Ujian Tengah Semester

Pemrograman Berbasis Web

Nama : Wisnu Arya Tegar Anggarakasa

Kelompok : A11.4105

NIM : A11.2022.14205

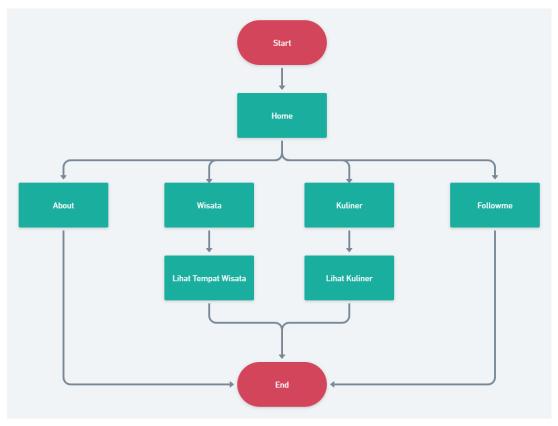
• Judul / Topik Konsep Tugas Akhir

 Wisata & Kuliner Kudus, sesuai Namanya website ini berisi tentang kuliner dan tempat wisata yang ada di kudus.

Analisa Pengguna

 Pengguna yang akan mengakses Website ini adalah para wisatawan / traveler yang sedang mencari referensi destinasi wisata dan kuliner.

Workflow Pengguna



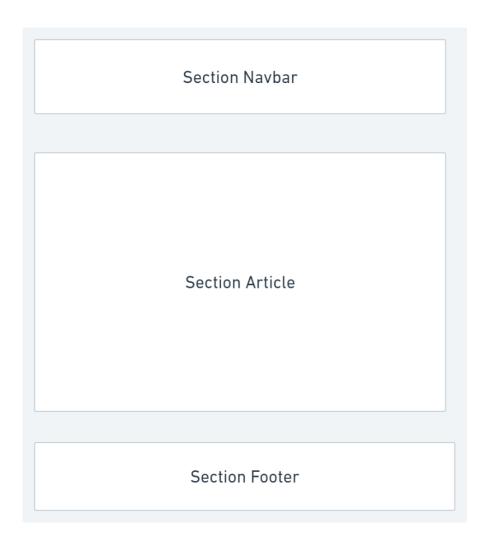
Gambar 1. 1 Flowchart proses melihat wisata atau kuliner

Pada gambar 1.1 adalah menjelaskan proses website Wisata & Kuliner Kudus,dan keterangan setiap gambar dapat diuraikan sebagai berikut :

- a. Saat website di buka atau dijalankan,pengguna akan di tampilkan pada halaman utama atau halaman "Home".
- b. Kemudian pengguna dapat langsung menuju ke halaman "Wisata" atau halaman "Kuliner" dengan menekan tombol navigasi.

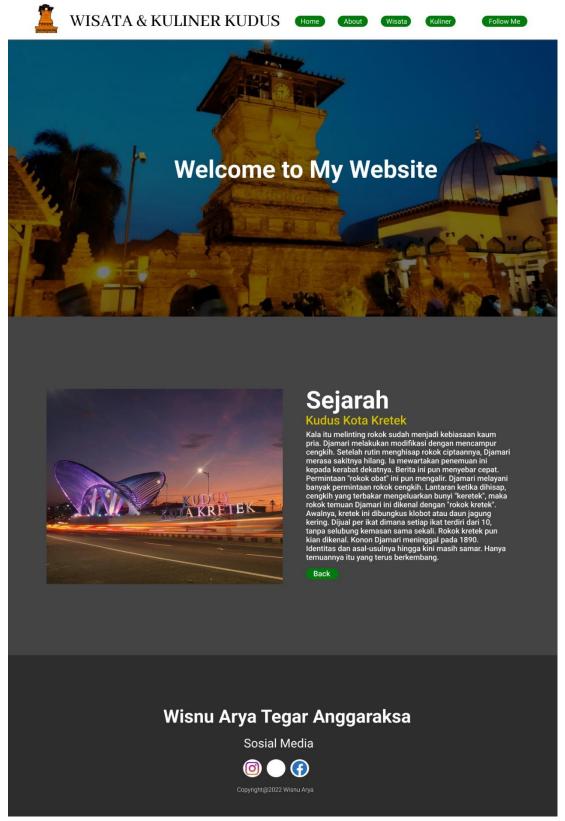
• Spesifikasi Produk

- Terdapat section navbar berupa menu category
- o Kemudian section article berupa Gambar, Judul, Deskripsi
- o Terakhir bagian bawah terdapat section footer

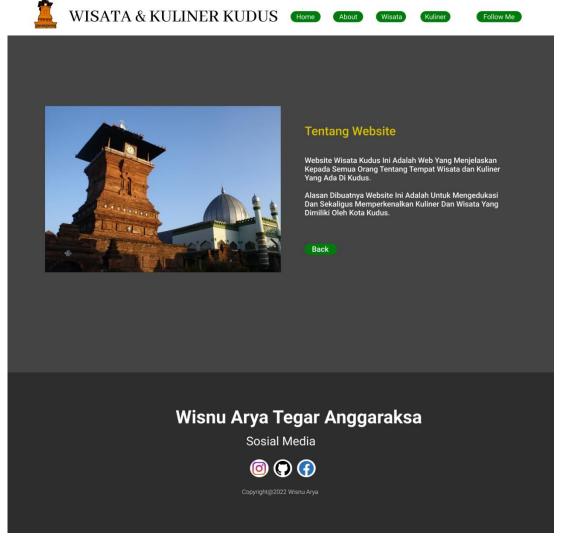


Gambar 1. 2 Ilustrasi website

• Rancangan Desain User Interface



Gambar 2. 1 Home Page



Gambar 2. 2 About Page





















Wisnu Arya Tegar Anggaraksa Sosial Media

























Wisnu Arya Tegar Anggaraksa

Sosial Media



