

Utilizando o dev-tools (para abri-lo pressione f12 no seu teclado). Execute os seguintes comandos:

1. Criar e definir 5 variáveis com os seguintes valores:
 - a. Um número inteiro positivo
 - b. Um número inteiro negativo
 - c. Um número decimal
 - d. Uma string
 - e. Um valor **verdadeiro**
2. Agora imprima as variáveis acima usando a função **`console.log()`**
3. Criar e definir 2 variáveis (nome e sobrenome) e imprimir a concatenação das variáveis adicionando um espaço no meio.
4. Experimente executar o seguinte código:

```
var nome = "Clara";  
console.log(Nome);
```

O que acontece?

5. Experimente executar o seguinte código:

```
var nome = "Clara";  
console.log(nome, sobrenome);
```

O que acontece? Por quê?

6. Escrever um texto em mais de uma linha e imprimir usando a função **`console.log()`**
7. criar 2 variáveis **valorNulo** e **naodefinido**, definindo os valores respectivamente como "null" e "undefined", e imprimir as duas variáveis utilizando a função **`console.log()`**.
8. Criar um array com 5 frutas diferentes e imprimir utilizando a função **`console.log()`**.

9. Criar uma variável de uma string com o texto: *“RD Está aqui agora!”*
10. Criar uma variável boolean com o nome de casado e o valor de false. Mostrar na tela o valor true dessa variável, utilizando o operador de negação.
11. Criar uma variável boolean com o nome de casado e o valor de true. Mostrar na tela o valor false dessa variável, utilizando o operador de negação.
12. Transforme o if abaixo em um switch:
- ```
var nota = 10;
if (nota == 10 || nota == 9) {
 console.log("melhores alunos!");
} else if (nota == 8 || nota == 7) {
 console.log("Muito bom");
} else if (nota == 6 || nota == 5) {
 console.log("Ufa! você passou!");
} else if (nota == 4) {
 console.log("Recuperação");
} else if (nota == 3 || nota == 2|| nota == 1 || nota == 0) {
 console.log("Reprovado!");
} else {
 console.log("Nota inválida!");
}
```