



Licence 2 Informatique

Rapport du projet IF04

Jeu de Taquin

Réalisé par :

**ARNOULT Simon, MEKHILEF Wissame, OUSSAD Jihad,
RETY Martin**

14 avril 2015

Résumé

Table des matières

1	Introduction	4
1.1	Cahier des charges client	4
1.2	Cahier des charges fonctionnel	4
2	La gestion de projet	5
2.1	Le travail de groupe	5
2.2	Le diagramme de Gantt	5
2.3	Le diagramme PERT	5
2.4	Conception	5
2.5	Conception d'ÃtailleÃe	5
3	Concepts et fonctions informatiques nÃcessaires	6
3.1	Les modules	6
4	Resources utilisÃes	7

Table des figures

Chapitre 1

Introduction

1.1 Cahier des charges client

1.2 Cahier des charges fonctionnel

Chapitre 2

La gestion de projet

2.1 Le travail de groupe

2.2 Le diagramme de Gantt

2.3 Le diagramme PERT

2.4 Conception

2.5 Conception d'Ãl'taillÃl'e

Chapitre 3

Concepts et fonctions informatiques nécessaires

3.1 Les modules

Chapitre 4

Resources utilisÃées

- JUNIT
- JAVA
- Dia
- Eclipse
- Argouml
- L^AT_EX(sous kile)
- Google Drive
- Kate
- Git, GitHub