### **LENGUAJES DE MARCAS (LENGUAJES DE MARCADO):**

### **DEFINICIÓN**:

Combinan la información que contiene un documento con marcas relativas a la estructura o forma de representarlo.

Las marcas se ocultan al usuario

Lenguajes de marcas ≠ lenguaje de programación (No se utilizan funciones aritméticas o variables)

### **TIPOS:**

## Lenguajes Presentación:

Codifican cómo tiene que presentarse un documento Efecto WYSIWYG

Ej. Procesadores de texto, RTF...

# Lenguajes Procedurales:

Consta de etiquetas orientadas a presentación que se integran en un marco procedural que permite definir macros y subrutinas.

Se interpreta el código en el mismo orden en que aparece.

**Ej. TEX, LATEX, POSTCRIPT...** (Lenguaje científico e imprenta)

### Lenguajes Descriptivos o Semánticos:

Las marcas sirven para indicar qué es esa información (describen qué es lo que se está representando).

Ej. HTML, XML, ATOM, COLLADA...

# **EVOLUCIÓN:**

### 1. Origen:

Se llaman así por la práctica tradicional de marcar los manuscritos con instrucciones de impresión en los márgenes.

# 2. **GENCODE** (William Tunnicliffe - Finales 60'):

- Separación entre presentación y estructura del texto
- Empleados para introducir anotaciones en documentos electrónicos.

### 3. GML "Generalized Markup Languaje" (Charles Goldfarb IBM – 1970):

- Permite compartir información entre sistemas informáticos.
- Gran aceptación pero no se asentó debido a ser complejo y tener un software extenso.

### 4. SGML "Standard GML" (ISO-1986):

- Estándar de definición de lenguajes de marcado generalizados para documentos.
- Descendiente de GML.
- Mediante DTD o SCHEMA se definen las etiquetas permitidas y dónde.

### 5. HTML "Hyper-text Markup Languaje" (CERN-finales 80'):

- Basado en SGML.
- Pensado para compartir información a través de internet.
- Revolución en la forma de compartir información debido a su sencillez y software necesario para su interpretación.
- Crecimiento descontrolado por razones comerciales.

# 6. XML "Extended Markup Languaje" (W3C-1998):

Nuevo estándar más sencillo que SGML y más potente que HTML.

# **CARACTERÍSTICAS:**

### Texto Plano:

- Texto sin formato
- Codificado según la lengua usada (ASCII, UNICODE)
- Ventajas:

Son interpretados

Editado por cualquier editor de textos de cualquier SO

## Compacto:

 Las instrucciones de marcado se entremezclan con el propio contenido del documento en un mismo archivo.

### Flexible:

- Permiten combinar varios lenguajes de marcas en un único archivo.
- Múltiples usos:

Documentos de texto

Gráficos Vectoriales

Servicios Web

Sindicación Web

Interfaces de Usuario

### **ETIQUETAS, ELEMENTOS Y ATRIBUTOS:**

### Etiqueta:

- Texto comprendido entre <>
- Hay etiquetas de <inicio> y </fin>

### Atributo:

- Es un "nombre-valor" que indica las propiedades de un elemento

### Elemento:

- Representan estructuras que organizan el contenido del documento o acciones desencadenadas por el navegador cuando interpreta el documento.
- Constan de <etiqueta de inicio>, <etiqueta de fin> y todo aquello que se encuentre entre ambas.
- Elemento vacío = no tienen contenido (sólo tienen etiqueta de cierre)

#### **ORGANIZACIONES DESARROLLADORAS:**

### ISO "Organización Internacional para la Estandarización":

- Formada en 1947.
- Encargada de promover el desarrollo de normas internacionales de fabricación, comercio y comunicación para todas las ramas industriales salvo la eléctrica y electrónica.
- Las normas ISO son voluntarias porque es una ONG.

### W3C "World Wide Consortium":

- Creada por Tim Bermers Lee (MIT) en 1994.
- Encargada de tutelar el crecimiento y organización de la web.
- 1<sup>er</sup> trabajo: normalización de HTML.

#### **EDITORES:**

Programas que permiten la edición, visualización, validación...etc. de documentos elaborados con Lenguajes de Marcas.

### **TIPOS:**

### Editores No Específicos:

- Permiten la edición rápida de un documento
- Presentes en cualquier S.O.
- Funciones básicas de edición.
   Ej. Bloc de notas de Windows

### Editores Específicos:

- Autocompletado de código (diccionario)
- Coloreado de Código
- Identación asistida
- Corrección de Sintaxis
  - Ej. Notepad++, Sublime Text, Visual Studio Code...

### Editores Visuales:

- Permiten previsualizar el documento al mismo tiempo que se edita.
- Permiten realizar cambios mediante un editor visual.
  - Ej. Dreamweaver, Kompozer...

### **VERSIONES:**

#### 1993 HTML 1.0

Permitía textos e imágenes

#### 1995 HTML 2.0

Estructura de código más limpia y se estandariza normativa para los navegadores. El contenido de las páginas era más importante que el diseño.

#### 1997 HTML 3.2

Los navegadores soportan tags y frames.

La primera versión desarrollada y estandarizada exclusivamente por el W3C. Integración de CSS.

#### 1999 HTML 4.0

Más estilos y scripts. Mejora de la accesibilidad de las páginas diseñadas, tablas complejas y mejoras en los formularios.

#### 2008 HTML 5

Nuevas funcionalidades como arrastrar imágenes, mejoras en los formularios y facilidades para validar el contenido sin Javascript, permite generar tablas dinámicas que pueden filtrar, ordenar y ocultar contenido, etc.

#### 2014 HTML 5.0

Nuevas etiquetas: email, password, audio, vídeo, canvas.

En definitiva un código más simple y universal.

#### HTML:

- Nº reducido de etiquetas (son la base del lenguaje)
- Compuesto por: contenido del documento + instrucciones html (etiquetas).

#### **HTML 5:**

 No es una versión de HTML, es un nuevo concepto de construcción de sitios web.

# **ETIQUETAS:**

W3C recomienda utilizar minúsculas (html no distingue entre mayúsculas y minúsculas)

# **VERSIÓN HTML:**

<!DOCTYPE html>

### **ATRIBUTOS**:

<etiqueta atributo1="valor1" atributo2="valor2"> elemento </etiqueta>

Atributos siempre entre comillas dobles John with single quotes

### John with single quotes

John 'ShotGun' Nelson

### **IDIOMA:**

<html lang="es">

<!--Comentario en HTML-->

# **ESTRUCTURA:**

```
<html>
<head>
Elementos de la cabecera
</head>
<body>
Contenido del documento
</body>
</html>
```

# **HEAD:**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
 <title>Titulo de la pagina</title>
   <link rel="shortcut icon" href="favicon.png">
   <link rel="stylesheet" href="estilo.css">
        <meta charset="UNICODE">
        <meta name="description" content="Descripcion del contenido">
        <meta name="keywords" content="Palabras clave (similar # en RRSS)">
        <meta name="author" content="Autor">
        <meta name="classification" content="Palabras que ayudan al buscador a clasificar el sitio">
       <meta name="generator" content="Programa utilizado">
        <meta http-equiv="Refresh" content="30">
       Recarga la página cada 30 segundos
        <meta http-equiv="Refresh" content="5;URL=http://google.es">
       Pasados 5 seg, muestra google
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
       Responsive básico
</head>
</html>
```

# **BODY:**

<abbr title="Aclara el significado de una abreviatura">ABBR</abbr>
ABBR

Aclara el significado de una abreviatura

```
<body>
Esto es un parrafo
<h1>Título Página</h1>
<h2>Título Apartado</h2>
<h3>Título Subapartado</h3>
<h4>Títulos secundarios</h4>
<h5>Título secundarios</h5>
<h6>Título secundarios</h6>
<
  Esto es un texto preformateado.
  Mantiene los espacios y saltos de línea.
  Se conoce como poem problem.
  Se evita tener que usar br en cada línea.
<hr> Línea horizontal - separador de contenido
<br > Salto de línea - intro
</body>
```

#### **CARACTERES ESPECIALES:**

&referencia;

```
Corazón ❤ Corazón ♥
Smily face 😅 Smily face ©
Flecha ➡ Flecha →
```

### **TABLAS:**

```
Profesores
 Nombre
  Apellidos
  Departamento
 Samuel
  Moreno
  Informática
 Mariano
  Utrillas
```

Profesores		
Nombre	Apellidos	Departamento
Samuel	Moreno	Informática
Mariano	Utrillas	Informatica

# **IMÁGENES:**

```
<img src="/imagenes/imagen.jpg" alt="Descripcion Imagen">
Imagen ubicada en una carpeta distinta al html

<img src="https://www.google.es/flores.jpg" alt="">
Imagen externa, web o server

<a href="https://www.google.es/"><img src="logo.jpg" alt=""></a>
Imagen que hace de link
```

### **VIDEO:**

Insertar mediante <iframe> desde <u>youtube</u> (botón insertar o compartir)

```
<iframe width="560" height="315" src="https://www.youtube.com/embed/xxx"
frameborder="0" allow="accelerometer; autoplay; encrypted-media; gyroscope;
picture-in-picture" allowfullscreen></iframe>
```

- Insertar mediante <video> desde local

### **AUDIO:**

Insertar <u>reproductor</u>:

Modo **Autoplay** (no compatible con Chrome):

```
<audio controls autoplay>
  <source src="horse.mp3" type="audio/mpeg">
</audio>
```

- Audio de **fondo**:

No se muestra nada en pantalla

```
<embed src="inspiring.mp3" autostart="true" loop="true"
volume="80" width="0" height="0"/>
```

### LINKS:

### **EXTERNOS:**

```
<a href="https://www.cpilosenlaces.com/">CPIFP Los Enlaces</a>
<a href="https://www.cpilosenlaces.com/"><img src="logo.jpg"></a>
<a href="https://www.cpilosenlaces.com/"><button>CPIFP Los Enlaces</button></a>
```

#### CPIFP Los Enlaces



CPIFP Los Enlaces

```
<a href="https://www.google.com/" target="_blank">Google</a>
Se abre google en una nueva pestaña
```

### 3 3

### **INTERNOS:**

```
<a id="ancla"></a>
```

Destino del enlace, para ir a ese bloque en concreto

```
<a href="#ancla">Enlace al ancla</a>
```

Enlace con destino el ancla (usar siempre target="\_blank")

## **MAPEO DE IMAGEN:**

### **CUADRADO:**







### **NOTA:**

Falta "circle" "poly" y "default"

### **LISTAS:**

```
<l
   Dover

    Dover

   Nirvana

    Nirvana

   Roling Stones

    Roling Stones

<01>
   Dover
                               1. Dover
   Nirvana
                               2. Nirvana
   Roling Stones
                               3. Roling Stones
Dover
                                0. Dover
   Nirvana
                                1. Nirvana
   Roling Stones
                                2. Roling Stones
<d1>
   <dt>Chair</dt>
                                Chair
      <dd>A place to sit</dd>
                                    A place to sit
   <dt>Coffee</dt>
                                Coffee
      <dd>Black hot drink</dd>
                                    Black hot drink
</dl>
```

#### **LISTAS ANIDADAS:**

Listas dentro de otra lista

#### **IFRAME:**

```
<iframe src="https://www.google.es/" height="200" width="200" title="Google"
frameborder="" scrolling="" marginwidth=""></iframe>
Incrusta un html dentro de otro html

frameborder: 0=NO 1=SI
scrolling: yes,no, auto
```

### **FORMULARIOS:**

```
<form action="URL" method="post" enctype="text/plain"></form>
```

### enctype="text/plain"

Para que la información recibida en el servidor sea legible

### method="post"

Siempre POST porque es más seguro que GET

#### action="URL"

Indica dónde se va a enviar la información contenida en el formulario

#### **BOTONES:**

#### **TEXTO:**

Texto en una línea

#### **TEXTAREA:**

Texto en varias líneas

```
<label>Observaciones</label>
<textarea name="observaciones" cols="20" rows="5"></textarea>
```

### Observaciones

#### **PASSWORD:**

#### **PATTERN:**

# CHECKBOX:

```
<input type="checkbox" name="checkbox1" value="checkbox1">
<label>Esto es un Checkbox</label><br>
```

☐ Esto es un Checkbox

#### RADIO:

```
<input type="radio" name="checkbox1" value="checkbox1">
<label>Esto es un Radio</label><br>
```

O Esto es un Radio

#### COLOR:

```
<label>Selectiona tu color favorito:</label>
<input type="color" name="mi_color" value="#ff0000"/>
```

Selecciona tu color favorito:



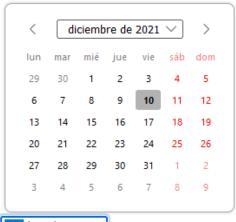
# **MENÚ-LISTA DESPLEGABLE:**

Nivel de estudios terminado: E.S.O.



#### **DATE:**

```
<label>¿Cuál es tu fecha de nacimiento?</label>
<input type="date" name="fecha"/>
```



¿Cuál es tu fecha de nacimiento? dd / mm / aaaa

#### FILE:

```
<label>Sube una foto tuya:</label>
<input type="file" name="foto"/>
Sube una foto tuya: Examinar... foto.PNG
```

### **RANGE:**

```
<label>Valora la dificultad del examen:</label><br/><label>Fácil</label>
<input type="range" name="valoracion" min="0" max="10"/>
<label>Dificil</label>

Valora la dificultad del examen:
Fácil
Dificil
```

### **FIELDSET Y LEGEND:**

```
<form>
  <fieldset>
  Borde del formulario

  <legend>
  Anotación en el borde del formulario
  </legend>

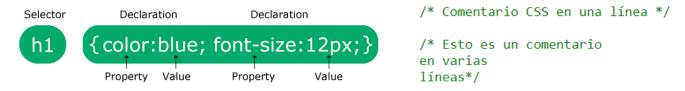
  </fieldset>

  </form>
```

### CSS (Cascade Style Sheet, hoja de estilos en cascada):

- Lenguaje que determina la forma de representar el contenido de un documento html.
- Estilos personalizados para que los navegadores no muestren los estilos por defecto
- Los estilos declarados en los elementos más concretos, prevalecen frente a los definidos en los más generales.

### **SINTAXIS:**



### **TIPOS:**

#### Cabecera

Ahorro de espacio Código más legible y fácil de mantener Se pone en el HEAD

```
<style>
  h1 {color:red;}
  p {color:blue;}
</style>
```

### - Inline

Forma más sencilla y primitiva de aplicar CSS No recomendado para proyectos grandes, sólo para probar estilos Se pone en cada elemento a modificar

```
Texto
```

#### Externo

Todo el CSS está en un archivo externo

```
clink rel="stylesheet" href="estilo.css">

p {
  color: red;
  text-align: center;
}
```

### **SELECTORES:**

### ID:

```
#parrafo1 {
  text-align: center;
  color: red;
}
color: red;
}
```

### **CLASE:**

```
.center {
   text-align: center;
   color: red;
}
<h1 class="center">Rojo y centrado</h1>
Rojo y centrado
```

Asignar estilo a la clase center pero que sólo afecte a los párrafos:

```
p.center {
   text-align: center;
   color: red;
}
<h1 class="center">A este elemento NO le afecta</h1>
A este elemento SI le afecta
```

### **UNIVERSAL:**

Afecta a todos los elementos del html

```
* {
  text-align: center;
  color: blue;
}
```

## **GRUPOS:**

Todos tendrán el mismo estilo

```
h1, h2, p {
  text-align: center;
  color: red;
}
```

Los elementos dentro del <main> tendrán el mismo estilo

```
main p {
  color: red;
  font-size: 20px;
}
```

# **OTROS:**

A + B	Selecciona los elementos B que estén justo a continuación de un elemento A (solo 1 elemento)
A ~ B	Lo mismo que el caso anterior pero selecciona todos los elementos "hijo" que vayan detrás
A > B	Selecciona a los "hijos" B que estén dentro del elemento A
A:first-child	Selecciona únicamente al primer elemento del tipo A
A:last-child	Similar al anterior pero seleccionando al último
A:nth-child(n)	Seleccciona al n-ésimo elemento A

### LINKS:

```
/* Link sin visitar: LINK */
a:link {
  color: red;
/* Link visitado: VISITED */
a:visited {
  color: green;
}
/* Cursor encima del Link: HOVER */
a:hover {
  color: pink;
/* Link pulsado: ACTIVE*/
a:active {
  color: blue;
}
+ text-decoration
+ background-color
```

### **BOTONES:**

+ resto atributos generales

```
a:link, a:visited {
  background-color: red;
  color: white;
  padding: 14px 25px;
  text-align: center;
  text-decoration: none;
  display: inline-block;
}
a:hover, a:active {
  background-color: red;
}
```

**Boton** 

```
a:link, a:visited {
  background-color: white;
  color: black;
  border: 2px solid green;
  padding: 10px 20px;
  text-align: center;
  text-decoration: none;
  display: inline-block;
}

a:hover, a:active {
  background-color: green;
  color: white;
}

<a href="url" target="_blank">Boton</a>
```

### LISTAS:

```
ul.a {
 list-style-type: circle;
}
ul.b {
 list-style-type: square;
Listas DESORDENADAS:
Coffee
 Tea
 Coca Cola
class="b">
 Coffee
 Tea
 Coca Cola
```

### Listas DESORDENADAS:

- Coffee
- Tea
- Coca Cola
- Coffee
- Tea
- Coca Cola

```
ol.c {
 list-style-type: upper-roman;
ol.d {
                                    Listas ORDENADAS:
 list-style-type: lower-alpha;
                                       I. Coffee
                                      II. Tea
Listas ORDENADAS:
                                      III. Coca Cola
Coffee
                                      a. Coffee
 Tea
                                      b. Tea
 Coca Cola
c. Coca Cola
Coffee
 Tea
 Coca Cola
```

### **CURSOR:**

Estilos básicos en formato inline

```
<h4 style="cursor: default">default</h4>
<h4 style="cursor: crosshair">crosshair</h4>
<h4 style="cursor: pointer">pointer</h4>
<h4 style="cursor: move">move</h4>
<h4 style="cursor: nw-resize">nw-resize</h4>
<h4 style="cursor: ne-resize">ne-resize</h4>
<h4 style="cursor: n-resize">n-resize</h4>
<h4 style="cursor: n-resize">n-resize</h4>
<h4 style="cursor: e-resize">e-resize</h4>
<h4 style="cursor: help">help</h4>
<h4 style="cursor: text">text</h4>
<h4 style="cursor: text">text</h4>
<h4 style="cursor: wait">wait</h4>
<h4 style="cursor: wait">wait</h4>
</h4 style="cursor: wait">wait</h4 style="cursor: wait"</h4 style="cursor: wait"<
```

# **ATRIBUTOS:**

- font-style
- font-variant
- font-weight
- font-size/line-height
- font-family

- text-align
- text-align-last
- direction
- unicode-bidi
- vertical-align
- text-decoration-line
- text-decoration-color
- text-decoration-style
- text-decoration-thickness
- text-decoration

- text-indent
- letter-spacing
- line-height
- word-spacing
- white-space

```
text-shadow text-transform color
```

- outline-style
- outline-color
- outline-width
- outline-offset
- outline

```
p {
    border-width
    border-style
    border-color

p {
    border-top-style: dotted;
    border-right-style: solid;
    border-bottom-style: dotted;
    border-left-style: solid;
}

p {
    border-style: dotted solid double dashed;
}
```

```
background-color: #ffffff;
        background-image: url("img_tree.png");
        background-repeat: no-repeat;
        background-position: right top;

    margin-top

    margin-right

                         p {

    margin-bottom

                           margin: 25px 50px 75px 100px;

    margin-left

                         }

    padding-top

    padding-right

                        div {

    padding-bottom

                          padding: 25px 50px 75px 100px;

    padding-left
```