Eploding Kittens

19.06.2020

http://

Projekt Manager

Projektbeginn/ende 26.05.2020 - 14.07.2020

Fortschritt0%Vorgänge26Ressourcen6

Eploding Kittens

2

Vorgänge

Vorgang	Anfang	Ende
1. Phase	26.05.20	19.06.20
Implemantierung Spielraum	26.05.20	29.05.20
Implementierung Spielraum GUI	01.06.20	05.06.20
Implementierung Lobby	28.05.20	03.06.20
Implementierung Lobby GUI	04.06.20	05.06.20
Implementierung Nachricht	26.05.20	27.05.20
Implementierung SpielChat	28.05.20	08.06.20
Implementierung Benutzer	26.05.20	28.05.20
Implementierung DBmanager	29.05.20	09.06.20
Implementierung DBmanager GUI	10.06.20	16.06.20
Implementierung Interface Spielen	10.06.20	12.06.20
Implementierung SpielenImpl	15.06.20	19.06.20
Implementierung Bestenlist	29.05.20	03.06.20
Implementierung Bestenlist GUI	04.06.20	08.06.20
Unit-Tests	10.06.20	19.06.20
Java-Doc	26.05.20	19.06.20
2. Phase	23.06.20	13.07.20
Implementierung Karte	23.06.20	29.06.20
Implementierung Spielstapel	30.06.20	06.07.20
Implementierung Ablagestabel	30.06.20	06.07.20
Inplementierung Spielraum Funktion	07.07.20	10.07.20
Implementierung Spieler	23.06.20	26.06.20
Implementierung Bot	29.06.20	03.07.20
Implementierung SpielenServer	01.07.20	06.07.20
Implementierung SpielenClient	07.07.20	10.07.20
Java-Doc	23.06.20	13.07.20

Eploding Kittens

Ressourcen

Ressource	Rolle
Siyu Zhang	Nicht definiert
Manuela Kuaguim	Nicht definiert
Yirui Fu	Nicht definiert
Florent Tandjune Tamoyem	Nicht definiert
Thiemo Lachmund	Nicht definiert
Alexander Nachtigall	Nicht definiert

3

4

Gantt-Diagramm

Ganti-Diagram										
GANTT	-	Mai 2020	Juni 2020			Juli 2020				
Vorgang	Anfang	Ende	Woche 23 01:06:20	Woche 24 08.06.20	Woche 25 15.06.20	Woche 26 22.06.20	Woche 27 29.06.20	Woche 28 06.07.20	Woche 29 13.07.20	Wo 20.0
⊡ ● 1. Phase	26.05.20	19.06.20	01,00.40	50.00.E0	10.30.20	-	A00.000.A00	302.02.360	10.07.40	4.30.0
 Implementierung Spielraum 	26.05.20	29.05.20	_							
 Implementierung Spielraum GUI 	01.06.20	05.06.20								
 Implementierung Lobby 	28.05.20	03.06.20								
Implementierung Lobby GUI	04.06.20	05.06.20								
 Implementierung Nachricht 	26.05.20	27.05.20								
Implementierung SpielChat	28.05.20	08.06.20								
 Implementierung Benutzer 	26.05.20	28.05.20								
 Implementierung DBmanager 	29.05.20	09.06.20								
 Implementierung DBmanager GUI 	10.06.20	16.06.20								
 Implementierung Interface Spielen 	10.06.20	12.06.20								
 Implementierung SpielenImpl 	15.06.20	19.06.20								
 Implementierung Bestenlist 	29.05.20	03.06.20	l l							
 Implementierung Bestenlist GUI 	04.06.20	08.06.20								
Unit-Tests	10.06.20	19.06.20								
Java-Doc	26.05.20	19.06.20								
□ ② 2. Phase	23.06.20	13.07.20								
 Implementierung Karte 	23.06.20	29.06.20					1			
 Implementierung Spielstapel 	30.06.20	06.07.20								
 Implementierung Ablagestabel 	30.06.20	06.07.20								
 Inplementierung Spielraum Funktion 	07.07.20	10.07.20								
 Implementierung Spieler 	23.06.20	26.06.20								
Implementierung Bot	29.06.20	03.07.20								
 Implementierung SpielenServer 	01.07.20	06.07.20								
 Implementierung SpielenClient 	07.07.20	10.07.20								
Java-Doc	23.06.20	13.07.20								

5

Ressourcendiagramm

GANTT. project		Mai 2020	Juni 2020				Juli 2020		
		e 22	Woche 23	Woche 24	Woche 25	Woche 26	Woche 27	Woche 28	Woche 29 Woche
Ressource	Rolle	10	01.06.20	08.06.20	15.06.20	22.06.20	29.06.20	06.07.20	13.07.20 20.07.2
☐ ● Siyu Zhang	Nicht defini	200%	300% 200%	200%	200%		200%		
Implementierung SpielChat									
Unit-Tests									
 Implementierung Bestenlist 									
 Implementierung Nachricht 									
Java-Doc									
 Implementierung Bot 									_
Java-Doc									
□ • Manuela Kuaguim	Nicht defini		200% 400%			200%	200%		
 Implementierung Lobby GUI 									
 Implementierung Bestenlist GUI 									
Implementierung Spielraum GUI									
Java-Doc									
 Implementierung Spielstapel 									
Implementierung Spieler									
Java-Doc									
□ • Yirui Fu	Nicht defini	200%	300% 200%	200%	200%		200%		
 Implementierung SpielChat 									
Unit-Tests									
 Implementierung Bestenlist 									
Implementierung Nachricht									
Java-Doc									
Implementierung Bot									
Java-Doc									
☐ ■ Florent Tandjune Tamoyem	Nicht defini		400% 300%	200%			200%	200%	
Implementierung Lobby									
Implementierung DBmanager									
 Implementierung Spielraum GUI 									
Java-Doc									
 Implementierung Ablagestabel 									
Implementierung SpielenClient									
Java-Doc									
☐ ■ Thiemo Lachmund	Nicht defini	200%		300%	300% 200%			200%	
 Implementierung Benutzer 									
 Implementierung DBmanager GUI 									
 Implementierung Interface Spieler 	า								
 Implementierung SpielenImpl 									
Java-Doc									
 Inplementierung Spielraum Funkti 	on								
Java-Doc									
☐ ■ Alexander Nachtigall	Nicht defini	300%	200%	200%		200%	200%		
Implementierung Benutzer									
 Implementierung DBmanager 									
Implemantierung Spielraum									
Java-Doc									
Java-Doc									
 Implementierung Karte 									
 Implementierung SpielenServer 									
, 3 - ,									