# **Multiplayer Snake**

*(Használati útmutató)*

Az alkalmazás indítása után egy üres ablak jelenik meg. A játék indítása után két lehetősége van a játékosnak. Az egyik opció, hogy *Game* menüpontban a *New Game*-re kattintva új játék indítható, itt kiválasztható a játékmód, illetve, hogy egy- vagy kétjátékos módot szeretnénk indítani. A másik opció, hogy egy korábban lementett játék menetet töltünk be a *Load Game* opcióval. Játékközben lehetőség van a játékmenet elmentésére a *Game* menüpontban a *SaveGame* opcióval.

**Irányítás:**

* 1-es kígyó mozgatás: W: fel, A: balra, S: le, D: jobbra
* 2-es kígyó mozgatás: nyilak
* Játék menet megállítása: P
* Játék menet újraindítása: R

**Játék menet:**

Mindkettő mód esetén, a játék lényege minél több étket összegyűjteni és közben életben maradni tehát nem ütközni sajátmagaddal vagy egy másik játékossal.

**Játék vége:**

A játéknak két esetben lehet vége. Az egyik eset, ha a kígyó sajátmagával vagy egy másik kígyóval ütközik, ebben az esetben az a játékos veszít, akinek a kígyója ütközött. A másik eset, amikor lejár a játékidő( ez játékmódtól függő érték ), ebben az esetben az a játékos nyer, akinek több pontja van, tehát több étket gyüjtött össze.