

# Поиск по словарю

Написать UI приложение для поиска слов в англоязычном словаре.

## Внешний вид

2 UI элемента:

- однострочное поле для ввода текста;
- многострочное поле для вывода текста.

## Функциональность

При вводе текста в поле для ввода, в поле для вывода должны отображаться результаты поиска в словаре.

Q: Что является результатом совпадения?

A: Строка из поля для ввода является подстрокой слова из словаря.

Пример: при вводе слова **cat** в поле для вывода будут отображаться слова: **cat**, **bobcat**, **provocateur**, etc...

Q: Откуда взять словарь? В каком формате?

A: На ваше усмотрение. Как один из примеров, можно взять вот такой текстовый файл в открытом доступе: <https://raw.githubusercontent.com/dwyl/english-words/master/words.txt>

## Особые требования

1 Приложение должно запускаться как можно быстро.

2 При печати в поле ввода, не должно быть "повисаний", "задержек", любых артефактов, мешающих печати.

3 Результаты поиска должны отображаться в поле вывода как можно раньше. Не обязательно сразу отображать все возможные совпадения, но пользователь должен понимать, что видит не все результаты поиска.

# Опциональные задания

- Не хранить словарь в памяти процесса
- К поиску по подстроке добавить поиск по последовательным символам.  
Пример: при слове **cat**, совпадением будет считаться **climate**