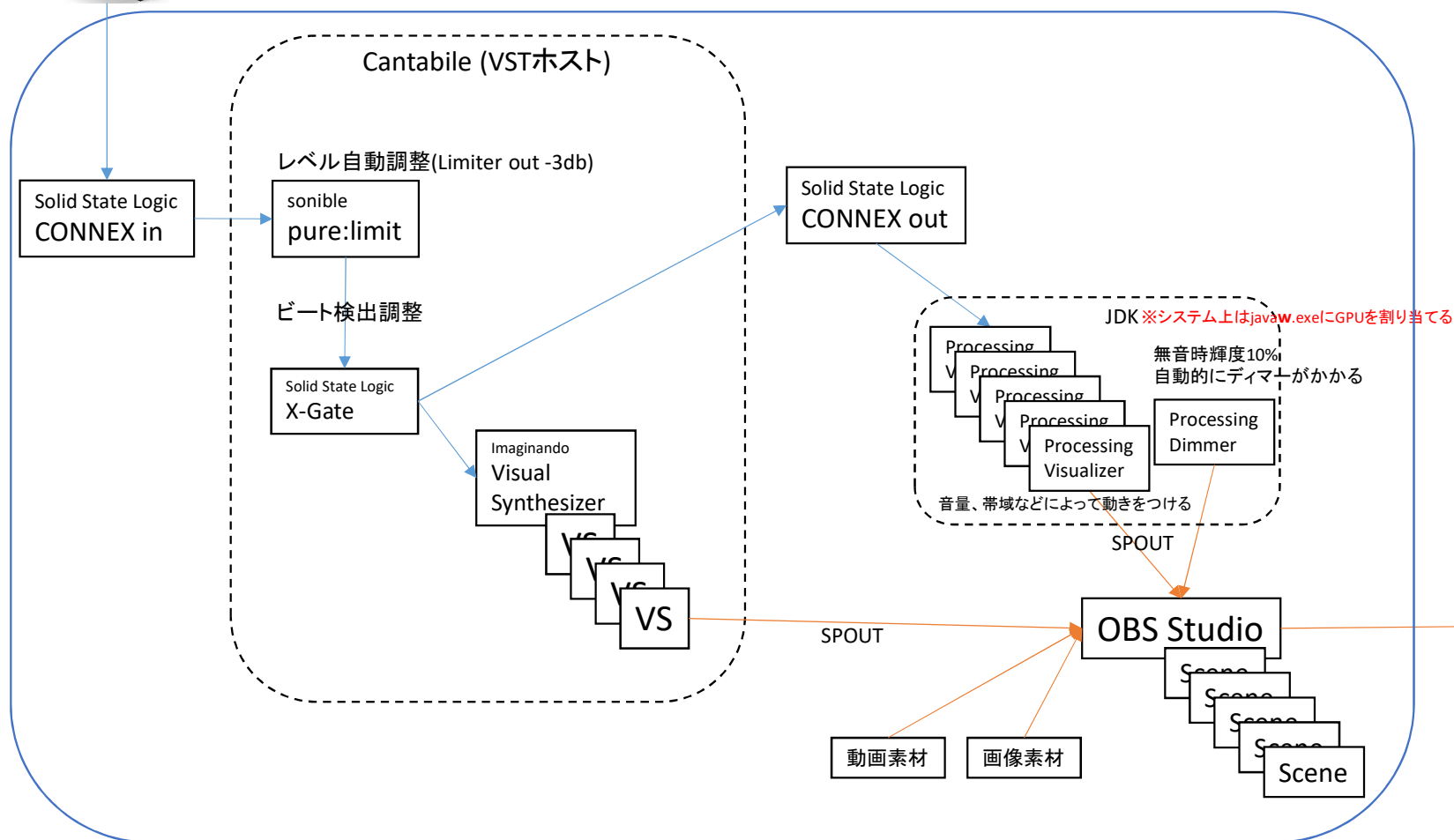




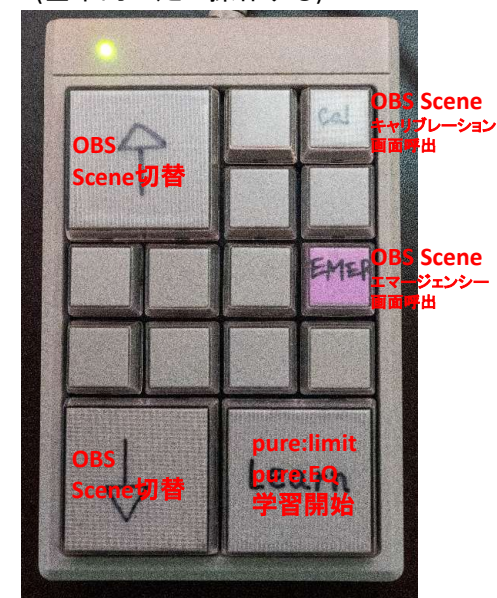
# ProcessingとOBS Studioによる疎結合BGVシステム

ヘカテ工廠 Aquino

他PCとの協調動作は行わず、独立した映像システムとして構築する



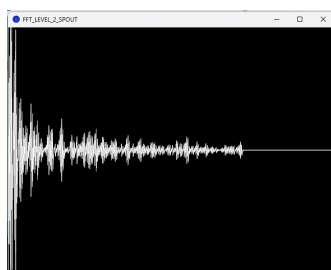
操作にはPOSレジのキーボードを  
USB有線で用いる  
(基本的に足で操作する)



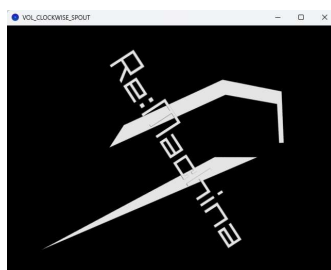
## エフェクトリスト



FFT\_LEVEL 両サイドからFFTを表示、入力に応じて中央部のlogo.pngの明るさが変化する



FFT\_LEVEL\_2 通常時はFFTを表示、一定以上の入力があった場合画面が反転、logo.pngを中心部に表示する



VOL\_CLOCKWISE logo.pngを時計回りに表示、入力に応じてサイズが変化する



VOL\_FIGURE8 logo.pngを8の字回りに表示、入力に応じてサイズが変化する

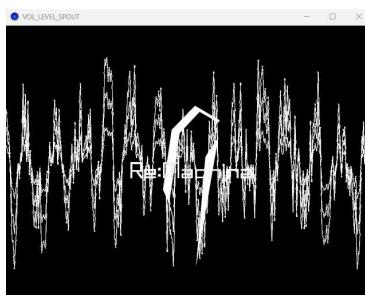
## エフェクトリスト



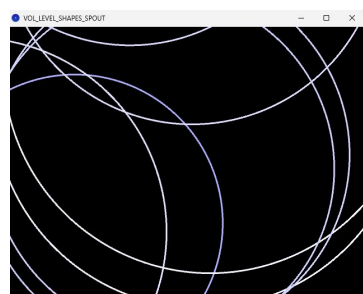
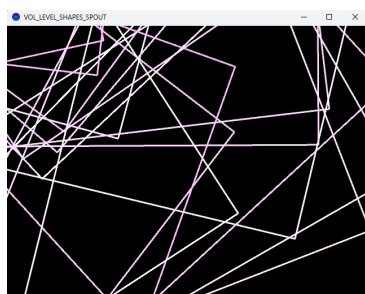
VOL\_LEVEL\_BEAT ビート検出  
検出ポイントにlogo.pngを表示する



VOL\_LEVEL\_LOGO 入力に応じて、  
検出ポイントにlogo.pngを表示する  
サイズおよび透明度も変化する

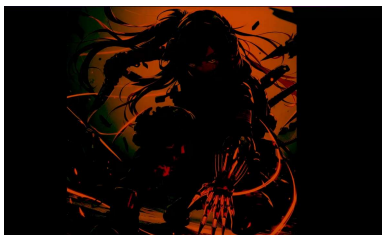


VOL\_LEVEL 入力に応じて、波を描画する。  
一定量を超えるとlogo.pngを表示する

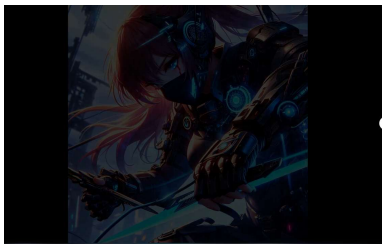


VOL\_LEVEL\_SHAPE 入力に応じてサイズの異なる、図形をランダムに描画する

## エフェクトリスト



VOL\_LEVEL\_HUE 音量に応じて画面全体の色相を変化させる



VOL\_LEVEL\_BRIGHT 音量に応じて画面全体にオートディマーをかける(乗算)