Fiche de TP 01 : Introduction à Jupyter Notebook

Objectif : L'objectif de ce TP est de vous aider à vous familiariser à avec Jupyter Notebook et maitriser ses principales fonctionnalités.

Étape 1 : installation de Jupyter Notebook

Ces étapes ont déjà été présentées en cours dans la section « installation d'Anaconda » (introduction à Jupyter). Pour installer Jupyter Notebook sur Windows il suffit simplement de télécharger et installer Anaconda (https://www.anaconda.com/products/distribution).

IMPORTANT: Il faut disposer d'un navigateur web récent qui supporte Jupyter Notebook. C'est le cas pour Firefox, Google Chrome, Edge, etc. Certains vieux navigateurs tel que Internet Explorer ne peuvent pas être utilisés.

Sous Linux/MacOS, il suffit la commande suivante pour installer Jupyter Notebook :

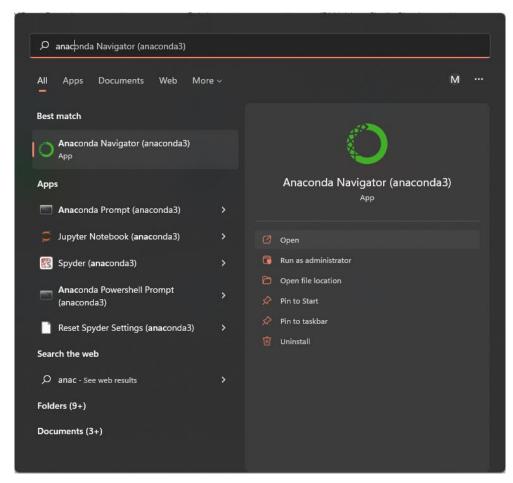
pip install notebook

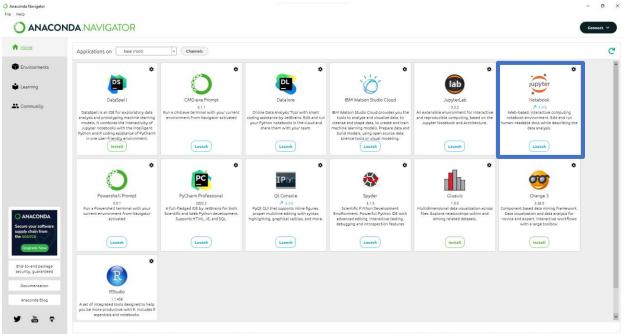
Étape 2 : démarrage de Jupyter Notebook

2.1. Sous Windows:

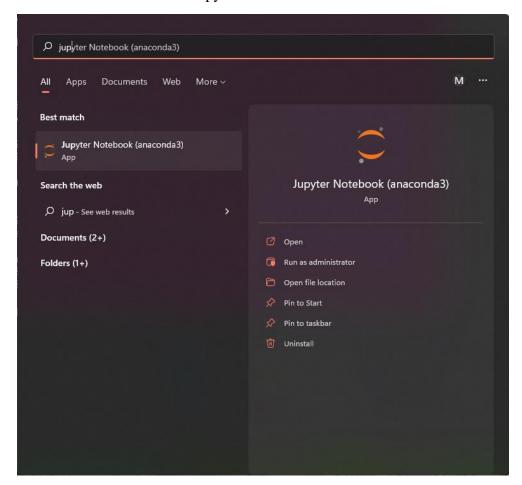
• En recherchant puis en exécutant « Anaconda Navigator ». Puis en appuyant sur « launch » (lancer) sous Jupyter Notebook.

Programmation Avancée (Python)





• En recherchant directement « Jupyter Notebook » dans le menu démarrer.



 A l'aide de l'invite de commandes (command prompt) ou en utilisant « Anaconda prompt », puis en tapant la commande

jupyter notebook

2.2. Sous Linux et MacOS

En lançant le terminal puis en exécutant la commande :

jupyter notebook

Le navigateur par défaut sera automatiquement démarré avec un onglet (ou création d'un nouvel onglet, si la navigateur est déjà en cours d'utilisation) Jupyter Notebook.

REMARQUE: le Jupuyter Notebook démarre par défaut dans le dossier utilisateur (C:/Users/[utilisateur] sous Windows ou /root/[utilisateur] sous Linux/MacOS). Vous avez cependant la possibilité le dossier de départ (démarrage) à l'aide de la commande « cd » pour changer de dossier. Par exemple sous Windows, en tapant cd.. deux fois pour revenir à C:\ puis en exécutant Jupyter Notebook.

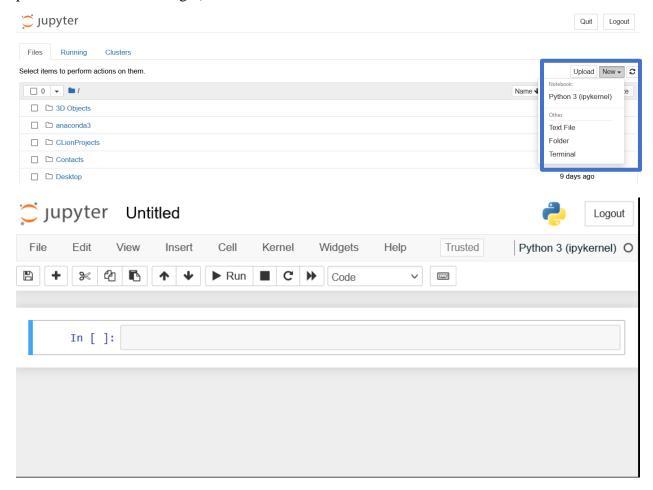
Étape 3 : ouvrir un Jupyter Notebook

Une fois Jupuyter Notebook lancé, vous pouvez parcourir les différents dossiers afin de chercher un fichier déjà existant (extension .ipynb).



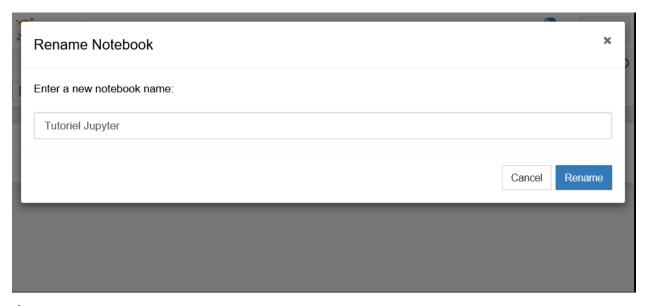
Étape 4 : création d'un nouveau Jupyter Notebook

Pour créer un nouveau Jupyter Notebook, il suffit d'appuyer sur nouveau (New), puis Python 3 (ipykernel) (Notez qu'en fonction de la version de Python installée, la liste du menu « nouveau » peut éventuellement changer).



Étape 5 : Renommer un Jupyter Notebook

Pour se faire, il suffit de cliquer sur le titre du notebook (Untitled) et d'entrer le nouveau nom.



Étape 6 : Exécuter un code Python

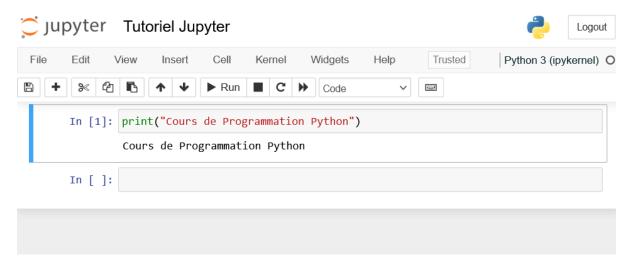
Le nouveau Juputer Notebook contient une nouvelle cellule de code qu'on peut utiliser pour écrire du code Python

```
print("Cours de Programmation Python")
```

qu'on pourrait exécuter par la suite en utilisant :

- Le bouton exécuter

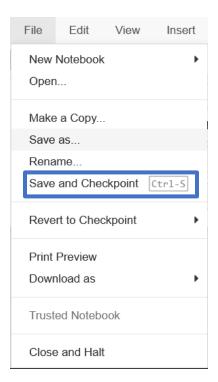
 ▶ Run
- En ouvrant le menu cellule (cell) puis en choisissant exécuter cellule (run cells)
- En utilisant SHIFT + ENTREE (la cellule suivante est sélectionnée)
- En utilisant CTRL+ENTREE (une nouvelle cellule est créée en dessous de la cellule exécutée puis sélectionnée)



Il est possible de voir le résultat de l'exécution en dessous de la cellule.

REMARUQE 1 : Jupyter Notebook enregistre les modification automatiquement toutes les deux minutes. Mais il est possible de procéder à la sauvegarde manuellement en utilisant

CTRL + S, le bouton ou bien à l'aide de l'option « sauvegarder et checkpoint » dans menu fichier.



REMARQUE 2 : il est possible de voir une étoile qui apparaître à gauche de la cellule lorsque cette dernière est exécutée.

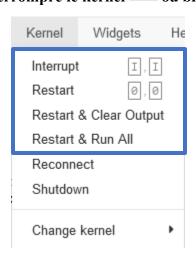
```
In [*]: a = 0 while a < 100000000: a = a + 1
```

Lorsque l'exécution est achevée l'étoile est remplacée par un numéro.

```
In [2]: a = 0 while a < 100000000: a = a + 1
```

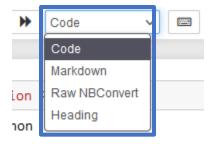
Ce numéro représente l'ordre d'exécution des cellules. Ce dernier peut être réinitialisé en redémarrant le Kernel (instance Python).

REMARQUE 3 : il est possible que l'exécution d'une cellule prennent beaucoup de temps ou que le code contienne une boucle infinie et il devient nécessaire d'arrêter l'exécution de la cellule à l'aide du bouton interrompre le kernel ou bien en le redémarrant.



Étape 7 : Changer le type d'une cellule

Il existe quatre types de cellules dans Jupyter Notebook :



- Code : une cellule de type « code » est utilisée pour l'écriture et l'exécution du code Python,
- Markdown: ce type de cellule est utilisé principalement pour document le notebook, expliquer un problème, présenter/discuter les résultats obtenus. Il peut contenir des titres, des équations, entre-autres. Le texte y est structuré à l'aide de balises HTML ou bien en utilisant la syntaxe « Markdown »,
- NBConvert : permet de contrôler le formatage du document durant le formatage du Jupyter Notebook dans un format autre que .ipynb,
- Heading : ce type était utilisé pour définir des type mais n'est plus supporté. Un message est affiché vous invitant à utiliser # pour créer des titres en utilisant le type « markdown ».

Étape 8 : Cellules de type Markdown

• Création d'en-tête (titres) : pour créer des titres il suffit d'utiliser # pour un titre de niveau 1, ## pour un titre de niveau 2, et ainsi de suite.

```
# Mon titre 1
## Mon titre 2
### Mon titre 3
#### Mon titre 4
```

Après exécution, obtient le résultat suivant :

Mon titre 1

Mon titre 2

Mon titre 3

Mon titre 4

• Création d'une liste : une liste à puce est créée en utilisant *. Pour changer de niveau, il suffit d'indenter la ligne en question (tabulation).

```
* Option 1
* Option 2
* Option 3
* Option 3.1
* Option 3.1.1
```

Ce qui le donne le résultat suivant :

- Option 1
- · Option 2
- Option 3
 - Option 3.1Option 3.1.1
- Saut de lignes : pour passer à la ligne suivante, il faut terminer la première ligne par deux espaces, sinon les deux lignes seront affichées comme étant une seule.

```
Bienvenue en Master L'objectif de ce cours et de vous apprendre à programmer en Python
```

Et voici le résultat :

Bienvenue en Master L'objectif de ce cours et de vous apprendre à programmer en Python

• **Insertion d'un extrait de code** : une cellule de type markdown permet à l'utilisateur d'insérer un extrait de code en insérant le code entre « ```python » et « ``` ».

```
L'instruction suivante permet d'afficher une variable

""python
a = "Bonjour"
print(a)

Il est aussi possible d'afficher des listes de la même manière...
```

Et le résultat obtenu après exécution de la cellule est :

L'instruction suivante permet d'afficher une variable

```
a = "Bonjour"
print(a)
```

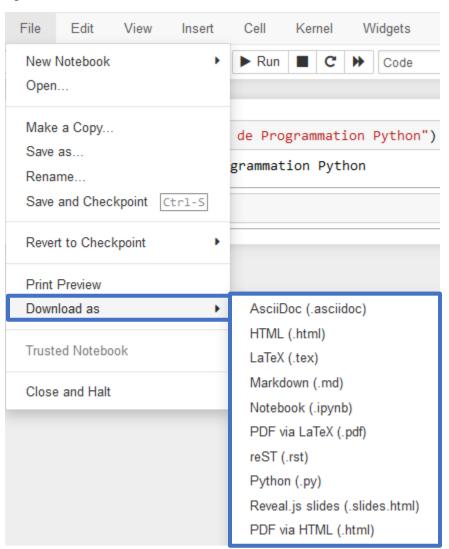
Il est aussi possible d'afficher des listes de la même manière...

Il existe d'autres syntaxes pour insérer des tableaux, traits, images, remarques, liens etc. que vous pouvez trouver en utilisant les liens suivants :

- https://fcoulombeau.github.io/markdown/
- https://www.datacamp.com/tutorial/markdown-in-jupyter-notebook
- https://www.ibm.com/docs/en/db2-event-store/2.0.0?topic=notebooks-markdown-jupyter-cheatsheet

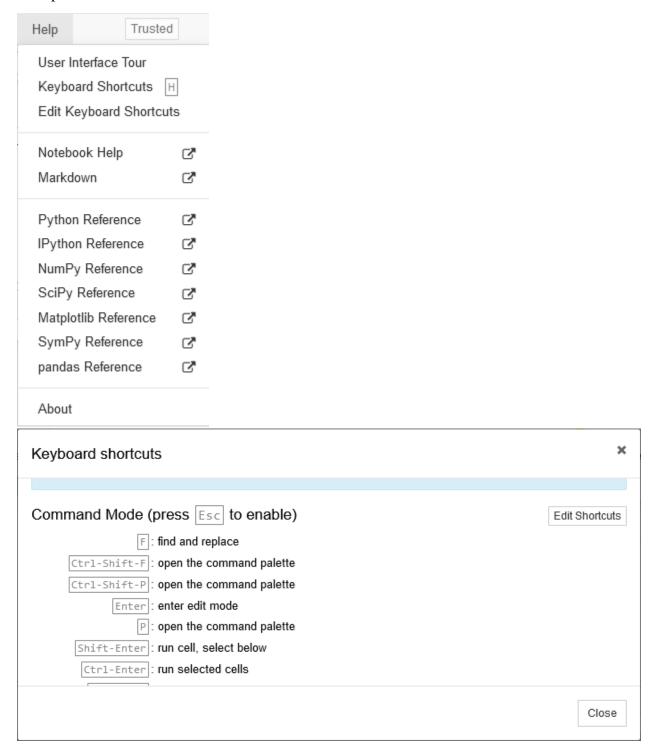
Étape 9 : Télécharger le notebook

Jupyter Notebook vous permet de télécharger (sauvegarder) votre travail sous différents formats (rapport), tel que le format d'un Jupyter Notebook (.ipynb), Python (.py), HTM (.html), PDF (.pdf), etc. Pour se faire, il suffit d'utiliser le menu fichier → Télécharger → choisir le format.



Autres astuces

Afin de bien maîtriser Jupyter Notebook, il est utile de connaitre quelques raccourcis clavier. Pour consulter la liste des raccourcis clavier, il faut aller dans aide → Raccourcis clavier que vous pouvez modifier en fonction de vos besoins.



Université Abdelhamid Ibn Badis - Mostaganem Faculté des Sciences Exactes et Informatique Programmation Avancée (Python) 2022-2023 Master 1 IA4IOT

Feedback

Afin de me permettre d'améliorer le contenu du cours, vous êtes priés de renseigner un formulaire pour chaque chapitre couvert en cours et en TP. Les liens seront disponibles sur les Jupyter Notebook de TP. Pour ce premier chapitre/TP merci de consulter <u>ce lien</u>. Merci pour votre collaboration.