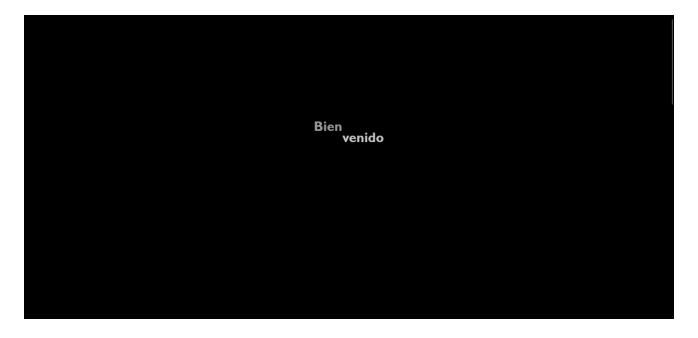
# La Hamburguesería del Vecino

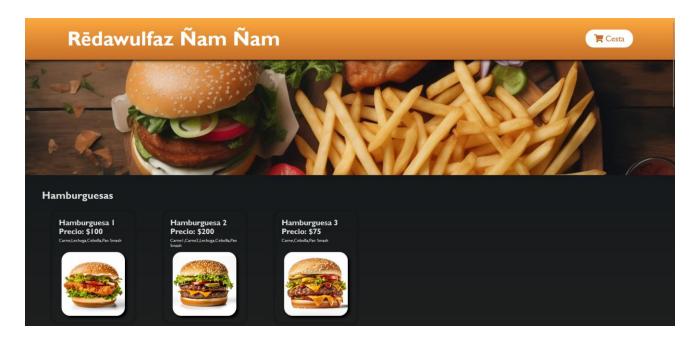
#### Contenido

1.	Página de bienvenida	2
2.	Registro de pedidos	3
3.	Expedición de número de orden	∠
4.	Información de los ingredientes	5
5.	Guarda y recuperación de pedido anterior	6
6	Evtras	_

## 1. Página de bienvenida



Al entrar en la página, hay un texto que da la bienvenida al usuario con una pequeña animación. Después de 2 segundos, se levanta la pantalla negra para mostrar el interfaz principal.



#### 2. Registro de pedidos

En la función de mostrarRecibo se envía desde dentro de los botones de sumar o restar el pedido que se vaya a añadir de eliminar. También se le pasa el precioTotal para que pueda actualizar el precio en cada acción que le afecte y mostrarlo.

```
function mostrarRecibo(recibo, precioTotal) {
 var reciboDiv = document.getElementById("recibo");
 reciboDiv.innerHTML = "";
 var cantidadProductos = {};
 recibo.forEach(function (producto) {
   if (cantidadProductos[producto]) {
     cantidadProductos[producto]++;
    } else {
     cantidadProductos[producto] = 1;
 });
 for (var producto in cantidadProductos) {
   var div2 = document.createElement("div");
   div2.textContent = `${producto} x ${cantidadProductos[producto]}`;
   reciboDiv.appendChild(div2);
 var total = document.createElement("div");
 total.innerHTML = "<hr>>Precio total: $" + precioTotal;
 reciboDiv.appendChild(total);
```

```
bebidas.forEach(function (bebida, index) {
  var bebidaDiv = document.createElement("div");
 bebidaDiv.innerHTML = `<div class="producto"><h4>${bebida.obtenerIngredientes()}</h4>
  <br><h4>Precio: $${bebida.obtenerPrecios()}</h4>
  <img class="imagen" src="media/drink${index + 1}.jpg"></div>`;
  var sumarButton = document.createElement("button");
  sumarButton.textContent = "+";
  sumarButton.addEventListener("click", function () {
   precioTotal += bebida.obtenerPrecios();
   recibo.push(bebida.obtenerIngredientes());
   precioTotalElement.textContent = precioTotal;
   mostrarRecibo(recibo, precioTotal);
 var restarButton = document.createElement("button");
  restarButton.textContent = "-";
  restarButton.addEventListener("click", function () {
   if (recibo.includes(bebida.obtenerIngredientes())) {
     precioTotal -= bebida.obtenerPrecios();
      var lastIndex = recibo.lastIndexOf(bebida.obtenerIngredientes());
     if (lastIndex !== -1) {
       recibo.splice(lastIndex, 1);
     precioTotalElement.textContent = precioTotal;
   mostrarRecibo(recibo, precioTotal);
```

#### 3. Expedición de número de orden

```
var numeroOrden = obtenerNumeroOrden();

function obtenerNumeroOrden() {
   var ultimoPedido = localStorage.getItem('ultimoPedido');
   if (ultimoPedido) {
     var pedidoGuardado = JSON.parse(ultimoPedido);
     var ordenGuardada = parseInt(pedidoGuardado.orden);
   if (ordenGuardada) {
        return ordenGuardada + 1;
     }
     return 1;
}
```

El número de la orden se obtiene del LocalStorage, si no existe una orden anterior, entonces devolverá por defecto el número uno.

Y para que un mejor estilo, antes de mostrarlo en la página del ticket, se le da un formato de tres dígitos, rellenados con "0".

```
function mostrarTicket() {
  var numeroOrdenStr = String(numeroOrden).padStart(3, '0');
  var ventanaTicket = window.open("", "_blank");
  var cantidadProductos = {};

  guardarPedidoEnLocalStorage(numeroOrdenStr);

  var ticketHTML = `<html><head><title>Ticket de Compra</title><link rel
  <script type="module" src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/model
  <script src="fire.js"></script></head><body>`;
  ticketHTML += "<header><h1>Hamburgueseria Rēdawulfaz</h1></h1></header>";
  ticketHTML += "<h2>Orden Nº: ${numeroOrdenStr}</h2>`;
  ticketHTML += "<h2>Factura simplificada</h2>";
  ticketHTML += "<div>**Cant</h>
```



### 4. Información de los ingredientes

Para mostrar los ingredientes de un producto solo hay que escribir el variable que contiene el producto cuando se esté haciendo el recorrido del array para crear cada uno de los productos. En este caso, solamente se podría hacer con la clase Hamburguesa ya que las demás clases tienen en ingredientes el nombre.



```
export var hamburguesas = [
  new Hamburguesa(100, ["Carne", "Lechuga", "Cebolla", "Pan Smash"]),
  new Hamburguesa(200, ["Carne1", "Carne2", "Lechuga", "Cebolla", "Pan Smash"]),
  new Hamburguesa(75, ["Carne", "Cebolla", "Pan Smash"])
];
```

### 5. Guarda y recuperación de pedido anterior

Los pedidos que se hayan mostrado en el ticket, se guardarán en el *LocalStorage* el pedido, la cantidad y el número del orden.

Cuando se cargue la página, habrá una ventanita de preguntará al usuario si desea pedir lo último que se ha pedido. Si el usuario lo niega, entonces el pedido será borrado del *LocalStorage*, pero guardando el número del pedido.

```
function guardarPedidoEnLocalStorage(orden) {
  localStorage.setItem('ultimoPedido', JSON.stringify({ orden: orden, recibo: recibo, precioTotal: precioTotal }));
}

document.addEventListener('DOMContentLoaded', function () {
  var ultimoPedido = localStorage.getItem('ultimoPedido');

  if (ultimoPedido) {
    var confirmacion = confirm("¿Quieres pedir de nuevo el último pedido?");
    if (confirmacion) {
       var pedidoGuardado = JSON.parse(ultimoPedido);
       recibo = pedidoGuardado.recibo;
       precioTotal = pedidoGuardado.precioTotal;
       mostrarRecibo(recibo, precioTotal);
    } else {
       localStorage.removeItem('ultimoPedido');
    }
}
```



#### 6. Extras

Después de pulsar el botón de "Recibo" se crear una nueva ventana mostrando un ticket con el número de la orden, los productos, la cantidad y el precio final.

También muestra un modelo 3D animado y un fondo con fuegos artificiales.

https://modelviewer.dev/ https://codepen.io/judag/pen/XmXMOL

