Atelier 3 (Firestore)

Vous êtes invités à développer une application **Android**, qui permet la gestion des étudiants via Firebase (FireStore)

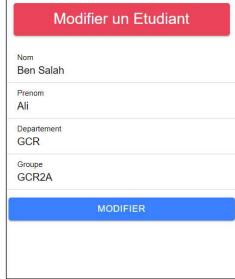
Cette application est structurée en trois activités (main Activity, ajout et modification).

Déroulement :

- Au démarrage, l'application affiche la liste des étudiants dans la collection « étudiants » existante dans Firestore. (L'activité par défaut).
- Lorsqu'on clique sur le bouton « Ajouter un étudiant », l'utilisateur sera redirigé vers l'activité *Ajout*. Une fois la saisie est terminée avec succès, il sera redirigé vers l'activité main Activity.
- Lorsque l'utilisateur choisie un étudiant à modifier (en cliquant sur le bouton MODIF), il sera redirigé vers l'activité *Modification* et les données de l'étudiant concerné seront chargées. Une fois la saisie est terminée avec succès, il sera redirigé vers l'activité main_Activity.
- Lorsque l'utilisateur choisie un étudiant à supprimer (en cliquant sur le bouton DEL), l'étudiant concerné sera supprimé de la collection distante et la liste sera rechargée.







Chaker Ben Mahmoud 1