Traitement du Signal

Zakia Jellali

Institut Supérieur des Etudes Technologiques de Gabès 2020/2021



Chapitre1: Généralités sur les Signaux

- 1. Introduction : définitions
- 2. Modèle mathématique d'un signal
- 3. Classification des signaux
 - a) 1^{ier} classement : déterministes/aléatoires
 - b) 2^{ème} classement : continus/discrets
 - c) 3ème classement : énergie finie/puissance finie
 - d) 4ème classement : autres propriétés
- 4. Notion de rapport signal sur bruit

1. Introduction

• Signal:

Représentation physique d'une information à transmettre Entité qui sert à véhiculer une information

Exemple:

- ✓ signal sonore délivré par un microphone (parole, musique, ...)
- ✓ Signal biologique : EEG (activité électrique du cerveau) , ECG (activité électrique du cœur)
- √ tension aux bornes d'un condensateur
- ✓ Images, vidéos

Traitement du signal :

Discipline qui développe et étudie <u>les techniques</u> de traitement, d'analyse (Interprétation) et de transformation (adapter le signal aux besoins) des signaux en vue de leur exploitation

1. Introduction

<u>Opération particulaire</u>: réduction du bruit : le but ici est de réussir à extraire du maximum d'information utile d'un signal perturbé par le bruit (débruitage)

Nouvelle notion: bruit!

• Bruit:

Tout phénomène perturbateur pouvant gêner la transmission ou la perception et l'interprétation d'un signal,

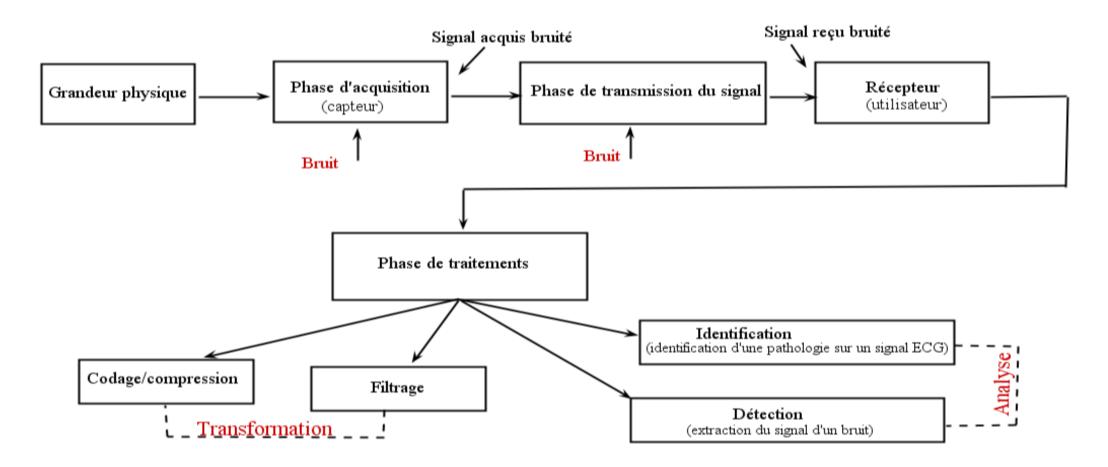
Désigne les éléments indésirables qui s'ajoutent à un signal,

Tout signal physique comporte du bruit = une composante parasite (dépend du hasard : aléatoire)

<u>Exemple</u>: bruit de mesure lors de l'acquisition du signal, bruit de transmission, etc

1. Introduction

Chaine de traitement de l'information :



2. Modèle mathématique d'un signal

2. Modèle mathématique d'un signal

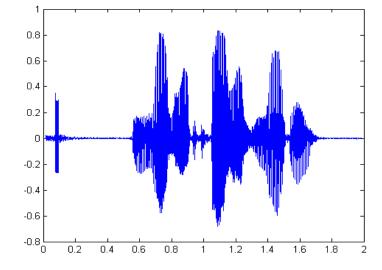
 Le modèle mathématique d'un signal est une fonction à une ou plusieurs variables réelles ou complexes à une ou plusieurs dimensions,

• Si la fonction est monodimensionnelle (fonction d'un seul paramètre), , on parle d'un signal scalaire. Le signal est dit 1D

En général, il est noté par x(t) (t pas forcément le temps : une position,

une mesure,...)

Exemple: signal de parole



Si la fonction est bidimensionnelle (fonction de deux paramètres),
 Le signal est dit 2D, il s'agit d'une matrice noté par X(i,j)

2. Modèle mathématique d'un signal

Exemple: Image Lena en niveaux de gris:

L'intensité (niveau de gris) de chaque pixel repéré par les deux coordonnées

cartésiennes dans l'image



• Si la fonction est à trois variables, le signal est dit 3D, il est noté par X(i,j,t)

Exemple: film noir & blanc (vidéos)

- 3. Classification des signaux
 - a) 1^{ier} classement : Classification phénoménologique

Classification des signaux selon différentes catégories : dimension (1D,2D, 3D), évolution (certaine/aléatoire), énergie, morphologie (continu/discret), ...

a) 1^{ier} classement : Classification phénoménologique

On considère la nature de l'évolution du signal en fonction du temps : évolution déterministe ou aléatoire des signaux

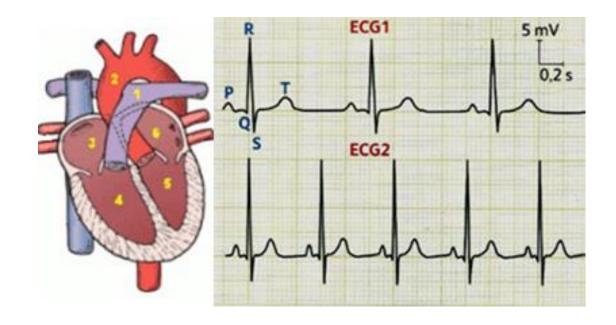
- 1) Signaux déterministes: l'évolution en fonction du temps t peut être parfaitement décrite grâce à une description (modèle) mathématique,
 - Signaux périodiques : un signal x(t) est périodique s'il existe un réel T>0 , tel que : $x(t) = x(t+kT), \ k \in \mathbb{Z}$, T : période,

Exemple:

✓ Le signal sinusoïdal est le plus représentatif de ces signaux périodiques:

$$x(t) = Asin(wt + a) = Asin\left(2\pi \frac{t}{T} + a\right) = Asin(2\pi ft + a)$$

✓ Signal ECG:



□ Signaux non périodiques : peuvent être quasi-périodiques ou transitoires

<u>Exemple</u>: Les signaux quasi-périodiques sont produits par la somme ou le produit de signaux sinusoïdaux de périodes dont le rapport n'est pas rationnel. Ainsi, le signal :

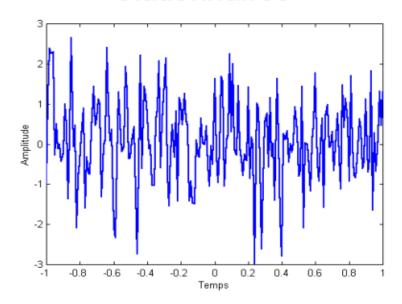
$$x(t) = Asin\left(2\pi \frac{t}{T_1}\right) + Bsin\left(2\pi \frac{t}{T_2}\right) Avec \frac{T_1}{T_2} \notin Q$$

2) Signaux aléatoires (stochastiques) :

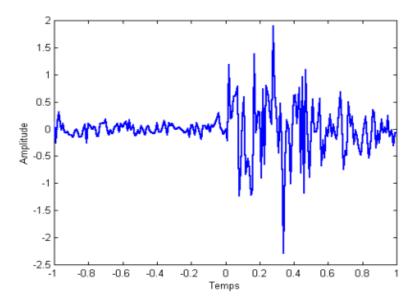
 Signaux dont l'évolution temporelle est imprévisible et dont on ne peut pas prédire la valeur à un temps t.

- La description est basée sur les propriétés statistiques des signaux(moyenne, variance, loi de probabilité, ...)
 - □ Signaux stationnaires : les propriétés statistiques sont invariantes dans le temps
 - ☐ Signaux non stationnaires: peuvent être quasi-stationnaires ou quelconques (variation lente dans le temps)

stationnaires



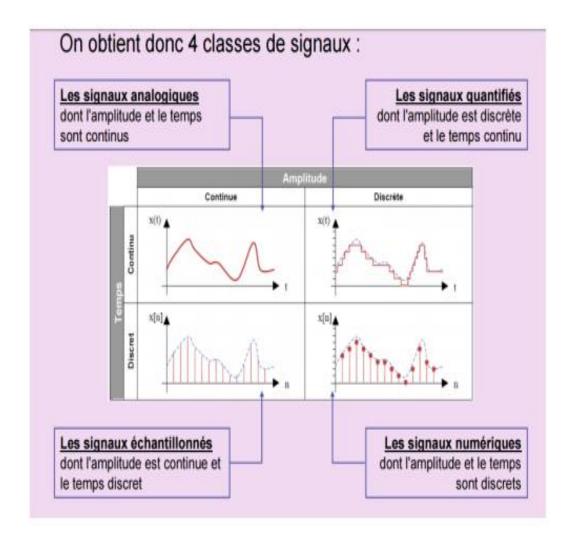
Non-stationnaires



- 3. Classification des signaux
 - b) 2ème classement : Classification morphologique

b) 2^{eme} classement : Classification morphologique

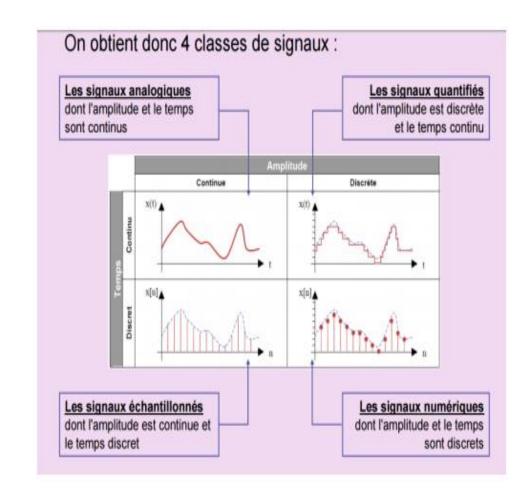
On distingue les signaux à évolution temporelle continue et des signaux à évolution temporelle discrète ainsi que ceux dont l'amplitude est continue ou discrète



b) 2^{eme} classement: Classification morphologique

Notion valable pour les signaux aléatoires et déterministes

- Le signal à amplitude et temps continus appelé couramment signal analogique
- Le signal à amplitude continue et temps discret appelé signal échantillonné
- Le signal à amplitude discret et temps continu appelé **signal quantifié**
- Le signal à amplitude discret et temps discret appelé **signal numérique**



- 3. Classification des signaux
 - c) 3ème classement : énergie finie/puissance finie
 - 1) Energie et puissance
 - 2) Signaux à énergie finie
 - 3) Signaux à puissance finie

c) 3ème classement : Classification énergétique

1) Energie et puissance

Soit x(t) un signal quelconque (fonction complexe),

☐ Energie d'un signal

• Energie sur [t1, t2] est définie par :

$$E_{x}(t1,t2) = \int_{t1}^{t2} |x(t)|^{2} dt$$

• Energie totale est définie par :

$$E_{x} = \int_{-\infty}^{+\infty} |x(t)|^{2} dt$$

c) 3ème classement : Classification énergétique

1) Energie et puissance

☐ Puissance moyenne d'un signal

• La puissance moyenne sur [t1, t2] est définie par :

$$P_{x}(t1,t2) = \frac{1}{t2 - t1} \int_{t1}^{t2} |x(t)|^{2} dt$$

• La puissance moyenne totale est définie par :

$$P_{x} = \lim_{T \to \infty} \frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} |x(t)|^{2} dt$$

<u>Cas de signaux</u> <u>périodiques :</u>

la puissance moyenne totale est égale à la puissance moyenne sur une période

$$P_X = \frac{1}{T} \int_{-\frac{T}{2}}^{\frac{T}{2}} |x(t)|^2 dt$$

- c) 3ème classement : Classification énergétique
 - 2) Signaux à énergie finie :
 - Un signal x(t) est à énergie finie si l'intégrale suivante existe :

$$E_{x} = \int_{-\infty}^{+\infty} |x(t)|^{2} dt \quad \text{c-a-d} \qquad \int_{-\infty}^{+\infty} |x(t)|^{2} dt < +\infty$$

- <u>Exemple</u>: calculer l'énergie totale et la puissance moyenne du signal rectangulaire x(t)=rect(t/T)
- Signaux à énergie finie → puissance moyenne nulle

- c) 3ème classement : Classification énergétique
 - 3) Signaux à énergie infinie (à puissance moyenne finie):
 - Signaux à énergie infinie → puissance moyenne non nulle : Cas des signaux périodiques

 <u>Exemple</u>: Calculer la puissance moyenne du signal sinusoïdal représenté par la fonction

$$x(t) = A cos(\omega t)$$

- 3. Classification des signaux
 - d) 4^{ème} classement : autres propriétés

c) 4ème classement : <u>autres propriétés</u>

1) Parité:

- \circ Un signal x(t) est pair si x(t)=x(-t)
- Un signal x(t) est impair si x(t)=-x(-t)
- Tout signal réel x(t) est la somme d'un signal pair xp(t) et d'un signal impair xi(t) :

$$x(t) = xp(t) + xi(t)$$

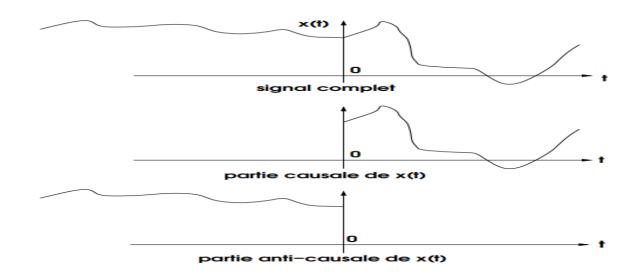
$$xp(t) = \frac{x(t) + x(-t)}{2}$$

$$xi(t) = \frac{x(t) - x(-t)}{2}$$

c) 4ème classement : <u>autres propriétés</u>

2) <u>Causalité</u>:

- Un signal x(t) est dit causal ssi x(t) = 0, $\forall t < 0$
- Un signal x(t) est dit anti-causal ssi x(t) = 0 , \forall t > 0



4. Notion de rapport signal sur bruit

08/10/2020 26

5. Notion de rapport signal sur bruit

- Le rapport signal sur bruit (Signal to Noise Ration SNR en anglais) est un indicateur de la qualité de la transmission de l'information : mesure la quantité du bruit contenue dans le signal
- Déterminer la qualité d'un signal → introduction d'un Rapport Signal sur Bruit (RSB)
 quantifiant l'effet du bruit défini par

$$RSB = \frac{P_S}{P_b}$$
 ou $RSB(dB) = 10 \log_{10} \left(\frac{P_S}{P_b}\right)$

Avec : P_s est la puissance du signal et P_b celle du bruit

