

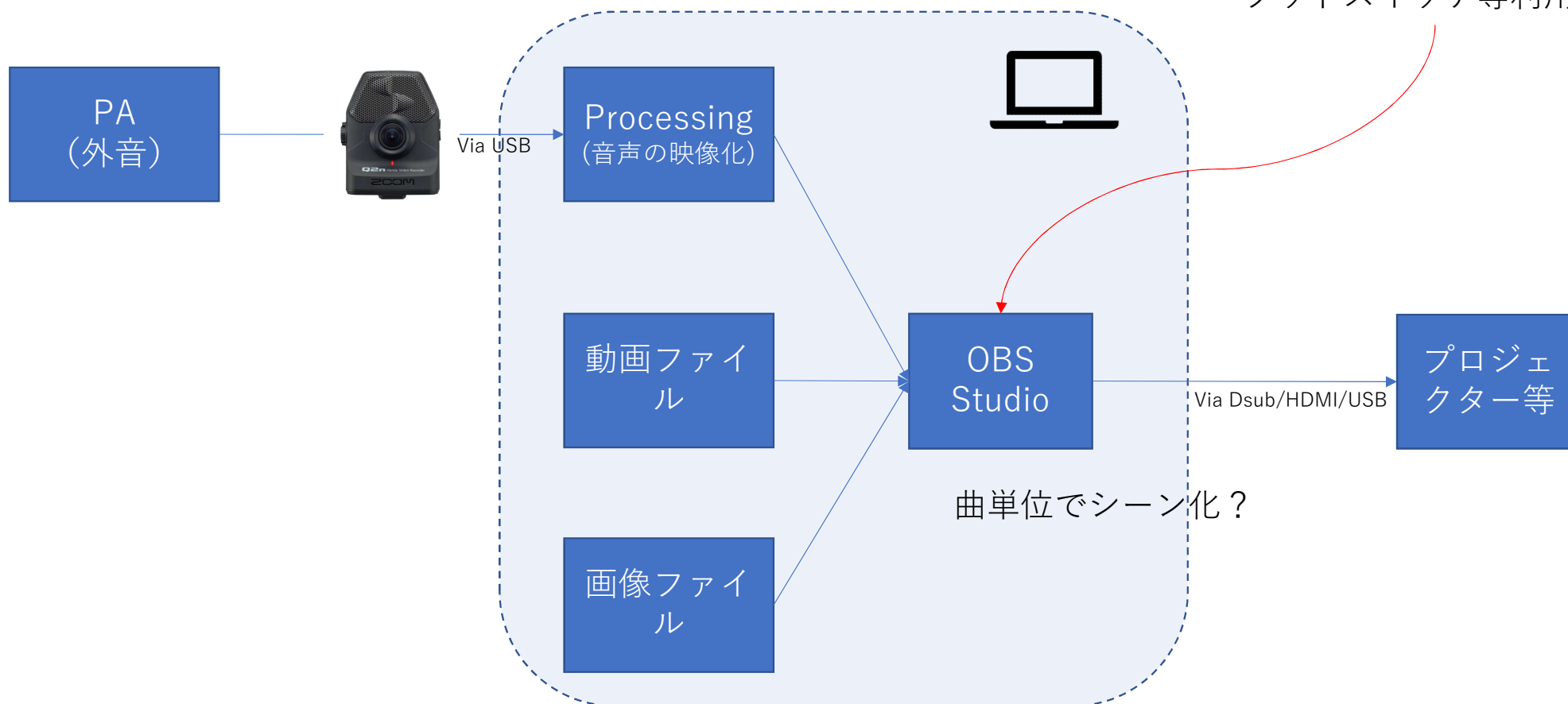
ProcessingとOBS Studioに よる疎結合VJシステム

Re : Machina

Aquino

他PCとの協調動作は行わず、独立した映像システムとして構築する

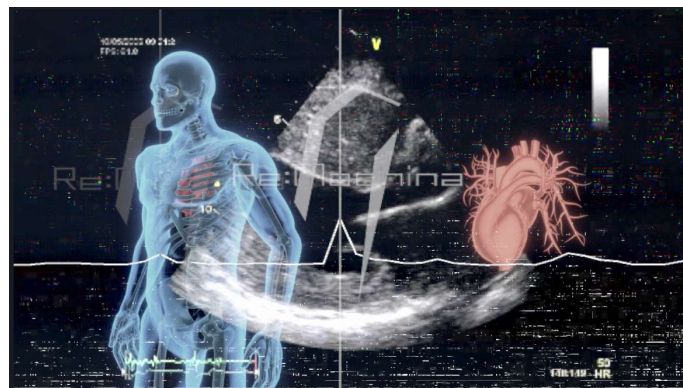
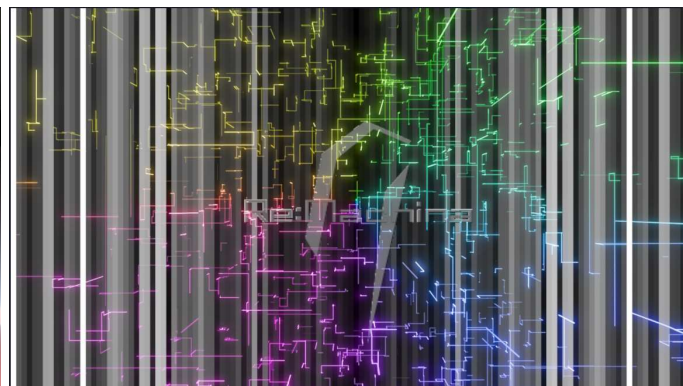
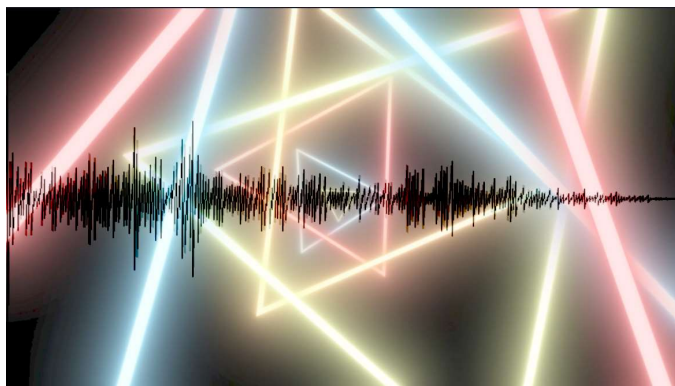
シーン切り替えは
カーソルキーの↑↓で
おこなえる。
フットスイッチ等利用？



- Processing によりマイク(耐圧性能、入力レベルの調整が可能であることからZoom Q2nの使用を想定。状況によってはLine inでも可)からの入力レベル、高速フーリエ変換を軸として音声リアクティブな映像化を行う
- これらのウィンドウをOBS Studioでキャプチャし、動画・画像素材と合成する



動画・画像素材との合成例



操作系の検討

- ・ 入手性（現行モデルであり、かつ既に手元にある）
- ・ 耐久性（チェリー黒軸）
- ・ 接続の安定性(有線)

などを考慮し、一旦POSレジ向けのプログラマブルキーボードを採用とする。
キーサイズおよび配置は靴の着用を考慮する必要がある。

