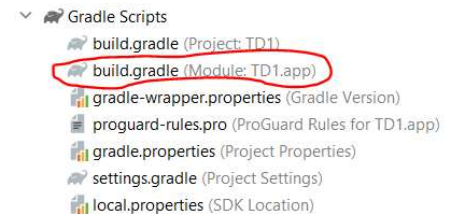


SQLite sous Android

Pour utiliser la base des données local d'un smartphone

Etape 1 : Ajouter la dépendance de SQLite au fichier **build.gradle**

```
dependencies {
    implementation "androidx.sqlite:sqlite:2.2.0"
}
```



Etape 2 : Développer une classe dans votre package de base qui permet de créer ou recharger une base de données (création des tables)

```
public class Mabase extends SQLiteOpenHelper {

    String base = "CREATE TABLE livre ( id INTEGER PRIMARY KEY AUTOINCREMENT,
                                                    titre TEXT, categorie TEXT );";

    public Mabase(@Nullable Context context, @Nullable String name,
                  @Nullable SQLiteDatabase.CursorFactory factory, int version) {
        super(context, name, factory, version);
    }

    @Override
    public void onCreate(SQLiteDatabase sqLiteDatabase) {
        sqLiteDatabase.execSQL(base);
    }

    @Override
    public void onUpgrade(SQLiteDatabase sqLiteDatabase, int i, int i1) {
        sqLiteDatabase.execSQL("DROP TABLE livre;");
        onCreate(sqLiteDatabase);
    }

}
```

Etape 3 : Utilisation de la base de données SQLite dans les activités.

Dans votre code (code java des activités), **vous pouvez connecter à la base** créée (ou rechargée) :

```
Mabase base = new Mabase (getApplicationContext(), "enig2.db", null, 1);
SQLiteDatabase bdd = base.getWritableDatabase();
```

Pour charger des données à partir d'une table :

```
Cursor cr = bdd.query("livre", new String[]{"id", "titre", "categorie"}, null, null, null, null, null);
Vector<String> liste_data= new Vector<String>();
cr.moveToFirst();
while(cr.isAfterLast()==false) {
    liste_data.add (cr.getString(1)+"-"+cr.getString(2)+"-");
    cr.moveToNext();
}
```

Pour ajouter des données à une table :

```
ContentValues values = new ContentValues();  
values.put("titre", "Livre PHP" );  
values.put("categorie", "Dev");  
bdd.insert("livre", null, values);
```

Pour mettre à jour des données dans une table (update)

```
ContentValues values3 = new ContentValues();  
values3.put("titre ", "Livre Spring");  
values3.put("categorie ", "DEV");  
bdd.update("livre", values3, "id = 1", null);
```

Pour supprimer des données d'une table (delete)

```
bdd.delete("livre", "id = 2", null);
```