***Réunion 27/01/2022 :***

*Création du GitHub* Fait

*License* GNU-GPL-V3

*Nom du projet* Pas encore décidé

*Que veut-on avoir à la fin*

* Récupérer et traiter un signal ADS-B envoyé par un objet volant
* En extraire des données sur l’appareil
* Utiliser pour générer en temps réel une carte du ciel avec des petits avions

*Bonus :*

* Pouvoir trianguler les avions qui n’envoient pas leur position
* Bureau app/Interface Web (On verra)
* Message Modes

*Structure*

Récupérer les signaux reçus par un récepteur

* **Classe Radar :**
* Qui hérite de thread
* S’exécute à l’infini
* Reçoit des messages en permanence et crée un objet avion dès qu’il est détecté
* Extrait le message en cherchant le préambule classique de l’ADS-B
* **Classe Avion :**
* Message en binaire
* Data : 56 bits, soit la vitesse, soit le numéro du vol, soit les coordonnées

* Traduit les données
* Crée une carte toutes les X secondes

Langage :

* Rust possible car on trouve déjà des projets fait en Rust
* Bonne documentation
* Java / Python potentiellement beaucoup plus simple