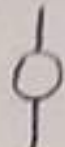
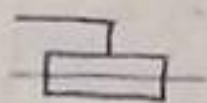
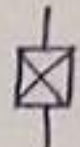
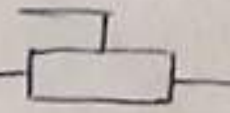


• Modélisation des Robots :

6 composantes : 3 pour l'orientation et 3 pour le positionnement

2 mouvements : - rotation (R : rotation)  ou 

- prismatique (P : translation)  ou 

• matrice homogène M_{01} : entre 0 et 1 dans le repère 0
 $\in M_1$

$$M_{ij} = \left(\begin{array}{c|c} R_{ij} & O_i O_j \\ \hline 000 & 1 \end{array} \right)$$

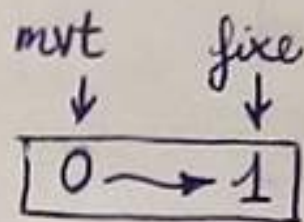
vecteur : M_{ij}
(3,1)

$\in M_{(4,4)}$ modèle géométrique

* $\underline{x} = f(\underline{q})$ vecteur : $\begin{pmatrix} \theta_1 \\ \theta_2 \end{pmatrix}$
 ↑
 3 orientations et 3 positions : $\underline{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ \theta_1 \\ \theta_2 \\ \theta_3 \end{pmatrix}$
 articulaire

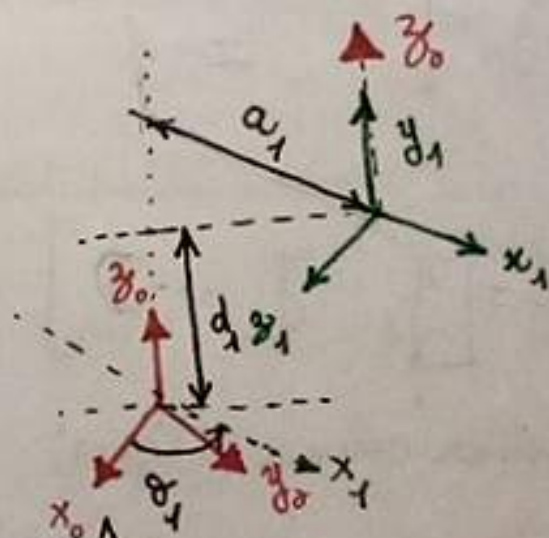
3 orientations et 3 positions : $\underline{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ \theta_1 \\ \theta_2 \\ \theta_3 \end{pmatrix}$

* nombre de l'articulation
 = nombre des repères - 1



* Paramètres de Denavit - Hartenberg :

- Rotation autour de z_{i-1} : angle θ_i
- Translation le long de z_{i-1} : longueur d_i
- Translation le long de x_i : longueur a_i
- Rotation autour de x_i : angle α_i



$$d_1 = \overline{x_0 x_1}, \theta_1 = \angle x_0^{\wedge} x_1, a_1 = \overline{z_0 z_1}, \alpha_1 = \angle z_0^{\wedge} z_1$$

θ_i	d_i	a_i	α_i
------------	-------	-------	------------

$$* M_{i-1,i} = \begin{pmatrix} \cos \theta_i & -\sin \theta_i \cos \alpha_i & \sin \theta_i \sin \alpha_i & a_i \cos \theta_i \\ \sin \theta_i & \cos \theta_i \cos \alpha_i & -\cos \theta_i \sin \alpha_i & a_i \sin \theta_i \\ 0 & \sin \alpha_i & \cos \alpha_i & d_i \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} c & -sc & ss & a_i c \\ s & cc & -cs & a_i s \\ 0 & s & c & d_i \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

* Cinématique:

* $\dot{x} = J(q) \cdot \dot{q}$: modèle cinématique, $J(q)$: matrice jacobienne

$$\cdot J_i = \begin{bmatrix} {}^0x_{i-1} \\ 0 \end{bmatrix} \text{ si axe } i \text{ est } \mathcal{L} \text{ (translation)}$$

$$\cdot J_i = \begin{bmatrix} {}^0x_{i-1} \wedge (R_{0,i-1} {}^{i-1}0_n) \\ {}^0x_{i-1} \end{bmatrix} \text{ si axe } i \text{ est } \mathcal{R} \text{ (rotation)}$$

$$J = \begin{bmatrix} J_1 & J_2 & \dots & J_n \end{bmatrix} : n \text{ articulations}$$

vecteur colonne (6 lignes)

$$\hookrightarrow J = {}^0C_{on} : \text{torseur cinématique}$$

$$J = \begin{bmatrix} \dot{v}_{on} \\ \dot{\Omega}_{on} \end{bmatrix}$$

↑ vitesse de translation
↓ vitesse angulaire de rotation

matrice : $A_s = \begin{pmatrix} 0 & -\Omega_z & \Omega_y \\ \Omega_z & 0 & -\Omega_x \\ -\Omega_y & \Omega_x & 0 \end{pmatrix}$
asymétrique

q : vecteur articulaire, \dot{q} : vitesse du sous-moteur

$J(q)$: matrice jacobienne; modèle géométrique \rightarrow modèle cinématique

vecteur vitesse de rotation est porté par l'axe de rotation et noté $\vec{\Omega}$

vecteur vitesse instantanée \perp à la vecteur vitesse de rotation:

\Rightarrow vecteur vitesse instantanée est égal à ${}^0\vec{v}_{01}^P = \vec{\Omega} \wedge {}^0(O P)$

\nearrow vitesse de rotation \nwarrow vecteur de position

${}^0\vec{v}_{01}^P$: exprimé dans le repère R_0 , 0

$$* C.S. + S.C. = S(. + .)$$

$$* CC - SS = C(. + .)$$

Dynamique:

• énergie cinématique linéaire: $K = \frac{1}{2} m v^2$

• énergie cinématique rotative: $K_{\text{rot}} = \frac{1}{2} I \omega^2$, $\omega = \frac{d\theta}{dt} = \dot{\theta}$

avec le moment d'inertie I est: $I = \int_{\text{vol}} \rho r^2 dr = m r^2$
 \nearrow distribution massique

$$* K = \frac{1}{2} I \dot{\theta}^2 = \frac{1}{2} m r^2 \dot{\theta}^2$$

• énergie potentielle: $\mathcal{P} = mgh$

$$\text{R.F.D: } m\ddot{y} = f - mg$$

$$* m\ddot{y} = \frac{d}{dt}(m\dot{y}) = \frac{d}{dt}\left(\frac{\partial}{\partial \dot{y}}\left(\frac{1}{2} m \dot{y}^2\right)\right) = \frac{d}{dt}\left(\frac{\partial K}{\partial \dot{y}}\right) \Rightarrow m\ddot{y} = \frac{d}{dt}\left(\frac{\partial K}{\partial \dot{y}}\right)$$

$$* mg = \frac{d}{dt}(mgy) = \frac{\partial \mathcal{P}}{\partial y} \Rightarrow mg = \frac{\partial \mathcal{P}}{\partial y}$$

* Lagrangien du système : $\mathcal{L} = \mathcal{K} - \mathcal{P} = \frac{1}{2} m \dot{y}^2 - mgy$

$$\hookrightarrow \boxed{\frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{y}} - \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial y} = f} : \text{P.F.D}$$

Soient $q = [q_1 \dots q_n]$ vecteur des variables et $T = [T_1 \dots T_n]$ vecteur des forces

$$\boxed{\frac{d}{dt} \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}} - \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q} = T} : \text{équation de Lagrange}$$