

Dans cet exercice, on se donne un petit programme assembleur 68000. Il s'agit d'un seul programme (le tableau de droite donne le même programme, avec plus de détails sur l'empreinte mémoire de chaque instruction)

Tous les registres de données et celles d'adresses, sont initialisés à 0, excepté le registre A7 qui est initialisé à \$004FFFFE.

org \$fff400	00FFF400			org \$fff400
dc.w \$4,\$6,\$0A,\$FC	00FFF400 0004 0006	1		dc.w \$4,\$6,\$0A,\$FC
org \$400400	00FFF404 000A 00FC			org \$400400
Move #\$f404,a0	00400400			Move #\$f404,a0
moveq #\$88,d0	00400400 307C F404	2		moveq #\$88,d0
move.l d0,-(a7)	00400404 7088	3		moveq #\$88,d0
bsr Ajout	00400406 2F00	4		move.l d0,-(a7)
move.l (a7)+,d0	00400408 6100 000A	5		bsr Ajout
jmp Fin	0040040C 201F	6		move.l (a7)+,d0
Ajout move -(a0),d0	0040040E 4EF9 0040	7		jmp Fin
move -(a0),d1	00400412 041C			Ajout move -(a0),d0
add d0,d1	00400414 3020	8	Ajout	move -(a0),d1
rts	00400416 3220	9		add d0,d1
Fin end	00400418 D240	10		rts
	0040041A 4E75	11		end
	0000 0000		Fin	

On vous demande de donner le contenu de chacun des registres suivants, suite à l'exécution de chaque instruction du programme précédent, en commençant par la 2^{ème} instruction (celle qui est encadrée)

NB : le numéro d'instruction ne reflète pas son ordre d'exécution

Numéro d'instruction	Contenu du registre D0	Contenu du registre D1	Contenu du registre A0	Contenu du registre A7	Contenu du registre PC
2	\$ 00 00 00 00				
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					