

## HELDENDOKUMENT

## Magie

Element	Novize 0	Adept +1	Erfahren +2
Wasser (ruhig)	4 (-1)	4 (-1)	5 (-1)
Wasser (wild)	4 (-1)	4 (-1)	5 (-1)
Luft (windstill)	5 [-2/-1]	5 [-2/-1]	6 (-1)
Luft (windig)	5 [-3/-1]	5 [-3/-1]	6 (-1)
Luft (stürmisch)	5 [-4/-2]	5 [-4/-1]	6 (-2)
Erde	6 [-6/-2]	6 [-5/-1]	7 [-4/-1]
Feuer	9 [-5/-2]	9 [-4/-2]	10 [-3/-2]

Erfahrungs- Ausbildungsgrad

## Spezialisierung

Religion

[illegible]

ID	Glyphe	Effekt	EW min.	EW max.
1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				