



COORDONNÉES

07 61 25 35 61

wissam.tahiri.75@gmail.com

Le Blanc-Mesnil

@WissThr

COMPÉTENCES

SOFT :

Esprit d'équipe

Créatif

Curiosité

Apprentissage autonome

HARD :

Langages : C, Python, HTML/CSS, Java, JS, C++, SQL, PHP, Matlab, Kotlin

Logiciels : Eclipse, Visual Studio Code, Android Studio, GitHub, Suite Office

LANGUES

Anglais B2/C1 (975 TOEIC)

Espagnol B1/B2

Arabe (Lire, parler, comprendre)

CENTRES D'INTÉRÊT

Sport et E-Sport

Jeux Vidéo

Cinéma

Montage photo/vidéo

Pour plus de précisions,
j'ai codé mon propre site
web/portfolio :
wissamtahiri-swart.vercel.app



TAHIRI WISSAM

STAGE INFORMATIQUE

DÉBUT JUIN

DURÉE 2 À 4 MOIS

À PROPOS



Étudiant en ingénierie informatique, curieux et passionné, je cherche à contribuer à des projets innovants. Mes réalisations personnelles, comme des jeux et applications interactives, témoignent de ma capacité à apprendre rapidement et relever des défis techniques. Rigoureux et motivé, je suis prêt à enrichir vos projets tout en développant mes compétences.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Août-Octobre 2024

Parc Astérix, Plailly

Opérateur ventes Interne

- Gestion d'une équipe et d'une caisse et différentes Roulottes
- Mise en rayon, facing et vente des produits
- Accueil et conseil des visiteurs
- *Responsabilité, Esprit d'équipe et capacité d'adaptation*

2024 - 2025

Ecole d'ingénieur Sup Galilée, Villetaneuse

Membre association Bureau Des Etudiants

- Gestion du pôle "snacks": Vente de produits alimentaires gestion des stocks et de la caisse
- Accueil et conseil des étudiants
- Gestion des réseaux sociaux et des partenaires
- Organisation d'évènements

FORMATIONS

Ingénieur Parcours Informatique

Ecole d'ingénieur Sup Galilée • 2023/2025

Théorie de l'informatique : Complexité, Logique, IA, ...

Programmation et projets : Petits Jeux en C et en C++,

Site Web en HTML/CSS/JS, Jeu de la Vie en Java, ...

Classe Préparatoire

Institut Galilée, 2021 à 2023

Maths, Physique, Chimie,

Informatique, ...

Baccalauréat

Lycée privée Espérance, 2020

Bac Scientifique

Mention AB

PROJETS PERSONNELS

- *Application Mobile* : Cookie Clicker afin de découvrir la création d'application mobile. Utilisation de Kotlin/Java
- *Application Interactive* : VV155 Un automate qui répond à des commandes pour : jouer de la musique, mettre des médias dans un chat textuel, récupérer des données sur des jeux. Utilisation de Python et de requêtes API.
- *Application Web* : CoVoitUniv Une application de covoiturage pour le personnel de l'USPN. A pour vocation d'être utilisé par la suite. Utilisation de ReactJS pour le front et Python pour le back.