

2. l'algorithme ARS

(18)

Pas 1 - Activer les étapes initiales ; $S_c = \{x_1, x_2\}$.
- pas d'action impulsionnelles à exécuter

Pas 5 Détermination de l'ensemble TF des transitions franchissables sur occurrence de e ; $TF = \emptyset$ no situation stable

Pas 6 Exécuter les action à Niveau \Rightarrow pas d'actions à Niveau

Pas 2 - lecture des entrées $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$
- ~~TF~~ pas d'événement \Rightarrow lire encore les entrées

$$\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

b passe de 0 à 1 $\Rightarrow \Delta b = 1 \Rightarrow$ événement
- Déterminer les ~~événements~~ Transitions franchissables
 $TF = \{T_1\} \neq \emptyset$

Pas 3 - $S_p = S_c \Rightarrow S_p = \{x_1, x_2\}$.
- Franchir $T_1 \Rightarrow \begin{cases} \text{désactiver } x_2 \\ \text{activer } x_3 \end{cases} / S_c = \{x_1, x_5\}$.

car $S_c \neq S_p$ no situation instable.

Pas 4 Exécuter les actions impulsionnelles \Rightarrow pas d'actions

Pas 5 Déterminer l'ensemble TF des Transitions Franchissables sur occurrence de e, $TF = \{T_3\} \neq \emptyset$

Pas 3 : - $S_p = S_c = \{x_1, x_3\}$.
- Franchir $T_3 \Rightarrow \begin{cases} \text{désactiver } x_3 \text{ et } x_2 \\ \text{activer } x_5 \end{cases} \rightarrow S_c = \{x_5\}$.