

Module 7 : Commutation Ethernet

Contenu Pédagogique de l'instructeur

Introduction aux Réseaux v7.0
(ITN)



À quoi s'attendre dans ce module

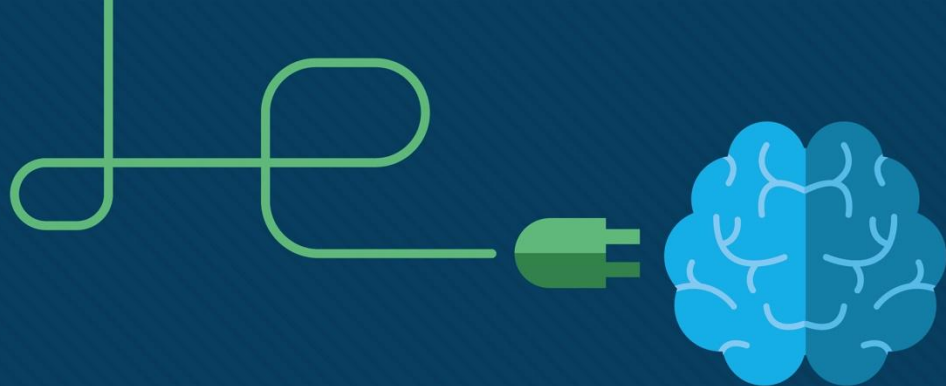
- Pour faciliter l'apprentissage, les fonctionnalités suivantes de l'interface graphique peuvent être

Fonctionnalité	Description
Animations	Exposer aux apprenants de nouvelles compétences et concepts.
Vidéos	Exposez les participants à des nouvelles compétences et des nouveaux concepts.
Vérifiez votre compréhension (CYU)	Questionnaire en ligne par rubrique pour aider les apprenants à évaluer la compréhension du contenu.
Exercices interactifs	Une variété de formats pour aider les apprenants à évaluer la compréhension du contenu.
Contrôleur de syntaxe	Petites simulations qui exposent les apprenants à la ligne de commande Cisco pour pratiquer les compétences de configuration.
Exercice PT	Activités de simulation et de modélisation conçues pour explorer, acquérir, renforcer et étendre les compétences.

À quoi s'attendre dans ce module (suite)

- Pour faciliter l'apprentissage, les fonctionnalités suivantes peuvent être incluses dans ce module :

Fonctionnalité	Description
Ateliers pratiques	les travaux pratiques sont conçus pour travailler avec des équipements physiques.
Exercices en classe	Ces informations se trouvent sur la page Ressources de l'instructeur. Les activités de classe sont conçues pour faciliter l'apprentissage, la discussion en classe et la collaboration.
Quiz du module	Auto-évaluations qui intègrent les concepts et les compétences acquises tout au long de la série de sujets présentés dans le module.
Résumé du module	Récapte brièvement le contenu du module.



Module 7 : Commutation Ethernet

Introduction aux Réseaux v7.0
(ITN)



Objectifs de ce module

Titre du module : Commutation Ethernet

Objectif du module : Expliquez comment fonctionne Ethernet dans un réseau commuté.

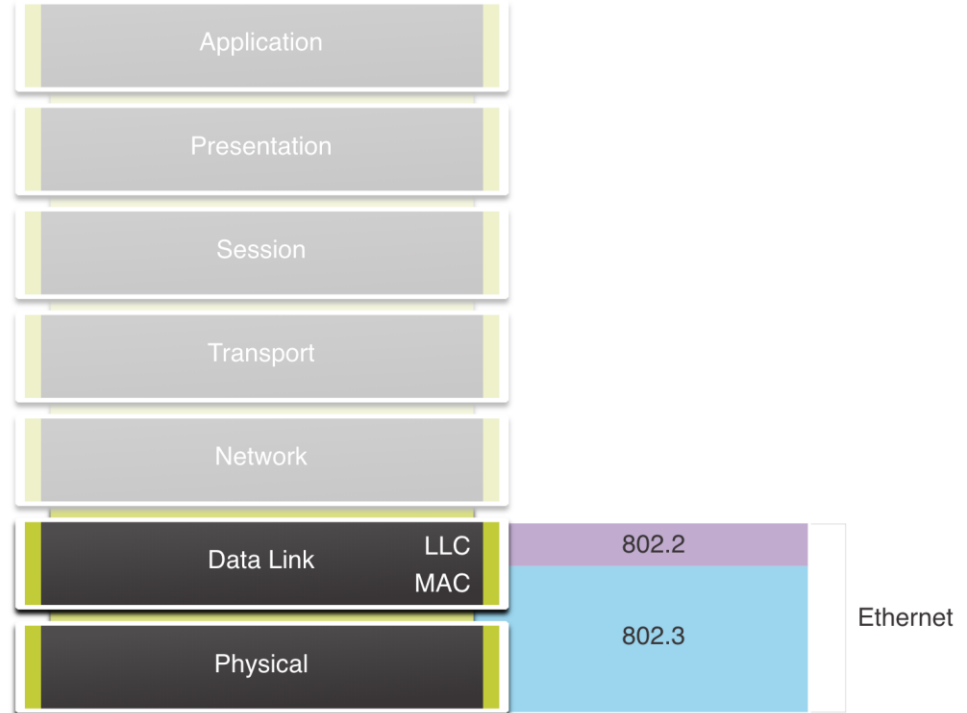
Titre du rubrique	Objectif du rubrique
Trame Ethernet	Expliquer comment les sous-couches Ethernet sont liées aux champs de trame.
Adresse MAC Ethernet	Décrire l'adresse MAC Ethernet.
Table d'adresses MAC	Expliquer comment un commutateur construit sa table d'adresses MAC et transmet les trames.
Méthodes de transmission et vitesses de commutation	Décrire les méthodes de transmission par commutateur et les paramètres de port disponibles sur les ports de commutateur de couche 2.

7.1 Trames Ethernet

Trames Ethernet

Encapsulation Ethernet

- Il fonctionne au niveau de la couche liaison de données et de la couche physique.
- Ethernet est une famille de technologies de réseau définies par les normes IEEE 802.2 et 802.3.

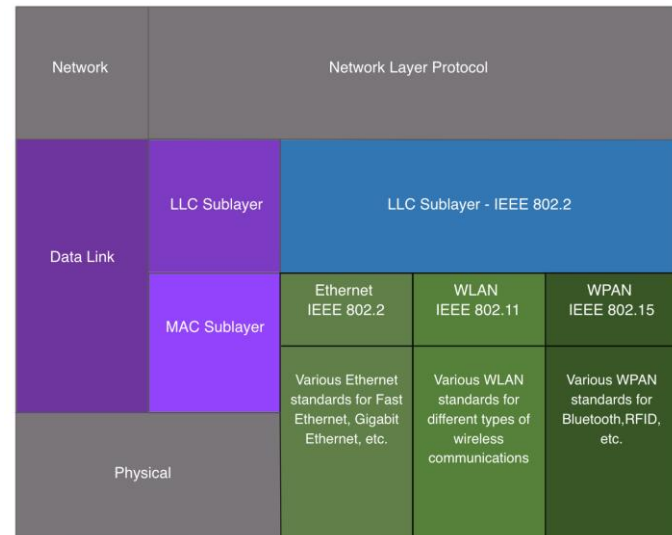


Trames Ethernet

Sous-couches de liaison de données

Les normes 802 LAN/MAN, y compris Ethernet, utilisent deux sous-couches distinctes de la couche de liaison de données pour fonctionner :

- **Sous-couche LLC:** (IEEE 802.2) Place des informations dans la trame pour identifier le protocole de couche réseau utilisé pour la trame.
- **Sous-couche MAC :** (IEEE 802.3, 802.11 ou 802.15) Responsable de l'encapsulation des données et du contrôle d'accès aux supports, et fournit l'adressage de couche de liaison de données.



Trames Ethernet

Sous-couche MAC

La sous-couche MAC est responsable de l'encapsulation des données et de l'accès au support.

Encapsulation de données

L'encapsulation des données IEEE 802.3 comprend les éléments suivants :

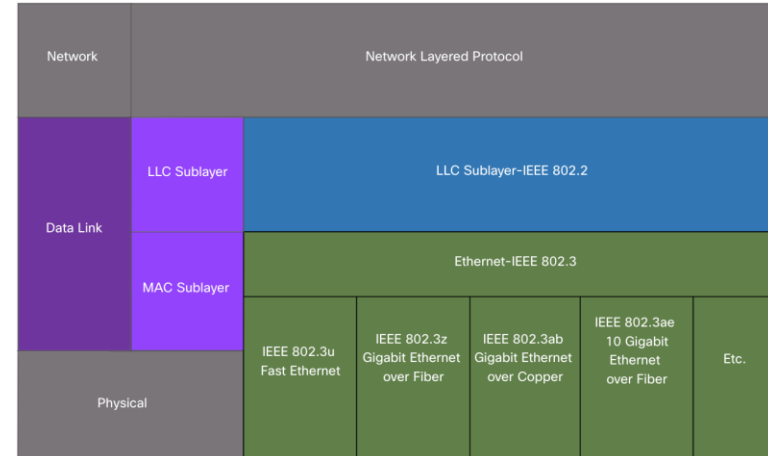
1. **Trame Ethernet** - Il s'agit de la structure interne de la trame Ethernet.
2. **Adressage Ethernet** - La trame Ethernet comprend à la fois une adresse MAC source et de destination pour fournir la trame Ethernet de la NIC Ethernet à la NIC Ethernet sur le même réseau local.
3. **Détection des erreurs Ethernet** - La trame Ethernet comprend une remorque FCS (trame Check Sequence) utilisée pour la détection des erreurs.

Trames Ethernet

Sous-couche MAC

Accès aux supports

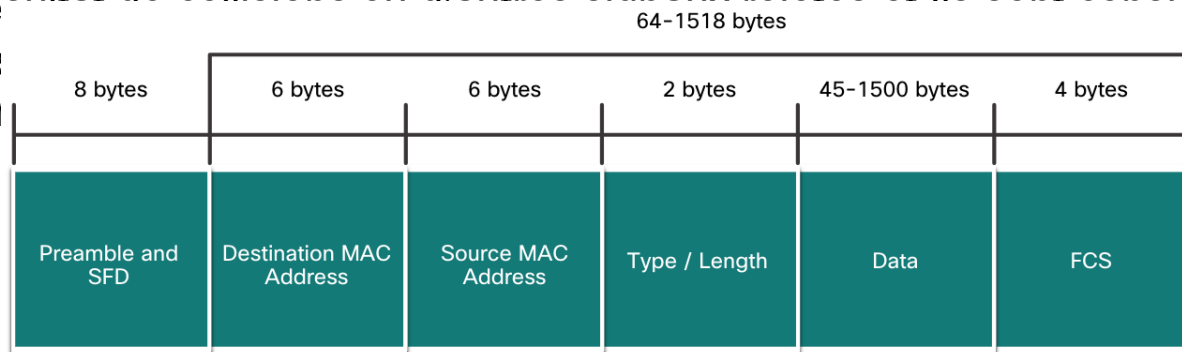
- La sous-couche MAC IEEE 802.3 comprend les spécifications des différentes normes de communication Ethernet sur différents types de supports, y compris le cuivre et la fibre optique.
- L'Ethernet hérité utilisant une topologie de bus ou des concentrateurs est un support semi-duplex partagé. Ethernet sur un support semi-duplex utilise une méthode d'accès basée sur les contentieux, détection d'accès multiple et détection de collision (CSMA/CD).
- Les réseaux locaux Ethernet d'aujourd'hui utilisent des commutateurs qui fonctionnent en duplex intégral. Les communications duplex intégral avec commutateurs Ethernet ne nécessitent pas de contrôle d'accès via CSMA/CD.



Trames Ethernet

Champs de trame Ethernet

- La taille minimale des trames Ethernet est de 64 octets et la taille maximale de 1 518 octets. Le champ préambule n'est pas inclus dans la description de la taille d'une trame.
- Toute trame inférieure à 64 octets est interprétée comme un «fragment de collision» ou une «trame incomplète» et est automatiquement rejetée par les périphériques récepteurs. Les trames de plus de 1 500 octets de données sont considérées comme des trames « jumbo » (géantes) ou « baby giant frames » (légèrement géantes).
- Si la taille d'une trame transmise est inférieure à la taille minimale ou supérieure à la taille maximale, le périphérique récepteur abandonne la trame. Les trames abandonnées sont souvent le résultat de collisions et sont considérées comme invalides. Les commutateurs



art des

Travaux pratiques- Utilisation de Wireshark pour examiner les trames Ethernet

Au cours de ces travaux pratiques, vous aborderez les points suivants :

- Partie 1 : examiner les champs d'en-tête dans une trame Ethernet II
- Partie 2 : utiliser Wireshark pour capturer et analyser les trames Ethernet

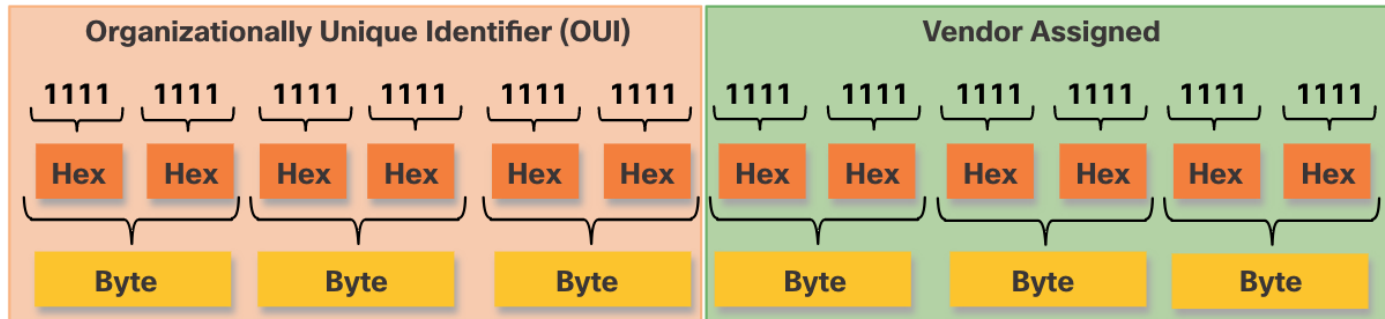
7.2 Adresse MAC Ethernet

Adresses MAC et hexadécimal

- Par conséquent, une adresse MAC Ethernet 48 bits peut être exprimée en utilisant seulement 12 valeurs hexadécimales.
- Sachant qu'un octet (8 bits) est un regroupement binaire courant, la plage binaire de 00000000 à 11111111 correspond, dans le format hexadécimal, à la plage de 00 à FF.
- En hexadécimal, les zéros non significatifs sont toujours affichés pour compléter la représentation de 8 bits. Par exemple, la valeur binaire 0000 1010 correspond à 0A au format hexadécimal.
- Les nombres hexadécimaux sont souvent représentés par la valeur précédée de **0x** (par exemple, 0x73) pour distinguer les valeurs décimales et hexadécimales dans la documentation.
- L'hexadécimal peut également être représenté par un indice 16, ou le nombre hexadécimal suivi d'un H (par exemple, 73H).

Adresses MAC Ethernet

- Dans la norme Ethernet du réseau local, chaque périphérique réseau se connecte au même support partagé. L'adressage MAC fournit une méthode d'identification des périphériques au couche de liaison de données du modèle OSI.
- Une adresse MAC Ethernet est une adresse 48 bits exprimée en 12 chiffres hexadécimaux. Parce qu'un octet est égal à 8 bits, nous pouvons également dire qu'une adresse MAC a une longueur de 6 octets.
- Toutes les adresses MAC doivent être uniques au périphérique Ethernet ou à l'interface Ethernet. Pour ce faire, tous les fournisseurs qui vendent des périphériques Ethernet doivent s'inscrire auprès de l'IEEE pour obtenir un code hexadécimal unique à 6 (c'est-à-dire 24 bits ou 3 octets) appelé l'identifiant unique de l'organisation (OUI).
- Une adresse MAC Ethernet est constituée d'un code OUI de fournisseur hexadécimal à 6, suivi



Adresses MAC Ethernet

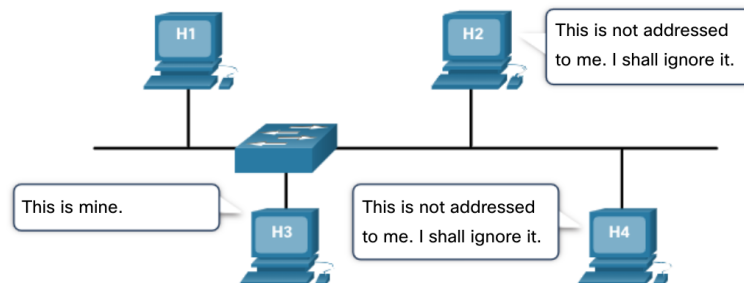
Traitement des trames

- Lorsqu'un périphérique transfère un message à un réseau Ethernet, l'en-tête Ethernet inclut une adresse MAC source et une adresse MAC de destination.
- Lorsqu'une carte réseau reçoit une trame Ethernet, elle observe l'adresse MAC de destination pour voir si elle correspond à l'adresse MAC physique du périphérique stockée dans la mémoire vive (RAM). En l'absence de correspondance, la carte réseau ignore la trame. Si elle correspond, la carte réseau transmet la trame aux couches OSI, et la désencapsulation a lieu.

Remarque: les cartes réseau Ethernet acceptent également les trames si l'adresse MAC de destination est un groupe de diffusion ou de multidiffusion auquel l'hôte appartient.

- Tout périphérique qui est la source ou la destination d'une trame Ethernet possède une carte réseau Ethernet et, par conséquent, une adresse MAC. Cela inclut les postes de travail, les serveurs, les imprimantes, les appareils mobiles et les routeurs.

Destination Address	Source Address	Data
CC:CC:CC:CC:CC:CC	AA:AA:AA:AA:AA:AA	Encapsulated data
Frame Addressing		



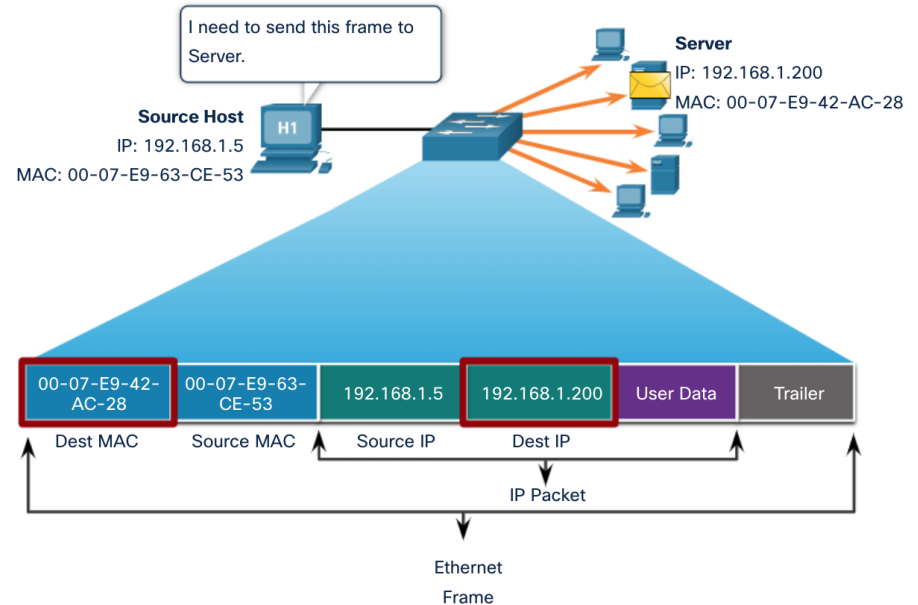
Adresses MAC Ethernet

Adresse MAC de monodiffusion

Avec Ethernet, des adresses MAC différentes sont utilisées pour la monodiffusion (unicast), la multidiffusion (multicast) et la diffusion (broadcast) sur la couche 2.

- L'adresse MAC de monodiffusion est l'adresse unique utilisée lorsqu'une trame est envoyée à partir d'un seul périphérique émetteur, à un seul périphérique destinataire.
- Le processus qu'un hôte source utilise pour déterminer l'adresse MAC de destination est appelé protocole ARP (Address Resolution Protocol). Le processus qu'un hôte source utilise pour déterminer l'adresse MAC de destination associée à une adresse IPv6 est connu sous le nom de découverte du voisin (ND).

Remarque: l'adresse MAC source doit

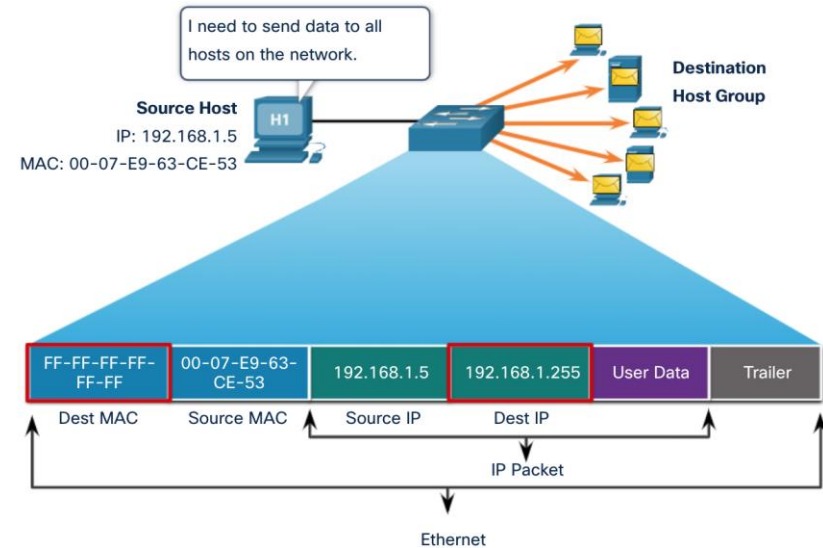


Adresses MAC Ethernet

Adresse MAC de diffusion

Une trame de diffusion Ethernet est reçue et traitée par chaque périphérique du réseau local Ethernet. Les caractéristiques d'une diffusion Ethernet sont les suivantes :

- L'adresse MAC de destination est l'adresse FF-FF-FF-FF-FF-FF au format hexadécimal (48 uns en notation binaire).
- Il est inondé tous les ports de commutateur Ethernet sauf le port entrant. Il n'est pas transmis par un routeur.
- Si les données encapsulées sont un paquet de diffusion IPv4, cela signifie que le paquet contient une adresse IPv4 de destination qui a toutes les adresses (1) dans la partie hôte. Cette numérotation implique que tous les hôtes sur le réseau local (domaine de diffusion) recevront le paquet et le traiteront.

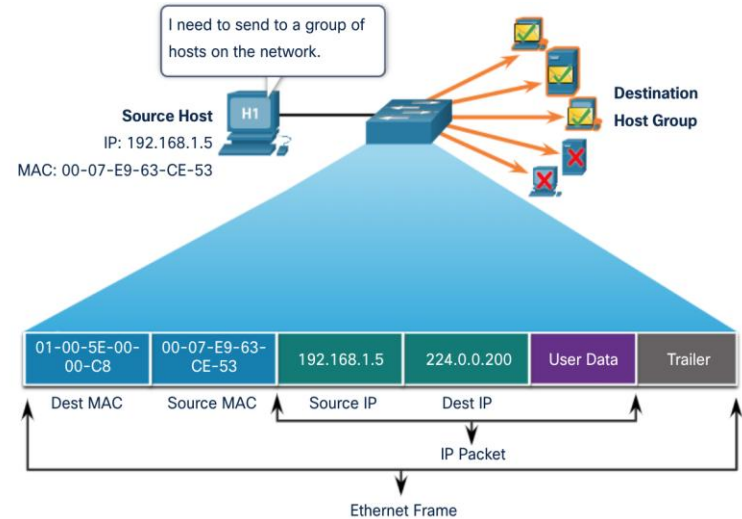


Adresses MAC Ethernet

Adresse MAC de multidiffusion

Une trame de multidiffusion Ethernet est reçue et traitée par un groupe de périphériques appartenant au même groupe de multidiffusion.

- Il existe une adresse MAC de destination 01-00-5E lorsque les données encapsulées sont un paquet de multidiffusion IPv4 et une adresse MAC de destination de 33-33 lorsque les données encapsulées sont un paquet de multidiffusion IPv6.
- Il existe d'autres adresses MAC de destination de multidiffusion réservées lorsque les données encapsulées ne sont pas IP, telles que STP (Spanning Tree Protocol).
- Il est inondé de tous les ports de commutateur Ethernet sauf le port entrant, sauf si le commutateur est configuré pour l'écoute multidiffusion. Il n'est pas transféré par un routeur, sauf si le routeur est configuré pour router les paquets de multidiffusion.
- Dans la mesure où les adresses multidiffusion représentent un groupe d'adresses (parfois appelé groupe d'hôtes), elles ne peuvent s'utiliser que dans la destination d'un paquet. La source doit toujours être une adresse de monodiffusion.
- Comme avec les adresses monodiffusion et de diffusion, l'adresse IP multidiffusion nécessite une adresse MAC multidiffusion correspondante pour remettre les trames sur un



Travaux pratiques- Affichage des adresses MAC des périphériques réseau

Au cours de ces travaux pratiques, vous aborderez les points suivants :

- Partie 1 : configuration de la topologie et initialisation des périphériques
- Partie 2 : configurer des périphériques et vérifier la connectivité
- Partie 3 : afficher, décrire et analyser les adresses MAC Ethernet

7.3 Table d'adresses MAC

Notions de base sur le commutateur

- Un commutateur Ethernet de couche 2 utilise des adresses MAC pour prendre des décisions de transmission. Il ignore totalement les données (protocole) transportées dans la partie données de la trame, comme un paquet IPv4, un message ARP ou un paquet ND IPv6. Les décisions du commutateur concernant la transmission de données reposent uniquement sur les adresses MAC Ethernet de couche 2.
- Contrairement à un concentrateur Ethernet qui répète les bits sur tous les ports sauf le port entrant, un commutateur Ethernet consulte une table d'adresses MAC pour décider de la transmission de chaque trame.
- Lorsqu'un commutateur est activé, la table d'adresses MAC est vide

Remarque: la table d'adresses MAC est parfois appelée table de mémoire associative (CAM).

Apprentissage et transmission du commutateur

Examine l'adresse MAC source

Le commutateur vérifie si de nouvelles informations sont disponibles sur chacune des trames entrantes. Pour cela, il examine l'adresse MAC source de la trame et le numéro du port par lequel la trame est entrée dans le commutateur. Si l'adresse MAC source n'existe pas, elle est ajoutée à la table , tout comme le numéro du port d'entrée. Si l'adresse MAC source existe, le commutateur réinitialise le compteur d'obsolescence de cette entrée. Par défaut, la plupart des commutateurs Ethernet conservent les entrées dans la table pendant 5 minutes.

Remarque: si l'adresse MAC source existe dans la table mais sur un port différent, le commutateur la traite comme une nouvelle entrée. L'ancienne entrée est alors remplacée par la même adresse MAC associée au numéro de port actuel.

Changement d'apprentissage et de transmission (suite)

Rechercher l'adresse MAC de destination (Transférer)

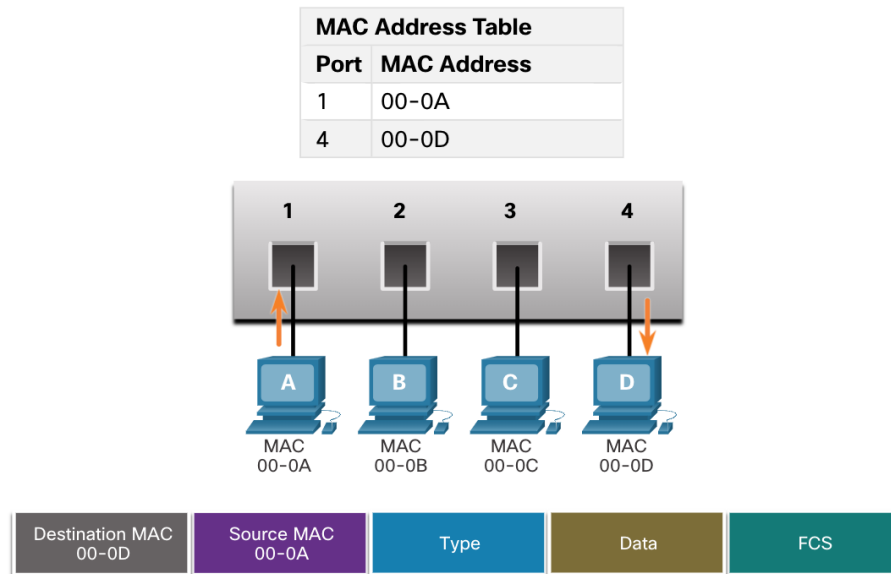
Si l'adresse MAC de destination est une adresse monodiffusion, le commutateur recherche une correspondance entre l'adresse MAC de destination de la trame et une entrée dans sa table d'adresses MAC. Si l'adresse MAC de destination se trouve dans la table, le commutateur transfère la trame par le port spécifié. Si l'adresse MAC de destination ne se trouve pas dans la table, le commutateur transfère la trame sur tous les ports sauf celui d'entrée. Cela s'appelle une monodiffusion inconnue.

Remarque: si l'adresse MAC de destination est une diffusion ou une multidiffusion, la trame est également envoyée sur tous les ports à l'exception du port entrant.

Table d'adresses MAC

Filtrage des trames

À mesure qu'un commutateur reçoit des trames de différents périphériques, il remplit sa table d'adresses MAC en examinant l'adresse MAC source de chaque trame. Si la table d'adresses MAC du commutateur contient l'adresse MAC de destination, il peut filtrer la trame et la diffuser sur un seul port.



Vidéo - Tableaux d'adresses MAC sur les commutateurs connectés

Cette vidéo couvre les points suivants:

- Comment les commutateurs construisent des tables d'adresses MAC
- Comment basculer les images en fonction du contenu de leurs tables d'adresses MAC

Vidéo - Envoi de la trame à la passerelle par défaut

Cette vidéo couvre les points suivants:

- Ce qu'un commutateur fait lorsque l'adresse MAC de destination n'est pas répertoriée dans la table d'adresses MAC du commutateur.
- Que fait un commutateur lorsque l'adresse MAC source n'est pas répertoriée dans la table d'adresses MAC du commutateur

Travaux pratiques - Affichage de la table d'adresses MAC du commutateur

Dans ce TP, vous allez aborder les points suivants :

- Partie 1 : concevoir et configurer le réseau
- Partie 2 : analyser la table d'adresses MAC du commutateur

7.4 – Méthodes de transmission et vitesses de commutation

Méthodes de transmission de trames sur les commutateurs Cisco

Les commutateurs utilisent l'une des méthodes suivantes de transmission des données entre des ports réseau :

- **La commutation Store and Forward** - Cette méthode de transmission de trame reçoit la trame entière et calcule le CRC. Si le CRC est valide, le commutateur recherche l'adresse de destination qui détermine l'interface de sortie. La trame est ensuite acheminée par le port approprié.
- **La commutation cut-through** - Cette méthode achemine la trame avant qu'elle ne soit entièrement reçue. Au minimum, l'adresse de destination de la trame doit être lue avant que celle-ci ne soit retransmise.
- Un grand avantage de la commutation store-and-forward est qu'elle détermine si une trame a des erreurs avant de propager la trame. En cas d'erreur détectée au sein de la trame, le commutateur ignore la trame. L'abandon des trames avec erreurs réduit le volume de bande passante consommé par les données altérées.
- la commutation par stockage et retransmission (store-and-forward) est nécessaire pour l'analyse de la qualité de service (QOS) sur des réseaux convergés où la classification des trames pour la priorité du trafic est indispensable. Par exemple, les flux de données de voix sur IP doivent être prioritaires sur le trafic Web.

Méthodes de transmission et vitesses de commutation

Commutation cut-through

Dans le cas de la commutation cut-through, le commutateur agit sur les données à mesure qu'il les reçoit, même si la transmission n'est pas terminée. Le commutateur met une quantité juste suffisante de la trame en tampon afin de lire l'adresse MAC de destination et déterminer ainsi le port auquel les données sont à transmettre. Le commutateur ne procède à aucun contrôle d'erreur dans la trame.

Il existe deux variantes de la commutation cut-through :

- **Commutation rapide (Fast-Forward)** - Offre le plus faible niveau de latence en transférant immédiatement un paquet après lecture de l'adresse de destination. Du fait que le mode de commutation Fast-Forward entame la transmission avant la réception du paquet tout entier, il peut arriver que des paquets relayés comportent des erreurs. La carte réseau de destination rejette le paquet défectueux à la réception. La commutation Fast-Forward est la méthode de commutation cut-through classique.
- **Commutation sans fragment** - Un compromis entre la latence élevée et l'intégrité élevée de la commutation en différé et la latence faible et l'intégrité réduite de la commutation en avance rapide, le commutateur stocke et effectue un contrôle d'erreur sur les 64 premiers octets de la trame avant de la transmettre. Étant donné que la plupart des erreurs et des collisions réseau se produisent au cours des 64 premiers octets, cela garantit qu'aucune collision ne s'est produite avant le transfert de la trame.

Méthodes de transmission et vitesses de commutation

Mise en mémoire tampon sur les commutateurs

Un commutateur Ethernet peut utiliser une technique de mise en mémoire tampon pour stocker des trames avant de les transmettre.

Méthode	Description
Mémoire axée sur les ports	<ul style="list-style-type: none">• Les trames sont stockées dans des files d'attente liées à des ports entrants et sortants spécifiques.• Une trame est transmise au port sortant uniquement si toutes les trames qui la précèdent dans la file d'attente ont été correctement transmises.• Une seule trame peut retarder la transmission de toutes les trames en mémoire si un port de destination est saturé.• Ce retard se produit, même si les autres trames peuvent être transmises à des ports de destination libres.
Mémoire partagée	<ul style="list-style-type: none">• Dépose toutes les trames dans un tampon de mémoire commun partagé par tous les ports de commutateur et la quantité de mémoire tampon requise par un port est allouée dynamiquement.• ce qui permet de recevoir le paquet sur un port et de le transmettre sur un autre, sans avoir à le déplacer vers une autre file d'attente.

• La mise en mémoire tampon partagée entraîne également des images plus volumineuses qui peuvent être transmises avec moins de trames supprimées. La commutation asymétrique permet l'utilisation de différents débits de données sur différents ports. Par conséquent, plus de bande passante peut être dédiée à certains ports (p. ex. port serveur).

Méthodes de transmission et vitesses de commutation

Paramètres de duplex et de vitesse

Les paramètres de bande passante et de mode duplex de chaque port de commutateur sont des paramètres fondamentaux. Il est essentiel que ceux du port de commutateur et des périphériques connectés (ordinateur ou autre commutateur) soient en adéquation.

Deux types de paramètres bidirectionnels sont employés pour les communications dans un réseau Ethernet :

- **Mode duplex intégral** - Les deux extrémités de la connexion peuvent envoyer et recevoir des données simultanément.
- **Mode semi-duplex** : une seule extrémité de la connexion peut envoyer des données à la fois.

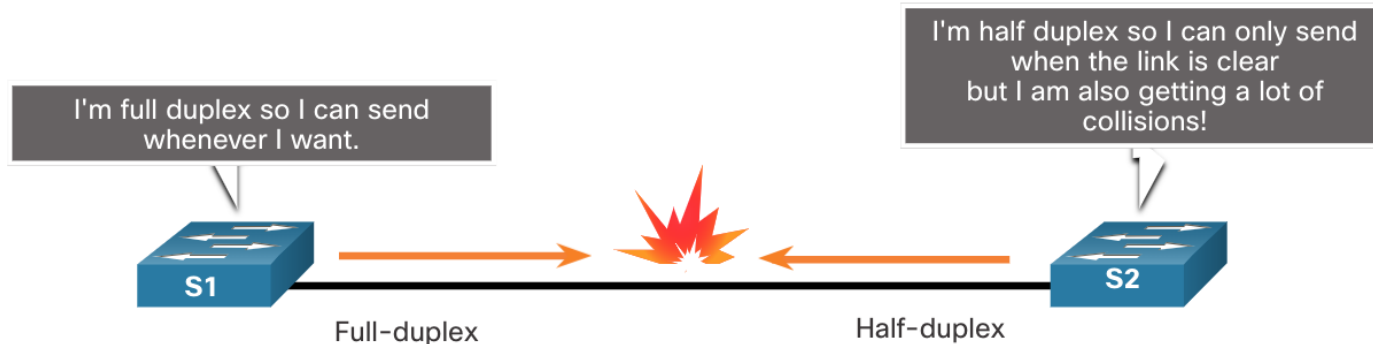
La négociation automatique est une option proposée sur la plupart des commutateurs Ethernet et des cartes réseau. Elle permet l'échange automatique d'informations sur le débit et le mode duplex entre deux périphériques.

Remarque: les ports Gigabit Ethernet ne fonctionnent qu'en duplex intégral.

Méthodes de transmission et vitesses de commutation

Paramètres de duplex et de vitesse

- Le conflit du mode duplex est l'une des causes les plus fréquentes de problèmes de performances sur les liaisons Ethernet 10/100 Mbps. Il se produit lorsqu'un port sur la liaison fonctionne en semi-duplex tandis que l'autre port fonctionne en mode duplex intégral.
- Cela se produit lorsque l'un des ports ou les deux ports d'une liaison sont réinitialisés et qu'après le processus de négociation automatique, les deux partenaires de la liaison ne possèdent plus la même configuration.
- Le problème peut également survenir lorsque des utilisateurs reconfigurent un côté d'une liaison et oublient d'en faire autant de l'autre côté. La négociation automatique doit fonctionner correctement.



Les connexions entre les appareils nécessitaient une fois l'utilisation d'un câble croisé ou d'un câble direct. Le type de câble requis dépendait du type de dispositifs d'interconnexion.

Remarque : Une connexion directe entre un routeur et un hôte nécessite une connexion croisée.

- Désormais, la plupart des commutateurs prennent en charge la fonction de commutation automatique d'interface en fonction du support (auto-MDIX). Lorsque vous activez cette fonction, le commutateur détecte le type de câble connecté au port et configure les interfaces en conséquence.
- La fonction Auto-MDIX est activée par défaut sur les commutateurs qui fonctionnent avec la version Cisco IOS 12.2(18)SE ou une version ultérieure. Toutefois, la fonctionnalité peut être désactivée. Pour cette raison, vous devez toujours utiliser le type de câble correct et ne pas compter sur la fonction Auto-MDIX.
- Auto-MDIX peut être réactivé à l'aide de la commande **mdix auto** interface configuration.

7.5 Module pratique et questionnaire

Qu'est-ce que j'ai appris dans ce module?

- Il fonctionne au niveau de la couche liaison de données et de la couche physique. Les normes Ethernet définissent à la fois les protocoles de la couche 2 et les technologies de la couche 1.
- Ethernet utilise les sous-couches LLC et MAC de la couche de liaison de données pour fonctionner.
- Les champs de trame Ethernet sont : préambule et délimiteur de trame de départ, adresse MAC de destination, adresse MAC source, EtherType, données et FCS.
- L'adressage MAC fournit une méthode d'identification des périphériques au couche de liaison de données du modèle OSI.
- Une adresse MAC Ethernet est une adresse 48 bits exprimée en 12 chiffres hexadécimaux.
- Lorsqu'un périphérique transfère un message à un réseau Ethernet, l'en-tête Ethernet inclut les adresses MAC source et de destination. Avec Ethernet, des adresses MAC différentes sont utilisées pour la monodiffusion (unicast), la multidiffusion (multicast) et la diffusion (broadcast) sur la couche 2.

Qu'est-ce que j'ai appris dans ce module? (suite)

- Les décisions d'un commutateur Ethernet de couche 2 du concernant la transmission de données reposent uniquement sur les adresses MAC Ethernet de couche 2.
- Le commutateur crée la table d'adresses MAC de manière dynamique en examinant l'adresse MAC source des trames reçues sur un port.
- Pour transmettre les trames, le commutateur recherche une correspondance entre l'adresse MAC de destination qui figure dans la trame et une entrée de la table d'adresses MAC.
- Les commutateurs utilisent l'une des méthodes suivantes de transmission des données entre des ports réseau: Les deux types de méthodes de commutation Cut-through sont Fast-forward et Fragment-free.
- Deux méthodes de mise en mémoire tampon sont la mémoire basée sur le port et la mémoire partagée.
- Deux types de paramètres duplex sont employés pour les communications sur les réseaux Ethernet: le mode semi-duplex et le mode duplex intégral.

