

Licence 2 Informatique

Rapport du projet IF04

Jeu de Taquin

 $R\tilde{A}l'alis\tilde{A}l'$ par :

ARNOULT Simon, MEKHILEF Wissame, OUSSAD Jihad, RETY Martin

14 avril 2015

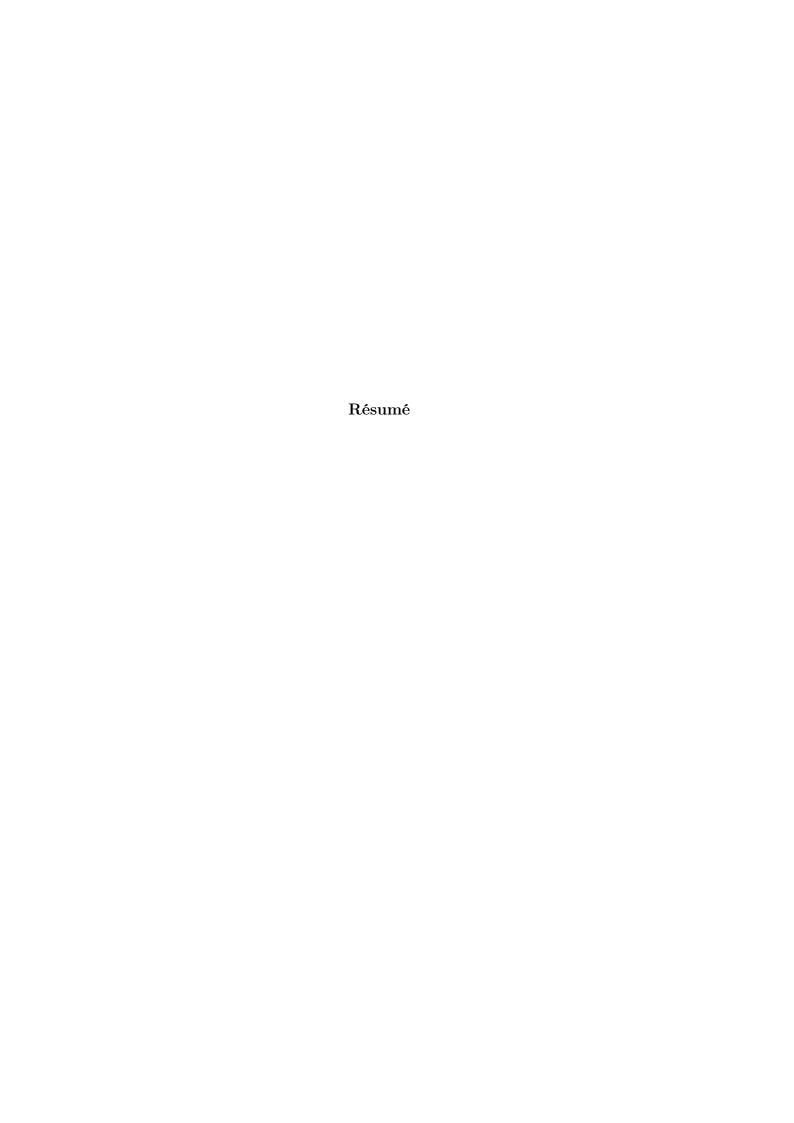


Table des matières

1 Introduction		roduction	4
	1.1	Cahier des charges client	4
	1.2	Cahier des charges fonctionnel	4
2	La gestion de projet		5
	2.1	Le travail de groupe	5
	2.2	Le diagramme de Gantt	5
	2.3	Le diagramme PERT	5
	2.4	Conception	5
	2.5	Conception d \tilde{A} l'taill \tilde{A} l'e	5
3	Cor	ncepts et fonctions informatiques nÃl'cessaires	6
	3.1	Les modules	6
4	Res	ources utilisÃl'es	7

Table des figures

Introduction

- 1.1 Cahier des charges client
- 1.2 Cahier des charges fonctionnel

La gestion de projet

- 2.1 Le travail de groupe
- 2.2 Le diagramme de Gantt
- 2.3 Le diagramme PERT
- 2.4 Conception
- $2.5 \quad \text{Conception d\tilde{A}l'taill\tilde{A}l'e}$

Concepts et fonctions informatiques $n\tilde{A}$ l'cessaires

3.1 Les modules

Resources utilisÃl'es

- JUNIT
- JAVA
- Dia
- EclipseArgouml
- LATEX(sous kile)Google Drive
- Kate
- Git, GitHub