



# Rapport de TP

Module : Technologie des agents  
Master 1 SII

TP

## Implémentation d'un système multi-agents de ventes et achats de produits vestimentaires

- Réalisé par :

**BENHADDAD Wissam**  
**BOURAHLA Yasser**

13-05-2018

# Table des matières

<b>I</b>	<b>Système expert et modèle d'inférence</b>	<b>2</b>
<b>1</b>	<b>Introduction</b>	<b>3</b>
1.1	Problématique et besoins . . . . .	3
1.2	Définitions . . . . .	3
1.2.1	Règles de production . . . . .	3
1.2.2	Moteur d'inférence . . . . .	3
1.2.3	Système expert . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Implémentation d'un système expert en Java</b>	<b>4</b>
2.1	Outils utilisés . . . . .	4
2.2	Analyseur de règles de production . . . . .	4
2.3	Schéma de base du moteur d'inférence . . . . .	4
2.4	Modifications apportées . . . . .	4
2.5	Interface homme-machine . . . . .	4
<b>3</b>	<b>Test sur une base de connaissance</b>	<b>5</b>
3.1	NO FREAKING IDEA . . . . .	5
<b>II</b>	<b>Système multi-agents dans le domaine commercial</b>	<b>6</b>
<b>4</b>	<b>Introduction</b>	<b>7</b>
4.1	Problématique . . . . .	7
4.2	Définitions . . . . .	7
4.2.1	Agent intelligent . . . . .	7
4.2.2	Système multi-agents . . . . .	7
<b>5</b>	<b>Implémentation d'un système multi-agents avec la plateforme JADE</b>	<b>8</b>
5.1	Outils utilisés . . . . .	8
5.2	Schéma globale or samih kima habit xD . . . . .	8
5.3	Communication entre les agents . . . . .	8
<b>6</b>	<b>Application dédiée</b>	<b>9</b>
6.1	Interface homme-machine . . . . .	9
6.2	sahel ounta3d nzid stuff . . . . .	9
<b>III</b>	<b>L'interpréteur JASON</b>	<b>10</b>
<b>7</b>	<b>Introduction</b>	<b>11</b>

7.1	Problématique et besoins . . . . .	11
7.2	Définitions . . . . .	11
7.2.1	Architecture CDI (Croyance-Désir-Intention) . . . . .	11
7.2.2	AgentSpeakL . . . . .	11
7.2.3	La plateforme JASON . . . . .	11
<b>8</b>	<b>Exemples de communication entre agents avec JASON</b>	<b>12</b>
8.1	Environnement de travail . . . . .	12
8.2	Inférence locale . . . . .	12
8.3	Scénario simple de communications . . . . .	12
<b>9</b>	<b>Comparaison avec la plateforme JADE</b>	<b>13</b>
9.1	Principales différence . . . . .	13
9.2	Le critère de décision . . . . .	13

## **Première partie**

# **Système expert et modèle d'inférence**

# Chapitre 1

## Introduction

### 1.1 Problématique et besoins

### 1.2 Définitions

#### 1.2.1 Règles de production

#### 1.2.2 Moteur d'inférence

#### 1.2.3 Système expert

# **Chapitre 2**

## **Implémentation d'un système expert en Java**

### **2.1 Outils utilisés**

### **2.2 Analyseur de règles de production**

### **2.3 Schéma de base du moteur d'inférence**

### **2.4 Modifications apportées**

### **2.5 Interface homme-machine**

# **Chapitre 3**

## **Test sur une base de connaissance**

### **3.1 NO FREAKING IDEA**

## **Deuxième partie**

# **Système multi-agents dans le domaine commercial**



# Chapitre 4

## Introduction

### 4.1 Problématique

### 4.2 Définitions

#### 4.2.1 Agent intelligent

#### 4.2.2 Système multi-agents

# **Chapitre 5**

## **Implémentation d'un système multi-agents avec la plateforme JADE**

### **5.1 Outils utilisés**

### **5.2 Schéma globale or samih kima habit xD**

### **5.3 Communication entre les agents**

# Chapitre 6

## Application dédiée

6.1 Interface homme-machine

6.2 sahel oumba3d nzid stuff

# **Troisième partie**

## **L'interpréteur JASON**

# Chapitre 7

## Introduction

### 7.1 Problématique et besoins

### 7.2 Définitions

#### 7.2.1 Architecture CDI (Croyance-Désir-Intention)

#### 7.2.2 AgentSpeakL

#### 7.2.3 La plateforme JASON

# **Chapitre 8**

## **Exemples de communication entre agents avec JASON**

### **8.1 Environnement de travail**

### **8.2 Inférence locale**

### **8.3 Scénario simple de communications**

# **Chapitre 9**

## **Comparaison avec la plateforme JADE**

### **9.1 Principales différence**

### **9.2 Le critère de décision**

## Table des figures



## Liste des tableaux