

WISSAL BADRI

SOFTWARE ENGINEER STUDENT

À PROPOS

Étudiante en 4ème année de Science de Données et Développement Informatique (SDDI), je souhaite appliquer mes compétences en analyse de données et développement logiciel pour contribuer à des projets innovants et renforcer mes connaissances techniques.

CONTACT

- +212 664-505007
- badriwissal91@gmail.com
- Sakani Al Azhar Sidi Bernoussi
Casablanca
- Wissal Badri
- Wissal-badri

EDUCATION

ESTEM Ecole Supérieur

- Cycle d'ingénieur en
Développement Informatique
Octobre 2024 - Présent
- Classes préparatoire intégrées
Octobre 2022 - 30 juin 2024

Lycée Chahid Driss Lahrizi

- Baccalauréat science physique
option français

Septembre 2021 - 30 juin 2022

COMPETENCES

- C++
- JAVA, PYTHON
- JAVASCRIPT
- SQL : MySQL, NoSQL "MongoDB"
- HTML, CSS
- Expressjs
- Angular
- Springboot
- REACT.JS
- Outils bureautiques
- Conception Graphique (CANVA)

LANGUE

- Anglais (Parlé, écrit)
- Français (Parlé, écrit)

EXPÉRIENCE

Stage d'application de la 3ème année

GEAR9

4 août 2025 - 4 octobre 2025

- Intégration d'une IA simple pour chatbot interne
 - Objectif : Utiliser une API comme OpenAI pour répondre à des questions fréquentes des équipes (FAQ interne)

Faire les relances

ESTEM

11 juillet 2024 - 31 octobre 2024

- Contacter par téléphone les étudiants intéressés par l'intégration à l'ESTEM.
- Collecter et vérifier les documents nécessaires à l'inscription.
- Constituer le dossier d'inscription en fonction des informations fournies.
- Transmettre les dossiers complétés au service des admissions pour traitement.

Gestion de l'événement E-FOOTOUR

GEEK CULTURE AGENCY

20 mars 2024 - 24 avril 2024

- Superviseuse d'événement
- Accueillir les participants et répondre à leurs éventuelles demandes.
- Gestion du compte Instagram

Stage d'observation de la 2ème année

GEEK CULTURE AGENCY

1 juillet 2023 - 31 août 2023

- Participation aux réunions et prise de notes sur les échanges et décisions.
- Participation à des discussions sur des projets en cours.

Stage d'observation de la 1ère année

GEEK CULTURE AGENCY

1 juillet 2022 - 31 août 2022

- Observation des différents services et de leur fonctionnement.
- Prise de notes sur les processus internes et les méthodes de travail.
- Observation des interactions entre les employés et avec les clients.

PROJETS RÉALISÉS

- Création d'un portfolio professionnel (REACTJS)
- Création d'un chatbot interne avec intégration d'une IA (REACTJS, Springboot)
- Création d'une application de météo SPA (ANGULAR)
- Amélioration du site web de Foodbasilic (HTML, CSS, JAVASCRIPT)
- Portfolio (HTML, CSS, JAVASCRIPT)
- Application de Gestion des Etudiants (JAVA, MySQL)
- Projet Gestion des Clients et Commandes (EXPRESS, MySQL)
- Application Gestion des Incidents (JAVA)
- Application Gestion D'un Syndic (PYTHON)