastante utilidad en este caso.

```
String string = "Hola-Daniel-Val";

String[] vector = string.split("-"); //indicamos el caracter separador

String part1 = vector[0]; // Hola

String part2 = vector[1]; // Daniel

String part3 = vector[2]; // Val
```

o <u>Generar el archivo xml:</u> Puedes generarlo a través del api de DOM o JAXB. Ten en cuenta, que aunque xml no es una base de datos relacional como tal, es interesante establecer una "clave primaria o id" para identificar cada una de las tuplas (filas).

Realizar un programa (clase) que:

- Lea el fichero 12pole.txt
- Escriba el resultado en el fichero poles.xml (es indiferente el nombre)