SHadowsocks设计分析文档

2017/12/27

目录

[项目背景和原理 1](#_Toc499830161)

[项目方法 2](#_Toc499830162)

[OOA模型 2](#_Toc499830163)

[1. 需求模型 2](#_Toc499830164)

[系统边界 2](#_Toc499830165)

[2. 基本模型 3](#_Toc499830166)

[3. 辅助模型 4](#_Toc499830167)

[OOD模型 4](#_Toc499830168)

[1. 问题域部分 4](#_Toc499830169)

[2. 数据接口部分 4](#_Toc499830170)

[3. 控制驱动部分 4](#_Toc499830171)

[4. 人机交互部分 4](#_Toc499830172)

[总结 4](#_Toc499830173)

SHadowsocks设计分析文档

2017/12/27

# 项目背景和原理

Shadowsocks是一款比较知名和应用比较广泛的翻墙软件。Shadowsocks的代码质量很高，并且有python编程语言编写的版本，符合面向对象编程的要求。

Shadowsocks的翻墙原理如下列示意图所示：



图1. Shadowsocks原理示意图

Shadowsocks基于Sock5协议完成了一个墙内墙外的通信过程：

1. SS Local把PC的数据包进行加密
2. SS Local转发加密后的数据包到墙外的服务器SS Server
3. SS Server把解密后的数据包转发到目标地址
4. SS Server把返回的数据包进行加密
5. SS Server把加密后的数据包转发到墙内的SS Local
6. SS Local把解密后的数据包返回到PC

上述就是Shadowsocks的基本原理。该软件实现过程涉及到网络通信、命令行交互、加密解密、IO复用等方面，是一个有一定复杂度的软件。

# 项目方法

本次项目主要针对shadoesocks的2.8.2 python版本进行建模分析。在这个项目里面我们主要采用的建模方法是面向对象建模。原因主要有以下几点：

1. 本次分析的软件是用python语言进行编写的。而python是一个面向对象的编程语言，与面向对象建模及其吻合
2. 面向对象建模是目前比较流行的一种建模方法。掌握好这一方法有利于提高以后的编程能力。

因此在采用面向对象建模方法以后，主要流程包括OOA和OOD分析两个阶段。这两个阶段建立的模型分别为OOA模型和OOD模型。

# OOA模型

OOA阶段主要发生在面向对象建模的分析阶段。OOA模型框架的示意图如下：



图2. OOA模型框架

本小节主要按照需求模型、基本模型和辅助模型的顺序一一阐述。

## 需求模型

### 系统边界

在面向对象建模的方法中，第一步需要进行的就是需求分析建模。而需求模型主要是由用况图(use case diagram)和对应的文档构成。在构建需求模型之前，我们需要确定好系统边界。

在系统边界的表示上，我们首先把整个软件系统看成一个单独的系统，把软件之外的参与者先确定出来。

首先对整个系统进行边界确定。其示意图如图3所示。首先整个系统的参与者有以下几个：

1. 客户端：即墙内的PC，利用本系统与墙外的某些服务器通信
2. 服务器端：即墙外的服务，利用本系统与墙内的PC通信
3. DNS服务器：主要是客户端再必要的时候，通过DNS服务器查询服务器的ip地址。



图3. 整体系统的边界

根据以上信息建立的总体需求模型如图4所示下：

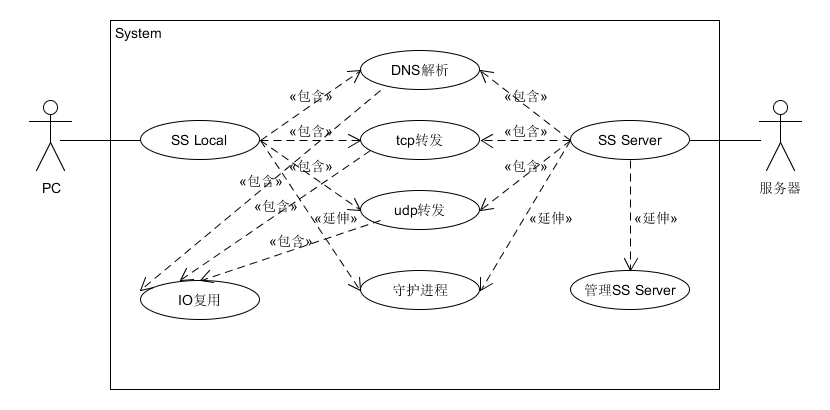


图4 总体需求模型用况图

其中每个用况的规约如下：

|  |  |
| --- | --- |
| 用况名称 | SS Local |
| 用况编号 | 1 |
| 行为陈述 | SS Local  读取配置 启动客户端进程 while(1)  if DNS解析请求 then  call DNS解析  end if  if tcp转发 then  call tcp转发  endif  if udp转发 then  call udp转发  endif  if 收到退出请求 then  关闭tcp、udp连接  end if  if 收到终止请求 then  关闭客户端进程  break  end if |

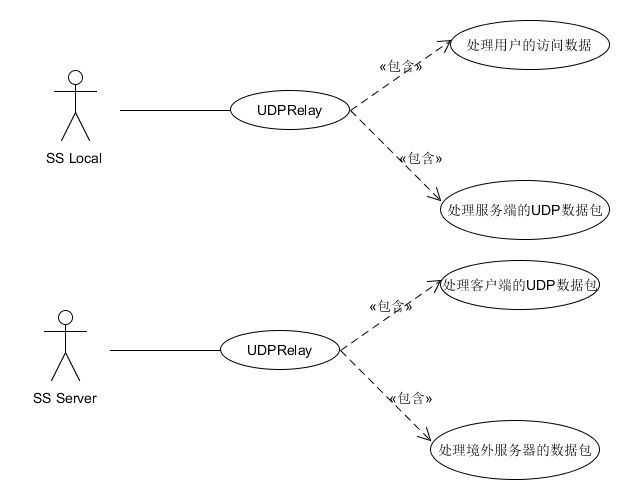
|  |  |
| --- | --- |
| 用况名称 | SS Server |
| 用况编号 | 1 |
| 行为陈述 | SS Server  读取配置 启动服务器端进程 while(1)  if DNS解析请求 then  call DNS解析  end if  if tcp转发 then  call tcp转发  endif  if udp转发 then  call udp转发  endif  if 收到退出请求 then  关闭tcp、udp连接  end if  if 收到终止请求 then  关闭客户端进程  break  end if |

|  |  |
| --- | --- |
| 用况名称 | DNS解析 |
| 用况编号 | 1 |
| 行为陈述 | DNS 解析 if 域名为空 then  退出并提示域名为空 elif 域名已经是ip地址 then  直接返回结果 elif 域名的解析结果已经存在操作系统了 then  直接返回结果 elif 域名的解析结果已经缓存了 then  直接返回结果 else  if 域名的拼写无效 then  直接退出并提示域名的拼写错误  end if  向DNS服务器发送DNS解析请求  等待DNS解析结果返回  返回DNS解析结果  关闭DNS解析请求 end if |

|  |  |
| --- | --- |
| 用况名称 | 守护进程 |
| 用况编号 | 1 |
| 行为陈述 | 守护进程 获取配置文件 while(1)  if 命令是开启守护进程 then  开启守护进程  if 命令是终止守护进程 then  终止守护进程  if 命令是重启守护进程 then  终止守护进程  开启守护进程  break |

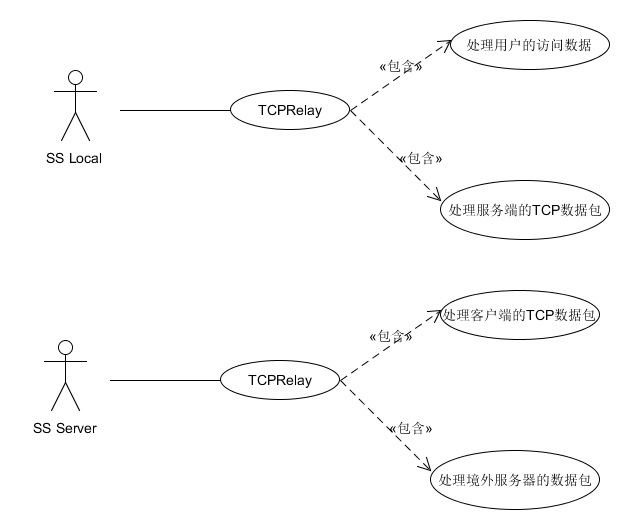
|  |  |
| --- | --- |
| 用况名称 | IO复用 |
| 用况编号 | 1 |
| 行为陈述 | IO复用 启动IO复用 while(1)  if 有新的监听对象 then  添加新的监听对象  end if  if 监听到新的活动 then  提示活动的目标对象处理该事件  end if |

对于tcp和udp转发以及管理服务器模块, 我们将其视为三个子模块来进行分析，其用况图如下



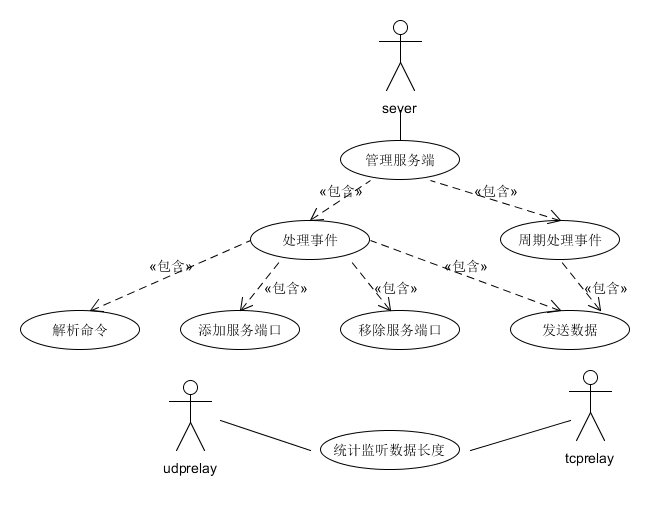
udp转发模块的用况分析图

|  |  |
| --- | --- |
| 用况名称 | UDPRelay |
| 用况编号 | 1 |
| 行为陈述 | UDPRelay  While（1）  if 运行在服务器端 then  if 收到来自客户端的UDP数据包 then  解密包  将数据发送到目标服务器  end if  if 收到来自境外服务器的数据包 then  将数据加密  将加密后的数据包使用UDP发送到目标客户端  end if  end if  if 运行在客户端 then  if 收到用户的访问数据 then  加密数据  将加密的数据使用UDP发送到服务端  end if  if 收到来自服务端的UDP数据包 then  加密数据包  将加密后的数据返回给用户  end if  end if |



tcp转发模块的用况分析图

|  |  |
| --- | --- |
| 用况名称 | TCPRelay |
| 用况编号 | 2 |
| 行为陈述 | TCPRelay  While（1）  if 运行在服务器端 then  if 收到来自客户端的TCP数据包 then  解密包  将数据发送到目标服务器  end if  if 收到来自境外服务器的数据包 then  将数据加密  将加密后的数据包使用TCP发送到目标客户端  end if  end if  if 运行在客户端 then  if 收到用户的访问数据 then  加密数据  将加密的数据使用TCP发送到服务端  end if  if 收到来自服务端的TCP数据包 then  加密数据包  将加密后的数据返回给用户  end if  end if |



管理服务器模块用况图

|  |  |
| --- | --- |
| 用况名称 | 添加服务端口 |
| 用况编号 | 1 |
| 行为陈述 | 添加服务端口 从配置中获取端口号，根据端口号获得服务端；  if 服务端已存在 then  return  end if;  实例化tcp和udp管理，添加到事件监听的IO复用； |
| 参与者 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 用况名称 | 移除服务端口 |
| 用况编号 | 2 |
| 行为陈述 | 移除服务端口 从配置中获取端口号，根据端口号获得服务端；  if 服务端在管理器中 then  停止监听该服务端tcp和udp数据包；  删除该端口对应的tcp和udp的管理；  else  报错；  end if； |
| 参与者 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 用况名称 | 解析命令 |
| 用况编号 | 3 |
| 行为陈述 | 解析命令  从数据中分出命令部分和配置部分 |
| 参与者 |  |

|  |  |
| --- | --- |
| 用况名称 | 统计监听数据的长度 |
| 用况编号 | 4 |
| 行为陈述 | 统计监听数据的长度  增加对应端口的获得数据长度 |
| 参与者 | udprelay, tcprelay |

|  |  |
| --- | --- |
| 用况名称 | 发送控制数据 |
| 用况编号 | 5 |
| 行为陈述 | 发送控制数据  if 存在客户端的地址 then  发送数据  end if； |
| 参与者 |  |

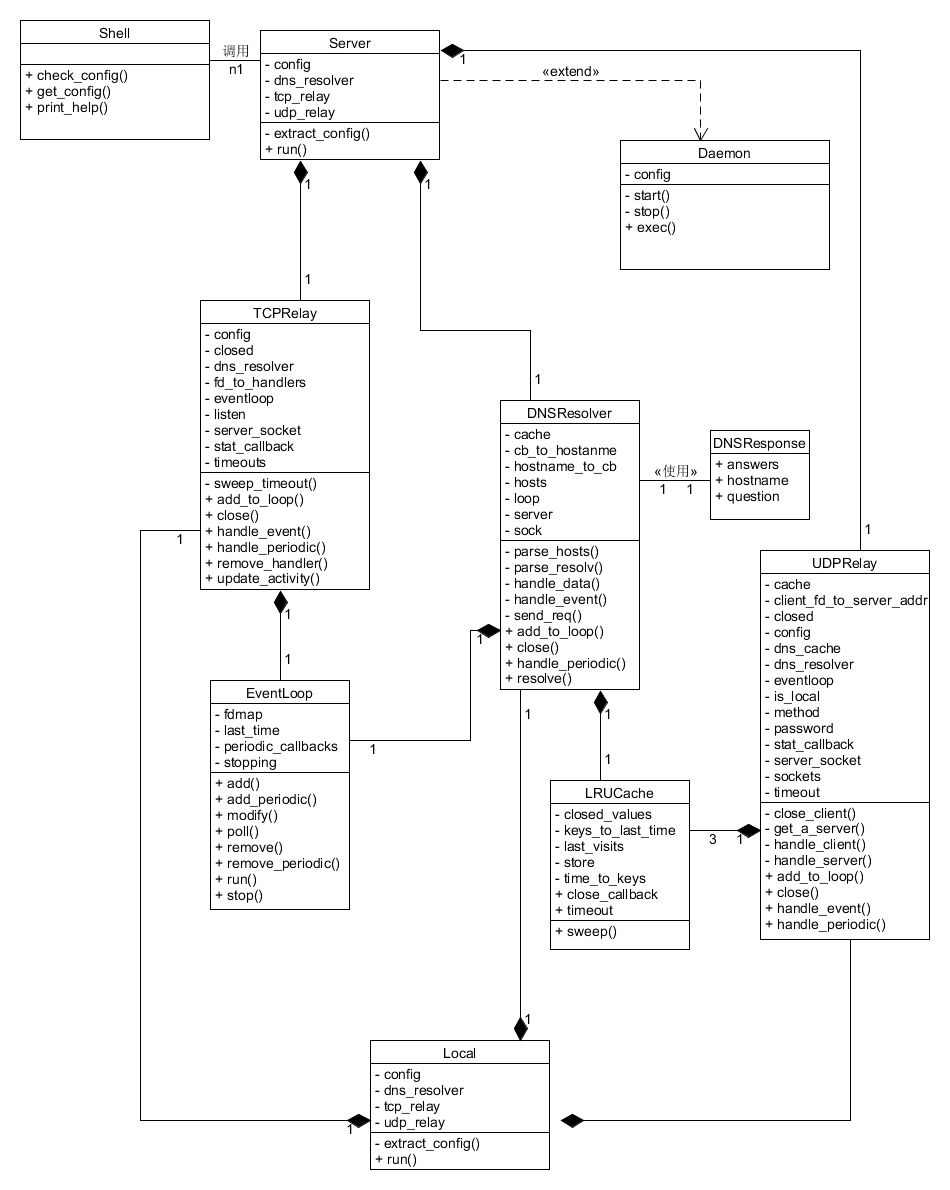
|  |  |
| --- | --- |
| 用况名称 | 周期处理事件 |
| 用况编号 | 6 |
| 行为陈述 | 周期性地向客户端发送接收到数据的总长度  for 每个要发送的数据 then  临时保存发送数据  统计数量  if 达到发送上限 then  call 发送控制数据  清除临时保存  end if；  end for；  发送剩余的数据 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用况名称 | 管理服务端 |
| 用况编号 | 7 |
| 行为陈述 | 管理服务端  运行管理服务端程序 |

|  |  |
| --- | --- |
| 用况名称 | 处理事件 |
| 用况编号 | 8 |
| 行为陈述 | 处理事件  if 有事件触发且sock存在 then  获取数据和客户端地址  call 解析命令  if 获取到数据 then  if 获取到配置信息 then  更新配置信息  end if；  if 如果服务端口不在配置信息中 then  报错  else  if 命令为‘add’ then  call 添加服务端口  call 发送控制数据  elif 命令为‘remove’ then  call 移除服务端口  call 发送控制数据  elif 命令为‘ping’ then  call 发送控制数据  else  报错  end if；  end if；  end if；  end for； |

## 基本模型

基本模型是类图。根据总体需求用况图和三个子模块的用况图，我们也分成四个部分来展示类图



总体类图

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类的总体说明 |  |  |
|  | 类名 | <中文>守护进程;<英文>Daemon |
|  | 解释 | 这个类的功能是开启或关闭守护进程，目的是创建一个不受任何终端控制守护进程  来提供网络通信服务。 |
|  | 一般类 | None |
|  | 主动性 | No |
|  | 持久性 | No |
|  | 辅助模型 | daemon\_state\_diagram |
|  | 其他 |  |
| 属性说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | config :dict |
|  | 属性解释 | 这是一个dict类型的对象，包含创建守护进程的配置信息 |
|  | 多态性 |  |
|  | 关联、聚合或组合 |  |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
| 操作说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | exec(config:dict) |
|  | 操作解释 | 该操作主要是解析config配置文件中的命令，选择开启守护进程，终止守护进程或  重启守护进程。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 |  |
|  | 消息发送 | None |
|  | 操作流程 | None |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | set\_user(username:string) |
|  | 操作解释 | 该操作主要是用于根据username设置用户，将用户设置为有效用户，非超级用户 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 |  |
|  | 消息发送 | None |
|  | 操作流程 | None |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | exec() |
|  | 操作解释 | 该操作主要是解析config配置文件中的命令，选择开启守护进程，终止守护进程或重启守护进程 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 | No |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | start() |
|  | 操作解释 | 该操作主要是开启守护进程 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 | No |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | stop() |
|  | 操作解释 | 该操作主要是终止守护进程 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类的总体说明 |  |  |
|  | 类名 | <中文>域名解析：<英文>DNSResolver |
|  | 解释 | 这个类的主要功能就是处理DNS解析请求来返回域名对应的ip地址。因为有可能SS服务器的地址是一个域名地址，所以需要相应的DNS解析请求模块来获取对应的ip地址。 |
|  | 一般类 | No |
|  | 主动性 | No |
|  | 持久性 | No |
|  | 辅助模型 |  |
|  | 其他 |  |
| 属性说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | cache : LRUCache |
|  | 属性解释 | cache 缓存了最近解析过的域名，可以减少访问域名服务器的次数并提高查找域名映射的速度。 |
|  | 多态性 | None |
|  | 组合 | cache 是DNSResolver的一部分，必须得依靠cache才能利用缓存机制提高查找域名映射的速度。 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | cb\_to\_hostname : dict |
|  | 属性解释 | 该属性保留了每个回调操作应该对应的域名。 |
|  | 多态性 | None |
|  | 组合 | None |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | hostname\_to\_cb : dict |
|  | 属性解释 | 该属性保留了每个域名对应的回调操作。 |
|  | 多态性 |  |
|  | 组合 |  |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | hosts : dict |
|  | 属性解释 | hosts保存了操作系统中从域名到ip地址的映射。如果操作系统也没有缓存到从域名到ip  地址的映射，则再调用其它方法获取映射。 |
|  | 多态性 | None |
|  | 关联、聚合或组合 | None |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | loop : EventLoop |
|  | 属性解释 | 这个是一个Eventloop的实例，主要是为了利用IO复用机制来获得DNS解析请求返回的  结果。 |
|  | 多态性 | None |
|  | 关联、聚合或组合 | DNSResolver必须得依靠Eventloop才能利用IO复用机制。因此两者之前有一个紧密、牢  固的关系，适用于组合范畴。 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | server : list |
|  | 属性解释 | server里面保存了操作系统中DNS服务器的ip地址。如果操作系统没有保存有DNS服务器的ip地址，则默认为谷歌DNS服务器的ip地址。 |
|  | 多态性 | None |
|  | 关联、聚合或组合 |  |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | sock ： Socket |
|  | 属性解释 | sock是Socket类的一个实例，负责和域名服务器通信来获取域名解析结果。 |
|  | 多态性 | None |
|  | 关联、聚合或组合 | None |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
| 操作说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | parse\_hosts() |
|  | 操作解释 | 该操作主要是解析本地操作系统的hosts文件配置，并将其中的映射信息提取到hosts属性  中。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | None |
|  | 消息发送 | None |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | parse\_resolv() |
|  | 操作解释 | 该操作主要是解析操作系统中的域名解析配置文件，并从中提取出域名服务器的ip地址。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | None |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | handle\_data(data : bytes) |
|  | 操作解释 | 该操作主要是对域名解析请求返回的包进行解析，并从中提取出ip地址。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | None |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | handle\_event(sock : Socket , fd : int , event : int) |
|  | 操作解释 | 该操作主要是响应IO复用的唤醒，并把域名解析请求得到数据进行处理来获得ip地址。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | None |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | send\_req(hostname : bytes , qtype : int) |
|  | 操作解释 | 该操作主要是根据域名的类型来向域名服务器发送解析请求。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 |  |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | add\_to\_loop(loop : Eventloop) |
|  | 操作解释 | 该操作主要把该类的实例添加到Eventloop的实例中监听域名解析请求的返回与否。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | None |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | close() |
|  | 操作解释 | 在实例结束的时候关闭域名解析请求的连结，同时注销在IO复用Eventloop中的监听。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | None |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | handle\_periodic() |
|  | 操作解释 | 该操作主要是定时清除域名解析的缓存。毕竟缓存的大小是有限的。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | None |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | resolve(hostname : bytes, callback : function) |
|  | 操作解释 | 该操作主要是检查域名是否合法以及是否已经可以从本地获取。若不可以从本地获取，则向域名服务器发送解析请求。同时该操作还会记录该解析请求返回以后要进行的操作。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | None |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
| 对象实例说明 | { | 对每种需要该类对象的处理机说明如下  内容 |
|  | 处理机 | 指出这种处理机的每一个实际的节点 |
|  | 内存对象 | 指出用该类创建所有内存对象 |
|  | 外存对象 | 指出为这个类保存的外存对象 |
|  | } |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类的总体说明 |  |  |
|  | 类名 | DNSResponse |
|  | 解释 | 这个类保存了域名解析请求返回的结果中，解析出来的域名 |
|  | 一般类 | No |
|  | 主动性 | No |
|  | 持久性 | No |
|  | 辅助模型 |  |
|  | 其他 |  |
| 属性说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | answers : list |
|  | 属性解释 | 该属性保留了应答报文的地址类型、查询类型和记录类型 |
|  | 多态性 | No |
|  | 关联、聚合或组合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | hostname : bytes |
|  | 属性解释 | 该属性保留域名解析请求返回的ip地址 |
|  | 多态性 | No |
|  | 关联、聚合或组合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | question : list |
|  | 属性解释 | 该属性保留了请求报文的地址类型、查询类型和记录类型 |
|  | 多态性 |  |
|  | 关联、聚合或组合 |  |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
| 对象实例说明 | { |  |
|  | 处理机 |  |
|  | 内存对象 |  |
|  | 外存对象 |  |
|  | } |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类的总体说明 |  |  |
|  | 类名 | Eventloop |
|  | 解释 | 这个一个侦听事件的类，用于将socket所侦听的事件注册进去，不断循环侦听，触发事件  将调用相应的handler处理。 |
|  | 一般类 | None |
|  | 主动性 | Yes |
|  | 持久性 | No |
|  | 辅助模型 | None |
|  | 其他 | None |
| 属性说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | model: string |
|  | 属性解释 | 指明Eventloop目前是哪种IO复用接口。有’epoll’、’kqueue’和’select’三种模式。 |
|  | 多态性 | No |
|  | 组合 | None |
|  | 其它 | None |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | impl: Epoll/KqueueLoop/SelectLoop |
|  | 属性解释 | IO复用模式实例，可以为Epoll、KqueueLoop或者SelectLoop。 |
|  | 多态性 | No |
|  | 组合 | 作为Eventloop必不可少的成员。 |
|  | 其它 | None |
|  | } | None |
| 操作说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | add(socket, mode, handler) |
|  | 操作解释 | 将socket与对应的的处理handler加入字典中，并在相关IO复用接口中为socket注册  所指定的侦听事件。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | X |
|  | 消息发送 | No |
|  | 操作流程 | None |
|  | 其他 | None |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | add\_periodic(callback) |
|  | 操作解释 | 增加周期性回调函数，可添加的函数包括TCPRelay、UDPRelay或DNSResolver的  handle\_periodic函数处理超时或者清除缓存。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | x |
|  | 消息发送 | No |
|  | 操作流程 | None |
|  | 其他 | None |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | modify(socket, mode) |
|  | 操作解释 | 修改指定socket所侦听的事件为mode事件。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | x |
|  | 消息发送 | No |
|  | 操作流程 | None |
|  | 其他 | None |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | poll(timeout) |
|  | 操作解释 | 该操作主要是调用IO复用接口来等待事件触发，并返回触发的事件。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | x |
|  | 消息发送 | No |
|  | 操作流程 | None |
|  | 其他 | None |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | remove(socket) |
|  | 操作解释 | 将socket从字典中移除，并移除注册的侦听事件。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | x |
|  | 消息发送 | No |
|  | 操作流程 | None |
|  | 其他 | None |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | remove\_periodic(callback) |
|  | 操作解释 | 移除周期性回调函数，移除的函数可能为TCPRelay、UDPRelay或者DNSResolver的  handle\_periodic函数处理超时或者清除缓存。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | x |
|  | 消息发送 | No |
|  | 操作流程 | None |
|  | 其他 | None |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | stop() |
|  | 操作解释 | 暂停IO接口复用。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | x |
|  | 消息发送 | No |
|  | 操作流程 | None |
|  | 其他 | None |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | run() |
|  | 操作解释 | 等待注册事件发生，然后通过事件对应的文件描述符找到handler，并将事件交给handler  处理。同时每隔一定时间调用handle\_periodic函数处理超时或者清除缓存。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | x |
|  | 消息发送 | No |
|  | 操作流程 | 活动图 |
|  | 其他 | None |
|  | } |  |
| 对象实例说明 | { |  |
|  | 处理机 |  |
|  | 内存对象 |  |
|  | 外存对象 |  |
|  | } |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类的总体说明 |  |  |
|  | 类名 | <中文>客户端：<英文>Local |
|  | 解释 | 这个类的主要功能启动本地用户的客户端代理。 |
|  | 一般类 | No |
|  | 主动性 | No |
|  | 持久性 | No |
|  | 辅助模型 |  |
|  | 其他 |  |
| 属性说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | config : dict |
|  | 属性解释 | config保留了客户端运行的必要配置信息，以一种键值对的形式保存信息。 |
|  | 多态性 | None |
|  | 关联、聚合或组合 | No。 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | dns\_resolver : DNSResolver |
|  | 属性解释 | 这个属性是为了运行域名解析的功能 |
|  | 多态性 | No |
|  | 组合 | Local必须得依靠dns\_resolver才能执行域名解析的功能。 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | tcp\_relay : TCPRelay |
|  | 属性解释 | 这个属性是为了转发用户和境外服务器之间的TCP包而设立的。 |
|  | 多态性 | No |
|  | 组合 | Local必须得依靠tcp\_relay才能转发数据包。 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | udp\_relay : UDPRelay |
|  | 属性解释 | 这个属性是为了用户和境外服务器之间的UDP包而设立的。 |
|  | 多态性 |  |
|  | 组合 |  |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
| 操作说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | run() |
|  | 操作解释 | 该操作主要是启动域名解析、TCP和UDP包转发的功能。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | None |
|  | 消息发送 | None |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | } |  |
| 对象实例说明 | { | 对每种需要该类对象的处理机说明如下  内容 |
|  | 处理机 | 指出这种处理机的每一个实际的节点 |
|  | 内存对象 | 指出用该类创建所有内存对象 |
|  | 外存对象 | 指出为这个类保存的外存对象 |
|  | } |  |

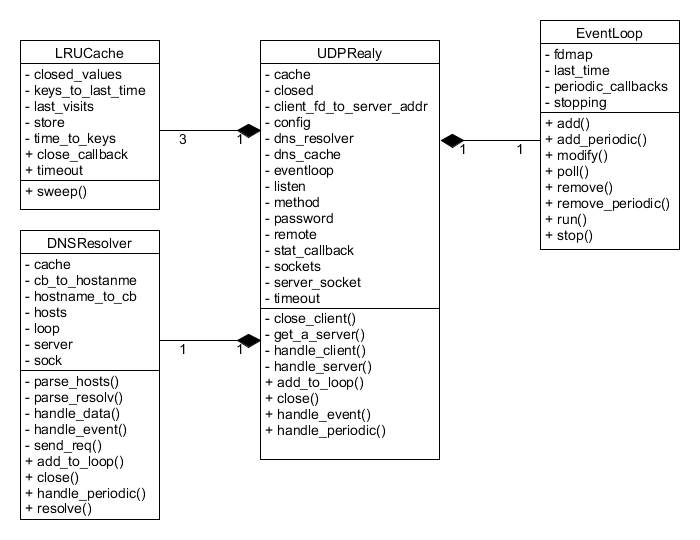
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类的总体说明 |  |  |
|  | 类名 | <中文>LRU缓存区：<英文>LRUCache |
|  | 解释 | 缓存，采用最近最久未使用缓存清除算法。 |
|  | 一般类 | None |
|  | 主动性 | No |
|  | 持久性 | Yes |
|  | 辅助模型 |  |
|  | 其他 |  |
| 属性说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | closed\_values: set |
|  | 属性解释 | 需要清除的缓存数据。 |
|  | 多态性 | x |
|  | 关联、聚合或组合 | None |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | keys\_to\_last\_time: dict |
|  | 属性解释 | 每个缓存数据对应的键值的时间。 |
|  | 多态性 | x |
|  | 关联、聚合或组合 | None |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | last\_visits: Deque |
|  | 属性解释 | 记录每次访问缓存数据的时间。 |
|  | 多态性 | x |
|  | 关联、聚合或组合 | None |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | store: dict |
|  | 属性解释 | 保存缓存数据的字典。 |
|  | 多态性 | x |
|  | 关联、聚合或组合 | 组合，一个缓存区里面必须要一个保存数据的区域。 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | Time\_to\_keys: dict |
|  | 属性解释 | 每次访问的时间所对应的缓存数据的键值。 |
|  | 多态性 | x |
|  | 关联、聚合或组合 | None |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | close\_callback: Function |
|  | 属性解释 | 清除数据的回调函数，可以在清除缓存时，执行一些额外的功能。 |
|  | 多态性 | x |
|  | 关联、聚合或组合 | None |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | time\_out: float |
|  | 属性解释 | 设置的时间间隔，当清除缓存数据时，就会清除从现在到time\_out的时间间隔内的缓存数据。 |
|  | 多态性 | x |
|  | 关联、聚合或组合 | None |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
| 操作说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | sweep() |
|  | 操作解释 | 清除最近最久未被使用的数据 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | x |
|  | 消息发送 | None |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
| 对象实例说明 | { |  |
|  | 处理机 |  |
|  | 内存对象 |  |
|  | 外存对象 |  |
|  | } |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类的总体说明 |  |  |
|  | 类名 | <中文>客户端：<英文>Local |
|  | 解释 | 这个类的主要功能启动本地用户的客户端代理。 |
|  | 一般类 | No |
|  | 主动性 | No |
|  | 持久性 | No |
|  | 辅助模型 |  |
|  | 其他 |  |
| 属性说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | config : dict |
|  | 属性解释 | config保留了客户端运行的必要配置信息，以一种键值对的形式保存信息。 |
|  | 多态性 | None |
|  | 关联、聚合或组合 | No。 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | dns\_resolver : DNSResolver |
|  | 属性解释 | 这个属性是为了运行域名解析的功能 |
|  | 多态性 | No |
|  | 组合 | Local必须得依靠dns\_resolver才能执行域名解析的功能。 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | tcp\_relay : TCPRelay |
|  | 属性解释 | 这个属性是为了转发用户和境外服务器之间的TCP包而设立的。 |
|  | 多态性 | No |
|  | 组合 | Local必须得依靠tcp\_relay才能转发数据包。 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | udp\_relay : UDPRelay |
|  | 属性解释 | 这个属性是为了用户和境外服务器之间的UDP包而设立的。 |
|  | 多态性 |  |
|  | 组合 |  |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
| 操作说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | run() |
|  | 操作解释 | 该操作主要是启动域名解析、TCP和UDP包转发的功能。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | None |
|  | 消息发送 | None |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | } |  |
| 对象实例说明 | { | 对每种需要该类对象的处理机说明如下  内容 |
|  | 处理机 | 指出这种处理机的每一个实际的节点 |
|  | 内存对象 | 指出用该类创建所有内存对象 |
|  | 外存对象 | 指出为这个类保存的外存对象 |
|  | } |  |

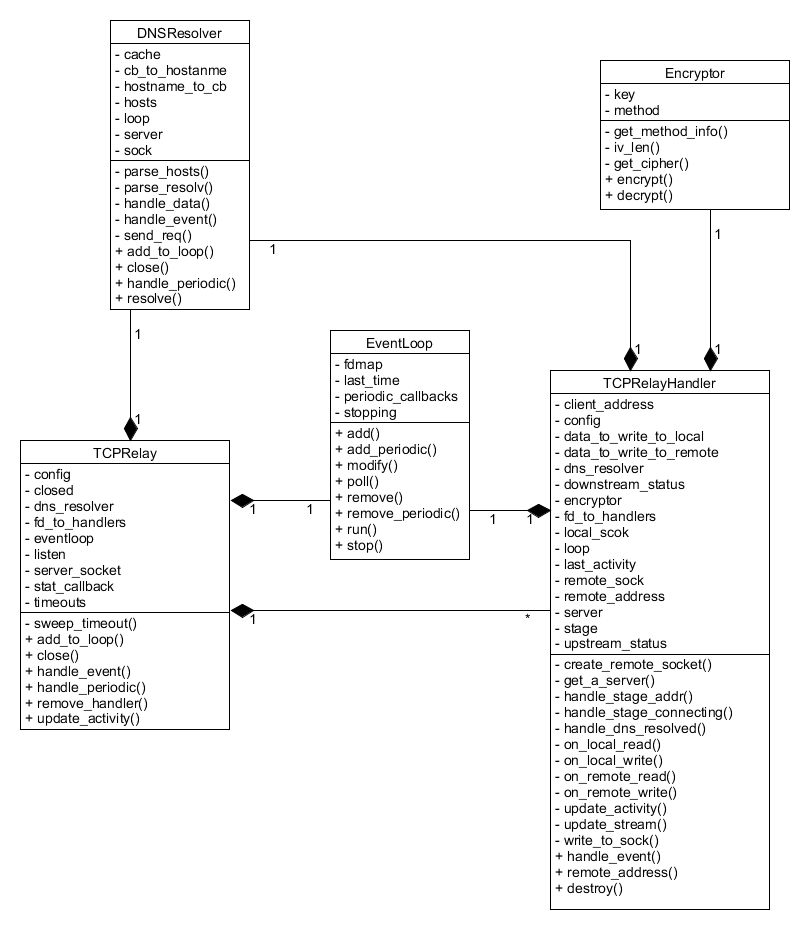
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类的总体说明 |  |  |
|  | 类名 | Shell |
|  | 解释 | ShadowSocks软件的内核，定义了配置文件的搜索、检查、提取内容的方法，以及打印  帮助文档的方法等。 |
|  | 一般类 | None |
|  | 主动性 | No |
|  | 持久性 | No |
|  | 辅助模型 |  |
|  | 其他 |  |
| 操作说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | check\_config(config: list, is\_local: boolean) |
|  | 操作解释 | 检查并安装配置。如果有异常（IP地址异常或者加密算法不安全等）会发出警告，  出现错误（密码错误或未指定等）会退出程序。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | 部分代码的执行与否取决于is\_local的值（为true时仅需要密码，为false时需要本地密  码或端口密码） |
|  | 消息发送 | None |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | get\_config(is\_local: boolean) |
|  | 操作解释 | 获取配置信息 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | is\_local为true时获取客户端配置，为false获取服务器配置 |
|  | 消息发送 | None |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | print\_help(is\_local: boolean) |
|  | 操作解释 | 打印帮助信息 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | is\_local为true时打印客户端帮助信息，否则打印服务器帮助信息 |
|  | 消息发送 | None |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类的总体说明 |  |  |
|  | 类名 | UDPRelay |
|  | 解释 | 这个类负责处理客户端跟服务端的所有通过UDP协议交换数据的事件 |
|  | 一般类 | No |
|  | 主动性 | No |
|  | 持久性 | No |
|  | 辅助模型 |  |
|  | 其他 |  |
| 属性说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | Cache：LRUCache |
|  | 属性解释 | 缓存对象，用于缓存每一个client的信息，可以在该缓存找到具体的client |
|  | 多态性 | No |
|  | 关联、聚合或组合 | Cache使用了LRUCache’类的方法存储数据，组合关系 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | closed：bool |
|  | 属性解释 | 标记UDPRelay是否关闭，如果标记为关闭，清空所有缓存，断开相关的所有udp会话 |
|  | 多态性 | No |
|  | 关联、聚合或组合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | Client\_fd\_to\_server\_addr:LRUCache |
|  | 属性解释 | 这是存储client socket号，通过该fd号能够找到具体的client |
|  | 多态性 | No |
|  | 关联、聚合或组合 | Cache使用了LRUCache’类的方法存储数据，组合关系 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | config：json |
|  | 属性解释 | 这是配置文件的信息 |
|  | 多态性 | No |
|  | 关联、聚合或组合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | dns\_resolver: DNSResolver |
|  | 属性解释 | 这是用于将域名转换成IP地址的实例，负责处理有关域名解析的工作，在udp连接时  有可能需要进行域名解析工作 |
|  | 多态性 | No |
|  | 关联、聚合或组合 | 这是专门设计的处理域名解析的类，属于组合关系 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | dns\_cache: LRUCache |
|  | 属性解释 | 这是域名解析的缓存，用于将解析过的域名存储，下次需要域名解析时先查找该缓存 |
|  | 多态性 | No |
|  | 关联、聚合或组合 | Cache使用了LRUCache’类的方法存储数据，组合关系 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | eventloop: EventLoop |
|  | 属性解释 | 事件循环，通过IO复用将事件传入该类进行处理 |
|  | 多态性 | No |
|  | 关联、聚合或组合 | 跟Eventloop是组合关系 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | listen：string |
|  | 属性解释 | 这个是udp监听的ip地址和端口 |
|  | 多态性 | No |
|  | 关联、聚合或组合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | method: string |
|  | 属性解释 | 只是使用SOCK5的方法，通过方法和密码指定客户端与服务端之间信息交换的方法 |
|  | 多态性 | No |
|  | 关联、聚合或组合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | Password: string |
|  | 属性解释 | 这是加密信息时使用的密码，这是用户自行设定的，在本地端和服务端使用密码加密后  再传输信息 |
|  | 多态性 | No |
|  | 关联、聚合或组合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | Remote: string |
|  | 属性解释 | 远端服务端的ip地址和端口号，用于连接 |
|  | 多态性 |  |
|  | 关联、聚合或组合 |  |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | stat\_callback：bool |
|  | 属性解释 | 回调标记位，如果有udp连接有新的信息，标记位变为真，可以通过检查该标记为确定  有没有新的信息 |
|  | 多态性 | No |
|  | 关联、聚合或组合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | Sockets：socket[] |
|  | 属性解释 | 存储所有client的socket实例 |
|  | 多态性 | No |
|  | 关联、聚合或组合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | Server\_socket: socket |
|  | 属性解释 | 这是服务端的socket实例 |
|  | 多态性 | No |
|  | 关联、聚合或组合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | Timeout：int |
|  | 属性解释 | 时间阈值，如果计时超过阈值还没有新的信息到来，将该client标记为断开 |
|  | 多态性 |  |
|  | 关联、聚合或组合 |  |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
| 操作说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | Close\_client() |
|  | 操作解释 | 该操作会关闭一个client的udp连接，并把对应的cache信息删除 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 | No |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | Get\_a\_server() |
|  | 操作解释 | 从配置信息中选取一个可用的服务端ip地址和端口并返回用于连接 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | handle\_client(sock: socket) |
|  | 操作解释 | 接收服务器回复给客户端的数据，并将其转发给客户端 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | handle\_server() |
|  | 操作解释 | 服务端处理数据，如果是远端服务端则解密转发数据，如果是本地服务端则加密传送到远端服务端 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | add\_to\_loop(loop: Eventloop) |
|  | 操作解释 | 将UDP会话加入到事件循环中 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | close() |
|  | 操作解释 | 关闭UDP转接，将所有udp连接断开 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | handle\_event(sock: socket, fd: int, event: event) |
|  | 操作解释 | 判断新事件是来自哪个socket，若是server的就新建一个UDP用户会话，若是UDP用户的，则转发 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | handle\_periodic() |
|  | 操作解释 | 判断UDPRealy是否关闭，若是，关闭与之相关的socket连接，清除缓存 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
| 对象实例说明 | { |  |
|  | 处理机 |  |
|  | 内存对象 |  |
|  | 外存对象 |  |
|  | } |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类的总体说明 |  |  |
|  | 类名 | TCPRelay |
|  | 解释 | 对所有的TCP连接进行管理，然后根据类型来新建TCP连接或者分发任务事件 |
|  | 一般类 | None |
|  | 主动性 | No |
|  | 持久性 | No |
|  | 辅助模型 |  |
|  | 其他 |  |
| 属性说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | Config: json |
|  | 属性解释 | 配置文件的信息 |
|  | 多态性 | No |
|  | 组合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | Closed：bool |
|  | 属性解释 | 标记该tcp转接是否关闭了 |
|  | 多态性 | No |
|  | 聚合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | Dns\_resolver:: DNSResolver |
|  | 属性解释 | 用于tcp连接时将域名解析为ip地址 |
|  | 多态性 | No |
|  | 组合 | 使用专门定义的域名解析的DNSResolver类，是组合关系 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | Fd\_to\_handlers: int |
|  | 属性解释 | 这是每个tcphandler的标识号，根据标识号可以拿到具体的tcphandler |
|  | 多态性 | No |
|  | 聚合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | eventloop: EventLoop |
|  | 属性解释 | 事件循环，通过IO复用将事件传入该类进行处理 |
|  | 多态性 | No |
|  | 组合 | 跟Eventloop是组合关系 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | Listen:string |
|  | 属性解释 | 这是tcprelay监听的ip地址和端口 |
|  | 多态性 | No |
|  | 聚合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | Server\_socket: socket |
|  | 属性解释 | 这是服务端的socket连接 |
|  | 多态性 | No |
|  | 组合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | stat\_callback: bool |
|  | 属性解释 | 回调标记位，标记有没有新的信息 |
|  | 多态性 | No |
|  | 聚合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | 名称与数据类型 | Timeouts: int |
|  | 属性解释 | 时间阈值，如果handler超过时间阈值还没有新的消息，则删除该handler |
|  | 多态性 | No |
|  | 聚合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
| 操作说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | sweep\_timeout() |
|  | 操作解释 | 当handler关闭时，需要删除对应的计时 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 | No |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | add\_to\_loop(loop: Eventloop) |
|  | 操作解释 | 将TCP会话加入到事件循环中 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | Close() |
|  | 操作解释 | 关闭tcp转接 进程 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | handle\_event(sock: socket, fd: int, event: event) |
|  | 操作解释 | 判断事件是新建handler还是已有连接的事件并分发事件 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | handle\_periodic() |
|  | 操作解释 | 检查一个TCPRealy是否关闭，如果关闭了，就断开与其相关的TCP连接，并将其从事件循环中删除，调用 \_sweep\_timeout 定期清理一段时间内不活跃的 TCPRelayHandler |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | remove\_handler(handler: TCPRelayHandler) |
|  | 操作解释 | 删除一个TCPRealy Handler |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | update\_activity(handler: TCPRelayHandler, data\_len: int) |
|  | 操作解释 | 更新一个handler的激活状态，将该handler的计时刷新，更新超时队列 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  |  |  |
| 对象实例说明 | { |  |
|  | 处理机 |  |
|  | 内存对象 |  |
|  | 外存对象 |  |
|  | } |  |

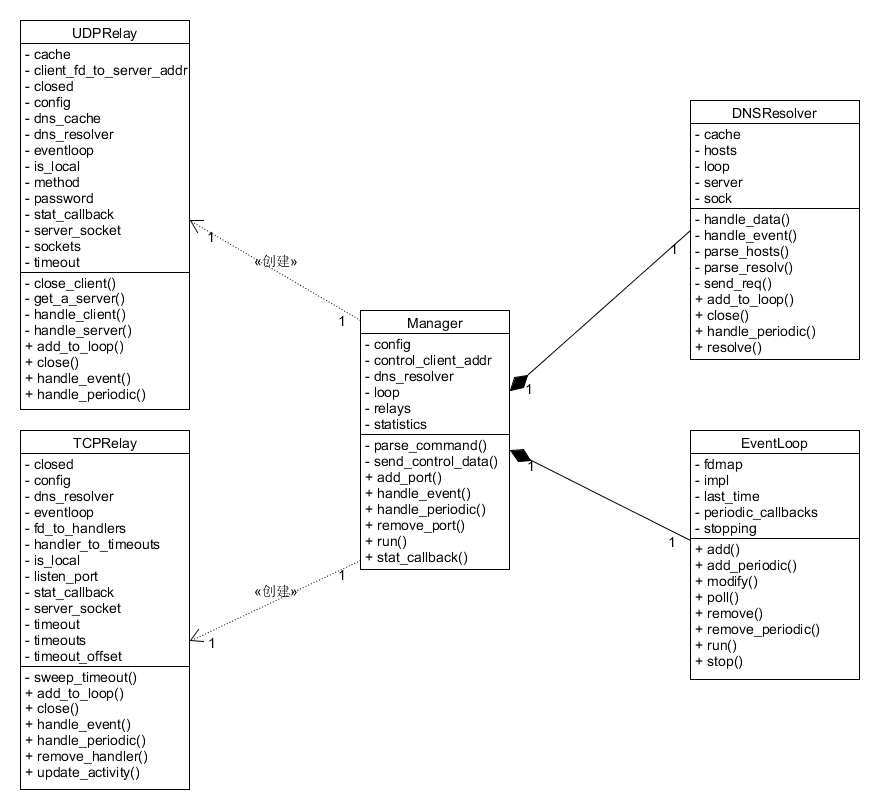


udp转发模块类图



|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类的总体说明 |  |  |
|  | 类名 | <中文>加密器;<英文>Encryptor |
|  | 解释 | 对数据进行加密和解密 |
|  | 一般类 | None |
|  | 主动性 | No |
|  | 持久性 | No |
|  | 辅助模型 | None |
|  | 其他 |  |
| 属性说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | key:string |
|  | 属性解释 | 密钥，用于加密或解密数据 |
|  | 多态性 |  |
|  | 关联、聚合或组合 |  |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | method:string |
|  | 属性解释 | 加密算法的名称，指明使用哪种加密算法进行数据加密 |
|  | 多态性 |  |
|  | 关联、聚合或组合 |  |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
| 操作说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | encrypt(buf:string) : bytes |
|  | 操作解释 | 对数据buf进行加密 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 |  |
|  | 消息发送 | None |
|  | 操作流程 | None |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | decrypt(buf:string) : bytes |
|  | 操作解释 | 解密密文buf |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 |  |
|  | 消息发送 | None |
|  | 操作流程 | None |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类的总体说明 |  |  |
|  | 类名 | TCPRelayHandler |
|  | 解释 | 这个是用来处理单个TCP连接的事件的handler，每一个handler负责一个tcp连接的事件 |
|  | 一般类 | None |
|  | 主动性 | No |
|  | 持久性 | No |
|  | 辅助模型 |  |
|  | 其他 |  |
| 属性说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | Client\_address: string |
|  | 属性解释 | TCP连接中客户端的ip地址 |
|  | 多态性 | No |
|  | 组合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | Config: json |
|  | 属性解释 | 配置文件的信息 |
|  | 多态性 | No |
|  | 聚合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | data\_to\_write\_to\_local：bytes |
|  | 属性解释 | 需要发送给本地端的数据 |
|  | 多态性 | No |
|  | 组合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | data\_to\_write\_to\_remote：bytes |
|  | 属性解释 | 需要发送给服务端的数据 |
|  | 多态性 | No |
|  | 聚合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | Dns\_resolver:: DNSResolver |
|  | 属性解释 | 用于tcp连接时将域名解析为ip地址 |
|  | 多态性 | No |
|  | 组合 | 使用专门定义的域名解析的DNSResolver类，是组合关系 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | downstream\_status：int |
|  | 属性解释 | 标记输入数据流是属于什么数据流 |
|  | 多态性 | No |
|  | 聚合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | encryptor：Encryptor |
|  | 属性解释 | 加密类实例，用于传输数据时的加密 |
|  | 多态性 | No |
|  | 组合 | 与Encryptor类是组合关系 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | fd\_to\_handlers：int |
|  | 属性解释 | 属于该handler的fd标识号，专属于该handler的标识号 |
|  | 多态性 |  |
|  | 聚合 |  |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | local\_scok：socket |
|  | 属性解释 | 与本地tco连接的socket实例 |
|  | 多态性 | No |
|  | 组合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | loop：Eventloop |
|  | 属性解释 | 事件循环，通过IO复用将事件传入该类进行处理 |
|  | 多态性 | No |
|  | 聚合 | 跟Eventloop是组合关系 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | last\_activity：int |
|  | 属性解释 | 记录上次信息到来的时刻 |
|  | 多态性 | No |
|  | 组合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | remote\_sock：socket |
|  | 属性解释 | 这是跟服务端的socket实例 |
|  | 多态性 | No |
|  | 聚合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | remote\_address：string |
|  | 属性解释 | 这是跟服务端tcp连接时服务端的ip地址 |
|  | 多态性 | No |
|  | 组合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | Server：socket |
|  | 属性解释 | 这是与服务端的连接socket |
|  | 多态性 | No |
|  | 聚合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | Stage：int |
|  | 属性解释 | 标识当前handler的状态 |
|  | 多态性 | No |
|  | 组合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | upstream\_status：int |
|  | 属性解释 | 标识输出数据流属于什么数据流 |
|  | 多态性 | No |
|  | 聚合 | No |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
| 操作说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | create\_remote\_socket（ip: string, port: int） |
|  | 操作解释 | 建立与远端服务器的TCP连接，并返回连接的socket |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | get\_a\_server（） |
|  | 操作解释 | 从可选服务器中选出一个端口建立TCP连接 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | handle\_stage\_addr(data: bytes) |
|  | 操作解释 | 建立SOCK5的连接，握手阶段 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | handle\_stage\_connecting(data: bytes) |
|  | 操作解释 | 建立SOCK5的连接，连接阶段 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | handle\_dns\_resolved(result: string, error:string) |
|  | 操作解释 | 在建立SOCK5时，通过域名解析将服务器转换成IP地址，然后根据IP地址和端口建立连接 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | on\_local\_read() |
|  | 操作解释 | 本地端向服务端读取信息 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | on\_local\_write() |
|  | 操作解释 | 本地端向服务端发送信息 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | on\_remote\_read() |
|  | 操作解释 | 服务端从本地端读取信息 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | on\_remote\_write() |
|  | 操作解释 | 服务端向本地端发送信息 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | update\_activity(data\_len: int) |
|  | 操作解释 | 更新TCPhandler的状态 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | update\_stream(stream: int, status: int) |
|  | 操作解释 | 更新当前socket监听的事件，会在status发生变化时更新 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | write\_to\_sock(data:bytes, sock: socket) |
|  | 操作解释 | 向socket传输数据 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | handle\_event(sock: socket, event:event) |
|  | 操作解释 | 处理TCPRelay分发过来的事件 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | remote\_address() |
|  | 操作解释 | 获取远端服务端地址 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | destroy() |
|  | 操作解释 | 删除TCPRelayHandler |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | No |
|  | 消息发送 |  |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
| 对象实例说明 | { |  |
|  | 处理机 |  |
|  | 内存对象 |  |
|  | 外存对象 |  |
|  | } |  |



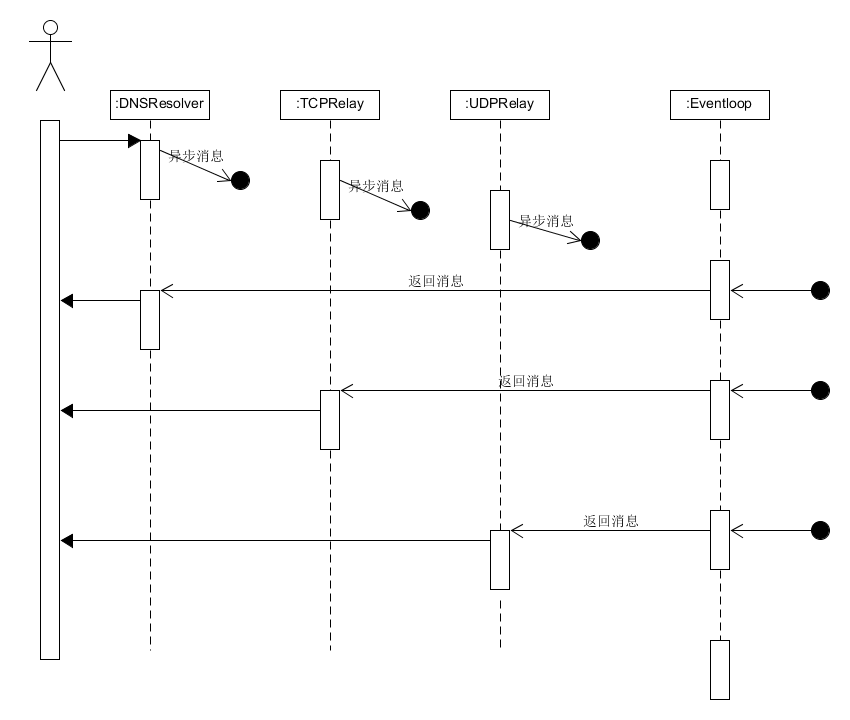
管理服务器模块类图

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类的总体说明 |  |  |
|  | 类名 | <中文>管理员：<英文>Manager |
|  | 解释 | 管理多个服务端的连接，断开或ping，回应客户端是否成功连接或断开或pong，负责统计服务端端口接收数据长度，周期性地向客服端发送从客户端接收数据的长度。 |
|  | 一般类 | None |
|  | 主动性 | No |
|  | 持久性 | No |
|  | 辅助模型 |  |
|  | 其他 |  |
| 属性说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | config: dict |
|  | 属性解释 | 配置信息，里面包含了服务端口地址，端口号和密码和管理员地址等等的信息。 |
|  | 多态性 | x |
|  | 关联、聚合或组合 | None |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | control\_client\_addr: string |
|  | 属性解释 | 客户端的地址，通过这个地址向客户端发送数据。 |
|  | 多态性 | x |
|  | 关联、聚合或组合 | None |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | dns\_resolver: DNSResolver |
|  | 属性解释 | 域名解析器，解析数据报中的域名地址。 |
|  | 多态性 | x |
|  | 关联、聚合或组合 | 组合，tcp和udp数据包的管理需要域名解析才能监听数据报中的地址，从而分辨出数据的来源，获得来自客户端的数据报。 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | loop: EventLoop |
|  | 属性解释 | 利用IO复用机制管理事件，获取触发服务端的事件，从中获取数据流。 |
|  | 多态性 | x |
|  | 关联、聚合或组合 | 组合，管理服务端需要受到一定的触发事件来获得监听到的数据报，以及周期性地发送数据报。 |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | relays: dict |
|  | 属性解释 | 服务端口：tcp中继和udp中继；管理服务端对应端口号所监听到的tcp和udp数据包。 |
|  | 多态性 | x |
|  | 关联、聚合或组合 | None |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | statistics: dict |
|  | 属性解释 | 服务端口号接收到对应客户端发来数据的长度。 |
|  | 多态性 | x |
|  | 关联、聚合或组合 | None |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
| 操作说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | parse\_command() |
|  | 操作解释 | 从接收数据中获取控制指令命令和配置信息。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | x |
|  | 消息发送 | None |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | send\_control\_data() |
|  | 操作解释 | 向客户端发送数据。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | x |
|  | 消息发送 | socket.sendto() |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | add\_port() |
|  | 操作解释 | 添加服务端口，并保持只有一个服务端，添加该端口的tcp和udp中继器，并添加到事件循环中。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | x |
|  | 消息发送 | TCPRelay.add\_to\_loop(), UDPRelay.add\_to\_loop() |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | handle\_event() |
|  | 操作解释 | 处理事件，根据端口号读取监听到的数据，从中读取控制指令，更新配置信息，处理相应的控制指令。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | x |
|  | 消息发送 | None |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | handle\_periodic() |
|  | 操作解释 | 周期性地向客户端发送接收到数据地总长度，并且根据发送上限，分段发送。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | x |
|  | 消息发送 | None |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | remove\_port() |
|  | 操作解释 | 删除服务端口，并结束对该端口的监听。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | x |
|  | 消息发送 | TCPRelay.close(), UDPRelay.close() |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | run() |
|  | 操作解释 | 运行对服务端管理的IO复用模式。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | x |
|  | 消息发送 | EventLoop.run() |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 特征标记 | stat\_callback() |
|  | 操作解释 | 统计相应端口监听到数据的长度（或者数据量）。 |
|  | 主动性方法 | 被动 |
|  | 多态性 | x |
|  | 消息发送 | None |
|  | 操作流程 |  |
|  | 其他 |  |
|  | } |  |
| 对象实例说明 | { |  |
|  | 处理机 |  |
|  | 内存对象 |  |
|  | 外存对象 |  |
|  | } |  |

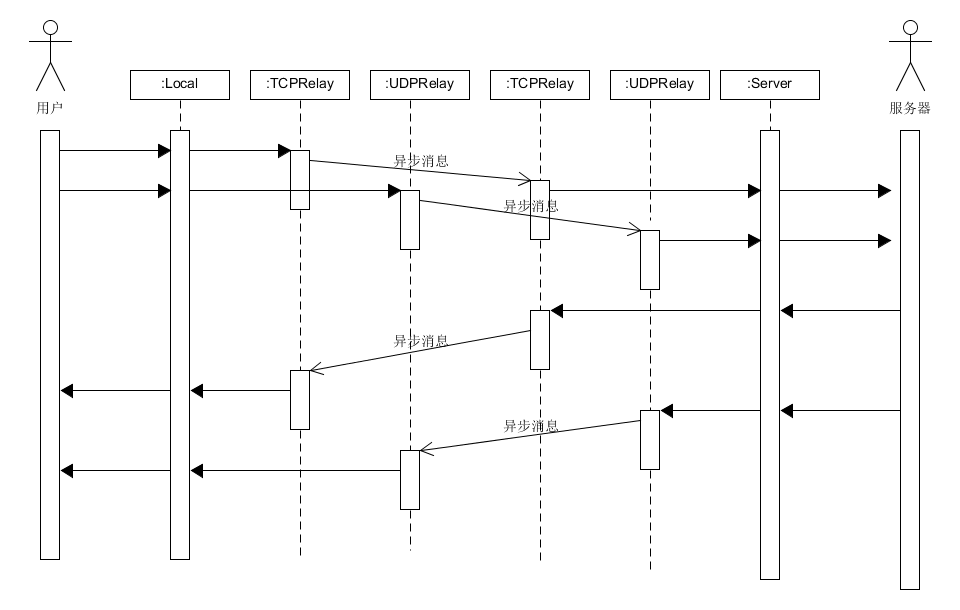
## 辅助模型

本项目主要用到的辅助模型包括

顺序图：

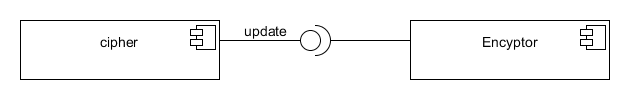


IO复用的顺序图

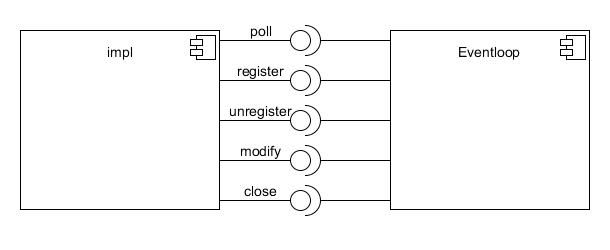


用户和服务器之间的包转发顺序图

构建图：

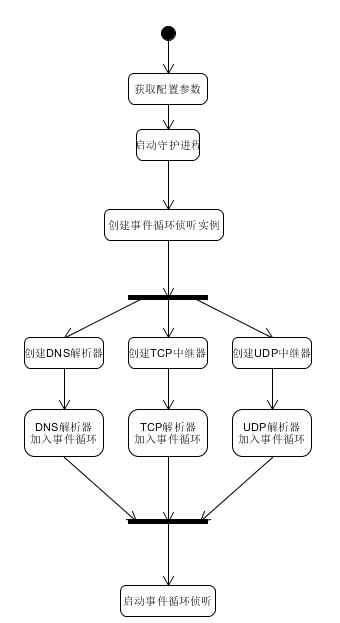


加密器的构建图

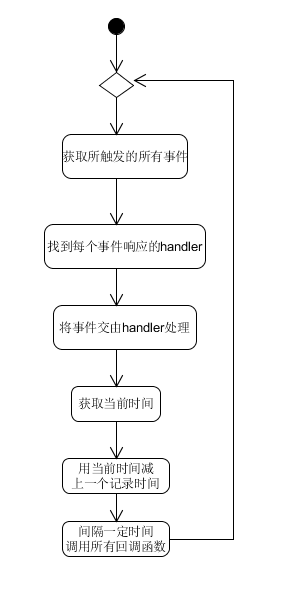


IO复用的构建图

活动图



Local的运行过程活动图



Eventloop.run()活动图

# OOD模型

OOD阶段是建立在OOA阶段的基础上，对OOA模型作必要的修改和调整或补充某些细节。其模型框架如下图所示：



本小节主要是按照问题域部分、数据接口部分、控制驱动部分和人机交互部分去阐述。

## 问题域部分

本应用所采用的编程语言是Python。Python语言是一款跨平台的编程语言，可以在windows以及Linux操作系统以命令行的方式运行程序。Python也是一款能够支持多继承的编程语言，不论是单继承还是多继承都能很好地应对。而且本应用在设计当中并没有涉及到多继承的问题，自然就没有这方面的问题。

另外针对之前的Encryptor类的类规约做了补充，主要是说明在Encryptor类中只提供4种加密算法，Encryptor类中method属性的注意事项，对encrypt()操作返回数据的格式以及decrypt()操作参数和返回数据做了说明。补充这些说明的主要原因是方便用户选择和使用Encryptor类提供的加密算法，对数据进行加密和解密。

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 类的总体说明 |  |  |
|  | 类名 | <中文>加密器;<英文>Encryptor |
|  | 解释 | 对数据进行加密和解密 |
|  | 一般类 | None |
|  | 主动性 | No |
|  | 持久性 | No |
|  | 辅助模型 | None |
|  | 其他 | 包含4种加密算法:rc4-md5，openssl，sodium和table |
| 属性说明 |  |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | key:string |
|  | 属性解释 | 密钥，用于加密或解密数据 |
|  | 多态性 |  |
|  | 关联、聚合或组合 |  |
|  | 其它 |  |
|  | } |  |
|  | { |  |
|  | 名称与数据类型 | method:string |
|  | 属性解释 | 加密算法的名称，指明使用哪种加密算法进行数据加密 |
|  | 多态性 |  |
|  | 关联、聚合或组合 |  |
|  | 其它 | method的值必须是rc4-md5，openssl，sodium或table，不分大小写 |
|  | } |  |
| 操作说明 |  |  |

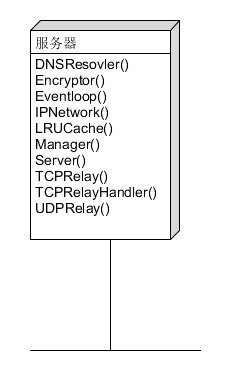
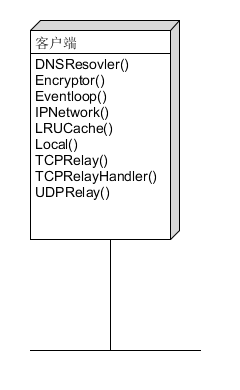
## 数据接口部分

本应用需要在计算机上存储服务器和客户端的配置信息，因此需要设计一个持久化存储的方案。纵观本应用的配置信息，完全可以用一个文本的描述来存储这些信息。因此本应用直接应用文件系统来创建一个文本文件来存储配置信息。另外采用json序列化的方法可以很好地从文本文件中提取出信息。

## 控制驱动部分

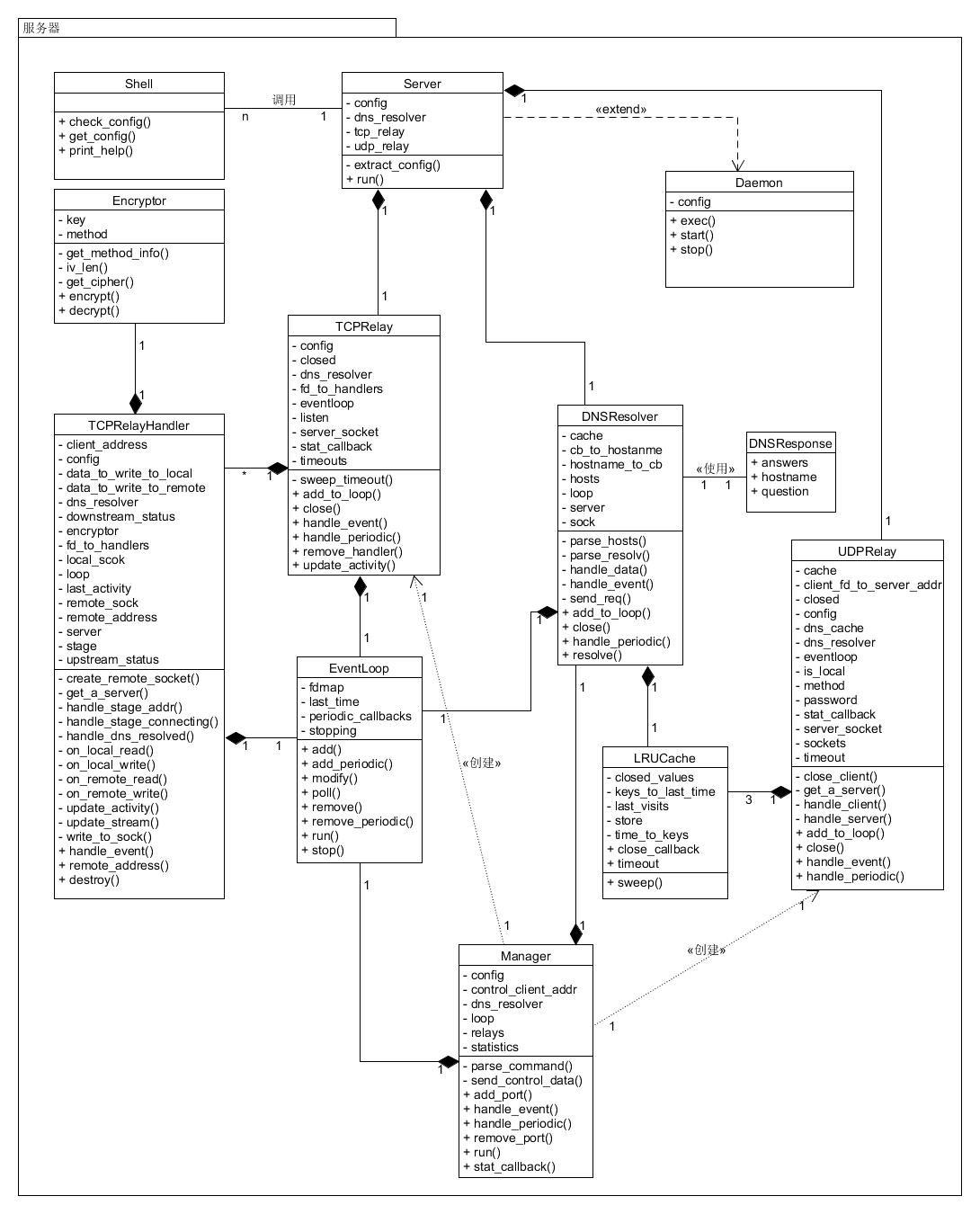
1. 计算机硬件：本应用是一款对内存、外存和CPU处理能力要求不高的应用。目前主流的PC都可以很好地运行本应用。
2. 操作系统：目前主流的两大PC操作系统：windows和Linux都具有很好的多进程和多线程的支持，并且也支持进程之间的通信（IPC）以及远程过程调用（RPC）。本应用需要进行网络通信，因此无论是IPC还是RPC都是必需的一部分。不过目前这两个系统都有很好的支持了。
3. 网络方案：本应用所需的网络环境要能够支持经典的TCP、UDP/IP协议，也就是要支持OSI七层模型中的物理层、数据链路层、网络层、传输层。同时本应用并没有对网络带宽的要求，而通信的速度则取决于本地带宽和服务器带宽的较小者。
4. 软件体系结构：本应用的设计是一个很经典的客户-服务器体系结构。因为本应用的背景是是同墙外的服务器进行通信，很自然地采用了墙外墙内各自放置服务器和客户端的设置。这一种二层客户-服务器体系结构，客户端和服务器是两个界限分明的层次。
5. 根据软件体系结构锁定地系统分布方案分成两部分，一部分是对象分布；另外一部分是类分布。

首先是对象分布图。

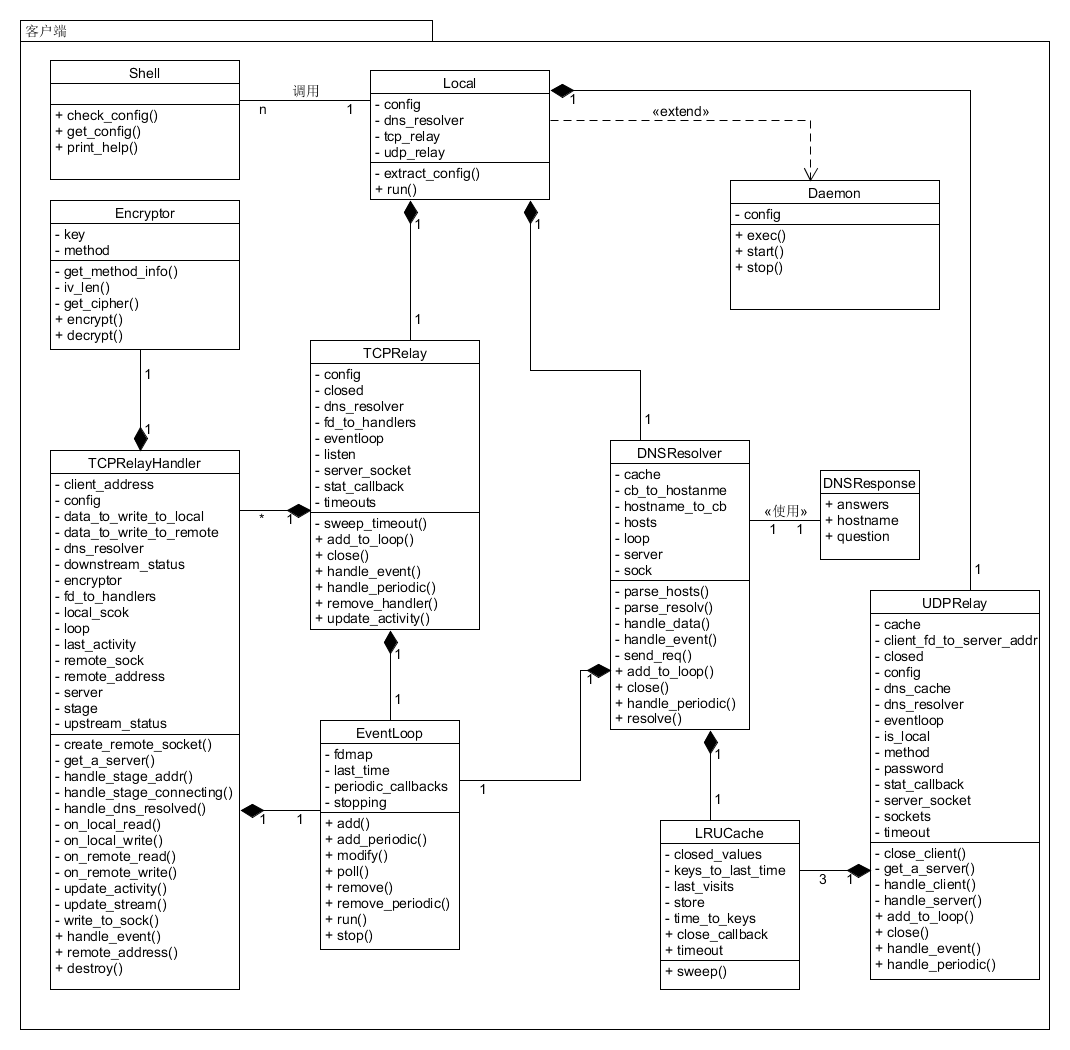


从中我们可以看到对于服务器端和客户端而言，大部分的对象都是需要，不同的地方仅仅在于各自扮演的角色所需的启动类。如两者相比，客户端只有Local()，而服务器只有Manager()和Server()。两者并没有交集。

其次是类分布图。

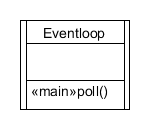


服务器分布类图



客户端分布类图

1. 从用况当中可以看出我们需要设计一个控制流来进行不同计算机之间的网络通信。本应用利用IO复用的机制设计了一个主动类：Eventloop来监听网络通信事件。因此该控制流可以被表示成下列类图：



这个是本应用实现网络通信的核心所在，也是实现进程同步的核心所在。

## 人机交互部分

本应用的人机交互部分并没有涉及到。因为本应用还是一款基于命令行界面的python应用，并没有使用类似windows的GUI界面。因此在这一部分，交互的内容无从谈起。

# 总结

总结