

## Ejercicios básicos JavaScript - Hoja 2.3

Considera lo siguiente para los ejercicios ya que todavía no sabemos acceder al DOM (Document Object Model) mediante JavaScript:

- Para recoger datos de usuario no podremos utilizar formularios, habrá que utilizar la función *prompt*.
- Para mostrar datos por pantalla tendremos que utilizar el método *write* del objeto *document*, que recibe como parámetro el html a insertar en la página Web.  
Ej: *document.write ("Hola Mundo");*

1. Guarda tus datos nombre, edad, altura y casado (true o false) en variables. Muéstralas en la página Web con saltos de línea.
2. Introduce tu nombre y edad por caja de texto y muestra en la página Web el siguiente mensaje: "Hola *nombre*, así que tienes *xx* años".
3. Introduce dos números mediante caja de texto y muestra en pantalla la suma y la multiplicación de ambos.
4. Introduce un nombre y una nota mediante caja de texto. Si la nota es mayor que 4, se debe mostrar el texto "nombre está aprobado con un *xx*".
5. Introduce 2 números y muestra un texto por pantalla que diga cuál es el mayor.
6. Introduce 3 números y muestra un texto por pantalla que diga cuál es el mayor.
7. Muestra si un número introducido es par o impar. Si no se introduce ningún número (se pulsa en "Cancelar"), debe aparecer de nuevo la solicitud.