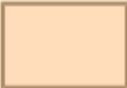


# HELDENDOKUMENT

Schicksalspunkte (SP)

Spielwerte



MU	KL	IN	CH	FF	GE	KO	KK
----	----	----	----	----	----	----	----

<b>Körpertalente</b>	MU/GE/KK	-		Verkleiden	IN/CH/GE		
Klettern	MU/GE/KK			Brett- & Glücksspiel	KL/KL/IN		
Körperbeherrschung	GE/GE/KO			Handel	KL/IN/CH		
Kraftakt	KO/KK/KK			<b>Naturtalente</b>	MU/GE/KO	-	
Selbstbeherrschung	MU/MU/KO			Fährtsuchen	MU/IN/GE		
Sinnesschärfe	KL/IN/IN			Fesseln	KL/FF/KK		
Einschüchtern	MU/IN/CH			Fischen & Angeln	FF/GE/KO		
Zechen	MU/KO/KO			Orientierung	KL/IN/IN		
<b>Motorische Talente</b>	IN/GE/FF	-		Pflanzenkunde	KL/FF/KO		
Gaukeleien	MU/CH/FF			Tierkunde	MU/MU/CH		
Reiten	CH/GE/KK			Wildnisleben	MU/GE/KO		
Schwimmen	GE/KO/KK			<b>Wissenstalente</b>	KL/KL/IN	-	
Taschendiebstahl	MU/FF/GE			Geographie	KL/KL/IN		
Verbergen	MU/FF/GE			Götter & Kulte	KL/KL/IN		
Schlösserknacken	IN/FF/FF			Magiekunde	KL/KL/IN		
Werfen	-			Sagen & Legenden	KL/KL/IN		
<b>Gesellschaftstalente</b>	IN/CH/CH	-		Monsterkunde	KL/KL/IN		
Singen	KL/CH/KO			Alchemie	MU/KL/FF		
Musizieren	CH/FF/KO			Heilkunde	KL/FF/FF		
Tanzen	KL/CH/GE			<b>Handwerkstalente</b>	FF/FF/KO	-	
Bekehren & Überzeugen	MU/KL/CH			Lebensmittelbearbeitung	IN/FF/FF		
Etikette	KL/IN/CH			Stoffbearbeitung	KL/FF/FF		
Gassenwissen	KL/IN/CH			Holzbearbeitung	FF/GE/KK		
Menschenkenntnis	KL/IN/CH			Lederbearbeitung	FF/GE/KO		
Überreden	MU/IN/CH			Steinbearbeitung	FF/FF/KK		
Betören	IN/CH/CH			Metallbearbeitung	FF/KO/KK		

Fertigkeitspunkte	Qualitätsstufe
0-3	1
4-6	2
7-9	3
10-12	4
13-15	5
16+	6

Sprachen

Schriften