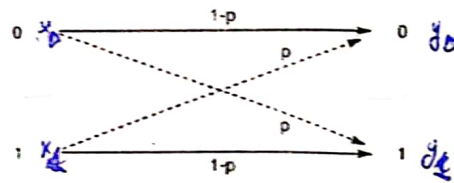


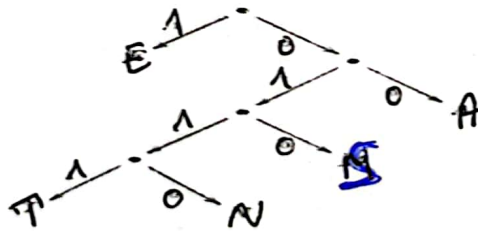
### DC\_Théorie de l'information

NB : Toutes les questions sont indépendantes.

1. Définir : Théorie de l'information, Source, canal binaire symétrique. Taux d'émission.
2. Donner le schéma simplifié d'un système de transmission numérique.
3. Quelles sont les différentes sources de l'information ?
4. Quelle est la différence entre « entropie » et « quantité d'information moyenne » ?
5. Quel est le signe de l'entropie d'une source discrète ? Que représente l'entropie en terme d'information ?
6. Démontrer la relation suivante :  $H(X) \leq \log(m)$  où  $m$  est l'alphabet de la source  $X$ .
7. Le nombre de bits dans un message est réduit de 560 à 440 bits. Calculez la redondance.
8. Une source  $S$  émet les symboles 0 et 1 avec les probabilités  $P(0) = 1/4$  et  $P(1) = 3/4$ . Ceux-ci sont transmis à un récepteur au travers d'un canal imparfait illustré par la figure ci-dessous, avec  $p = 10^{-1}$ .



- 8.1. En notant  $X$  et  $Y$  les symboles émis et reçus, calculer  $H(X)$ ,  $H(Y)$ ,  $H(X,Y)$  et  $I(X,Y)$
- 8.2. Si le canal est symétrique, recalculer  $H(X)$ ,  $H(Y)$ ,  $H(X,Y)$  et  $I(X,Y)$ .
9. Soit l'alphabet  $\{E;A;S;N;T\}$ . Le codage source suivant est donné comme arbre de Huffman.



- 9.1. Déchiffrer le message  $m = 00011001111011001101010$ .
- 9.2. Calculer l'entropie maximale de cet alphabet. En déduire sa longueur moyenne dans ce cas.
- 9.3. Quelle sera la taille du codage du message en code ASCII (1 octet par caractère) ?
- 9.4. Quel est le taux de compression Huffman ?
- 9.5. Peut-on améliorer le taux de compression du code Huffman pour le message  $m$  ? Expliquer.
10. Une source discrète sans mémoire  $X$  produit cinq symboles équiprobables. Construire un code de Shannon-Fano relatif à cette source et calculer l'efficacité.

Fin de l'énoncé.