

## Problemas de pseudocódigo

Escribir un programa que calcule e imprima la SUMA de los números impares comprendidos entre A y B que deben leerse por teclado y filtrarse para que  $A \leq B$ .

Programa que sume los pares y los impares de los números comprendidos entre N y M que se habrán leído por teclado, filtrando de manera que  $N \leq M$ .

Calcular la suma de los cuadrados de los números pares comprendidos entre 1 y N donde N es una variable que se leerá del exterior por el teclado.

Leer un número N que debe filtrarse entre 1 y 100 y a continuación calcular y escribir la tabla de multiplicar de ese número con el sgte. formato:

TABLA DE MULTIPLICAR DE 8

8 \* 1 = 8

8 \* 2 = 16

8 \* 3 = 24

.....

.....

8 \* 10 = 80

Escribir un programa que una vez que lea un número N por teclado calcule y escriba sus divisores por la pantalla.

Hacer un programa que lea un número N y nos escriba en la pantalla mediante un mensaje si es ó no primo (NOTA: Número primo es aquél que es divisible solo por si mismo y por, la unidad).

Dado un numero N imprimir la lista de todos los numero primos hasta dicho número N.

Dado un numero N que filtraremos a que sea positivo, escribir un programa que nos diga cuál es el numero primo más cercano a él por debajo.

Dado un numero N leído por teclado encontrar el numero P primo mas cercano a él por exceso.

Se define el factorial de un número N como  $N * (N-1) * (N-2) * \dots * 3 * 2 * 1$  . Hacer un programa que lea un número N filtrando a que sea mayor que cero y calcule su factorial

Realizar un programa que elija mediante un menú un tipo de figura:

Triángulo

Cuadrado

Rectángulo

Una vez elegida la opción nos pida en cada caso los datos necesarios para calcular su área y nos la muestre.

## Ejercicio1

---

1- Pedir número A

2- Pedir número B

si  $B < A$

repetir paso 2

3- recorrer números entre A y B

si el número es impar

se acumula el valor

4- Imprimir/mostrar el valor acumulado

## Ejercicio2

---

1- Pedir número N

2- Pedir número M (mientras  $M < N$ )

si  $M < N$

repetir paso 2

3- recorrer números entre N y M

si el número es impar

se acumula el valor de vImpar

sino

se acumula el valor de vPar

4- Imprimir/mostrar el valor vImpar y vPar