

TD3 – POO Java

Exercice 1 : Une entreprise augmente le salaire d'une personne

Soit la classe **Entreprise** et la classe **Personne** structurée avec les propriétés **nom** et **salaire**. Ces deux variables doivent être déclarées *private* de façon à encapsuler leurs valeurs. Dotez la classe **Entreprise** d'une méthode qui permet d'augmenter le salaire d'une personne selon un certain coefficient lorsque son salaire est inférieur à 1000 dinars.

Écrire aussi un programme `main()` de test.

Exercice 2 : Une personne achète puis revend un appartement

Soit la classe **Personne** et **Appart**.

Définissez le programme qui permet d'exécuter le déroulement suivant :

1. Création de deux personnes `p1` et `p2`, qui ne possèdent pas d'appartement, et création d'un appartement `ap1`.
2. `p1` achète l'appartement `ap1`.
3. `p1` augmente le prix de l'appartement `ap1` de 10%.
4. `p1` vend son appartement `ap1` à la personne `p2`.
5. Écrire aussi un programme `main()` de test.

Exercice 3 : Gestion d'un ensemble d'adhérents répertoriés dans un tableau d'objets.

Soit une association de personnes qui regroupe des adhérents. Définissez une application qui gère l'ensemble de ces adhérents et qui doit assurer les services suivants :

1. Enregistrer les personnes au moment de leur adhésion : une personne devient adhérente en versant une cotisation.
2. Fournir les informations concernant toutes les personnes adhérentes.
3. Indiquer quels sont les adhérents qui versent une cotisation inférieure à une somme donnée.
4. Calculer la somme totale des cotisations versées.
5. Écrire aussi un programme `main()` de test.