

ENIG	Les pointeurs	
	Matière : Programmation C_partie 2 Classe(s) : GCR1	Année universitaire : 2023-2024

Série 2

Exercice1

Écrire un programme permettant de :

1. Saisir le nombre d'éléments d'un tableau d'entiers.
2. Allouer l'espace mémoire nécessaire pour le tableau.
3. Remplir les cases du tableau.
4. afficher le tableau.
5. ajouter un élément au tableau.
6. modifier toutes les occurrences d'un élément donné.

Exercice2

Étant donné un ensemble E1 de n1 entiers et un ensemble E2 de n2 entiers alloués d'une façon contiguë, écrire un programme principal permettant de déterminer l'union, l'intersection et la fusion de ces deux ensembles.

NB : Les trois fonctions union, intersection et fusion doivent avoir un type de retour void.

ENIG	Les pointeurs	
	Matière : Programmation C_partie 2 Classe(s) : GCR1	Année universitaire : 2023-2024

Série 3

Écrire un programme principal permettant de tester les fonctions suivantes :

- permuterChaines() :** permute les contenus de deux variables de type chaîne de caractères.
- saisir_etudiant() :** saisit un étudiant caractérisé par son numéro, son nom, prénom, âge et sa classe.
- permuter_etudiants() :** permute les classes de deux étudiants entrés en paramètres.
version 1 : en faisant appel à la fonction permuterChaines(),
version 2 : sans faire appel à la fonction permuterChaines().
- get_imin_imax () :** à partir d'un tableau d'étudiants, renvoie les indices des étudiants ayant l'âge min et l'âge max (premier étudiant trouvé en cas d'égalité entre les âges).

NB : Toutes les fonctions doivent avoir un type de retour void.