



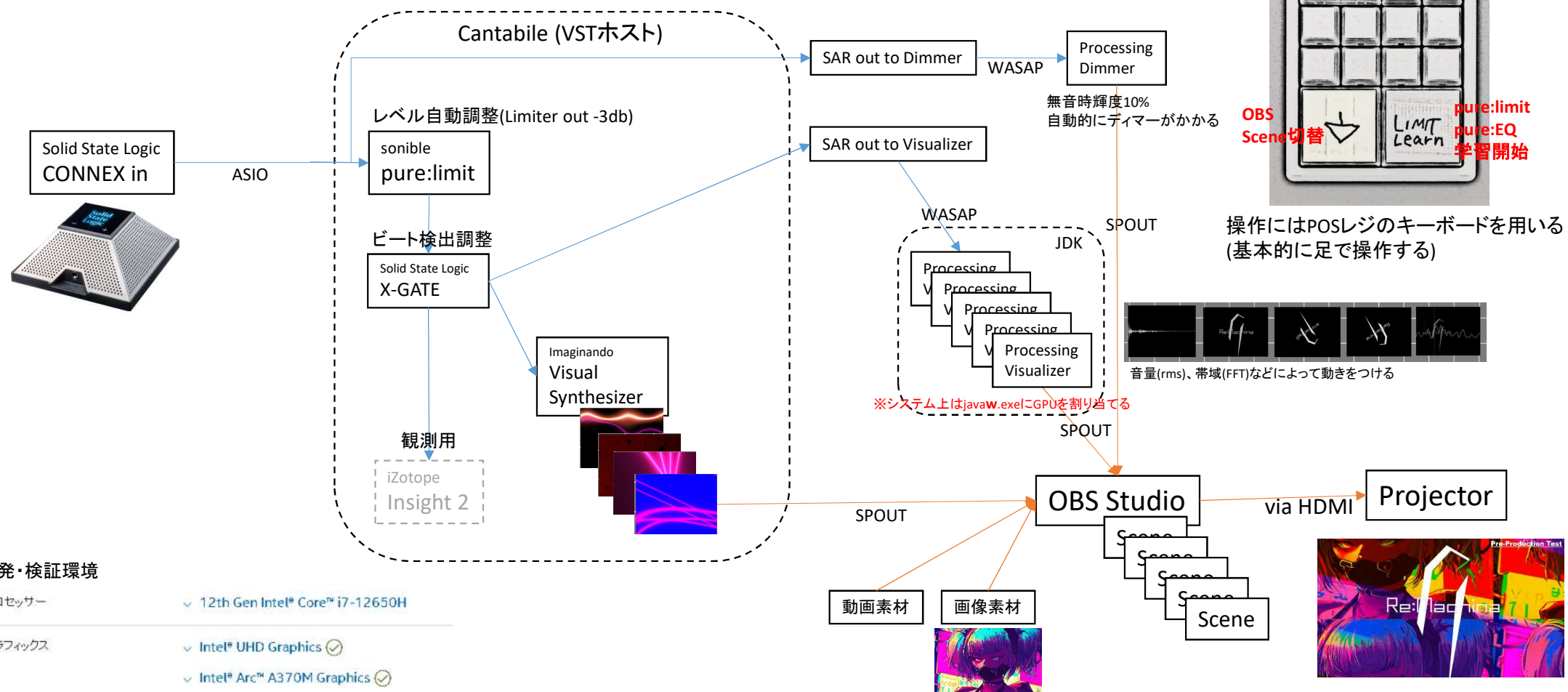
ProcessingとOBS Studioに よる疎結合BGVシステム

ヘカテ工廠 Aquino

システム概要

他PCとの協調動作は行わず、独立した映像システムとして構築する

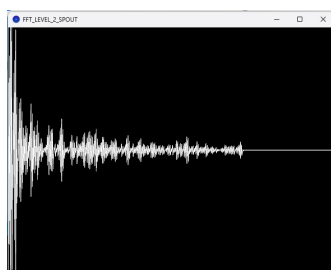
SSL CONNEX(ASIO)からProcessing(WASAP)への音声の受け渡しはSynchronous Audio Router(図中SAR)を用いる
 別途FXを通らない、ディマー専用の仮想デバイスも追加使用する
 Visual Synthesizer および Processingから OBS への映像の受け渡しはSPOUTを用いる



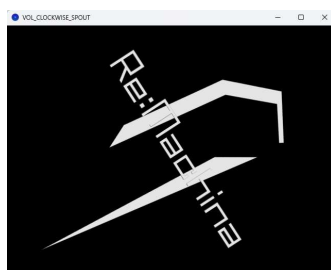
エフェクトリスト



FFT_LEVEL 両サイドからFFTを表示、入力に応じて中央部のlogo.pngの明るさが変化する



FFT_LEVEL_2 通常時はFFTを表示、一定以上の入力があった場合画面が反転、logo.pngを中心部に表示する



VOL_CLOCKWISE logo.pngを時計回りに表示、入力に応じてサイズが変化する

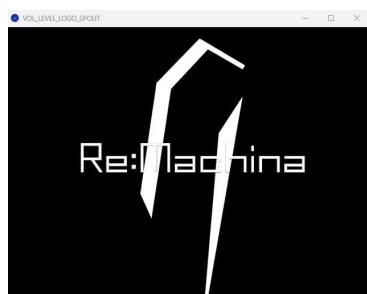


VOL_FIGURE8 logo.pngを8の字回りに表示、入力に応じてサイズが変化する

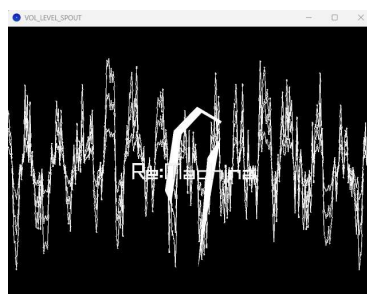
エフェクトリスト



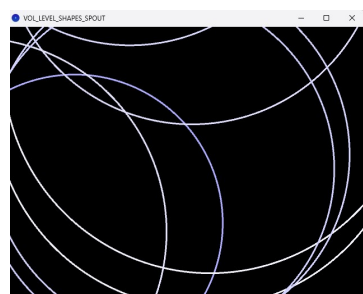
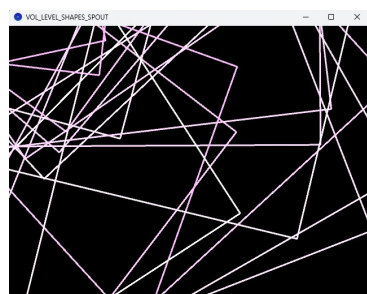
VOL_LEVEL_BEAT ビート検出
検出ポイントにlogo.pngを表示する



VOL_LEVEL_LOGO 入力に応じて、
検出ポイントにlogo.pngを表示する
サイズおよび透明度も変化する

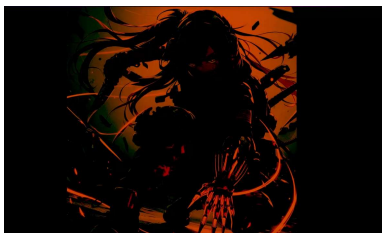


VOL_LEVEL 入力に応じて、波を描画する。
一定量を超えるとlogo.pngを表示する

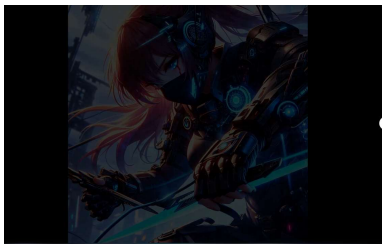


VOL_LEVEL_SHAPE 入力に応じてサイズの異なる、図形をランダムに描画する

エフェクトリスト



VOL_LEVEL_HUE 音量に応じて画面全体の色相を変化させる



VOL_LEVEL_BRIGHT 音量に応じて画面全体にオートディマーをかける(乗算)