

# HELDENDOKUMENT

## Kampf

BE	GS	AW	INI	RS

MU	KL	IN	CH	FF	GE	KO	KK

Waffen & Kampf	MU/KK/GE	-	
Willenskraft	MU/IN/CH		
Schwertkampf	-		
Axtkampf	-		
Bogenschießen	-		
Armbrustschießen	-		
Speerkampf	-		
Dolchkampf	-		
Stabkampf	-		
Raufen	-		
Kampftechnik	-		
Ausweichschritt	AW	-	-

Kampfsonderfertigkeiten

Nahkampfwaffe (Gl.)	Hände	TW	TP	BL	PA	Mod.

Fernkampfwaffe (Gl.)	Ladezeit	TW	TP	RW	Mod.

Rüstung (Gl.) / Schild	RS/BL	BE	Mod.

Zustand	Stufe I (-1)	Stufe II (-2)	Stufe III (-3)	Stufe IV (K.O.)
Betäubung				
Furcht				
Schmerz				
Verwirrung				
Paralyse				