

ЗАДАЧІ

ГЕОМЕТРИЧНИЙ ПОШУК

1. або-або

А) Задача про приналежність точки простому многокутнику

Б) Задача про приналежність точки опуклому многокутнику

2. Локалізація точки на планарному розбитті (2 шт)

А) Метод смуг

Б) Метод ланцюгів

В) Метод деталізації триангуляції

Г) Метод трапецій

3. або-або

А) Регіональний пошук. Метод 2-d дерева

Б) Регіональний пошук. Метод дерева регіонів

ОПУКЛА ОБОЛОНКА

4. Швидкобол (QuickHull)

5. Метод типу «розподіляй та владарюй» (для мінімуму точок Джарвіс)

6. або-або

А) Динамічні алгоритми побудови опуклої оболонки. Алгоритм Препарата

Б) Динамічна підтримка опуклої оболонки

7. або-або

А) Алгоритм апроксимації опуклої оболонки

Б) Опукла оболонка простого многокутника

БЛИЗЬКІСТЬ

8. Діаграма Вороного - метод Форчуна

9. Триангуляція Делоне - рандомізований інкрементний алгоритм