

Software-Entwicklungsprojekt

Ablaufplan des Videos

- Durchführung der Jar-Dateien
- Verbindung mit der IP-Adresse des Servers
- Registrierung (Lucas)
- Anmeldung (Lucas)
- Bestenliste ansehen
- Lobby betreten
- Erstellung eines Spielraums (Cats)
- Sendung einer Nachricht
- Bot in Spielraum hinzufügen
- Spiel zwischen Lucas und ein Bot
- Spiel-End und Lucas hat gewonnen
- Punkte von Lucas ansehen
- Abmeldung