ENIG GCR1

## TD1 - Programmation en C

## Exercice 1

```
Soit le programme C suivant :
#include <stdio.h>
int main()
    int N=10, P=5, Q=10, R;
    char C='S';
   N = 5; P = 2;
    Q = N++ > P \mid \mid P++ != 3;
    printf ("C : N=%d P=%d Q=%d\n", N, P, Q);
   N = 5; P = 2;
    Q = N++ < P \mid \mid P++ != 3;
    printf ("D : N=%d P=%d Q=%d\n", N, P, Q);
   N = 5; P = 2;
    Q = ++N == 3 \&\& ++P == 3;
   printf ("E : N=%d P=%d Q=%d\n", N, P, Q);
   N=5; P=2;
    Q = ++N == 6 \&\& ++P == 3;
   printf ("F : N=%d P=%d Q=%d\n", N, P, Q);
   N=C;
   printf ("G : %c %c\n", C, N);
   printf ("H : %d %d\n", C, N);
   printf ("I : %x %x\n", C, N);
    return 0;
```

### Qu'affiche le programme ci-dessus ?

# Exercice 2

Écrire un programme C qui permette de saisir N notes et d'indiquer la moyenne de ces notes (N n'est pas connu).

### **Remarques:**

- La saisie des notes se poursuit donc tant qu'une note incorrecte n'est pas détectée.
- Une note incorrecte est une note inférieure à 0 ou supérieure à 20.

I. Azaiez

ENIG GCR1

## Exercice 3

Écrire un programme qui affiche tous les diviseurs d'un nombre positif lit à partir du clavier Modifiez le programme pour déterminer si ce nombre est parfait.

NB. Un nombre est parfait si la somme de ses diviseurs est égale à ce nombre

**Exemple** 
$$6 = 1 + 2 + 3$$

### Exercice 4

Une phrase terminée par un point est saisie caractère par caractère à l'entrée standard.

Écrire un programme donnant le nombre d'occurrence des caractères "LE" dans cette phrase. Les traitements seront effectués "au vol", c'est-à-dire sans effectuer de stockage dans un tableau.

I. Azaiez