

Retro City Adventure

Retro-world universe's
pre-release game

項目概述

- Retro City Adventure是Retro-world宇宙系列下的一款基於AI渲染與AR交互技術的城市冒險遊戲。我們為玩家和Web 3.0原住民提供了社交與城市探險的場景，我們也鼓勵玩家能夠在后疫情時代，走出家門，以一個低碳的方式，重新發現這個世界過去的樣子。
- 用戶將通過購買多種職業Avatar NFT與鑰匙NFT，尋找隱藏在城市與步道中的寶箱。玩家還可以通過拍攝絕景和組隊尋寶來加入Social-fi的大家庭，獲得來自經濟系統的獎勵。我們還會為每個具有代表性的城市設計專屬彩蛋和隱藏寶箱。
- 每種不同的職業Avatar將能夠進行不同的任務或者打開不同的寶箱，我們將會為用戶提供真正的沉浸式交互與虛擬身份。
- 你將有機會第一次生成能夠跨鏈交互的虛擬數字化身，在不同的遊戲世界中使用通用的賬戶與資產。我們將會在未來開發的Retro Universe元遊戲平台(PC/VR支持)中支持現有的Avatar的交互與功能。

願景

- 我們的目標是推動數百萬人意識到Web3.0是如何將改變生活範式，並且真正的成為第一款將用戶價值鏈接到真實世界的產品。
- Retro City Adventure 是我們團隊在真正打造Retro Universe前的先行產品，我們將會用這款產品給所有希望參與數字世界的普通人一個參與 Web3.0世界探索的機會。
- 我們希望將被互聯網時代巨頭剝削的價值通過Web3.0的形式歸還給線下的商店、派對、餐廳、社交……等場所，並且讓所有的參與者都共享信息的價值。
- 我們希望在將來能夠將Retro City Adventure打造成體驗式的場景，鏈接城市中的功能與場景，並且真正地為場景與用戶建立有效的溝通鏈接。

階段一里程碑



2022年7月
發佈項目Demo以及
冷啟動

2022年8月
進行城市冒險、線下空
投NFT盲盒活動

2022年9月
項目正式上線

2022年10月
項目治理代
幣上線

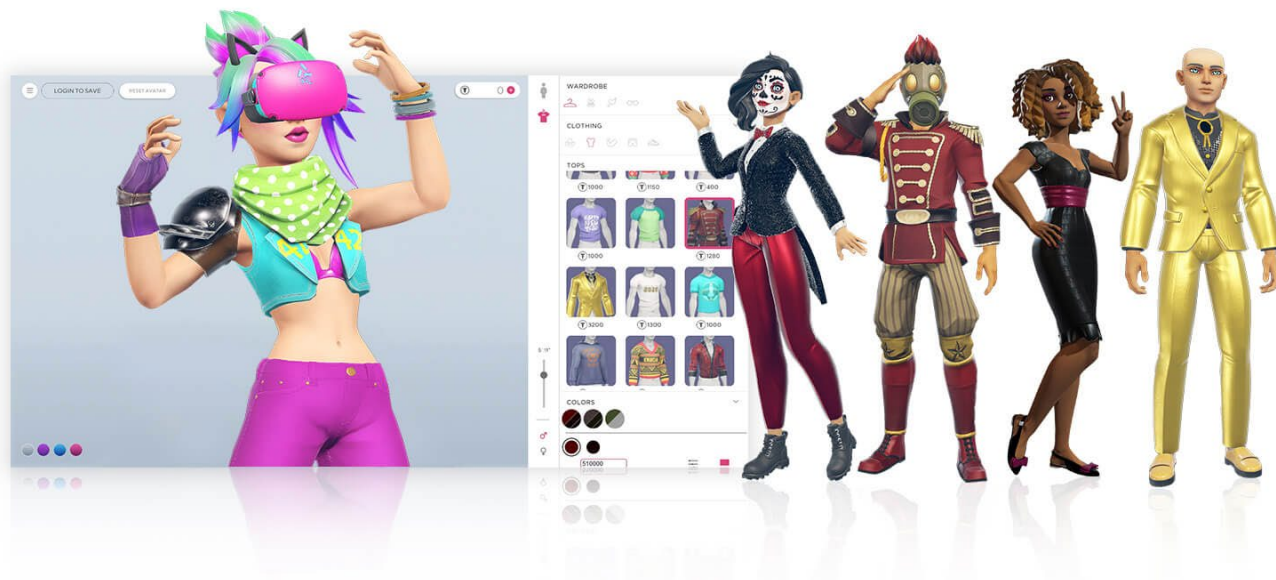
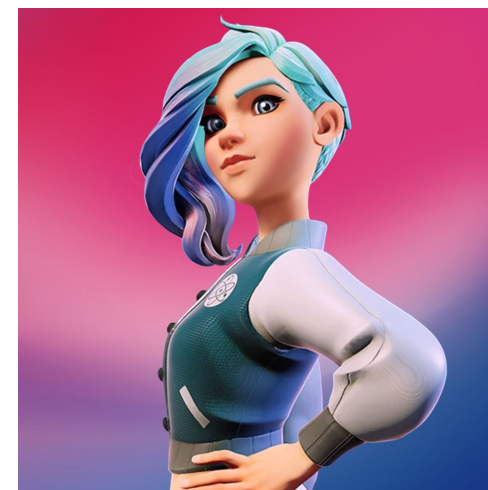
階段二里程碑



- 我們將會和線下商店、餐廳、景點、城市地標等合作，推出專屬寶箱與打卡地點，提供新型的內容營銷方式，推動web3.0經濟的包容性。
- 我們將為區域NGO組織提供公益任務
- 我們將會與戶外俱樂部合作，開發聯名Retro City Trail步道，為低碳出行與城市美景提供價值支持。
- 我們已經和一些城市的DAO組織建立的良好聯繫，在階段二中，我們將會和一些城市打造聯名虛擬城市活動，譬如Retro New York City等城市聯名。

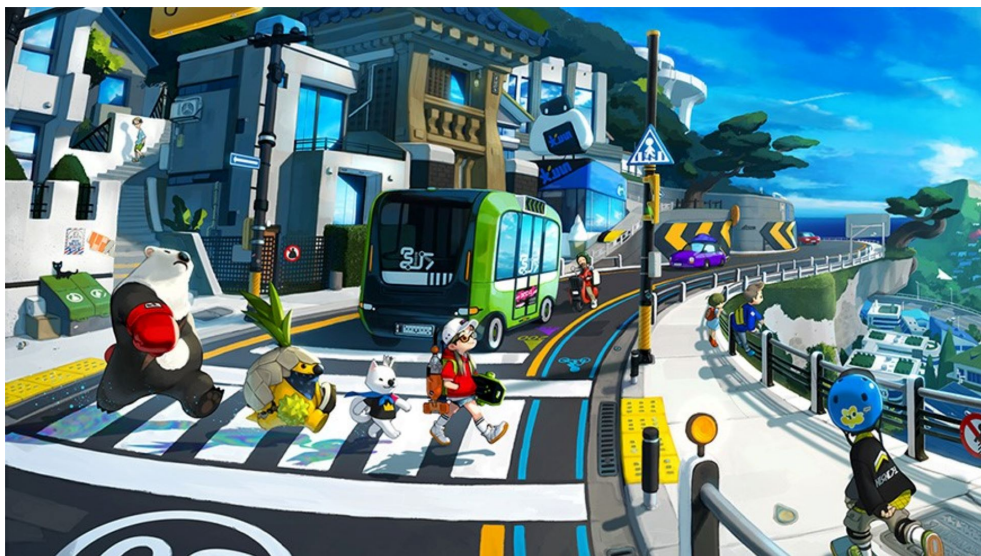
數字化身

- 我們將為用戶提供全場景式的虛擬數字身份支持
- 用戶將可以在AR場景中自由穿戴和展示NFT服裝與套裝
- 我們將支持來自其他鏈上的NFT資產，以AI渲染的方式呈現
- 用戶的虛擬形象將可以和風景合照、打卡，與商家和其他用戶交流



虛擬城市

- 和很多人喜愛的Cyberpunk一樣，您將有機會在Retro City Adventure，進入您專屬的夜之城。
- 我們將為用戶提供實景交互與虛擬城市體驗
- 我們將致力於完成城市地標的還原，將地區旅遊與收入結合起來
- 我們將會為線下的商家與客戶提供場景式獲客與營銷方案。



系统设计

- 收入机制：用户通过完成打卡（内容推广）、探索、宝箱、空投熱氣球系统可以获得代币与 NFT服饰奖励。
- Avatar人物與鑰匙系統：我們將會在冷啟動階段後發售人物盲盒與鑰匙盲盒。我們將陸續開發 3-5種普通職業與2种隱藏職業，職業將會擁有不同的特殊特點，比如初始探險值/幸運值的差別。隱藏職業，比如浪人，雖然其幸運值很低，但是他將具有不使用鑰匙通過技巧值每日固定打開寶箱的能力。
- 探險值系統：我們將通過探險值系統來限制用戶每天可以獲得的寶箱與代币數量。每日的探險值上限將限制在400RCT與20RWT，而更換不同的服裝或提升服裝的品質將提高探險值上限。
- 熔鑄系統：1.分解：用戶可以將服飾進行分解，白裝-藍裝-紫裝可以分解成RCT和服裝碎片，而橙裝可以分解成RWT。2.合成：一定量的服裝碎片可以固定兌換成紫裝或橙裝，或者用戶可以使用4件低等級服裝進行合成，有15%的概率升級成下一級服裝。
- 屬性系統：每件NFT將具有特有的屬性，包含幸運值、探險值（百分比）、技巧值（浪人 avatar將可以利用該值進行撬鎖）

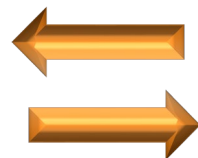
雙行代幣模式



RCT(Retro City Token)



代幣燃燒，活動獎勵，
NFT分解與合成……



RWT(Retro World Token)



RCT兌換，橙裝分解，寶箱獎勵，
Marketplace售出，Retro World通用代幣……

Token Economics



- RCT供應量無限，用戶在完成打卡、探險、任務、開箱、步道挑戰等活動時均可以獲得RCT獎勵。
- RCT初始鑄造總量為70,000,000 RCT，其中65%將為Pancakeswap、Orca、Raydium等資金池提供流動性。剩餘35%將提供給跨鏈橋。
- RWT限定總量，且未来将会是Retro World Universe系列的通用流通代币。RWT的25%将通过Retro City Adventure治理与用户活动进行分配。同时RWT将会采取每20个月减半的经济模型。



Retro World Universe

- 在Retro City Adventure項目上線穩定運行後，我們將在2022年末基於現有的RWT代幣資產，與社區合作，進行Retro World Universe的冷啟動。
- Retro World Universe將拓展現有的AI渲染技術與建模技術，為其他鏈上的PFP NFT、2D NFT、寵物NFT等元素進行化身轉換(projection)，用戶將有機會第一次在一個完整的世界中以虛擬化身的形象使用他們的NFT，拓展他們NFT的價值與功能，我們將為這些NFT提供原生的技術支持，並且我們支持用戶一鍵渲染我們已經完成合作與支持的項目。
- 我們的目的是最終完成對Web3.0 時代創作者的價值賦予。我們將會把SDK開源向社區開放，同時launch我們的DAO組織。我們將投入RWT的預留池來支持藝術家、捏臉師、建模師、遊戲開發者來加入我們的組織。任何經過DAO委員會審核的作者與開發者將有機會藉助我們的POCC（內容生成證明機制）獲得對UGC的高額獎勵。
- 我們相信AR/VR等XR場景即將迎來爆發週期。我們將會在2023年底前完成Retro City 與Retro World 對VR技術的支持，我們擁有強大的原生技術團隊以保障對AR/VR願景的長期實現。