

# HELDENDOKUMENT

## Kampf

BE

GS

AW

INI

RS

MU

KL

IN

CH

FF

GE

KO

KK

### Waffen & Kampf

MU/KK/GE

-

Willenskraft

MU/IN/CH

Schwertkampf

-

Axtkampf

-

Bogenschießen

-

Armbrustschießen

-

Speerkampf

-

Dolchkampf

-

Stabkampf

-

Raufen

-

Kampftechnik

-

Ausweichschritt

AW

-

-

### Kampfsonderfertigkeiten

Nahkampfwaffe (Gl.)

Hände

TW

TP

BL

PA

MTW

MTP

Mod.

Fernkampfwaffe (Gl.)

Ladezeit

TW

TP

RW

Mod.

Rüstung (Gl.) / Schild

RS/BL

BE

Mod.

Zustand

Stufe I  
(-1)

Stufe II  
(-2)

Stufe III  
(-3)

Stufe IV  
(K.O.)

Betäubung

Furcht

Schmerz

Verwirrung

Paralyse