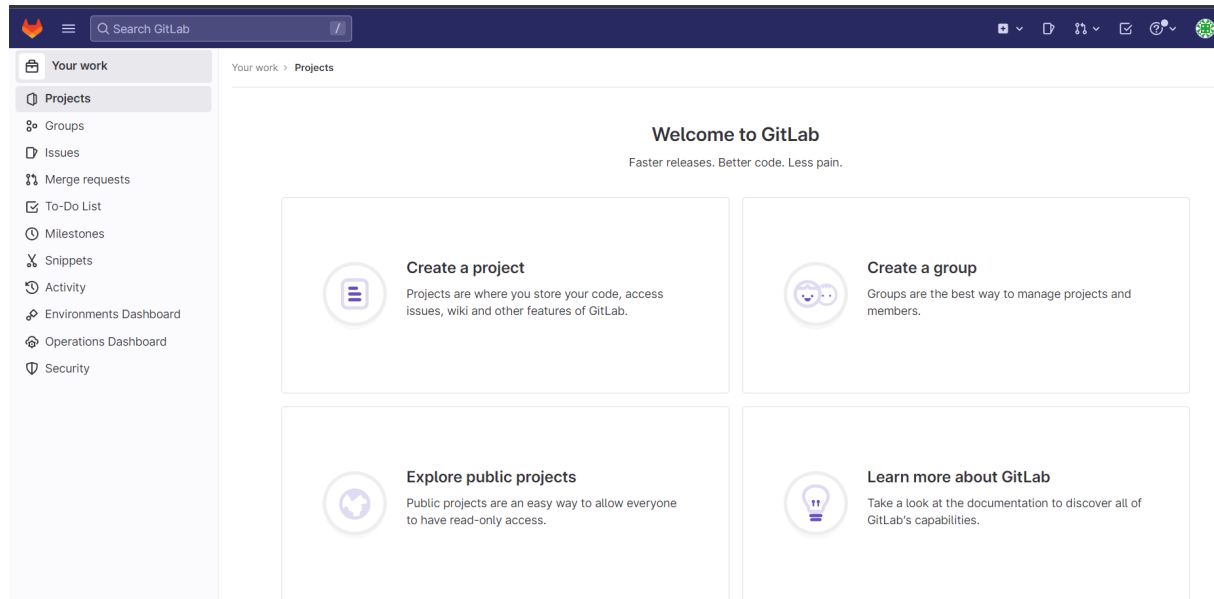
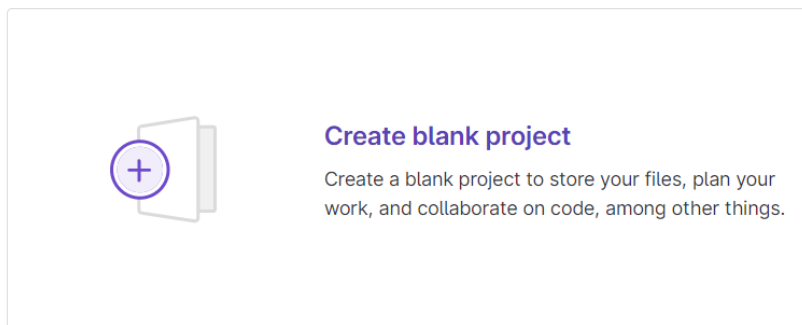


Логинимся на **GitLab**

Нажимаем на кнопку **Create a Project**



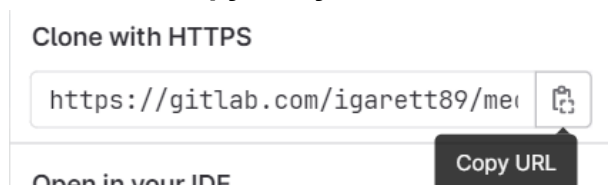
Нажимаем на кнопку **Create blank project**



Нажимаем на кнопку **Clone**

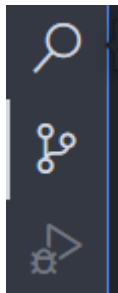


И ПОТОМ копируем путь

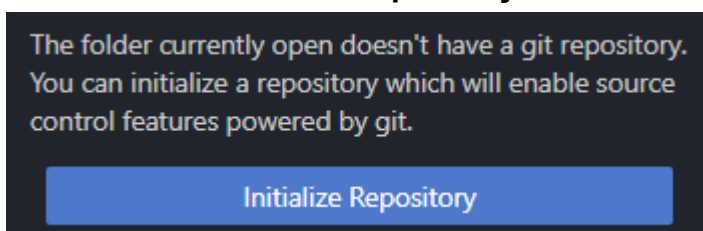


Далее **внутри VSCODE** нужно инициализировать гит и подключить удаленный репозиторий.

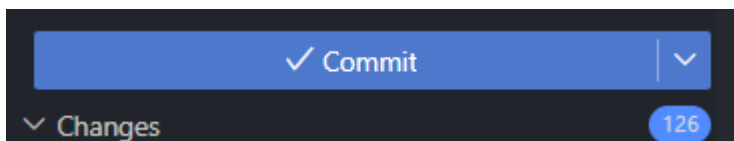
Нажимаем на иконку гита



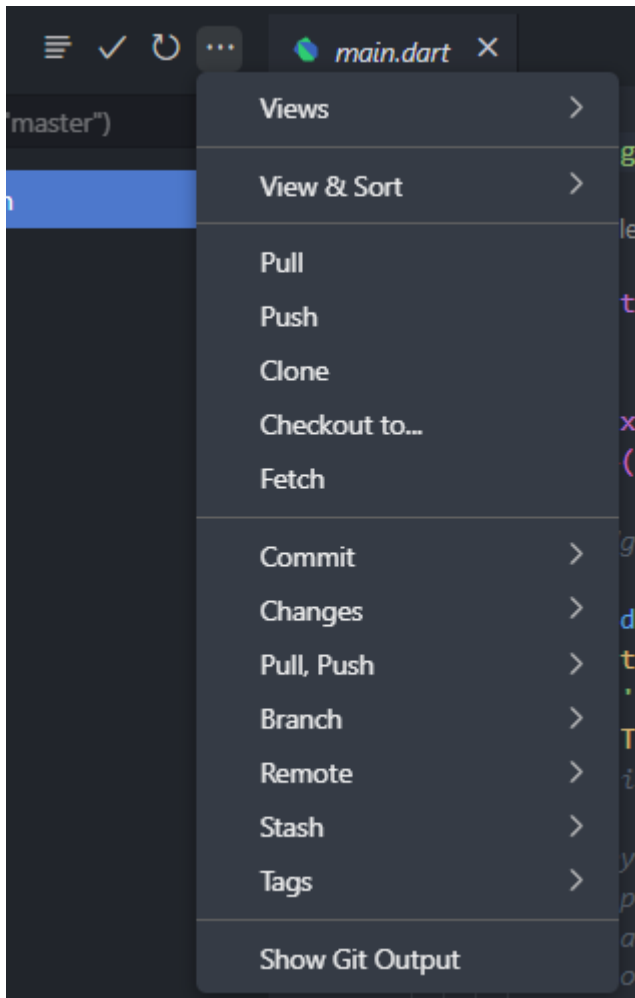
Нажимаем на **Initialize Repository**



Делаем **первый комит** и не забываем дать имя коммиту

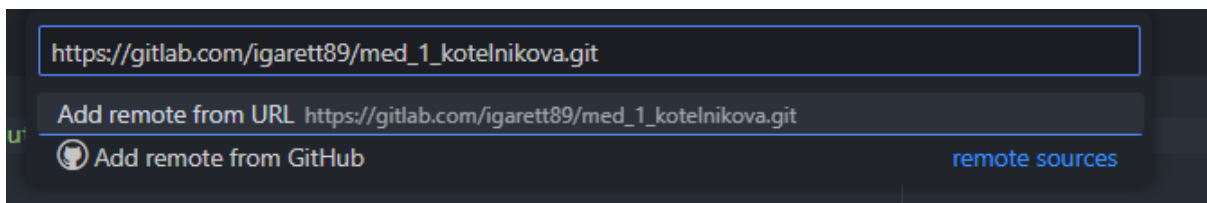


Подключаем **удаленный репозиторий**. Выбираем **remote**

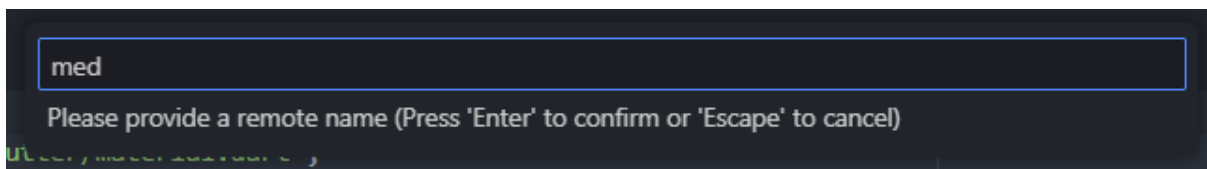


Жмем на **add remote ...**

Вставляем ссылку которую скопировали с **гитлаба**



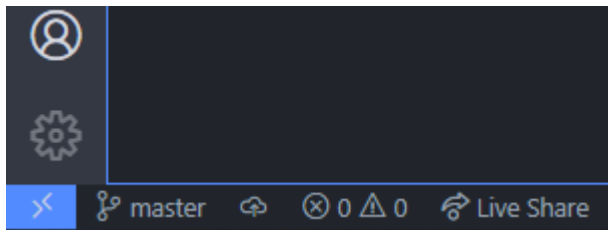
Дать **имя удаленному** подключению



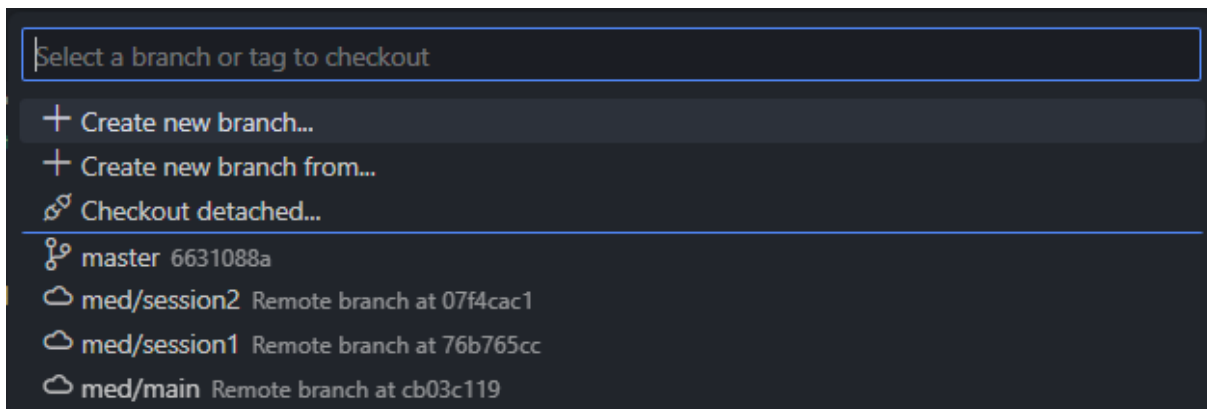
**Если появится сообщение от GitLab нужно еще раз
залогиниться**

Создаем новую ветку **session1**

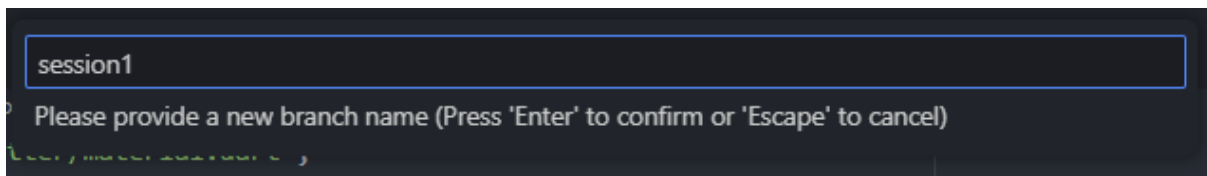
В нижнем левом углу **нажимаем на ветку master**



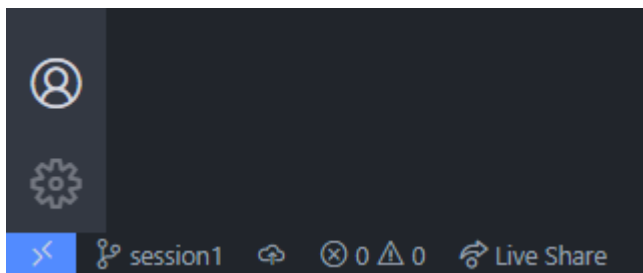
Нажимаем **+Create new branch...**



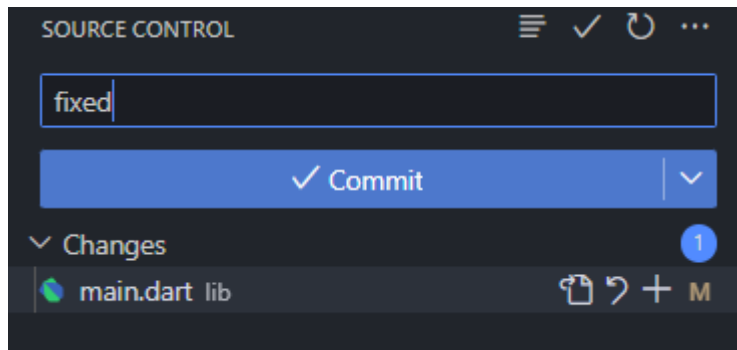
Пишем название **session1**



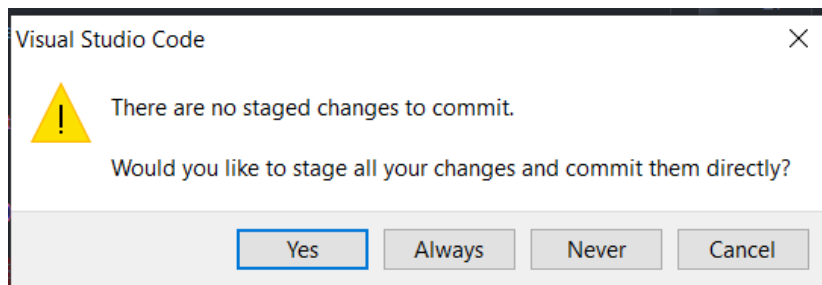
Проверяем внизу что ветка поменялась на **session1**



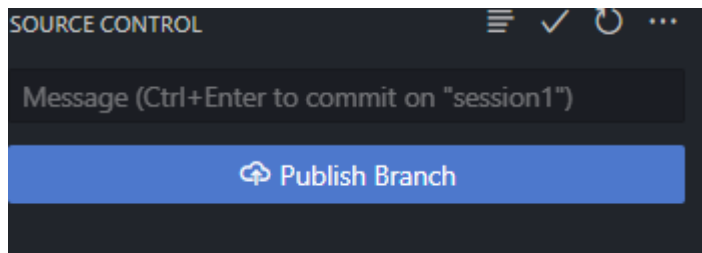
Делаем какие-нибудь изменения, потом коммитим и пушим
Не забываем дать имя коммиту:



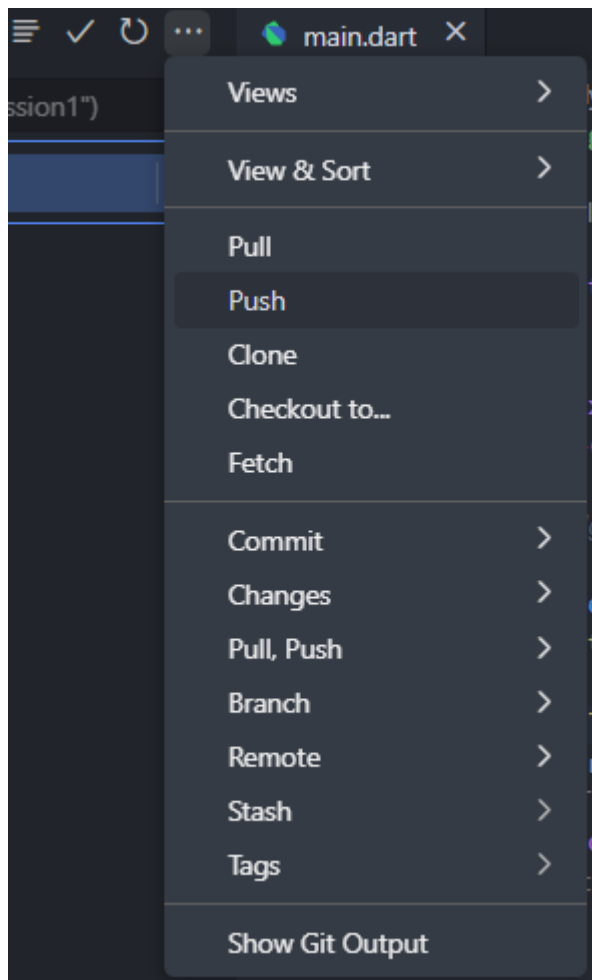
Нажимаем **Yes** или **Always**



Нажимаем кнопку **Publish Branch**



Потом делаем push



Пишем код, решаем задачи, и постоянно делаем коммиты и пушим.

Потом когда соответственно задания для другой сессии создаем новую ветку session2 и т.д.

Как сделать APK файл.

Запустить консоль и написать **flutter build apk**

Файл находится **по пути**

flutter_application_1\build\app\outputs\flutter-apk